

인지건강디자인 종합 가이드라인

인지건강디자인 종합 가이드라인



인지건강디자인 종합 가이드라인

목차

I. 인지건강디자인 사업	1. 인지건강디자인	003
	2. 인지건강디자인 사업	004
	3. 인지건강디자인 종합 가이드라인	006

II. 노인을 위한 환경	1. 노인을 위한 환경의 필요성	009
	2. 노인을 위한 환경요소	010
	3. 신체적 특성을 고려한 환경	012
	4. 정서적 특성을 고려한 환경	018
	5. 사회적 특성을 고려한 환경	020
	6. 인지건강디자인 기본원칙	022

III. 인지건강 해외사례	1. 아파트형 사례	025
	2. 주택형 사례	027
	3. 공원형 사례	029
	4. 관련사례 참고목록	031

IV. 사업 진행방법	1. 사업 진행과정	034
	2. 사업단계별 진행방법	036

V. 사업사례 가이드라인	1. 사업 유형분류	051
	2. 사업사례 가이드라인 활용방법	056
	3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'	061
	4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'	105
	5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 '기억을 잇는 사람을 잇는 100m'	163
	6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'	195
	7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'	233
	8. 체크리스트	279

VI. 부록	1. 디자인 도면	287
---------------	-----------	-----

VII. INDEX	1. 참고자료	388
	2. 색인	390

01

인지건강디자인 사업

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

1. 인지건강디자인
2. 인지건강디자인 사업
3. 인지건강디자인 종합 가이드라인

I. 인지건강디자인 사업



1. 인지건강디자인

배경

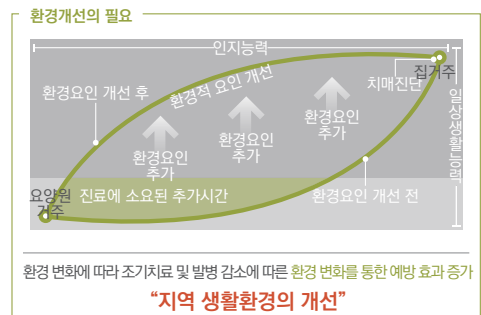
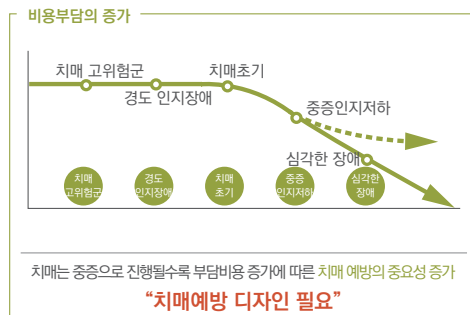
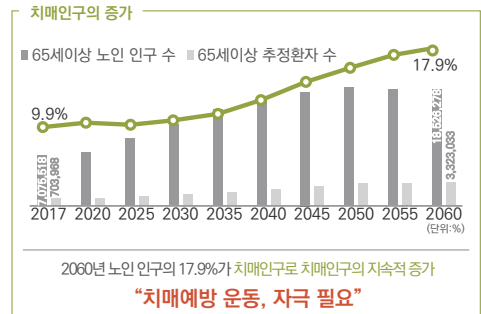
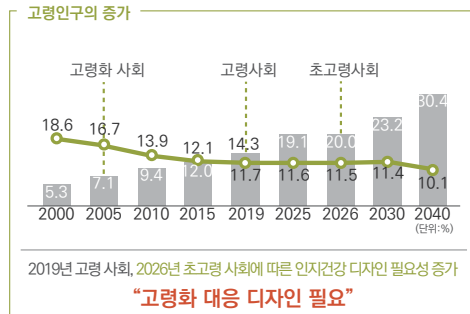
「사회문제해결디자인」이란 다양한 사회문제에 대한 시민들의 요구를 파악하고 시민과 협력하여 디자인을 통해 효율적인 해결방법을 제시하는 디자인 과정 및 활동을 말합니다. 서울시는 현재 사회문제 해결을 위한 디자인으로 인지건강디자인, 스트레스 프리(Stress-Free) 디자인, 범죄예방 디자인, 청소년 문제해결 디자인, 디자인거버넌스 등 다양한 사업을 진행하고 있습니다.

「인지건강디자인」은 치매가정 및 노인 거주비율이 높은 지역을 (대상으로) 안전하고, 잘 읽히고, 오감을 촉진하는 환경으로 개선하여 치매에 대응하는 인지건강 환경을 조성하는 디자인을 말합니다.

급속한 고령화, 치매인구 증가에 따른 문제를 해결하기 위해 「인지건강디자인」 사업을 추진하였으며, 현 공공환경은 노인의 신체적, 정서적, 사회적 특성을 고려하지 못한 환경으로 어르신들은 외부활동과 행동반경이 점점 줄어들어 외부와 단절되고 있는 실정입니다.

필요성

노인의 신체기능과 인지기능은 밀접하게 관련돼 있어 바깥활동이 위축되기 시작하면 인지능력도 감퇴해 치매가 빨리 진행됩니다. 따라서 노인요양시설이나 병원 등의 시설입소를 늦추고 살던 커뮤니티에서 잔존능력을 유지하며 살아갈 수 있는 AIC(Aging in Community)를 가능하게 하는 환경을 제공하면 노인의 삶의 질 향상 뿐 아니라 의료비용의 감소를 기대할 수 있습니다. 시설입소 대신 어르신들이 많은 시간을 보내는 집과 집주변, 이용시설 등 일상생활에서 적절한 환경 개선이 이뤄질 경우 치매를 늦추거나 예방하는데 효과적입니다.



인지건강 디자인 필요

치매예방 / 안전과 정서에 도움 / Aging in community / 의료비용감소

1. 인지건강디자인 사업



2. 인지건강디자인 사업

의의

인지건강디자인 사업은 서울시 사회문제해결 디자인 정책의 대표 사업 중 하나로서, 어르신의 신체적·정서적·사회적 특성을 반영하는 디자인을 개발하여 고령화와 치매노인 급증에 따른 사회문제에 대응하고자 '14년도에 처음 개발된 사업입니다.

지난 5년 동안 저층주거지, 영구임대아파트 등을 대상으로 치매예방 및 인지건강 향상에 효과가 있는 유형별 인지건강디자인을 개발 및 적용해왔습니다. 국내 최초로 신체활동·오감자극·사회적 교류 콘텐츠를 통해 어르신들의 저하된 기억력·집중력·지남력 등의 인지 기능의 유지 및 향상을 유도하는 사업으로 인지건강디자인 필요성 인식 제고의 초석을 마련하고자 합니다.

적용대상

인지건강디자인 사업은 크게 직접사업과 확산사업으로 추진하고 있습니다.

직접사업

인지건강디자인 직접사업으로는 2014년부터 2018년까지 자치구 공모로 이루어지고 있는 유형별 디자인 개발 및 적용을 추진하고 있습니다.

연도	2014년	2015년	2016년	2017년	2018년	2019년
대상지	양천구 신월동	영등포구 신길동	노원구 공릉동	송파구 마천동	금천구 시흥동	〈콘텐츠 심화〉 확산형 디자인 / 종합 가이드라인 개발
유형	주택형 (가로유도형)	아파트형 (소규모)	아파트형 (대규모)	주택형 (가로거점형)	공원형	
						

인지건강디자인 직접사업으로는 2014년부터 2018년까지 자치구 공모로 이루어지고 있는 유형별 디자인 개발 및 적용을 추진하고 있습니다.

대상지 문제점	사업효과성 평가결과
단지 내 획일적 주거형태로 인한 공간의 비활성화와 사회적 교류 기회 부족	길찾기 56.5% 향상으로 보도 인지성을 강화하고 활동을 유도하는 환경 조성
모임 공간 부족으로 교류 및 소통할 수 있는 기회가 부족	산책·외출빈도 39.9% 향상으로 정서교감 가능한 공간 조성
안전성과 인지성이 부족한 단지 계획	안전사고 24.4%감소로 안전성 증가

1. 인지건강디자인 사업



2. 인지건강디자인 사업

확산사업

인지건강디자인 확산을 위한 사업으로는 ‘인지건강디자인 컨설팅 및 연구사례’와 ‘인지건강 생활환경 가이드북 보급’을 추진하고 있습니다.

첫째, ‘인지건강디자인 컨설팅 및 연구사례’는 다음과 같습니다.

- 확산사례
 - 한국보훈의료공단, MOU 체결 및 전국 31개 권역 2,169가구 대상 주거환경 개선사업에 적용(2016~)
 - 서초구, 치매안심하우스 디자인 컨설팅(2017)
 - 안동 종합사회복지관, 실제 적용(2017)
 - SH공사, 노후임대아파트 시설 개선 시 인지건강디자인 개념 적용(2019)
- 벤치마킹 및 연구사례 확산
 - 국외 기관 발표 및 방문
 - 국내 기관 방문 및 교육
 - 전시 및 행사 참여
 - 연구사례 확산

둘째, ‘인지건강 생활환경 가이드북’을 제작하고 있습니다.

- 개발개요 : 주거환경/실외환경/시설환경 3종 개발
- 주요내용:어르신 일상생활 행태 중심의 인지건강 고려 요소 수록
 - 주거, 실외, 시설 환경에서 혼란 감소, 오감항상 활동증진 등 치매예방에 도움이 되는 내용으로 구성
 - 가이드북 활용팁, 기본원칙, 일상활동 공간별 개선사항, 체크리스트, 도움이 되는 정보, 인지강화 스티커북 등으로 구성
 - 실외환경 가이드북에는 '14년부터 추진된 인지건강디자인 시범사업의 효과가 있는 실제 사례 수록



인지건강 생활환경 가이드북 (3종)



인지건강 생활환경 가이드북 수록 내용

셋째, ‘인지건강 생활환경 가이드북’을 전국으로 확산하고 있습니다.

- 인지건강 생활환경 가이드북 연계 전국 확산 및 인식 개선
 - 11개 자치구, 26개 타 시·도 대상 지자체 및 기관수요조사를 통한 판매(누적 25,968부)
 - 시민청 ‘서울책방’에서 유상판매(약 252부)
- 디자인정책과 담당자 메일(siena0326@seoul.go.kr)로 pdf 신청 가능

3. 인지건강디자인 종합 가이드라인

목적

인지건강디자인 종합 가이드라인(이하 '종합 가이드라인'이라 한다)은 도시의 주거지, 공원, 시설 등에 인지건강 디자인을 적용하여 어르신이 살던 커뮤니티에서 잔존능력을 유지하며 살아갈 수 있도록 하기 위하여, 종합 가이드라인을 제시함으로써, 사업의 적용을 쉽게 하고 확산하는데 목적이 있습니다.



활용

첫째, 인지건강디자인 사업의 본격 확산 및 홍보에 활용합니다.

- 가이드라인을 활용한 교육, 홍보 및 확산

둘째, 인지건강디자인 적용 시행 지침으로의 가이드라인을 제시합니다.

- 인지건강디자인 사업의 노하우를 담은 가이드라인 개발을 통하여 서울시 직접 설계를 통한 한정적 적용의 문제점을 해결하고 인지건강디자인 벤치마킹 및 연구사례 확산에 대한 효율적 가이드로 활용

셋째, 인지건강디자인 개발 사례를 바탕으로 디자인 노하우를 공유합니다.

- '14~'18년도 인지건강디자인 사업 내용 및 적용 사례 소개
- 디자인 개요, 방향, 유의점, 보완점, 활용팁, 도면 등 노하우 제시



02 노인을 위한 환경

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

1. 노인을 위한 환경의 필요성
2. 노인을 위한 환경요소
3. 신체적 특성을 고려한 환경
4. 정서적 특성을 고려한 환경
5. 사회적 특성을 고려한 환경
6. 인지건강디자인 기본원칙

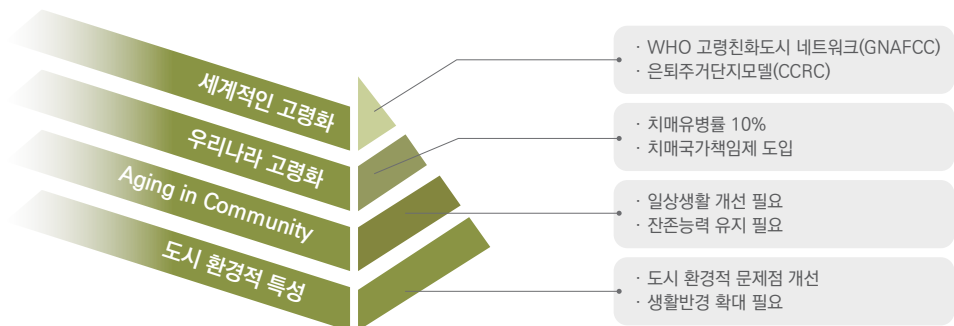
II. 노인을 위한 환경



1. 노인을 위한 환경의 필요성

배경

- 세계적인 노인을 위한 환경의 필요성
 - 세계적인 고령화와 도시화 추세에 더욱 효과적으로 대응해나가기 위해 세계보건기구(WHO)의 고령친화도시 네트워크(GNAFCC), 은퇴주거단지모델(CCRC) 프로젝트 등이 추진되고 있습니다. GNAFCC는 활기찬 노년(Active aging)과 정든 곳에서 나이 들어감(Aging in place) 등을 주요 가치로 삼고, 도시 내 노인의 삶의 질 향상을 주요 목적으로 제시합니다. 서울시는 2013년 대한민국에서 첫 번째 GNAFCC 회원도시가 되었습니다.
- 우리나라의 고령화 경향 및 치매국가책임제 도입
 - 보건복지부 중앙치매센터 ‘대한민국 치매현황 2019’를 보면 65세 이상 노인 인구 중 치매 추정 환자 수는 75만488명입니다. 치매 유병률은 10%로 65세 이상 노인 10명 중 1명꼴로 치매를 앓고 있는 셈입니다. 고령화 경향에 따라 2017년 국가치매책임제가 도입되었으며 치매는 개인의 문제가 아니라 사회 전체의 문제이자 모두가 함께 해결해야 할 과제입니다.
- AIC(Aging in Community)의 필요성
 - 서울시 광역치매센터에 등록된 재가 치매환자의 62.7%(‘14.12기준)가 시설이 아닌 집에서 치료·요양 중인 것으로 조사되었습니다. 시설입소 대신 어르신들이 많은 시간을 보내는 집과 집주변, 이용시설 등 일상 생활에서 적절한 환경 개선이 이뤄질 경우 치매를 늦추거나 예방하는데 효과적입니다. 따라서 살던 커뮤니티에서 잔존 능력을 유지하며 살아가는 AIC가 가능한 환경적 대안이 필요합니다.
- 서울의 도시 환경적 특징에 따른 필요성
 - 비슷비슷한 아파트 단지, 저층주거단지, 일반인 위주의 시각정보 사용, 좁은 골목의 보차혼용도로, 근거리 노인이용시설의 부족 등으로 점차 위축되는 어르신들의 일상 환경에 신체적, 정서적, 사회적 자극으로 인지 건강 유지 및 향상을 추진하고 활성화 할 수 있는 환경이 필요합니다. 다시 말해 도시는 회복탄력성이 있어야 합니다.



2. 노인을 위한 환경요소

중요성

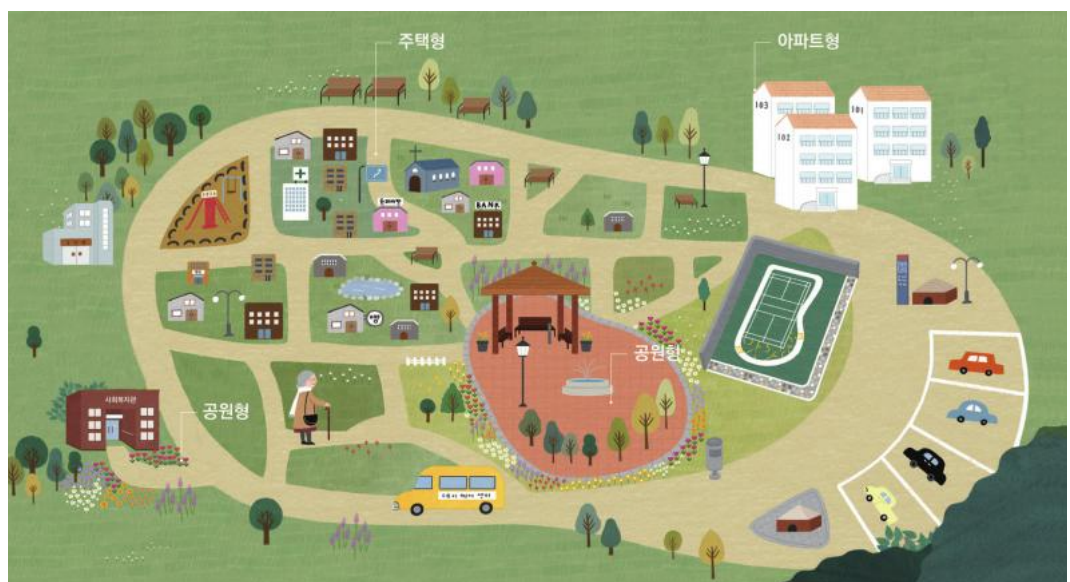
세계보건기구 WHO는 건강의 개념을 단지 질병의 유무가 아닌 ‘신체적 정신적 사회적으로 완전히 안녕한 상태’라고 정의하고, 현대에서의 건강은 ‘이 세 분야에서의 건강의 균형과 조화를 의미하는 것’이라고 하였습니다. 노인을 위한 환경 조성을 위해서는 노인의 신체적, 정서적, 사회적 특성을 고려해야 합니다.

