

디지털 패브리케이션 기반 디자인 굿즈 패턴 디자인

훈련내용	디지털 패브리케이션 기반 패션 관련 굿즈 개발 패턴교육, 디자인가방 패턴 및제작을 디지털 데이터로 변환하여 레이저컷, 3D 프린팅을 활용한 디자인관련 굿즈 개발을 다양하게 개발하기 위한 패턴 및 시제품 제작
수업장소	홍익대학교 제 2기숙사 창작새길 메이커 스페이스 B115호
모집대상	직종무관, 누구나 참여 가능
모집인원	20명
수업시간	2021년 07월 30일~08월 28일/ 월~토/ 총 24일/ 총 144시간
교육자	신맹렬, 남궁윤재
신청방법	2021년 07월 20일까지 관련 서류 제출 이메일_imshallypark@naver.com 문의처_02.320.2460