노인의 신체적 특성을 고려하여 환경을 조성할 경우 일상생활수행능력(ADL) 증가와 치매예방에 도움이 됩니다. 노인의 신체적 특성은 운동능력, 인지능력, 감각능력을 포함하며 이는 일상생활을 영위하는데 반드시 필요한 능력입니다. 뇌가소성 이론에 따르면 노인의 뇌도 경험에 의해 새로 생성되고 활성화됩니다. 노인의 운동은 인지능력을 향상시키고, 특히 오감을 균형 있게 경험하는 환경에서는 노인 뇌의 비 활성화된 영역이 자극돼 치매예방에 효과가 있습니다.

노인의 정서적 특성을 고려하여 환경을 조성할 경우 정서적 안정, 스트레스 해소, 즐거움, 자율성, 적절한 수면 등에 도움이 되며, 사회적 특성을 고려하여 환경을 조성할 경우 사회적 교류를 통한 지지와 소통, 교육 등 활동의 기회제공, 정보제공 등이 가능해져 노인의 삶의 질이 향상됩니다.

적용범위

공공공간 유형 특성을 기준으로 아파트형(아파트단지), 주택형(저층주거단지), 공원형(노인 이용시설 외부공간 및 공원)으로 분류하였습니다. 해당 유형을 기준으로 서울시는 직접사업을 통해 노인을 위한 환경개선 사업을 진행하였으며, 고령친화도시를 위한 확산이 필요합니다.

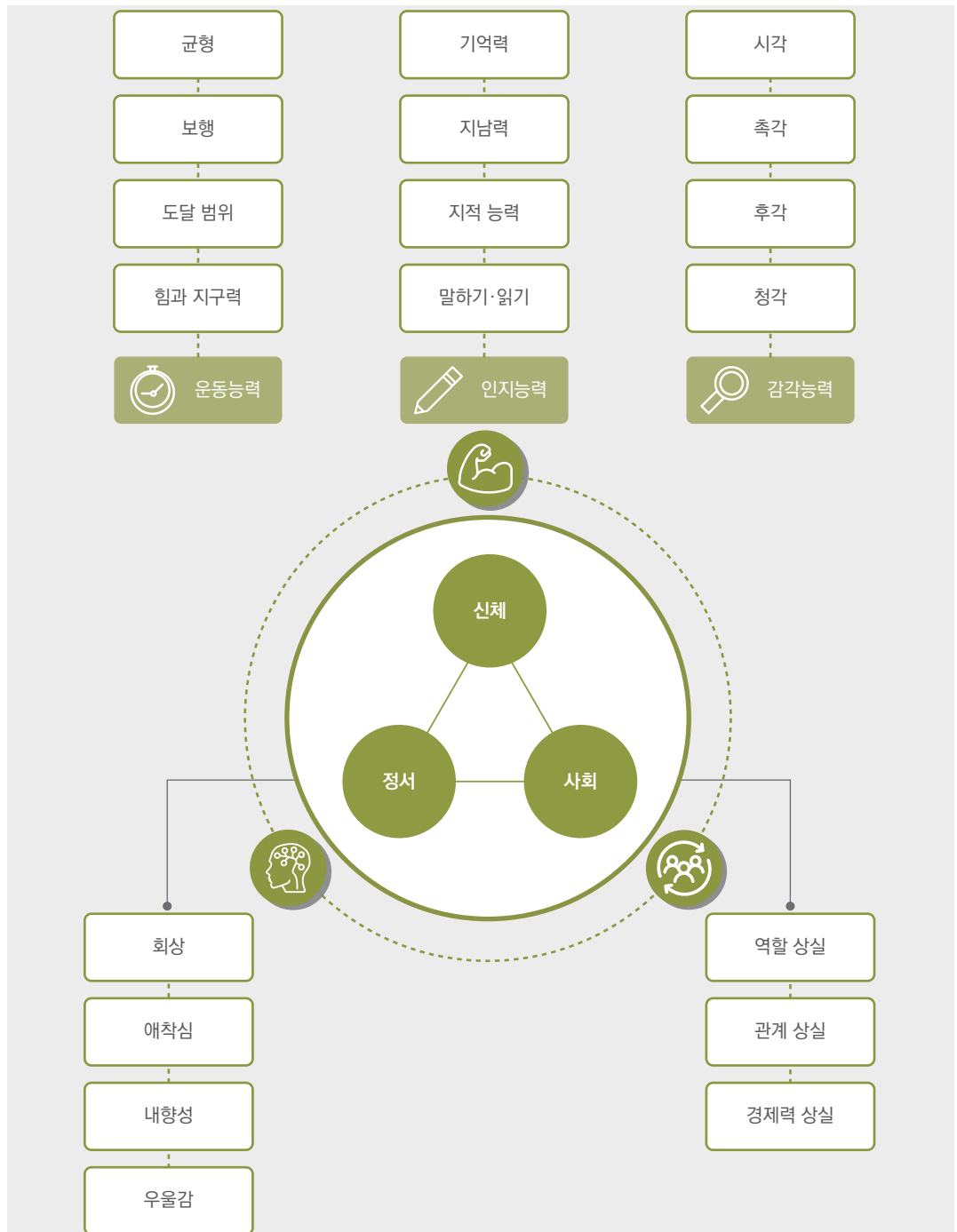


II. 노인을 위한 환경



2. 노인을 위한 환경요소

환경요소



3. 신체적 특성을 고려한 환경

신체적 특성

운동능력

보행

보행이 힘들어지고 계단과 경사로를 이용하기 힘들어집니다

노인이 되면 단차가 있는 계단 및 길 그리고 경사로에서 걷는 것이 어려워집니다. 또한 보행 범위에 제한이 있거나 회전운동에 어려움이 있을 수 있고 목발이나 휠체어 등 보행 보조기를 이용해야 움직일 수도 있으며, 기력을 회복하거나 숨을 고르기 위해서는 길을 걷다 자주 쉬어야 합니다.



안전하고 걷기 쉬운 보행환경을 조성합니다

계단 및 경사로에 안전손잡이 제공, 휴식을 위해 일정 간격마다 의자 설치, 도로 횡단 시 안전한 횡단보도, 단차 제거 등을 통해 안전하고 걷기 쉬운 보행환경을 조성합니다.



경사로 안전손잡이(2015, 신길동)



쉼터벤치(2016, 공릉동)



안전교차로(2016, 공릉동)

균형

균형감이 저하되어 보행이나 손의 움직임을 제어하기 힘들어집니다

균형감이 저하되면 보행이 어려워지고 중심을 잡기 힘들어집니다. 걸을 때 장애물이 발에 걸리거나 부딪혀 찰과상 및 타박상 등을 입을 수 있습니다. 또한 손의 움직임을 제어하는 데에 영향을 받습니다.



쉽게 손이 닿는 곳에 안전손잡이를 설치합니다

쉽게 손이 닿는 곳에 안전손잡이를 설치하여 의자에 앉고 일어설 때 지지할 수 있도록 하며, 평탄하고 미끄럽지 않은 보도를 조성하여 넘어지지 않도록 합니다.



1인용 의자 안전손잡이(2015, 신길동)



쉼터벤치 안전손잡이(2016, 공릉동)



휴식벤치 헛지팡이(2018, 시흥동)

II. 노인을 위한 환경



3. 신체적 특성을 고려한 환경

신체적 특성

운동능력

힘과 지구력

긴 이동거리에서 지속적으로 움직이기 힘들어집니다

지속적으로 움직여야 하는 경사로와 계단이나 긴 이동거리에서는 힘과 지구력이 요구됩니다. 힘과 지구력이 떨어지는 노인들은 긴 이동거리에서 지속적으로 움직이기 힘들어집니다. 또한 휠체어나 실버카 이용 시 여닫이 문을 열고 닫는데 어려움이 있습니다.



접근이 편하고 안전한 산책로와 자주 쉴 수 있는 휴식공간이 필요합니다

힘과 지구력 향상에 도움을 주기 위하여 어르신이 이용하기 쉬운 산책로, 자연스러운 신체활동이 가능한 운동공간을 조성하며 쉬어갈 수 있도록 일정간격 마다 휴식할 수 있는 의자를 배치합니다.



감각키움길(2016, 공릉동)



기억마당(2015, 신길동)



기억쉼터(2014, 신월동)

도달범위

허리를 뺏거나 구부리기 불편해지고 휠체어 사용 시 도달범위가 좁아집니다

노인들의 체격과 신체 능력의 범위 내에서 건축물이나 환경의 주요 구성요소에 쉽게 접근할 수 있어야 합니다. 손에 닿지 않는다는 것은 이동의 제한을 겪는 노인들에게 있어 특히 심각한 문제입니다. '사용에 편안한 도달범위'는 정확한 실행이 가능하고 허리를 뺏거나 구부리는 활동을 포함하지 않는 것을 의미합니다.



노인이 사용하기에 편안한 도달범위를 고려합니다

사용 시 허리를 뺏거나 구부리지 않는 디자인, 휠체어 및 실버카 이용 노인의 발과 무릎공간을 고려한 하부공간 디자인, 노인의 눈높이에 맞는 화단 조성 등을 통해 어르신이 사용하기 편리해야 합니다.



치유정원 높임텃밭(2014, 신월동)



원예치료교실 눈높이화단(2018, 시흥동)



원예치료교실 수전(2018, 시흥동)

3. 신체적 특성을 고려한 환경

신체적 특성

인지능력

지적능력

복잡한 공간이나 표시된 정보를 이해하기 힘들어집니다

지적능력은 알고 이해하고 추론하는 힘을 의미합니다. 치매가 진행되면 지적 기능과 개념적, 사회적, 실제적, 적응기술로 표현되는 적응행동에 심각한 제한이 있게 됩니다. 이로 인해 복잡한 공간이나 표시된 정보를 이해하기 힘들게 됩니다.



연속되고 명쾌하며 간단한 동선과 알기 쉬운 안내시설이 필요합니다

순환형 산책로 조성, 보도가 없는 이면도로는 바닥 채색으로 통행공간 제시 등으로 간단한 동선을 조성하고 큰 글씨의 안내시설로 정보를 제공합니다.



기억둘레길(2015, 신길동)



감각키움길(2016, 공릉동)



인지안내판(2016, 공릉동)

기억력

비슷한 주변환경 구별이 힘들어져 길찾기가 어려워집니다

기억은 정보를 기록, 보존하고 필요에 따라 활용하는 지적기능입니다. 기억장애는 사람들의 사물을 생각해 내는 능력과 학습하는 능력에 영향을 주며 혼란을 일으키는 경우도 있습니다. 명확하고 쉽게 알아차릴 수 있는 일관된 정보 및 규칙을 가진 계획을 적용하는 것은 기억의 오류를 수정할 수 있도록 합니다.



혼란을 최소화하도록 기억하기 쉬운 출입구 및 주요공간을 조성합니다

알기 쉬운 출입구 조성, 혼란을 최소화하도록 엘리베이터 운행 층별 다른 색채 사용, 테마를 부여하여 장소를 기억하도록 하는 쉼터 조성 등을 통해 구별하기 쉬운 공간을 만듭니다.



기억출입구(2015, 신길동)



인지출입구(2016, 공릉동)



기억마루(2015, 신길동)

II. 노인을 위한 환경



3. 신체적 특성을 고려한 환경

신체적 특성

인지능력

말하기·읽기

복잡한 언어를 이해하기 힘들어 집니다

말하기·읽기는 문법보다는 언어가 사용되는 상황에 적합하게 말하고 이해할 수 있는 능력입니다. 어르신은 대화하는 동안 전체 의미를 찾아내는 대화 능력, 서로 다른 언어를 사용하는 동안 사회언어 규칙을 찾아내는 능력이 저하됩니다. 말하기·읽기 능력이 떨어지는 경우, 그림 등을 통해 의사소통 정보를 이해하고 전달할 수 있습니다.



명료하고 간단한 글, 이해하기 쉬운 그림을 통해 설명합니다

많은 정보 전달을 지양하고 간단한 글과 그림 활용을 통한 설명이 필요합니다. 쉽고 간단하게 설명된 사용 안내판과 운동 안내판 디자인 등이 고려되어야 합니다.



기억마당 인지건강체조(2015, 신길동)



기억놀이터 종합안내판(2016, 공릉동)



인지건강 운동기구 안내판(2018, 시흥동)

지남력

시간, 장소, 사람에 관한 식별능력이 떨어집니다

지남력은 시간, 장소, 사람에 대한 방향감이 있고, 이를 정확하게 인식한 상태를 말합니다. 시간지남력은 날짜, 요일, 달, 계절, 기간을 말하며, 장소지남력은 대상자의 거주지, 인근 공간 및 건물 등이 해당됩니다. 사람지남력은 이름, 나이, 가족, 친구 등을 식별하는 것입니다.



지남력 향상을 위한 활동을 포함한 공간을 조성합니다

4계절, 24절기 등 어르신에게 친숙한 테마를 활용하고 시간 및 공간인지가 가능한 공간을 조성하여 지남력 향상에 도움을 줄 수 있습니다.



감각갤러리(코스모스 갤러리)(2016, 공릉동)



지남력 게시판(2018, 시흥동)



기억쉼터(해썬터)(2015, 공릉동)

3. 신체적 특성을 고려한 환경

신체적 특성

감각능력

시각

색을 구별하기 어려워지며 시선이 아래로 내려갑니다

노화로 인해 시력저하, 색상의 분별, 깊이의 인지, 대비의 식별이 어려워집니다. 또한 물체의 초점을 맞추기 어렵고 원시, 동공 크기, 시야 축소가 진행됩니다. 야외활동 시 명암반응 효율과 속도가 떨어지며 야간에 암순응의 약화로 야간활동이 위축되며 시선 하향화와 가시거리가 축소됩니다.



쉽게 구별되고 알기 쉬운 색을 사용하고 낮은 위치에 정보를 표기합니다

쉽게 구별되는 색채 사용, 명도 대비를 활용한 구별, 굵고 읽기 쉬운 서체를 사용하며 시선의 하향화를 고려하여 낮은 위치에 정보를 표기합니다. 야간이용을 위한 조명을 설치합니다.



기억마루(2015, 신길동)



기억이정표(2015, 신길동)



인지안내판(2016, 공릉동)

촉각

촉각 민감성이 저하되어 다치기 쉬워지며 정서, 사회적으로도 위축됩니다

노화에 따라 촉각 민감성이 감퇴하고, 외상에 대한 민감성 둔화로 합병증 증가를 야기하며, 움직임과 팔다리 위치 감지 둔화로 낙상 발생률이 증가됩니다. 촉각은 소통의 기능을 수행하여 행동, 사고, 치유와 치료에 결정적인 역할을 합니다. 촉각 기능 이상 시 만지는 것을 기피하며 정서, 사회적으로 위축되고 과잉·과소반응을 보입니다.



촉각자극이 가능한 공간을 조성하여 직접 만지고 활동할 수 있게 합니다

촉각자극이 가능한 식물 식재, 재배활동이 가능한 텃밭 조성, 다양한 질감의 물체를 만질 수 있는 촉각체험벽 조성 등을 통해 촉각을 자극할 수 있습니다.



감각식재(오감자극식재)(2018, 시흥동)



감각숲길(2016, 공릉동)



쉼터벤치 감각자극소품(2016, 공릉동)

II. 노인을 위한 환경



3. 신체적 특성을 고려한 환경

신체적 특성

감각능력

후각

냄새를 구별하기 어려워지며 위험물질 식별이 힘들어집니다

노화에 따른 후각 수용체의 기능퇴화로 뇌의 냄새패턴 인지가 퇴화되며 위험물질 식별이 곤란해집니다. 후각은 정서와 기억과정을 다루는 대뇌 변연계와 통합적으로 연계되어 강한 정서적 반응을 보이며, 아로마 요법 등 후각을 통한 치료적 가능성이 풍부합니다.



후각자극이 가능한 공간을 조성하고 독성이 있는 식물을 심지 않습니다

후각자극이 가능한 식재를 통한 정원 조성, 디퓨저 등을 활용한 향기가 있는 공간 조성 등을 할 수 있습니다. 만지거나 섭취 시 위험한 식물을 심지 않습니다.



24절기 산책로(2018, 시흥동)



감각식재(오감자극식재)(2018, 시흥동)



오감자극식재 안내판(2018, 시흥동)

청각

청력이 떨어지며 우울감 증가, 균형감 저하 등이 발생합니다

난청 시에는 우울증과 치매발병률이 증가(1.9~4.9배)합니다. 청각은 의사소통 시 가장 많이 의존하는 감각으로 노인의 독립성과 자존감과 직결되어 반복실패 시 만남 기피 등 사회적 고립으로 연결됩니다. 또한 화재경보 등 위험자극에 대응이 어려우며 몸의 균형유지에 관여하는 전정기관과 직결되어 낙상 등의 위험을 초래합니다.



자연스러운 청각자극이 가능한 공간을 조성합니다

새소리, 물소리 등 자연의 소리가 들리는 공간 조성, 정서에 도움이 되는 음악이 나오는 휴식공간 등 청각자극이 가능한 공간을 조성할 수 있습니다.



감각새장(2016, 공릉동)



분수(물책)(2018, 시흥동)



풍경(2018, 시흥동)

4. 정서적 특성을 고려한 환경

정서적 특성

우울감

우울감이 증가하며 일상생활기능이 저하됩니다

경제적 어려움, 건강에 대한 염려, 가까운 사람들의 죽음 등 다양한 이유로 노인들은 우울증이 생기며 노인성 우울증은 기억장애, 집중력 장애를 동반하게 됩니다. 우울감과 일상생활기능은 상호작용을 하기 때문에 우울감이 증가하면 일상생활기능이 떨어지게 됩니다.



외부에서 자연스러운 신체활동이 가능하도록 합니다

규칙적인 운동뿐만 아니라 신체활동이 증가되어도 노인의 정신적 삶의 질이 개선될 수 있습니다. 또한 예술작품, 조형물 설치 및 색채를 통해 활력을 줄 수 있습니다.



인지건강 운동기구(2018, 시흥동)



감각갤러리(해바라기 갤러리)(2016, 공릉동)



나뭇잎 일기 갤러리(2018, 시흥동)

회상

지나온 생을 되돌아보고 회상하는 경향이 생깁니다

과거경험이나 특정 사건에 대해 이야기를 공유하는 과정을 통해 인지기능 향상과 정서적 안정감을 느낄 수 있습니다. 또한 한국적 익숙한 사물이나 물건이 치매 노인의 잔존된 기능에 어떤 단서를 주어서 치매노인의 인지기능, 정서기능 및 신체기능, 정신행동기능의 활성화를 가져올 수 있습니다.



과거를 회상할 수 있는 사물을 활용한 회상공간을 조성합니다

어릴적 추억을 떠올릴 수 있는 사물을 전시하거나 톱배기, 장독대, 맷돌, 지게, 물펌프 등 한국적 회상시설물을 일상공간 안에 두어 대화의 소재가 될 수 있도록 하며, 과거 회상에도 도움이 되는 공간을 조성할 수 있습니다.



기억갤러리(2015, 신길동)



회상정원 디자인(안)(2016, 공릉동)



회상갤러리 디자인(안)(2016, 공릉동)

II. 노인을 위한 환경



4. 정서적 특성을 고려한 환경

정서적 특성

애착심

오랫동안 자신이 사용해 오던 친근한 사물에 관한 애착심이 강해집니다

골동품, 일용품 등 오래 사용해 온 친근한 사물이나 물건에 대한 애착심이 많아집니다. 친근한 사물에 대해 애착을 보이는 이유는 자기 자신과 주변이 변하지 않고 일정한 방향을 유지하고 있다는 안도감, 정서적 안정감, 세월의 흐름 속에서 자아정체감을 유지하려는 것입니다.



친근한 소재 및 사물을 활용하여 안정을 주는 공간을 조성합니다

노인에게 친근한 소재인 목재 의자를 사용하거나, 익숙한 60~70년대 대표 노래, 좋아하는 꽃 등을 테마로 활용한 시설물을 일상공간 안에 두어 정서적 안정감에 도움이 되는 공간을 조성할 수 있습니다.



쉼터벤치(2016, 공릉동)



감각갤러리(동백 갤러리)(2016, 공릉동)



감각출입구(2016, 공릉동)

내향성

타인과 만나는 것을 기피하고 내향적인 성격이 되어갑니다

청장년기에는 심적 에너지가 바깥 사회생활로 향해 있다가 노년기에 접어들면서 내면으로 향하기 때문에 내향성이 나타납니다. 이로 인해 사회적 활동이 점점 감소하고 타인과 만나는 것을 기피할 뿐 아니라 대인관계에서 소통이 줄어들게 되어 내향적인 성격이 되어갑니다.



외부로 나가 활동하며 소통할 수 있는 공간을 조성합니다

안전한 산책로 조성, 사회활동공간, 소통할 수 있는 휴식공간 등을 조성하여 어르신들이 집밖으로 나가 걷고, 사람들을 만나고, 이야기 할 수 있도록 합니다.



24절기 산책로(2018, 시흥동)



원예치료교실(2018, 시흥동)



치유정원 후마네트(2014, 신월동)

5. 사회적 특성을 고려한 환경

사회적 특성

역할 상실

은퇴로 사회적 역할을 상실하고 혼란과 무력감을 느낍니다

노년기는 활동에서의 은퇴로 사회로부터 역할을 상실하게 됨에 따라서 노인의 역할 내용자체가 불확실해지면서 정체감 위기에 빠져 혼란과 무력감을 느끼게 됩니다. 평균수명이 길어짐과 동시에 노년기가 연장되면서 노인 문제라는 사회 문제가 발생하게 되었습니다.



여가시간을 보낼 수 있는 사회활동공간을 조성합니다

외부에서 여가시간을 보낼 수 있는 공간, 함께 사회활동을 할 수 있는 공간, 복지관 등 시설 프로그램 활동 연계가 가능한 공간을 조성하여 어르신들이 외부에서 활동할 수 있도록 합니다.



소통텃밭(2017, 마천동)



원예치료교실(2018, 시흥동)



원예치료수업(2018, 시흥동)

관계 상실

사회적 관계망 약화로 스트레스와 우울감이 높아집니다

사회적 관계망은 결혼상태, 동거유형, 가족, 지인, 사회활동 단체 및 모임 등을 들 수 있으며, 사회적 관계망이 약한 경우 스트레스 수준과 함께 우울 증상 또한 높아지게 됩니다. 사회적 관계망이 잘 형성되어 있는 노인은 삶의 어려움에 처할 때 도움을 받을 수 있는 인적, 물적 자원이 많기 때문에 우울 증상을 덜 경험하게 됩니다.



어르신들이 소통 및 교류할 수 있는 공간을 조성합니다

여러명이 모여 앉아 소통이 가능한 파고라, 탁자와 의자, 노인카페 등 어르신들이 모이고 이야기 할 수 있는 공간을 조성하여 사회관계에 도움을 줍니다.



기억쉼터(달침터)(2015, 공릉동)



감각카페(2017, 마천동)



휴게 및 소통공간(2018, 시흥동)

II. 노인을 위한 환경



5. 사회적 특성을 고려한 환경

사회적 특성

경제력 상실

다양한 질병에 걸리기 쉬우나 의료비용을 감당할 경제력이 없습니다

노인단독세대가 늘어나고 있고 노인인구가 점점 증가하는 상황에서 노후생활 중 가장 문제가 되는 것은 소득의 상실로 인한 경제적 궁핍입니다. 노인은 질병에 쉽게 걸릴 뿐만 아니라 만성적이어서 장기화되거나 여러 질병이 중복되어 나타나기 쉽지만 노인들의 경제력 및 의료서비스로는 적절한 치료를 받기가 힘든 경우도 많습니다.



안전한 환경에서 일상적 산책 등 건강한 활동을 할 수 있는 공간을 조성합니다

일상공간에서 정기적으로 걷는 습관 및 운동은 쇠퇴한 인지능력을 되살릴 수 있으며, 궁극적으로 노인의 삶의 질을 높일 수 있습니다. 적은 비용으로 안전하게 할 수 있는 단지 내 활동은 매우 중요한 일상복지의 범위입니다.



감각키움길(2016, 공릉동)



기억놀이터(2016, 공릉동)



인지건강 운동기구(2018, 시흥동)

6. 인지건강디자인 기본원칙

기본원칙

인지건강디자인을 위한 기본원칙은 다음과 같습니다. 안전성, 방향성, 시인성, 접근성, 사회성, 지속성, 기억성, 활동성, 감각성을 고려하여 이에 부합하는 디자인 기획이 필요합니다.



03 인지건강 해외사례

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

1. 아파트형 사례
2. 주택형 사례
3. 공원형 사례
4. 관련사례 참고목록

III. 인지건강 해외사례



1. 아파트형 사례

네덜란드

Dementia Village – De Hogeweyk(호그백 마을, 2009)

컨셉

치매 환자가 자립적으로 자유롭게 일상을 즐기며 살 수 있는 마을로써 생활의 변화를 통한 인지건강 친화환경을 조성함. 의료진과 직원은 마을사람의 모습으로 지내며 최소한의 지원만 함

디자인

- 마을을 순환하는 동선으로 모든 동선의 끝은 건물 안으로 연결되도록 하여 길을 잃더라도 건물 안으로 돌아올 수 있도록 유도함
- 마을 전체에 계절별(봄,여름,가을,겨울), 문화별(인디언) 테마정원을 조성함
- 조경공간, 수공간, 조형물 조망이 가능한 곳에 휴식 및 소통 공간을 배치함
- 활동공간으로 놀이시설(대형 체스판)을 배치함



필요성

- 40여개의 다양한 동아리 클럽을 운영하며 클럽리더는 자원봉사자로 구성되어 있음
- 주 1회 주민이나 가족이 마을 내에서 이벤트를 계획하고 개최할 수 있음



수공간, 조경공간, 모임공간이 있는 공연광장



연못을 중심으로 순환산책로가 있는 기울정원



화려한 꽃으로 감각을 자극하는 여름정원

1. 아파트형 사례

싱가포르

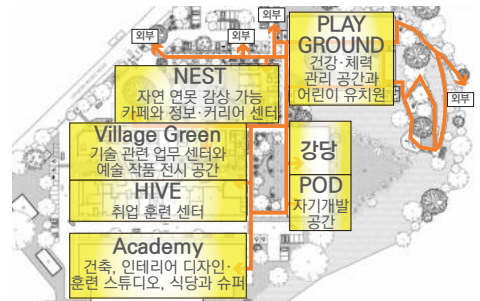
Enabling Village(인에이블링 빌리지, 2015)

컨셉

장애가 있는 사람을 사회구성원으로 통합시키는데 기여하는 커뮤니티 공간으로, 장애가 있는 사람들이 공유할 수 있는 공간, 이벤트, 고용 서비스 등을 제공함

디자인

- 연못을 중심으로 각 건물을 데크로 연결하고 야외 학습공간 및 교류공간으로 이용하도록 함
- 모든 장소는 휠체어가 접근 가능하도록 함
- 건물마다 고유색으로 구분하고 건물 일부에 고유색을 칠하여 구별되게 하여 인지성을 향상함
- 청각장애인을 위한 보청기 유도 램프, 시각장애인을 위한 마켓 내 돋보기와 도움 장치 등 디자인을 도입함

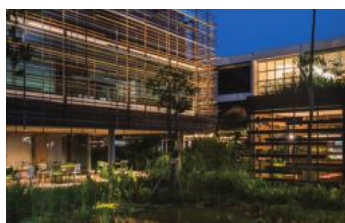


필요성

- 장애인을 위한 직업 상담과 훈련 및 취업을 지원함
- 장애인이 건강과 체력을 관리할 수 있는 시설을 마련함



휠체어가 다닐 수 있는 공간을 잇는 길



연못을 중심으로 한 만남과 학습 장소



건물에 고유색을 칠하여 인지성 향상

III. 인지건강 해외사례



2. 주택형 사례

영국

Dwell: The Age-friendly Built Environment(세필드 대학교, 2016)

컨셉

도시 환경을 고령 친화적으로 조성하기 위한 것으로, 녹지공간, 가로경관, 공공공간, 로컬센터 등에 대한 디자인 개선안을 제시함

디자인

- 녹지공간 : 다양한 그룹과 세대가 모일 수 있는 세대 친화적 활동 장소를 조성함 (자연 공간, 운동 공간, 레저 시설, 이벤트 장소 등)
- 가로경관 : 알기 쉽고 명확하게 함
- 공공공간 : 보행자와 자전거 친화적인 환경을 조성함. 교통을 줄이고 녹색 인프라를 촉진함
- 로컬센터 : 쇼핑, 사교, 행사 등으로 모든 연령대를 모을 수 있는 장소를 조성함



필요성

- 시의회와 협력하여 고령화 사회의 계획, 위탁 및 관리와 관련된 정책과 제도를 검토함
- 인생 전반에 걸쳐 노년기의 건강과 웰빙에 영향을 미치는 연구를 지원함



가로경관(안)



공공영역(안)



대중교통(안)

2. 주택형 사례

일본

輪島KABULET(와지마 카부레, 2018)

컨셉

일본 와지마시 중심부에 위치한 빈집이나 공터를 리모델링하여 어린이, 고령자, 장애유무, 질병유무, 국적 등에 상관없이 지역에 사는 모든 사람들의 커뮤니티 거점을 만들

디자인

- 불자원과 JOCA가 제휴하여 거점시설인 와지마 카부레(커뮤니티 센터)를 중심으로 고령자 주택, 장애인 주택, 가족이 함께 즐길 수 있는 공간 등을 조성함
- 핵심 교류시설로 고령자 데이 서비스 시설인 B's WAJIMA가 있음. B's WAJIMA는 편의시설과 주민자치실을 포함하고 있으며, 복지 데이서비스, 고령자취업지원도 담당하고 있음



필요성

- 고령자가 판매업을 담당하고 학생이 봉사 활동으로 보조함
- 지역 밀착형 웰니스 센터를 통해 건강 촉진 사업을 진행함



고령자용 주택



장애인을 위한 그룹홈



지역 밀착형 웰니스 센터

III. 인지건강 해외사례



3. 공원형 사례

호주

Port Macquarie Dementia Garden(포트 맥쿼리 치매정원, 2017)

컨셉

오감을 자극하고 활동기회를 제공하여 인지건강향상을 돕는 인지 친화적 감각정원으로, 지역 인지건강센터와 연계한 공간조성으로 어르신들의 이용 빈도를 향상시킴

디자인

- 시설 내부에서 보이는 중앙공간에 모임 및 활동공간을 배치하여 시설 내부 이용 어르신들의 외부활동 및 소통참여를 장려함
- 순환형 산책로를 돌면서 일정간격으로 이용 가능하도록 감각공간과 휴식공간을 배치함
- 다양한 감각 자극을 체험할 수 있는 촉각체험벽, 발바닥 감각 자극이 가능한 촉각자극벤치, 수공간, 높임턱발, 스피커 등 다양한 감각자극 아이템을 설치함



필요성

- 정원과 연계된 인지건강센터에서 정원을 활용한 인지강화 프로그램을 운영함



촉각체험벽과 촉각자극벤치



휠체어로도 접근이 가능한 높임 화단



안전하게 분수를 감상할 수 있는 공간

3. 공원형 사례

싱가포르

BCA Sensory Garden(BCA 감각정원, 2009)

컨셉

오감을 자극할 수 있는 정원으로, 보고(시각), 듣고(청각), 만지고(촉각), 냄새를 맡고(후각), 맛을 볼 수 있는(미각) 테마로 구성되어 있음

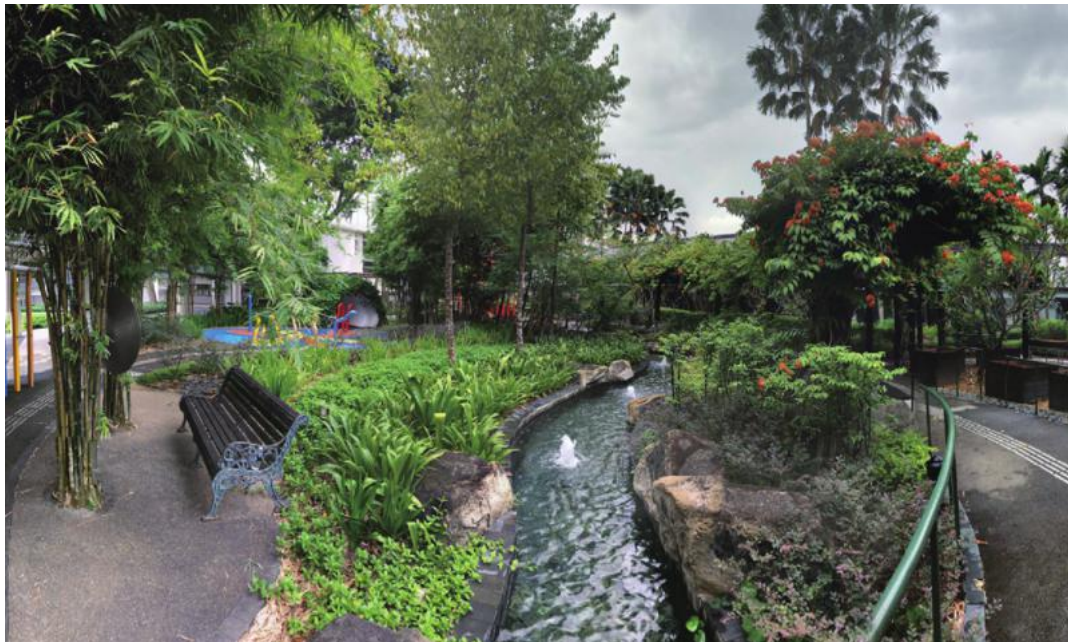
디자인

- 정원에서 5가지 감각을 경험할 수 있도록 각 공간별로 오감의 테마를 적용함
- 유니버설 디자인을 적용함
- 순환형 산책로를 돌면서 각 오감의 테마를 모두 체험할 수 있도록 배치함
- 쉬면서 소리를 듣고 주변을 보고 냄새를 맡을 수 있도록 공원 곳곳에 벤치를 배치함



필요성

- 감각 정원을 통해 교육, 사교, 치유 및 원예 치료 등의 많은 기능을 제공함



주변을 감상하고 휴식 할 수 있는 공간



소리파이프 (청각)



색채미로 (시각)

III. 인지건강 해외사례



4. 관련사례 참고목록

분류유형	사례	주요 특징 및 컨셉	공간유형	출처
아파트형	핀란드, SeniorPark	어르신을 위해 조성한 운동공간	운동공간	2014
아파트형	미국, StateoftheArtCare	병원 옥상에 조성한 정원	산책공간	2014
아파트형	일본, 후마네트	치매와 낙상을 예방하는 운동	운동공간	2014
아파트형	네덜란드, Dementia Village - De Hogeweyk	치매환자가 자립적으로 생활할 수 있는 공간	치매마을	2015
아파트형	네덜란드, Dementia Village - De Hogeweyk	치매환자가 자립적으로 생활할 수 있는 공간	치매마을	2016
아파트형	싱가포르, Enabling Village	장애인과 사회를 연결하는 포괄적인 공간	장애인커뮤니티	2018
아파트형	독일, Bayreuth Youth Hostel	장애인과 스포츠를 연결하는 숙박 시설	장애인커뮤니티	2018
주택형	일본, 쉐어가나자와	다세대가 함께 어울리는 마을 만들기	사회복지시설	2019
주택형	칠레, Nube Verde	노인을 위해 마련한 야외공간	휴식공간	2014
주택형	일본, 인지증 상점 & 인지증 카페	인지증 환자가 배회할 때 도와주는 상점	보행공간	2016
주택형	영국, 셰필드 대학교의 Dwell	노년층의 삶을 위한 환경 디자인	산책공간	2018
주택형	영국, 그로브케어 요양원의 'Memory Lane'	1950년대 거리를 복원하여 과거 기억 자극	회상정원	2018
주택형	일본, 케어로손·시니어살롱	고령자의 간병을 위한 거점 형성	보행공간	2018
주택형	일본, 와지마 카부래	지역기반 복지서비스 타운	사회복지시설	2019
주택형	일본, B'S 행선사	철을 활용한 커뮤니티공간	사회복지시설	2019
주택형	일본, 불자원과 JOCA의 jointventure 프로젝트	지역주민들의 참여로 다세대 공간 마련	사회복지시설	2019
공원형	싱가포르, Therapeutic Gardens	인지 환자를 배려하는 치료 정원	치유정원	2018
공원형	호주, Dementia Enabling Enviroments	주거공간, 요양시설, 정원 가이드라인	감각정원	2016
공원형	아일랜드, Dementia Friendly Garden	시설 유휴공간을 치매 친화공간으로 변경	소통정원	2018
공원형	호주, Port Macquarie Dementia Garden	치매 지원 센터와 연계되어 운영 및 활용	감각정원	2018
공원형	영국, Walkway to a Long Life	꽃 향기를 활용해 이동 경로 및 방향 안내	감각정원	2018
공원형	네덜란드, Hoeve Klein Mariendaal	농촌 생활을 통한 치유 및 케어 농장	치유정원	2018
공원형	영국, Hope View Sensory Farm	동물과 접촉 및 교감을 통해 인지건강 개선	치유정원	2018
공원형	미국, 에버니저 힐링가든	원에 프로그램을 운영하는 인지 친화적 정원	치유정원	2018
공원형	미국, 포틀랜드 메모리가든	흔히 볼 수 있는 수종을 통한 추억 회상 유발	인지정원	2018
공원형	일본, 유카리 유토피아 케어가든	오감을 주제로 한 자연친화적 정원	치유정원	2018
공원형	일본, 캄포트가든 아자미노 치유정원	세계적 스토리로 계절별 이벤트 실시	치유정원	2018
공원형	호주, NORTHRYDE GARDEN	다양한 활동 참여가 가능한 치매 친화정원	감각정원	2019
공원형	싱가포르, BCA Sensory Garden	구역마다 각각 다른 감각을 자극하는 정원	감각정원	2019
공원형	싱가포르, Toa Payoh Sensory Park	모든 연령층이 오감을 탐험할 수 있는 공원	감각정원	2019

04 사업 진행방법

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

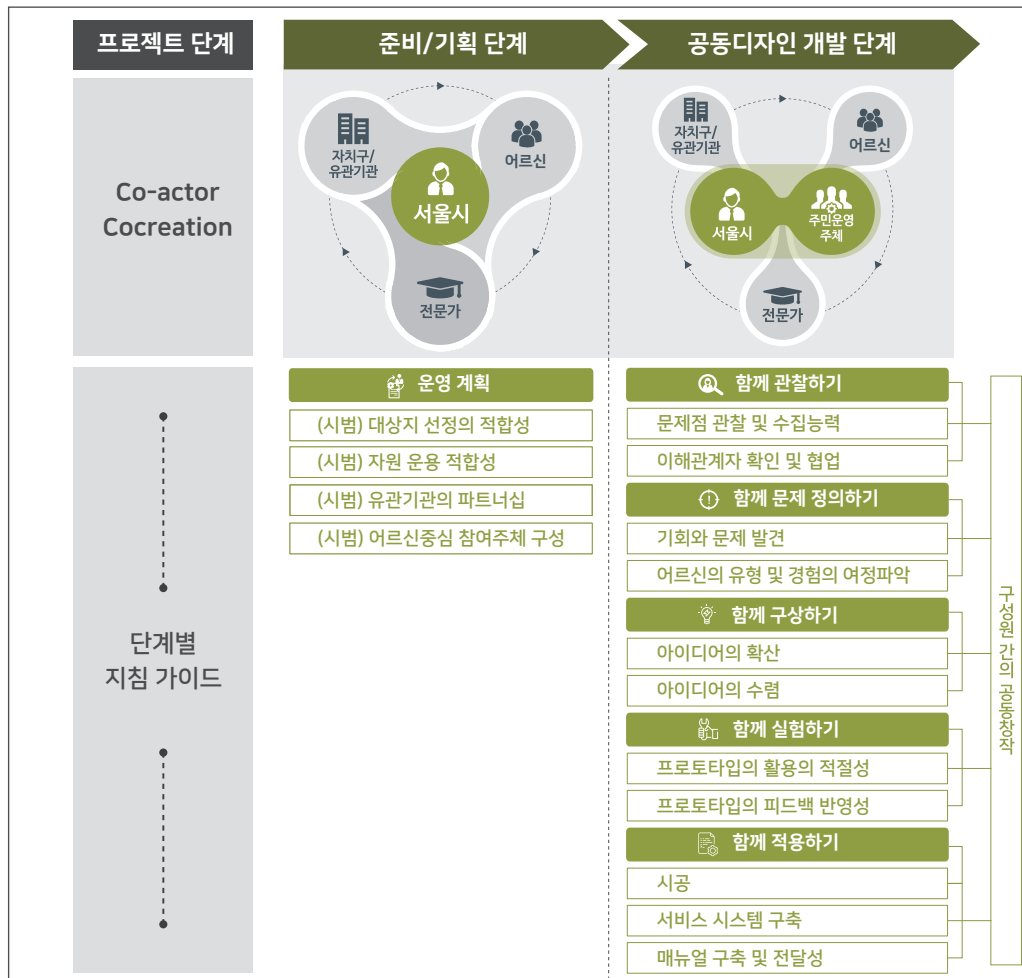
1. 사업 진행과정
2. 사업단계별 진행방법

1. 사업 진행과정

구성

인지건강디자인 사업을 위한 프로세스는 크게 5단계로 구성됩니다. 사업 방향성과 운영 전략을 검토하여 프로세스를 계획하는 '준비/기획 단계', 어르신과 이해관계자가 협업하는 '공동디자인 개발 단계', 도출된 솔루션을 지속 운영하기 위해 계획하는 '유지관리 단계', 솔루션뿐만 아니라 프로세스의 효과와 영향력을 확인하는 '효과성 평가 단계', 마지막으로 효과성 평가를 바탕으로 확산의 여부와 파급력을 확인하는 '확산 단계'가 있습니다.

다음 프로세스는 '실무자를 위한 사회문제해결디자인 사업 가이드라인'을 바탕으로 '인지건강디자인 사업'에 해당하는 프로세스로 재구성하였습니다. 각 지표별 상세내용이 수록되어 있는 정식과정은 '실무자를 위한 사회문제 해결디자인 사업 가이드라인'을 참조 바랍니다.



IV. 사업 진행방법

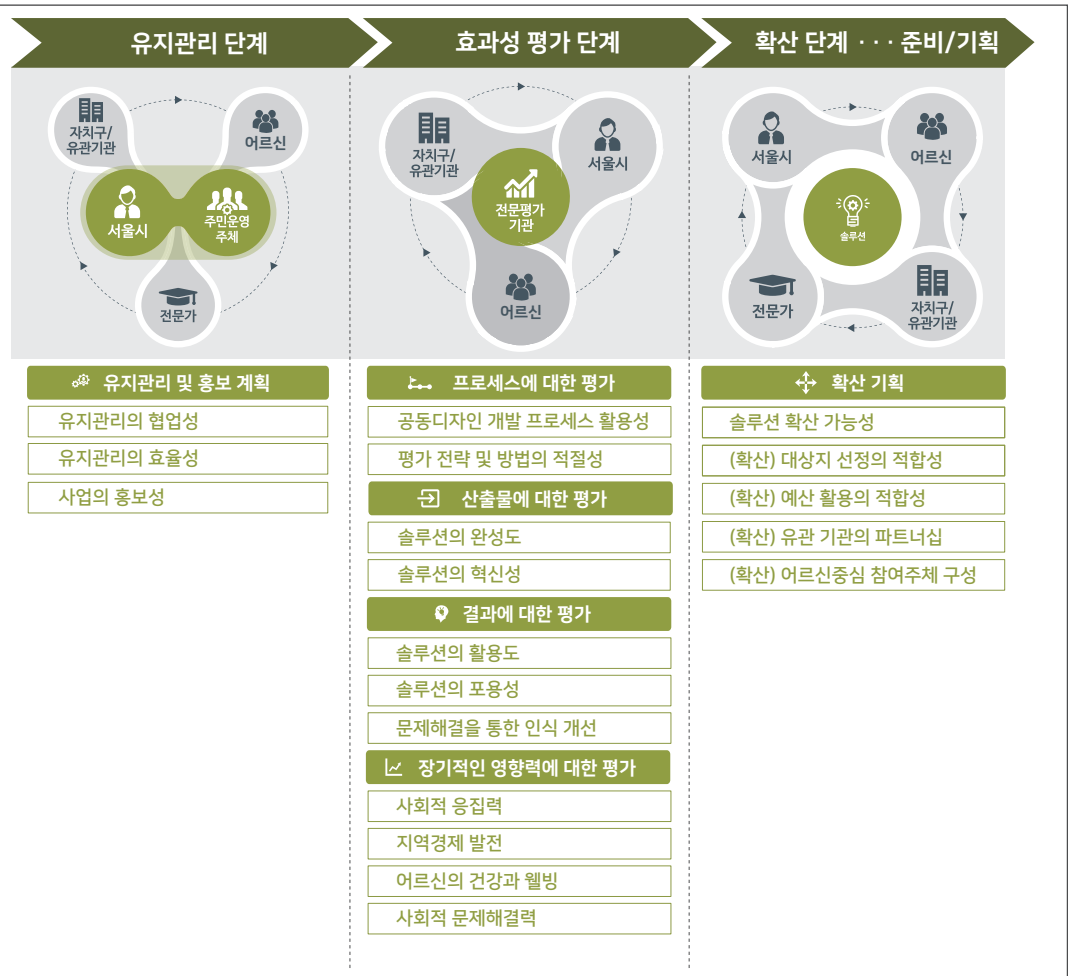


1. 사업 진행과정

※ 핵심 구성원(Co-actor)이란?

핵심 구성원은 서울시 인지건강디자인 사업 진행 시 주축이 되어, 각 단계별로 지속적으로 협업하며 발견점 및 의견을 공유하는 주체를 의미합니다.

<p>서울시 사업에 대한 전반적인 기획 및 운영을 하는 주체</p> <p>자치구/유관기관 실무적인 의견을 제공하며, 솔루션 확산시 운영의 주체</p> <p>수행사 사업의 단계별 조사 및 활동을 진행하는 주체</p> <p>전문평가 기관 도출된 솔루션의 효과성을 평가하는 주체</p>	<p>전문가 사업 전반에 있어 전문적인 의견을 제공하는 주체</p> <p>어르신 자신의 의견을 제공하며, 실질적인 솔루션의 수혜자가 되는 주체</p> <p>주민운영주체 솔루션을 실질적으로 운영하는 지역의 시민 운영 주체</p>
--	---



2. 사업단계별 진행방법

1. 준비/기획 단계

A. 운영계획

실제 운영에 대하여 계획합니다. 사업 대상지를 선정하고, 예산을 계획하며, 유관기관과 파트너십을 맺는 것이 중요합니다. 또한, 어르신이 참여하도록 하여 어르신 중심의 니즈를 파악할 수 있도록 합니다.

① (시범)대상지 선정의 적합성

- 인지건강디자인의 주제에 적합한 대상지를 선정함
 - 사업 추진 및 연계 사업 구축 의지가 적극적인 대상지인지 검토함
 - 대상지가 인지건강 관련 문제점을 내포하여 해당 사업 진행의 필요성이 있는지 검토함
 - 지속적인 유지관리 및 운영 가능 여부를 검토함
 - 대상지가 지역적, 사회적 환경 특성을 반영하는지 검토함
 - 대상지가 투입 인력 및 예산 대비 개선효과가 높은 지역인지 검토함
- 대상지 선정 과정에서 주민 동의를 받거나 추진주체의 의지를 확인하는 등 어르신과 시민 의견을 반영하고, 진행사항을 어르신과 시민에게 공유함



② (시범)자원운용의 적합성

- 인지건강디자인 사업의 목적에 적합하게 지속 가능한 자원 운용을 책정함
- 사업의 운영 예산 또는 자원이 프로젝트 단계에 맞게 효과적으로 배분함
- 유관 기관과의 예산 및 인적, 지역적 자원들의 자발적인 연계가 가능하도록 함

③ (시범)유관기관 파트너십

- 인지건강디자인 사업 운영에 있어 적극 협조 가능한 유관기관과 파트너십을 형성함
 - 해당 사업의 원활한 추진을 위하여 관련 기관(ex. 중앙 부처, 타 지자체, 투자/출연 기관, 민간 단체, 학계 등)의 협조를 요청함

④ (시범)어르신 중심 참여주체 구성

- 인지건강디자인 사업의 주제에 적합한 참여 주체를 구성하고, 역할을 명확히 함
 - 사업의 주제에 적합한 어르신을 중심으로 핵심 추진 주체를 구성함
 - 사업 주제에 적합한 이해관계자 및 기관, 전문가를 핵심 추진 주체로 구성함
 - 사업 목표에 따라 역할과 책임을 설정하고, 필요 시 각 단계에서의 효율적으로 구성할 수 있도록 함

IV. 사업 진행방법



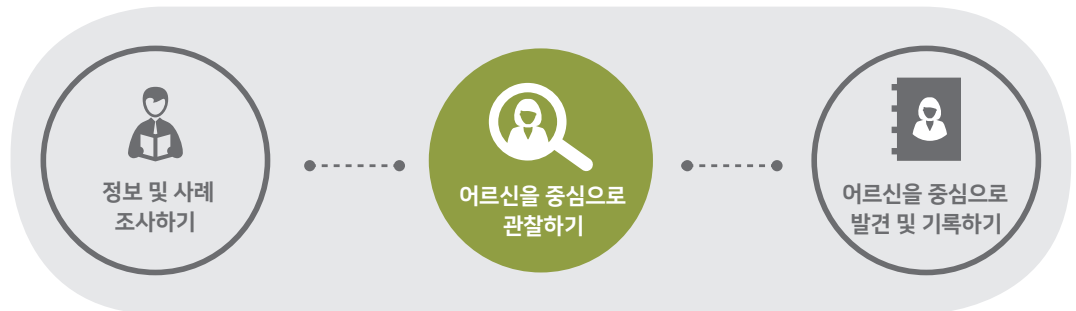
2. 사업단계별 진행방법

2. 공동디자인 개발 단계 A. 함께 관찰하기

현재의 문제점을 함께 발견하는 단계입니다. 이 단계는 문제를 단정 지어 정의하기보다는 현장의 다양한 문제점을 수집합니다. 이때 어르신 공감을 얻기 위한 다양한 방법론을 활용하여, 핵심 문제 정의에 필요한 데이터를 확보합니다.

① 문제점 관찰 및 수집능력

- 현장과 어르신의 문제에 대한 데이터 수집을 위해 적절한 방법(관찰, 경험, 질문하기)을 활용함
 - 조사대상에 적합한 자료 수집 계획을 세움
 - 조사의 목적과 계획에 따라 객관적으로 대상지 및 어르신을 관찰하고 정보를 수집함
 - 비교평가를 위하여 현재 제공 중인 솔루션 및 서비스에 대한 사전평가를 고려함
- 인지건강디자인과 관련된 다양하고 적절한 분야의 정보 및 사례를 조사함
 - 기존에 서울시가 진행한 사례를 충분히 검토함
 - 주제 관련 국/내외 다양한 사례를 검토함



② 이해관계자 확인 및 협업

- 인지건강디자인 사업의 이해관계자를 확인하고 핵심 이해관계자와 협업 관계를 구축함
 - 인지건강디자인 사업의 다양한 이해관계자를 파악함
 - 이해관계자의 중요도, 영향력(직접적, 간접적 영향력), 관계성 등을 파악함
 - 이해관계자별 니즈 및 요구사항을 검토함
 - 이해관계자의 중요도 및 영향력, 관계성에 따라 핵심 이해관계자를 확인하고 협업 관계를 구축함



2. 사업단계별 진행방법

2. 공동디자인 개발 단계 B. 함께 문제 정의하기

어르신 및 이해관계자와 함께 수집된 데이터의 분석 과정을 통하여 어르신 중심으로 핵심 문제점을 도출하는 단계입니다. 이 단계에서는 어르신 및 이해관계자가 느끼는 불편들을 다각적으로 분석하여 핵심 문제를 정의합니다.

① 기회와 문제 발견

- 관찰로 수집한 정보를 재해석하여 어르신 중심의 문제로 재정의함
 - 현장 조사와 어르신 조사를 통해 얻은 결과물의 분류 및 구조화 과정을 통해 새로운 통찰점을 발견함
 - 이해관계자가 함께 데이터의 해석 과정에 참여하여 협력적이고, 창의적인 방식으로 문제를 정의함
- 도출된 문제점을 토대로 사업의 가치를 충족시킬 기회를 발견함
 - 발견된 문제점을 취합 및 분류하여, 솔루션 마련을 위한 방향성을 도출함
 - 문제점을 기회 영역으로 바꾸는 과정에서 어르신에게 전달한 핵심 가치가 포함되도록 함



② 어르신의 유형 및 경험의 여정파악

- 관련 어르신 조사 결과와 대상지 관찰 데이터를 토대로 가상의 수혜 어르신을 정의함
 - 적절한 어르신의 전형(Persona)을 설정함
 - 수집된 조사 및 관찰 데이터를 토대로 현실감있는 어르신 전형(ex. 맥락, 태도, 행동 등)의 스토리를 구성함
 - 구성된 어르신의 유형을 전략 모델로서 이해관계자와 공유함
- 발견된 문제에 적합한 수혜 어르신 전형의 경험 여정(Experience Journey Map)을 정의함
 - 관련 어르신 조사 및 대상지 관찰 데이터를 토대로 어르신 전형의 경험을 시간 흐름에 따라 분석함
 - 어르신 전형의 여정에서 어르신과 상호작용하는 다양한 접점(Touchpoint)을 확인함
 - 어르신 전형의 불편점(Pain Point)을 발견하여 발생 원인을 확인함



IV. 사업 진행방법



2. 사업단계별 진행방법

2. 공동디자인 개발 단계 C. 함께 구상하기

정의된 핵심 문제를 해결하기 위한 아이디어를 도출하는 단계입니다. 어르신, 이해관계자와 함께 다양한 아이디어를 도출하고 우선순위에 따라 핵심 아이디어를 선정하는 등 적극적으로 협업해야 합니다.

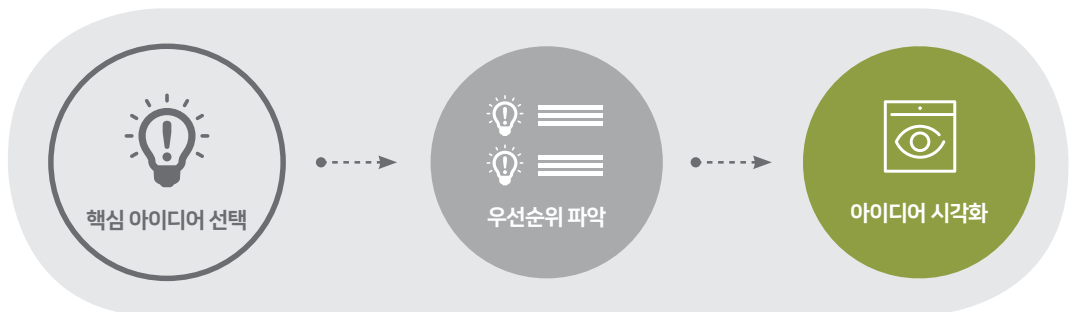
① 아이디어의 확산

- 문제 해결을 위해 다양한 시각으로 아이디어를 도출함
 - 아이디어 도출 시 다양한 관점 및 방법을 활용하여 최대한 많은 아이디어를 도출함
 - 주제 관련 다양한 어르신 또는 이해관계자가 참여하여 다양한 아이디어를 도출함
- 아이디어 도출 시, 일차원적인 아이디어에서 나아가 다양한 구현 방법(ex. 하드웨어, 소프트웨어, 휴먼웨어 등)을 고려함



② 아이디어의 수렴

- 정의된 문제점을 해결할 수 있는 아이디어를 선정함
- 사업의 목적 및 중요도를 파악하여 우선순위를 고려함
 - 어르신이 받는 혜택과 체감의 정도, 기술적 구현 가능성, 경제적 실현 가능성을 고려해 우선순위를 설정함
 - 설정된 우선순위를 중심으로 어르신과 이해관계자가 함께 핵심 아이디어를 선정함
- 도출된 아이디어 개념을 시각화하여 이해관계자가 쉽게 이해할 수 있도록 전달함
 - 아이디어를 시각화하는 과정에서 아이디어의 기능 및 내용을 구체적으로 정리함
 - 시각화된 아이디어가 이해관계자에게 공유되어, 의견 수렴에 활용함



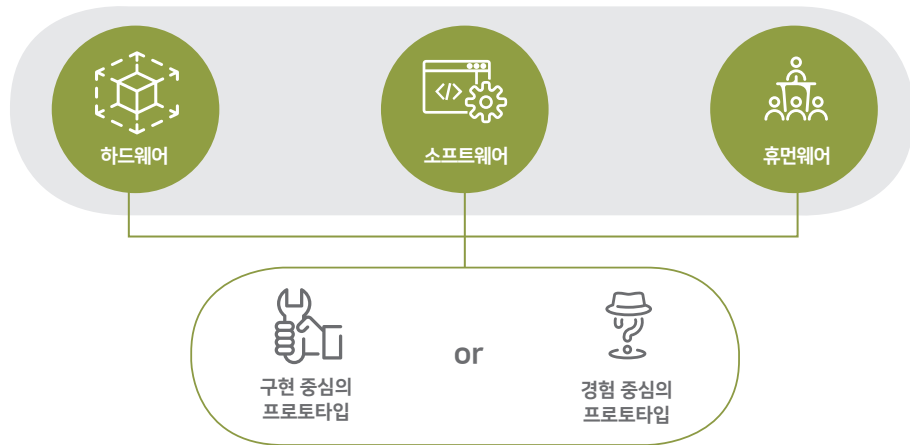
2. 사업단계별 진행방법

2. 공동디자인 개발 단계 D. 함께 실험하기

프로토타입을 활용하여 정리된 아이디어의 실행 가능성을 확인하는 단계입니다. 프로토타입을 활용하여 어르신, 이해관계자와 함께 테스트를 반복하여 실시하고 현장에서의 활용도를 모니터링하고 피드백을 받습니다. 피드백은 프로토타입에 반영하도록 하고, 이러한 과정을 반복하여 솔루션의 완성도를 높이도록 합니다.

① 프로토타입의 활용의 적절성

- 아이디어의 효과적 검증을 위한 프로토타이핑(Prototyping)을 진행함
 - 대상지 상황에 적합한 프로토타입(Prototype)을 계획함
 - 솔루션 유형(ex. 하드웨어, 소프트웨어, 휴먼웨어)에 적합한 프로토타입을 계획함
- 대상지에서 프로토타이핑을 진행하여 실현 가능성을 확인함
 - 대상지에서 솔루션이 현실적으로 구현될 수 있는지 검토함
 - 대상지에서 솔루션의 지속적인 유지관리가 가능한지 검토함
 - 솔루션이 관련 규정 및 제반 준수 사항을 이행하였는지 검토함



② 프로토타입의 피드백 반영성

- 프로토타입 테스트에서 도출된 어르신과 이해관계자의 의견을 반영함
 - 프로토타입을 활용하여 실제 현장에서 어르신과의 인터랙션이나 의견을 반영함
 - 프로토타입을 통하여 이해관계자의 실무적 관점의 의견을 반영함



IV. 사업 진행방법



2. 사업단계별 진행방법

2. 공동디자인 개발 단계 E. 함께 적용하기

도출된 솔루션을 현장에 적용하는 단계입니다. 함께 솔루션을 운영할 시스템을 구축하고, 사업의 전반적인 프로세스와 솔루션에 대한 세부 매뉴얼을 구축해야 합니다.

① 시공

- 도출된 솔루션을 현장에 적용하기 위한 시공 절차를 진행함
 - 도출된 솔루션의 실시설계 도면, 디자인 상세도, 시방서, 내역서를 작성함
 - 시공 전 서울시, 자치구, 수행사와 시공사가 사전회의를 거쳐 시공하며, 공정별로 점검함
 - 디자인 감리를 진행하여 보완이 필요할 경우 수정하여 시공함
 - 서울시를 통해 준공검사를 진행하고 준공을 완료함

② 서비스 시스템 구축

- 어르신의 이용 경험을 긍정적으로 창출할 수 있는 솔루션을 구축함
 - 솔루션이 사용자의 이용 여정을 통합적으로 고려하도록 함
 - 솔루션이 사용자의 이용 여정에 따라 적절한 터치포인트로 구현되도록 함
- 구현된 솔루션을 어르신에게 전달하기 위한 내부 프로세스를 구축함
 - 어르신과 대면하는 제공자(Front Stage Contact person)의 역할을 명확히 함
 - 어르신과 대면하지 않는 제공자 및 시스템(Backstage Contact person/system)의 역할을 명확히 함



③ 매뉴얼 구축 및 전달성

- 사업의 프로세스 및 솔루션에 대한 정보를 체계적으로 구축함
 - 솔루션 구현에 대한 디자인 및 유지관리 매뉴얼을 구축함
 - 사업 프로세스별로 축적된 데이터가 내부에 공유되도록 함



2. 사업단계별 진행방법

2. 공동디자인 개발 단계 **공동사항. 구성원 간의 공동창작**

공동디자인(Co-design) 개발단계에서 어르신 구성원과 이해관계자가 함께 참여하여 코크리에이션을 진행하는 것을 의미합니다. 구성원은 각 단계에서 각자의 경험과 의견을 적극 제시하며 좋은 방향으로 솔루션이 개선될 수 있도록 합니다. 이러한 공동창작 활동 과정은 참여 구성원 간의 신뢰와 협업 관계 구축에 도움 될 수 있습니다.

① 공동창작

- 어르신 구성원이 적극적으로 참여하여 의견을 제시하고 경험을 공유함
 - 어르신 구성원의 이해 수준에 맞는 효과적인 방법론 및 활동으로 진행함
 - 단계별 공동디자인 과정에서 어르신 구성원이 제시한 의견을 반영함
 - 분야별 전문가의 다양한 의견이 제시되어 통찰점이 있는 의견도출이 이루어지도록 함
- 어르신 구성원이 공동창작 활동을 통해서 만족감을 느끼도록 함
- 공동창작 활동을 통해 참여 구성원 간 신뢰와 협업 관계가 형성되도록 함

★ 단계별
코크리에이션
구성 TIP

- ‘함께 관찰하기’ 및 ‘함께 문제 정의하기’ 단계의 참여 만족도 향상 방법
 - 문제에 대한 어르신의 적극적인 경험 표현과 잠재되어 있는 통찰점 표출을 위한 공동창작 활동을 계획해야 함. 어르신 관찰 및 인터뷰 시 편견 없이 객관적으로 관찰해야 함. 이 과정에서 어르신의 의견에 공감하고, 도출된 의견을 반영하는 것은 어르신의 신뢰나 참여 만족도 형성에 큰 도움이 됨
- ‘함께 구상하기’ 단계에서 참여 만족도 향상 방법
 - 수요자가 직접 참여하여 아이디어를 도출하는 공동디자인 워크숍으로 진행할 수 있음. 일부 아이디어의 완성도가 부족할 수 있지만, 어르신의 의견에서 핵심 아이디어를 발견해야 하며, 이러한 과정은 참여한 어르신들에게 만족감과 신뢰를 줄 수 있음. 또한 아이디어 개발 시 이해관계자들의 의견도 반영되도록 하여, 솔루션이 어르신들에게 제공될 때 어떠한 단계를 거치게 되는지에 대하여도 사전에 계획하는 것이 중요함. 이 단계의 공동창작은 구성원들의 이해 및 참여 정도에 따라, 쉽고 재미있으며, 창의적인 아이디어를 도출할 수 있는 워크숍 계획이 가능함
- ‘함께 실험하기’와 ‘함께 적용하기’ 단계에서 참여 만족도 향상 방법
 - 프로토타입 테스트 진행 시 어르신과 이해관계자를 직접 참여토록 하여 프로토타입에 대한 피드백이 즉시 이뤄질 수 있도록 함. 단순히 솔루션을 이용한 후 느끼는 만족도 수준의 피드백 이외에도, 개인이 느끼는 불편과 또는 보완이 필요한 부분에 대한 피드백을 받는 것이 중요하기 때문임. 도출된 피드백을 검토해 솔루션을 수정 또는 보완하고, 조치 결과를 수요자에게 알려주게 되면, 수요자의 참여 만족도를 더 높일 수 있음

IV. 사업 진행방법



2. 사업단계별 진행방법

3. 유지관리 단계

A. 유지관리 및 홍보계획

유지관리 단계는 구현된 솔루션이 지속하여 운영될 수 있도록 계획하는 단계입니다. 이 단계에서는 유지관리에 있어 각 이해관계자와 협업 관계를 구축해야 하며, 이러한 구조를 토대로 효율적인 유지관리가 진행될 수 있어야 합니다. 또한 사업의 결과물을 적극적으로 홍보할 수 있도록 계획해야 합니다.

① 유지관리의 협업성

- **유관기관 및 시민 구성원과 전략적 파트너십을 맺어 효율적인 관리를 함**
 - 사업의 원활한 추진을 위하여 유관기관과 협업적 관계를 형성함
 - 주민 점검단을 운영하여 주민이 유지관리에 참여할 수 있도록 구성함
 - 유지관리 단계에서 시민(어르신과 이해관계자)이 충분한 정보를 얻고 의견을 제시할 수 있는 구조를 형성함

② 유지관리의 효율성

- **솔루션의 유지관리 계획을 명확히 함**
 - 어르신과 시민 구성원이 유지관리의 주체가 될 수 있도록 계획함
 - 유지보수(ex. 노후화로 인한 교체 및 수리 등) 시기에 따라 이해관계자의 역할을 명확히 계획함
- **솔루션으로 예상 못한 문제가 발생할 경우, 담당자나 담당주체가 유연하게 대응할 수 있는 구조를 마련함**
- **솔루션의 유지관리를 위한 경제적 지원 여건을 마련함**
 - 어르신과 시민구성원이 지속적 운영 주체가 될 수 있도록 시민참여 예산을 신청하고 확보 여부를 검토함
 - 지속적인 운영을 위한 장기적 관점의 자원 흐름을 고려함
 - 유지보수 기간을 고려하여 예산(새로운 프로그램 기획, 소득과 지출, 세금, 비즈니스 환경 요인, 고용 등의 세부사항)을 분배함



③ 사업의 홍보성

- **시범 사업의 확산을 위해 다양한 매체를 통한 사업 홍보를 진행함**
 - 사업의 홍보콘텐츠는 적절한 매체(ex. 보도자료 제공, 웹사이트, SNS 등)와 방법을 활용함
 - 사업 프로세스 및 솔루션을 어워드 및 학회 등을 통해 확산함
 - 유관기관 사업 및 행사와 연계하여 홍보함
- **시범 사업의 확산을 위해 어르신이 홍보의 주체가 되어, 솔루션의 기록 및 홍보 활동을 진행할 수 있음**
 - 솔루션의 필요성을 서포터즈나 어르신 홍보단 등을 구성하여 주도적으로 홍보할 수 있도록 기획할 수 있음

2. 사업단계별 진행방법

4. 효과성 평가 단계

A. 프로세스에 대한 평가

‘프로세스(Process) 평가’는 솔루션 도출까지의 과정 확인 후 솔루션에 적합한 평가 방법 구성을 위한 단계입니다. 이는 솔루션 도출까지의 과정 적합성을 평가하며, 도출된 솔루션 평가를 위하여 적절한 계획 구성이 되었는지 확인합니다.

① 공동디자인 개발
프로세스 활용성

- **공동디자인 개발 프로세스를 효과적으로 활용하였는가?**
 - 해당 사업의 어르신, 이해관계자와 함께 문제점을 집중 관찰하고, 관련 데이터를 수집하였는지 검토함
 - 수집된 데이터를 토대로 어르신, 이해관계자와 함께 핵심 문제를 발견하고, 기회 요소를 확인하였는지 검토함
 - 도출된 핵심 문제 해결을 위하여 어르신, 이해관계자와 함께 다양한 아이디어를 도출하였는지 검토함
 - 도출된 아이디어에 대해 어르신, 이해관계자와 함께 프로토타입을 진행하여 그 결과를 반영하였는지 검토함
 - 최종 솔루션의 현장 구현 시, 서비스 전반에 대한 시스템을 구축하고, 사업 매뉴얼 및 전체 과정을 데이터화 하였는지 검토함
- **공동디자인 개발 단계에서 어르신, 이해관계자와 적극적인 공동창작 활동을 진행하였는가?**

② 평가 전략 및
방법의 적절성

- **솔루션의 유형(ex. 하드웨어, 소프트웨어, 휴먼웨어)에 적합한 평가 전략 및 방법을 계획하였는가?**
 - 하드웨어 솔루션(ex. 공간 및 설치물) 제공 시, 현장에서 어르신과의 상호작용을 확인 가능한 평가 방법을 고려해야 함
 - 소프트웨어 솔루션(ex. 온/오프라인 플랫폼 및 참여 프로그램) 제공 시, 주제에 적합한 콘텐츠 구성여부를 확인 가능한 평가 방법을 고려해야 함
 - 휴먼웨어 솔루션(ex. 교육 및 인적 서비스) 제공 시, 주제에 적합한 인력으로 구성되었는지 확인 가능한 평가 방법을 고려함
- **솔루션의 목적에 적합한 평가 전략 및 방법(질적/양적)을 계획하였는가?**
 - 어르신의 솔루션 이용 행태 파악을 위하여 질적인 평가방법을 고려해야 함
 - 객관적 평가를 위해 어르신의 경험을 수치화하는 양적인 평가 방법을 고려해야 함
- **솔루션 평가 주체를 명확히 하고, 관련 주체가 참여 가능한 평가 전략 및 방법을 계획하였는가?**
 - 공급자 관점에서 중요 정보를 평가할 수 있는 방법을 계획함
 - 수요자 관점에서 중요 정보를 평가할 수 있는 방법을 계획함
 - 평가 계획 수립 시, 공급자/수요자가 함께 솔루션의 가치를 평가할 수 있는 방법을 계획함
- **솔루션이 평가되는 시기(전/중/후)에 적합한 평가 전략 및 방법을 계획하였는가?**
 - 솔루션의 사전 평가 결과를 확인해야 함
 - 솔루션을 통한 어르신의 경험 만족도 및 사용성을 평가할 수 있는 방법을 계획함
 - 솔루션이 어르신에게 미치는 영향과 그로 인해 형성된 신뢰도를 평가할 수 있는 방법을 계획함

IV. 사업 진행방법



2. 사업단계별 진행방법

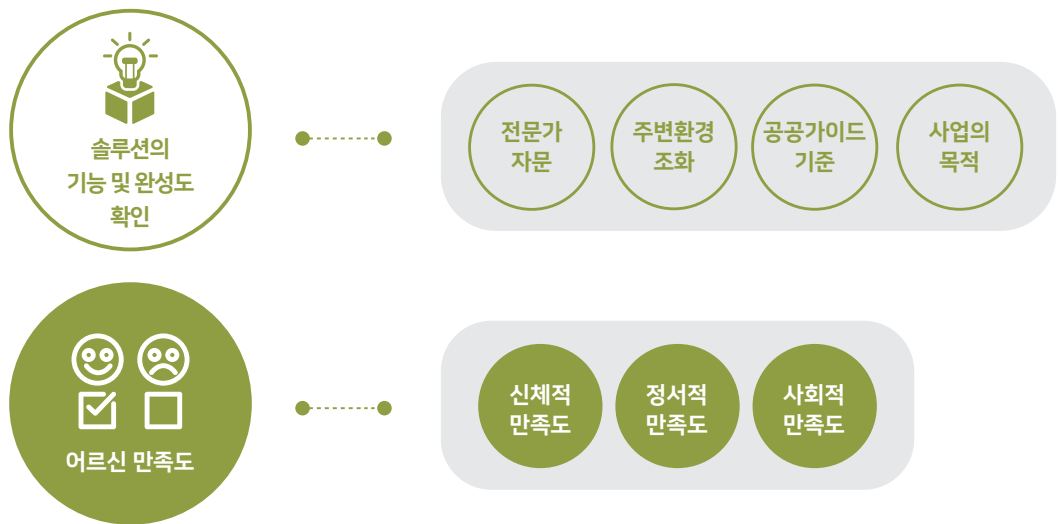
4. 효과성 평가 단계

B. 산출물에 대한 평가

‘산출물(Output) 평가’는 도출된 유/무형의 솔루션이 어느 정도의 완성도가 있으며, 혁신적인지를 평가합니다. 이는 솔루션으로부터 체감할 수 있는 ‘효과’가 아닌, 솔루션 자체의 완성도와 심미적, 정서적인 만족 측면을 평가하는 것을 의미합니다.

① 솔루션의 완성도

- 솔루션이 실제 의도했던 목적에 부합하며, 흠결없이 완성되었는가?
 - 솔루션 유형별 관련된 공공 가이드 기준을 준수하였는지 검토함
 - 솔루션 유형별 관련 전문가 자문을 참고하였는지 검토함
- 솔루션이 어르신들에게 신체적, 정서적, 사회적 만족감을 줄 수 있도록 완성되었는가?
 - 솔루션의 형태와 구성이 어르신들의 경험적 만족도를 제고시킬 만큼 효과적으로 구현되었는지 검토함
 - 솔루션이 어르신들에게 쾌적한 환경을 제공하여, 정서적인 만족감을 주는지 검토함



② 솔루션의 혁신성

- 구현된 솔루션의 문제해결 아이디어와 방식이 혁신적인가?
- 솔루션 구현 방법(ex. 제작방식 및 재료)이 기존 방식에 비해 혁신적인가?



2. 사업단계별 진행방법

4. 효과성 평가 단계

C. 결과에 대한 평가

‘결과(outcome) 평가’는 프로젝트 실행 이후, 솔루션 이용에 따른 효과를 평가합니다. 시민들이 직접 솔루션을 활용하며 효과를 얼마나 체감하는지, 얼마나 다양한 사람들이 활용할 수 있는지를 평가합니다. 또한 솔루션을 이용하여 결과적으로 어르신의 인식이 얼마나 개선되었는지를 확인할 수 있습니다.

- ① **솔루션의 활용도**
- **문제 해결을 위한 하드웨어 솔루션(ex. 공간, 설치물)이 다양한 상황에서 쉽게 활용될 수 있는가?**
 - 어르신들이 솔루션에 쉽게 접근하여 사용할 수 있는지 확인함
 - 솔루션이 ‘어르신이 반드시 필요로 하는 정확한 기능’을 중심으로 디자인되었는지 확인함
 - 솔루션 이용 시, 누구나 사용법을 쉽게 이해하고 활용할 수 있는지 확인함
 - **문제 해결을 위한 소프트웨어 솔루션(ex. 온/오프라인 플랫폼, 프로그램)구성이 다양하게 활용되고 있는가?**
 - 어르신들이 솔루션 관련 다양한 플랫폼 또는 프로그램을 적극적으로 활용하고 있는지 확인함
 - 어르신들이 다양한 프로그램 및 플랫폼 경험 한 후, 흥미를 느끼는지 확인함
 - 솔루션 관련 플랫폼 또는 프로그램이 어르신으로 하여금 스스로 행동을 변화시킬 수 있도록 유도할 수 있는지 확인함
 - **솔루션의 효과적인 활용을 위한 휴먼웨어 솔루션(ex. 교육 및 인적 서비스)을 제공하고 있는가?**
 - 솔루션 및 콘텐츠에 적합한 서비스 제공자를 구성하였는지 확인함
 - 어르신들의 솔루션 이용 시 서비스 제공자가 해당 솔루션의 기능 및 활용 방법에 대해 교육을 제공하는지 확인함
- ② **솔루션의 포용성**
- **솔루션이 사회적 지위, 신체적 제약, 경제적 상황 등과 무관하게 다수 어르신들에게 고루 적용 가능한가?**
 - 솔루션을 활용하는 어르신을 이해하기 위해서 노력하였는지 고려해야 함
 - 솔루션에서 배제되고 차별받는 어르신이 있는지 확인해야 함
 - 솔루션 개발 과정에 다수의 이해관계자들과 참여하여 객관적인 솔루션을 완성하였는지 검토해야 함
 - 모든 어르신이 개인별 상황에 맞게 솔루션을 활용할 수 있는지 확인해야 함
 - 사회적 약자 계층을 포함하여 모든 어르신이 솔루션으로부터 동등한 경험과 편익을 얻을 수 있어야 함
- ③ **문제해결을 통한 인식개선**
- **솔루션 경험 후, 해당 문제에 대한 인식이 개선되었는가?**
 - 사고, 배회 등 안전상의 문제가 해결되어, 안전성에 대해 인식이 개선되었는지 검토함
 - 소외 및 고립, 스트레스 등의 정신적 건강 문제에 대한 인식이 개선되었는지 검토함
 - 생활하는 환경에서의 다양한 문제(생활환경 축소, 공중위생 등)에 대한 인식이 개선되었는지 고려함
 - 어르신들이 이용하는 공공행정(사회 복지 및 시스템)에 대한 인식이 개선되었는지 검토함
 - 고령화 등 전반적인 인구구조 변화에 대한 인식이 개선되었는지 검토함
 - **솔루션 경험 후, 문제가 해결되어 기관에 대한 신뢰가 생겼는가?**

IV. 사업 진행방법



2. 사업단계별 진행방법

4. 효과성 평가 단계

D. 장기적인 영향력에 대한 평가

‘장기적 영향력(impact) 평가’는 추후 사회문제해결디자인이 지향하는 방향성을 제시하며 포용적 디자인을 위한 마인드를 제안하고자 합니다. 이는 결과(Outcome)단계에서 확인된 효과성이 지속적으로 유지되며 점차 더 넓은 사회에 미치는 영향력을 확인할 수 있습니다.

① 사회적 응집력

- 솔루션이 지역 공동체 구성원의 커뮤니티와 사회적 교류를 활성화시켰는가?
 - 솔루션이 지역 구성원들간의 주도적 커뮤니티를 형성하고 활성화시켰는지 검토함
 - 솔루션을 통한 활동과 경험이 어르신 의식을 고취시켰는지 검토함
 - 솔루션이 지역 사회의 소통 및 통합에 얼마나 기여했는지 검토함

② 지역경제 발전

- 솔루션으로 인해 공공정책의 효율성이 증진/향상되었는가?
 - 솔루션이 지역구성원들과 주도적인 커뮤니티를 형성하고 활성화시켰는지 검토함
 - 솔루션이 장기적인 관점에서 일자리 창출 효과 및 일자리 수 증진(ex. 직/간접적 고용, 취업알선, 전문인력 양성, 창업지원 등)에 기여할 수 있는지 검토함
- 솔루션은 향후 지역의 경제 발전에 도움이 되는가?

③ 어르신의 건강과 웰빙

- 솔루션이 어르신의 전반적인 건강과 웰빙에 기여하고 있는가?
 - 어르신들의 정신적 건강(소외, 고립, 스트레스 등)에 도움을 주어 정서적 안정감이 증진되었는지 검토함
 - 어르신들의 안전 문제(사고, 배회 등)가 개선되어 안전 환경 구축에 기여했는지 검토함
 - 어르신들의 생활환경 상의 문제(생활환경 축소, 공중위생 등)가 개선되어 더 나은 생활환경구축에 기여할 수 있는지 고려함
 - 어르신들이 이용하는 공공 행정(사회복지 및 기타 일반행정) 시스템이 개선되어 더 나은 행정 서비스 구축에 기여할 수 있는지 고려함
 - 인구구조의 변화로 인한 문제(고령화 등)가 해결되어 모든 어르신이 맞춤형 혜택을 받고 삶의 질이 높아졌는지 검토함



④ 사회적 문제해결력

- 솔루션이 해결하고자 하는 문제 뿐만 아니라, 사회의 근본적인 문제를 해결할 수 있는가?
- 사회문제 해결을 통해 건강하고 포용적인 사회 구축에 노력하였는가?

2. 사업단계별 진행방법

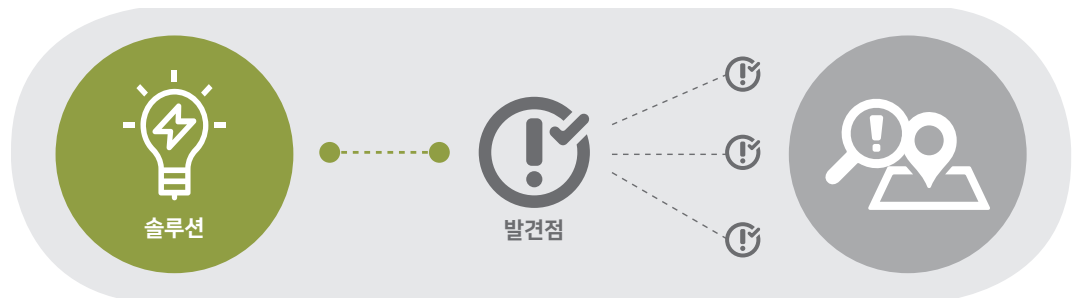
5. 확산 단계

A. 확산 기획

확산 단계에서는 구현된 솔루션을 타 지역으로 확산하기 전에 가능성 및 적합성 등을 계획하는 단계입니다. 먼저 솔루션이 확산 가능성이 있는지, 유사한 문제점을 가진 지역에 적합한 솔루션인지, 확산사업을 위한 운영 계획이 수립되어 있는지 등 다방면으로 확산을 고려해봅니다.

① 솔루션 확산 가능성

- 사업의 확산 시, 도출된 솔루션이 유사 문제를 가진 타 지역에 확산 및 적용 가능한지 확인함
 - 사업의 확산 시, 신규 대상지 및 문제에 적합하게 세분화되어 확산될 수 있는지 고려해야 함
 - 시범 사업에서 도출된 솔루션이 확산하려고 하는 대상지에 맞게 활용될 수 있는지 확인해야 함



② (확산)대상지 선정의 적합성

- 솔루션을 확산 가능한 확산 대상지가 선정되었는가?
 - 확산 대상지가 개발된 솔루션을 적용하고자 하는 의지가 있는지 검토함
 - 확산 대상지가 개발된 솔루션을 지속적으로 운영 및 관리할 수 있는지 검토함
 - 개발된 솔루션이 대상지에 지역적, 사회적 환경적 특성에 맞게 적용될 수 있는지 검토함
 - 확산 대상지가 투입 인력, 예산 대비 개선효과 등 높은 지역인지 검토함
 - 아파트형(소규모), 아파트형(대규모), 주택형(가로유도형), 주택형(가로거점형), 공원형 등 다양한 사업 유형에 따라 확산을 위한 공통의 원칙을 확인하고, 확산의 효율성을 높일 수 있는지 검토함

③ (확산)예산 활용의 적합성

- 확산사업을 위한 적절한 예산을 확보함
 - 확산될 대상지에 지역, 사회, 어르신을 위해 투입자본 대비 경제적 성과를 도출할 수 있는지 검토함
 - 확산될 대상지에 경제적 관점에서 지속적 운영이 가능한지 고려함

④ (확산)유관 기관의 파트너십

- 확산 대상지에 적합한 유관기관과 파트너십을 형성함
 - 해당 사업의 원활한 추진을 위하여 관련 기관(ex. 중앙 부처, 타 지자체, 투자/출연기관, 민간 단체 등)의 협조여부를 검토함

⑤ (확산)어르신 중심 참여주체 구성

- 확산 사업에 적합한 어르신 중심으로 핵심 추진 주체를 구성함
- 확산 사업에 적합한 이해관계자 및 기관, 전문가를 핵심 추진 주체로 구성함
- 확산 사업의 목표에 따라 역할과 책임을 구성하고, 필요 시 각 단계에서의 유동적인 구성까지 고려함

05 사업사례 가이드라인

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

1. 사업의 유형
2. 가이드라인 활용방법
3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'
4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'
5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 '기억을 잇는 사람을 잇는 100m'
6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'
7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'
8. 체크리스트

V. 사업사례 가이드라인

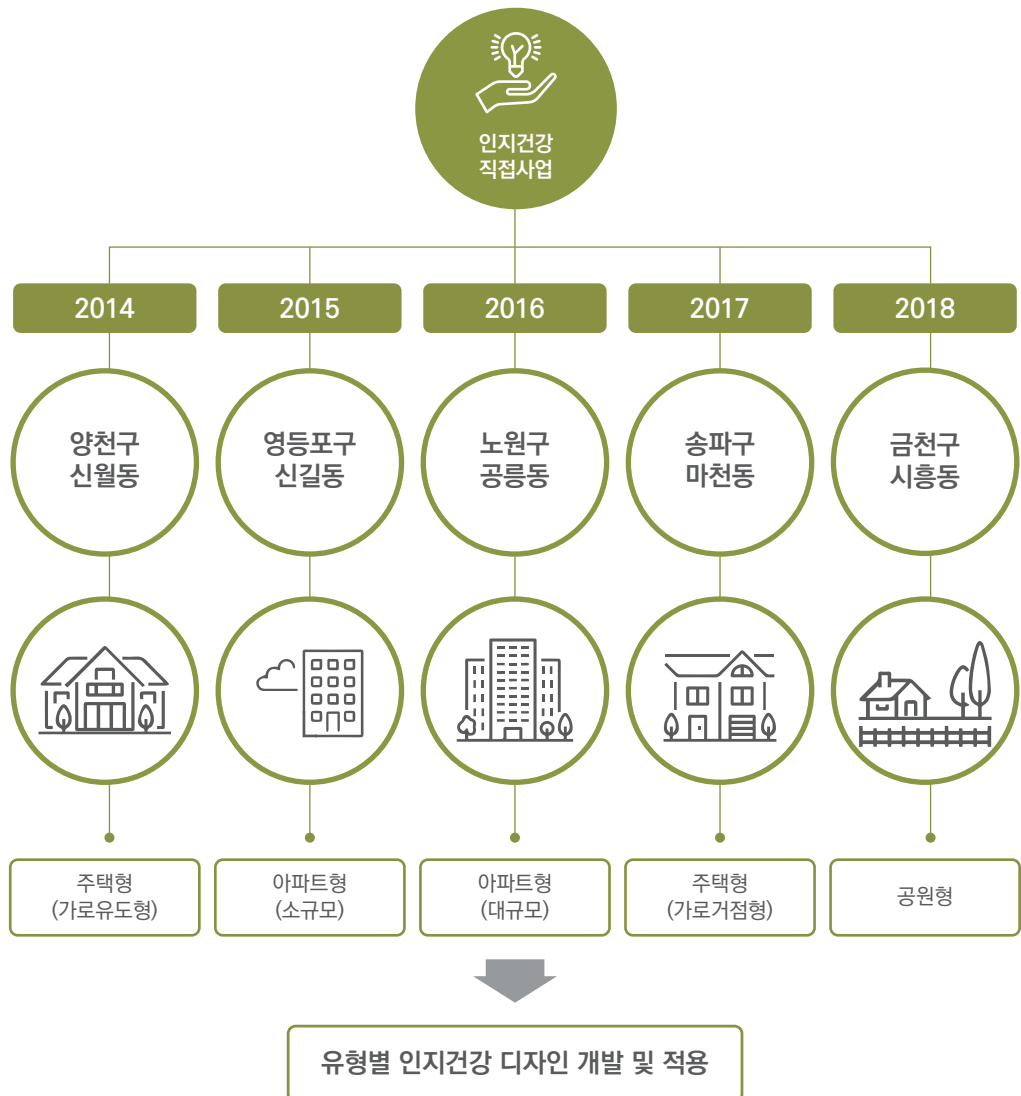


1. 사업 유형분류

사업 추진실적

서울시는 어르신이 학습 및 적응 능력이 남아 있을 때 외부활동과 오감자극 기회를 확대하고 혼란을 감소시키는 등 일상 환경을 개선하는 것이 인지건강에 도움이 된다는 연구결과에 따라 인지건강디자인 사업을 추진해오고 있으며 2014년부터 2018년까지 자치구 공모를 통한 유형별 디자인 개발 및 적용을 추진하였습니다.

※ 연구결과 : 영국 치매서비스개발센터(DSDC, Dementia Service Development Center), 호주 치매 자립 환경 프로젝트(Dementia Enabling Environment Project) 등



V. 사업사례 가이드라인



1. 사업 유형분류



1. 사업 유형분류

사업의 유형

활동별 유형

환경 개선 목적에 따라 솔루션 유형이 분류됩니다. 각 사업마다 공통으로 적용되는 솔루션 유형은 어르신들의 활동을 기준으로 산책하기·걷기, 운동하기, 휴식하기, 감각살리기, 귀가하기·외출하기로 분류하였습니다.

산책하기·걷기

활동 : 안전하게 걷기, 산책하기, 쉽게 찾아다니기

- 어르신의 외부활동에서 가장 중요한 요소는 안전성과 편안함입니다. 다가오는 차, 단차 등을 보지 못해 위험한 상황이 발생할 수 있습니다. 어르신은 오래 걷지 못하므로 일상생활 속에서 산책을 즐기려면 걷기에 도움이 되는 지점마다 앉아서 쉴 곳, 쉽게 이용할 수 있는 안내판 등 어르신의 특성을 고려한 외부공간을 조성하여야 합니다.



운동하기

활동 : 체조하기, 운동하기, 놀이하기

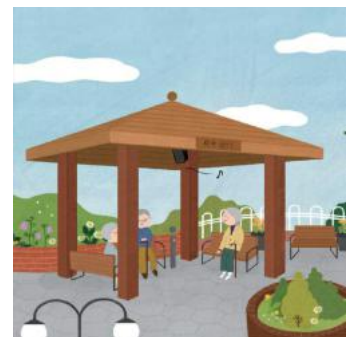
- 외부공간에서 신체활동의 증진을 위해 운동하기, 체조하기, 놀이하기 등 어르신들이 건강한 활동을 할 수 있는 공간을 조성하고, 다양한 교류 활동을 통하여 신체와 인지건강을 회복·향상 시킵니다.



휴식하기

활동 : 이야기 나누기, 정원 가꾸기, 노래 듣기

- 어르신이 충분히 쉴 수 있는 벤치와 쉼터를 마련합니다. 오감자극을 통한 인지건강 향상, 소통기회 확대, 지남력 향상 등을 위한 환경 조성을 통해 이웃과 자연스럽게 이야기하고 휴식할 수 있도록 합니다.



V. 사업사례 가이드라인



1. 사업 유형분류

감각살리기

활동 : 기억과 회상, 오감 자극하기, 동네 돌아보기

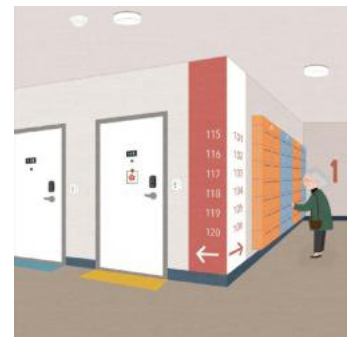
- 감각 자극은 건강한 신체·정서에 필수적인 요소입니다. 어르신들이 외부 활동을 할 때 장소에 대해 기억하고 오감을 경험할 수 있도록 하여, 일상 생활에서 인지거점으로 활용할 수 있는 공간을 조성합니다.



귀가하기·외출하기

활동 : 우편함 확인하기, 이정표, 문패

- 비슷한 출입구, 현관문, 우편함 등은 어르신의 귀가를 어렵게 하는 요인입니다. 어르신이 쉽게 귀가할 수 있도록 출입구, 현관문, 우편함 등을 알아보기 쉽게 표시하고 기억에 도움이 되는 문패, 이정표 등을 설치합니다.



활동 : 외출하기, 엘리베이터 타기, 새 소식 확인하기

- 어르신이 외출할 때 안전한 이동과 혼란스럽지 않고 편안한 공간이 될 수 있도록 안전손잡이, 계단, 비상구 등의 안전학보와 엘리베이터, 층 구분 등의 혼란감소 및 편안한 공간이 될 수 있도록 조성합니다.



2. 사업사례 가이드라인 활용방법

- 사업사례 가이드라인은 직접사업의 사업유형에 따른 연도별 프로젝트의 진행단계에 따라 설명됩니다
- 프로젝트별 디자인 솔루션은 공간별 솔루션에 따른 디자인 개요, 방향, 보완, 상세로 구성되어 있습니다

• 유형별 사업 명칭

사업 유형, 연도, 테마

• 진행 단계 / 공간별 솔루션

사업 진행 단계, 솔루션 유형, 솔루션 명칭, 인지능력 향상 요소

• 디자인 개요

설치 아이템 명칭, 디자인 개요, 사업 전·후 사진

• 디자인 방향

주요 디자인 지침, 유의점

• 디자인 보완

디자인 보완을 위한 제한사항

V. 사업사례 가이드라인

4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션 휴식하기

심터벤치

편작성 활동성

디자인 개요

벤치, 안전손잡이, 감각자극 소품

'심터벤치'는 걷다가 힘들면 쉴 수 있도록 100m 이내에 설치한 벤치입니다. 어르신에게 친숙한 소재를 사용하고, 어르신의 신체특성을 고려한 등받이와 팔걸이를 설치함. 어르신은 인접한 안전손잡이를 잡고 앉거나 일어설 수 있음



디자인 방향

- 벤치는 이동통신 상에 설치하며 이동시간을 고려하여 100m 이내로 배치함
- 벤치는 어르신들의 신체특성 상 등받이와 팔걸이가 있어야 사용하기 편함
- 벤치에 앉고 일어설 때 지지할 수 있는 안전손잡이를 함께 배치함
- 벤치가 있는 휴식공간 주변에 감각을 자극할 수 있는 요소를 함께 배치함

※ 기존 환경을 훼손하지 않고 설치하여야 하는 조건 하에 화단 경계석을 제거하지 못하였으나, 벤치에 접근 시 단차가 없고 평탄하도록 해야 함

디자인 보완

- 접근이 편리하도록 단차가 없는 평탄한 곳에 벤치를 설치해야 함
- 벤치마다 심볼, 숫자, 이름, 색 등의 인지 요소를 부여해 어르신이 쉽게 위치를 파악할 수 있도록 하며 거점구간으로 활용하는 것을 제한함

V. 사업사례 가이드라인



2. 사업사례 가이드라인 활용방법

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

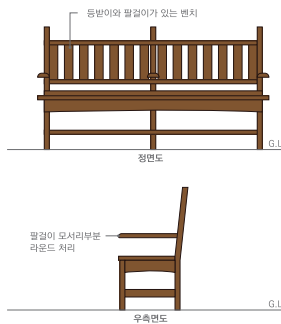
디자인 솔루션 휴식하기

디자인 상세

- 어르신은 균형감각이 저하되어 보행이 어려워지고 중심잡기가 힘들어지는 점을 고려하여 등받이와 팔걸이가 있는 벤치를 설치함. 기존 벤치위치를 고려하여 벤치와 벤치 사이의 간격이 100m(어르신 보행한계)를 넘지 않도록 설치함
- 어르신에게 친근하고 특정한 목재벤치를 설치하여 안정을 주는 공간을 조성함

인지건강 향상 Tip 어르신은 오랫동안 자신이 사용해 오던 친근한 사물에 관한 애착심이 강해지고 이는 지나온 과거를 회상하거나 마음의 안락을 찾는 데 도움을 줌

- 감각키움길 구간에 어르신들의 보행행태 및 기존에 설치된 벤치 위치를 고려하여 반경 50m 간격으로 설치하였으며, 설치수량은 8개임
- 벤치의 모서리는 안전을 위해 둥글게 처리함



- 벤치는 화단, 예술작품, 조형물, 새장, 분수 등 감각을 자극할 수 있는 요소와 인접하여 설치함으로써 휴식과 동시에 감각자극이 되도록 함
- 감각자극소품을 팔걸이에 설치하여 촉각자극, 시각자극을 주도할 수 있게 함. 감각자극소품은 외부에 노출 되어 비와 먼지 등으로 인하여 오염되면서 주민들이 제거를 요구함
- 안전손잡이를 설치하여 벤치에 앉고 일어설 때 지지할 수 있게 해줌



인지건강 향상 Tip

디자인 효과성 및 인지건강 향상을 위한 팁

• 디자인 상세

디자인 상세 지침, 설치 위치, 디자인 도면, 사진 등

05 사업사례 가이드라인

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

아파트형(소규모) 사업

2015 '기억키움마을'

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

사업 개요

- WHO 사업의 주체**
- 디자인 총괄 : 서울시
 - 자치구 : 영등포구
 - 수행사 : (주)에이건축연구소, (사)생활환경디자인연구소
- WHAT 사업 유형**
- 아파트형(소규모) 사업
 - 아파트 1개동의 공용공간, 외부공간에 사업 시행
- HOW 사업 기간**
- 착수일 : 2015년 6월 30일
 - 준공일 : 2016년 8월 31일
- WHERE 사업 대상지**
- 서울시 영등포구 신길4동 삼성래미안 아파트 2단지 112동 주변 일대
- WHY 특징과 솔루션**
- 사업 대상지 특징
 - 1개 동 387세대 규모로, 노인인구 비율이 26%를 차지하는 곳이나 똑같은 모습의 세대와 헛갈리는 층 구분, 차로 등으로 끊어진 보행길 등 어르신들이 집밖으로 나오기 꺼려지는 환경임. 공공시설물들이 일반인 위주의 시각정보(글자크기, 색채 등)로 구성되어 있음
 - 문제점에 대한 솔루션
 - 인지강화사인, 안전보행로 등 인지능력을 강화시켜주는 '기억키움마을 만들기' 개발



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

준비/기획

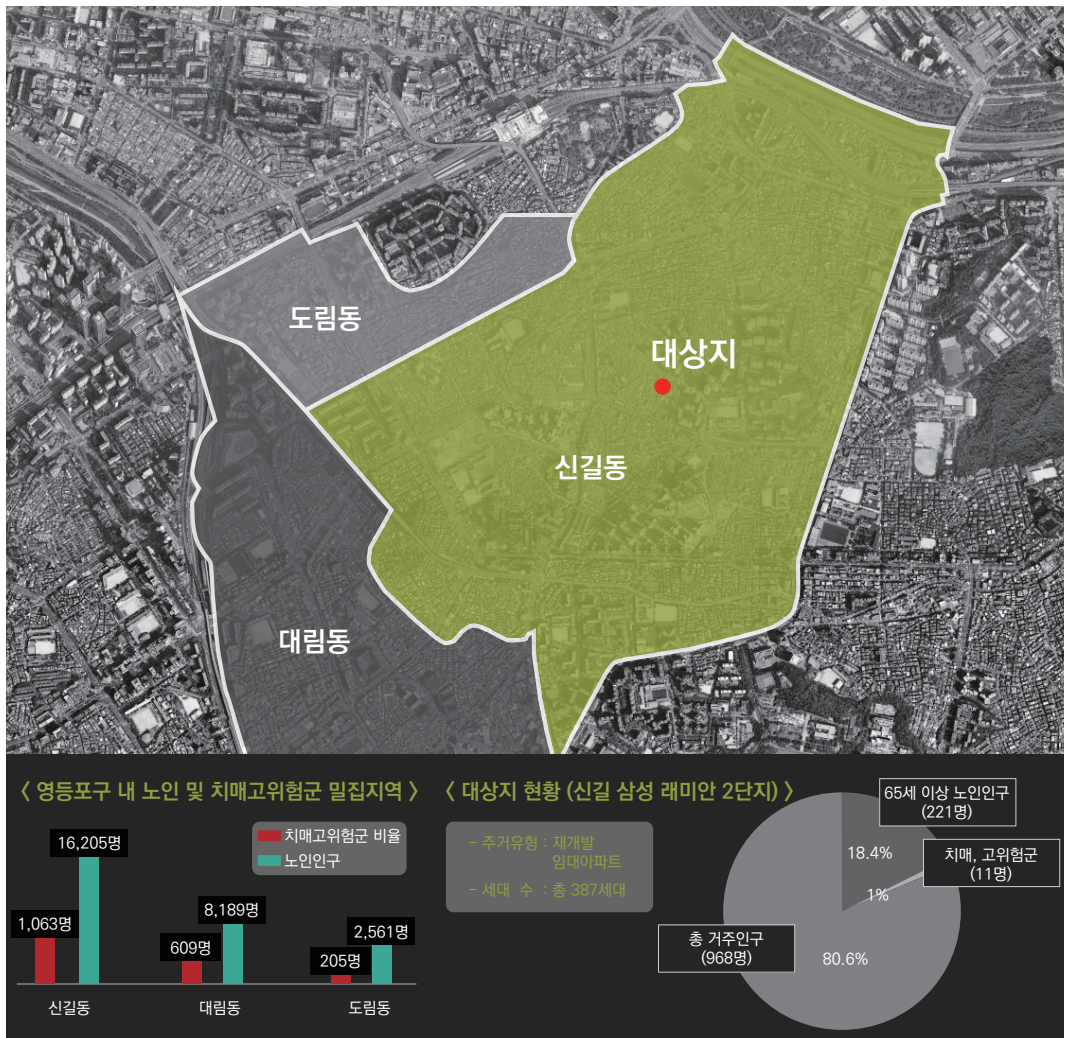
대상지 선정

대상지 개요

- 대상지는 서울시 영등포구 신길4동 삼성래미안 아파트 2단지 112동 주변 일대임
- 삼성래미안 아파트 2단지 112동 일대는 면적 5,700㎡, 세대 387세대, 거주자 986명임

대상지 특성

- 대상지 위치특성
 - 신길동, 대림동, 도림동은 영등포구 내 노인 및 치매고위험군 밀집지역임
 - 신길동의 노인인구는 16,205명, 치매고위험군은 1,063명이 거주하고 있음
- 대상지 거주특성(신길동)
 - 주거유형은 재개발 임대아파트로서 1개동임
 - 세대수는 총 387세대, 인구는 총 968명이 거주함
 - 65세 이상 노인인구 221명으로 18.4% 차지하고 있음
 - 치매고위험군은 11명으로 1%를 차지하고 있음



V. 사업사례 가이드라인



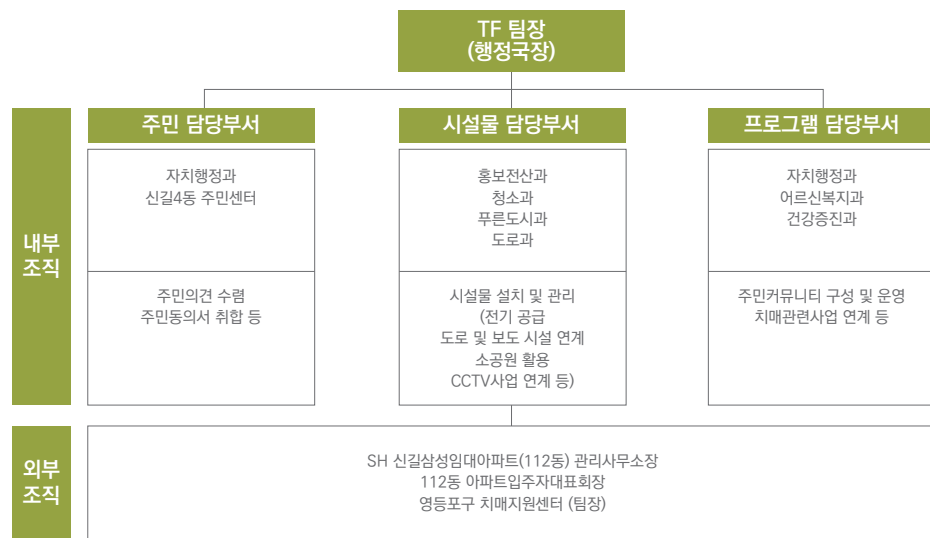
3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

준비/기획

지역 자원 연계

TFT 운영

- 내부조직, 외부조직과 협업을 위하여 행정국장을 중심으로 TFT를 운영함
 - 인지건강 디자인 사업 및 프로그램과 관련된 부서를 중심으로 체계를 구축함

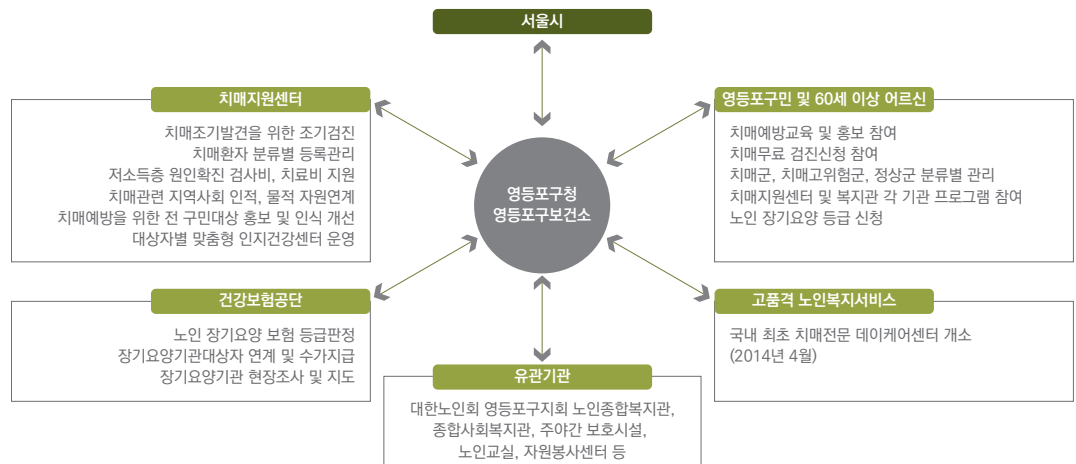


커뮤니티 연계

- 영등포구 재가 치매환경 디자인사업을 위한 지역 커뮤니티와 연계함
 - 지역사회복지협의체(어르신복지 및 경로당 활성화 분과, 보건의료건강복지 실무분과), 장기요양등급판정위원회, 재가치매환경디자인 커뮤니티 등과 연계

관련사업 연계

- 영등포구에서 추진 중(예정)인 인지건강 관련 사업 시스템 체계를 구축하여 연계함
 - 서울시와 영등포구청, 영등포구보건소가 협력하고 건강보험공단, 유관기관, 노인복지서비스와 연계함



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

공동디자인 개발

함께 관찰하기

현장조사

- 현장조사를 통해 공용공간과 외부공간의 특성을 파악하고 문제를 발견함



보행량 관찰

- 발견된 문제를 정의하여 해결할 수 있는 방향을 도출함
 - 안전을 위협하는 환경: 접근성을 개선하여 안전하고 쾌적한 일상생활의 장소 조성
 - 인지기능을 혼란스럽게 하는 환경: 친숙하고 쉽게 활동하고 파악할 수 있는 환경 조성
 - 교류에 대한 반감과 위축: 자연스러운 관계접점 조성을 통한 다양한 사람끼리 어울림
 - 신체적 활동, 외부활동 부재: 스스로 할 수 있는 바깥 활동을 유도



V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

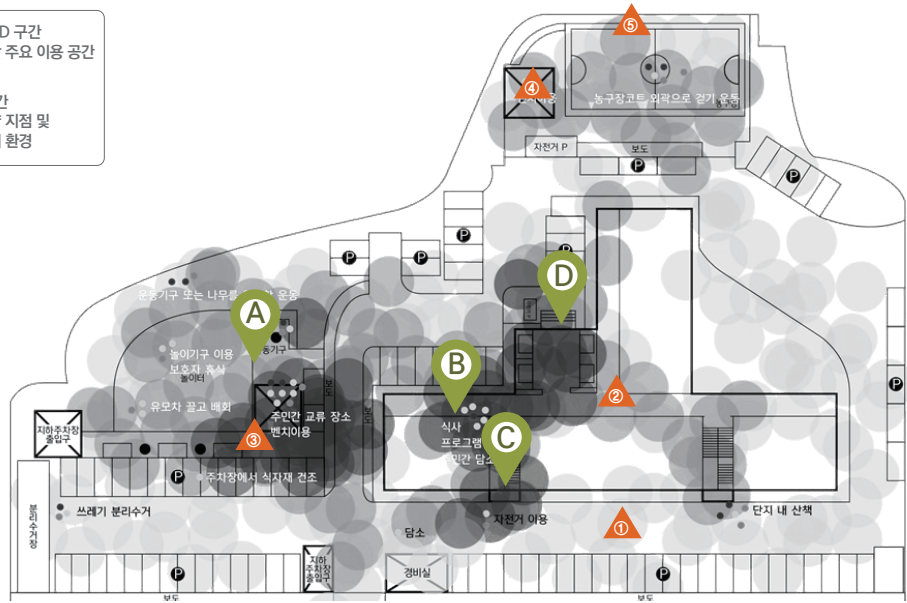
공동디자인 개발

함께 문제 정의하기

공간이용행태

- 어르신들의 일상생활 주요 이용공간은 쉼터, 경로당, 출입구, 엘리베이터홀이며, 주요 취약지점 및 인지저해 환경은 주차장, 복도갈림길, 휴게벤치, 농구장으로 도출됨

- A** A, B, C, D 구간 일상 생활 주요 이용 공간
- 1-5** 1-5 구간 주요 취약 지점 및 인지 저해 환경



인지거점분석

- 어르신들이 주요 거점으로 삼는 장소는 출입구1·2, 휴게벤치1·2, 엘리베이터홀, 놀이터, 농구장, 경비실의 공간으로 도출됨



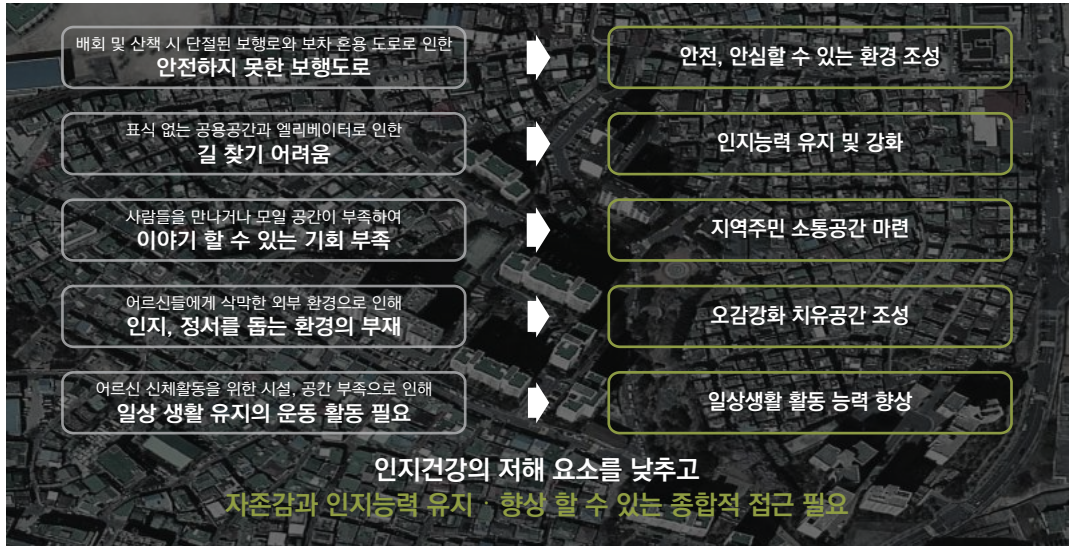
3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

공동디자인 개발

함께 구상하기

종합해결방향

- 현장조사를 통해 공용공간과 외부공간의 특성을 파악하고 문제를 발견함
- 발견된 문제를 정의하여 해결할 수 있는 방향을 도출함
- 안전, 안심할 수 있는 환경조성, 인지능력 유지 및 강화, 지역주민 소통공간 마련, 오감강화 치유공간 조성, 일상생활 활동능력 향상을 위한 개선방향이 필요함



디자인솔루션

- 개선방향을 솔루션 키워드(정서, 운동, 사람, 인지, 정보, 소통, 오감)로 구체화함
- 구체화된 키워드로 기억키움7의 디자인 솔루션을 도출함



V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

디자인 컨셉

디자인 컨셉



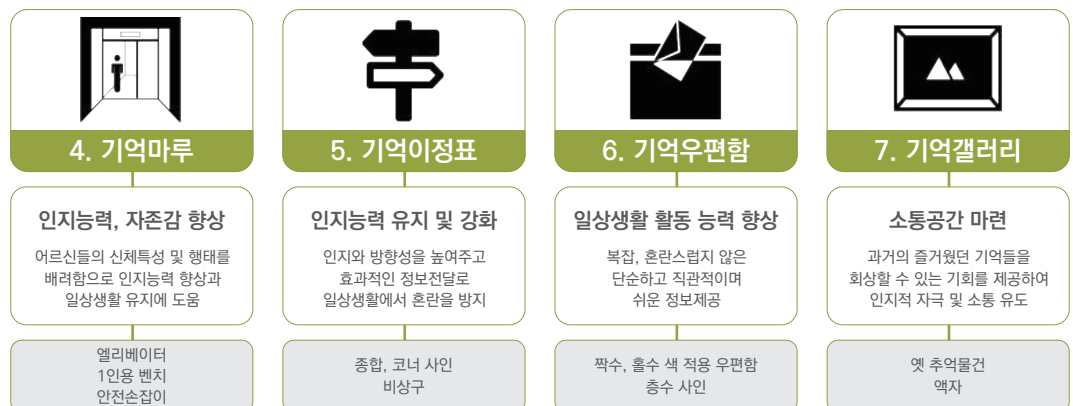
7가지 기억으로 인지건강을 키워주는

기억키움마을 만들기

외부



내부



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

배치계획

사업규모

- 총 9개의 아이템이 기억키움마을에 조성됨
- ① 산책로 조성 : 총 220M, 폭 1,2M
- ② 주차장 바닥 그래픽 도장 : 3개소
- ③ 주동 출입구 개선 : 3개소
- ④ 운동공간 조성 : 1개소
- ⑤ 쉼터 조성 : 2개소
- ⑥ 엘리베이터 로비층, 기준층 개선 : 20개소
- ⑦ 복도 이정표 설치 : 20개소
- ⑧ 회상갤러리 설치 : 1개소
- ⑨ 우편함 설치 : 1개소, 400EA

종합배치도



V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

배치계획

디자인 위치도

- 건물 외부 적용 지역

1 기억둘레길(보행로)



2 기억키움 출입구



3 기억키움 주차장



4 기억쉼터(놀이터 주변)



5 기억쉼터(농구장 주변)



6 기억마당(농구장)



- 건물 내부 적용 지역

1 기억마루



2 기억이정표(종합)



3 기억이정표(부분-코너)



4 기억이정표(비상구)



5 기억우편함(1층)



6 기억갤러리(1층)



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

기억돌레길

인지
능력

일상
생활

디자인 개요

보행로 도색, 거리 정보, 건강 정보, 쏠라표지병, 단차 표시, 안전존, 1인 벤치, 기억키움 주차장

'기억돌레길'은 단지 돌레를 도는 순환형 산책로(220m)를 조성한 것으로 일상생활에서 안전하게 걷기운동을 할 수 있도록 유도함



디자인 방향

- 보행자를 위한 공간과 차량을 위한 공간을 시각적으로 분리하여 안전한 보행로를 확보함
- 순환보행로에 거리정보, 건강정보를 표시하여 어르신의 활동성을 도움
- 단차가 발생하는 곳에는 야광페인트로 도색하여 야간에도 눈에 띄기 쉽도록 함
- 걷다가 휴식할 수 있도록 100m 마다 1인용 벤치를 배치함
- 일정 거리마다 볼라드 조명을 설치해 야간에도 길을 잃거나 배회하는 것을 방지함

디자인 보완

- 경사로 설치, 단차 제거 등의 방법으로 이동에 불편함이 없어야 함

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 기억둘레길은 단지 둘레를 한 바퀴 도는 순환형 산책로로 총 220m임
 - 순환형으로 조성하여 단지 내에서 배회하거나 산책할 때 안전하게 보행할 수 있도록 하여 일상생활 유지에 도움이 되도록 함
 - 기억둘레길은 보도구간, 단차구간, 안전존으로 구성됨



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 보도구간은 안전한 보행로를 확보하기 위하여 초록색으로 바닥도색을 실시함
 - 보행자를 위한 공간과 차량을 위한 공간을 시각적으로 분리하는 보행로를 표시함
 - 보도구간에는 기억둘레길 출발점, 10m 간격의 눈금과 거리정보, 50m 간격의 건강수명 정보를 표시함. 끊어진 보도를 이어주는 역할도 함
 - 50m 간격으로 표시되는 건강수명 정보를 통하여 걷기 운동을 유도함
 - 10m 간격으로 쏠라표지병(낮은 키의 볼라드 조명)을 같이 설치하여 야간에도 기억둘레길을 안전하게 이용할 수 있도록 함



기억둘레길 출발점 표시

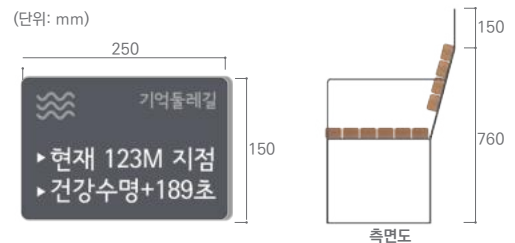
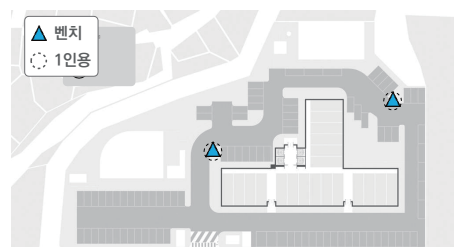
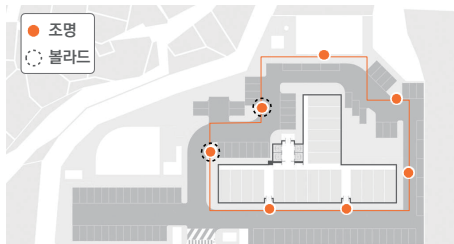


10m 간격의 눈금 및 거리정보 표시



50m 간격의 건강수명정보 표시

- 단차구간은 기억둘레길에서 단차가 발생하는 곳으로 노란색 축광페인트로 표시함
 - 단차구간은 보도가 단절된 구간을 연결하기 위하여 발생함
 - 단차구간 표시는 총 4개소를 설치함
- 안전존은 보행로와 주동출입구가 만나는 곳에 2개를 설치함
 - 안전존은 시인성을 확보하기 위하여 테두리를 주황색(5YR 6.5/14)으로 표시함
 - 사람이 걸어 나오는 모양의 픽토그램을 이용하여 출입구임을 표시함
- 걷다가 힘들면 쉴 수 있도록 100m 간격마다 1인용 벤치를 배치함
 - 1인용 벤치에 현재 지점의 거리를 표기한 안내판을 부착하여 지남력을 높였음. 건강수명 정보도 같이 표기하여 걷기 운동을 계속 할 수 있도록 유도함
 - 볼라드 조명을 설치하여 어두울 때도 이용할 수 있도록 함



V. 사업사례 가이드라인



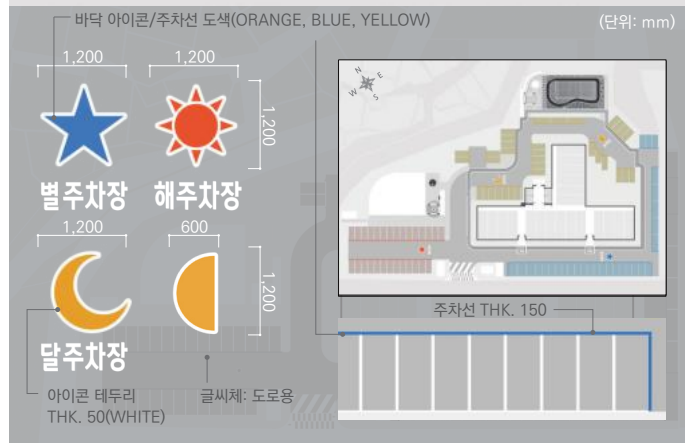
3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 기억키움 주차장은 비슷해 보이는 주차장을 쉽게 찾기 위해 구역별로 각각 테마를 부여하여 네이밍과 그래픽으로 표현함
 - 그래픽은 어르신에게 친숙한 해, 달, 별 모양을 적용하였고, 색상은 각각 주황색, 노랑색, 파랑색으로 적용하였으며, 네이밍은 그래픽 모양을 따서 해주차장, 달주차장, 별주차장으로 정하여 인지기점으로 만들었음
 - 주차장 색상은 장애인 주차구역, 여성전용 주차구역 등과 차별되도록 정함
 - 그래픽 지름은 1,200mm, 아이콘 테두리 두께는 50mm, 주차선 두께는 150mm로 함



- 대안: 주차장에 벽면이나 기둥이 있을 시 그곳에 그래픽, 숫자, 색채, 이름 등을 적용하여 구별할 수 있음



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

기억키움 출입구

인지
능력

일상
생활

디자인 개요

인지 아이콘, 네이밍, 눈슬림, 색채, 안전손잡이, 조명박스, 벤치

'기억키움 출입구'는 비슷하게 생긴 3개의 출입구에 주민들의 의견을 반영해 각각 '해·달·별'이라는 이름을 붙여 인지거점으로 만들었다. 안전손잡이, 도색, 미끄럼방지 바닥, 벤치, 조명, 사인을 설치하여 안전과 인지건강에 도움을 줄 수 있도록 개선함



디자인 방향

- 비슷한 출입구를 구별하고 기억하기 쉽도록 이름, 모양, 색상 등으로 차별화된 표식을 적용함
- 출입구 경사로는 안전하게 통행할 수 있도록 인지성과 안전성을 강조하여 안전손잡이와 미끄럼방지가 가능한 바닥재를 설치함
- 출입구 앞에 어르신들의 보행을 돕고 운전자의 주의를 위해 안전구역 표시함
- 출입구에 조명형 안내사인을 설치하여 야간에 출입구 위치인지를 강화함
- 출입구에 벤치를 설치하여 휴식 및 대기 가능한 공간을 제공함

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 비슷하게 생긴 3개의 출입구에 인지아이콘과 출입구 이름을 적용하여 구분함
 - 해 문, 별 문, 달 문으로 구분함
 - 동 정보표시, 파사드 돌출, 조명박스, 종합안내도, 벤치, 경사로, 안전손잡이를 설치함
- 각 출입구의 테마는 단지 조닝과 연계됨
 - 해 출입구 인근에는 해 주차장, 해 쉼터가 위치하고, 달 출입구 인근에는 달 주차장, 달 쉼터가 위치함. 별 출입구 인근에는 별 주차장이 위치함



기존의 같은 디자인에 특징이 없는 3개의 출입구에 **인지아이콘과 출입구이름**을 적용 - 단지 조닝과 연계

- 동 정보 표시**
- 멀리서도 잘 보이는 출입구**
조경 때문에 가려져 잘 보이지 않는 출입구의 파사드를 돌출시켜 먼 거리에서도 출입구가 잘 보이도록 함
- 어두운 밤을 밝혀주는 조명박스**
어두운 시간대에도 조명기능으로써 길을 밝혀주고, 출입구의 영역성 강화
- 출입구 인지요소 · YAH 맵**
각 출입구의 인지요소 적용 엘리베이터 홀까지의 경로 안내
- 미끄러지지 않는 경사로**
경사면의 바닥을 거칠게 버너작업 안전성 강화
- 안전 손잡이**
적정 높이를 고려한 안전 손잡이



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

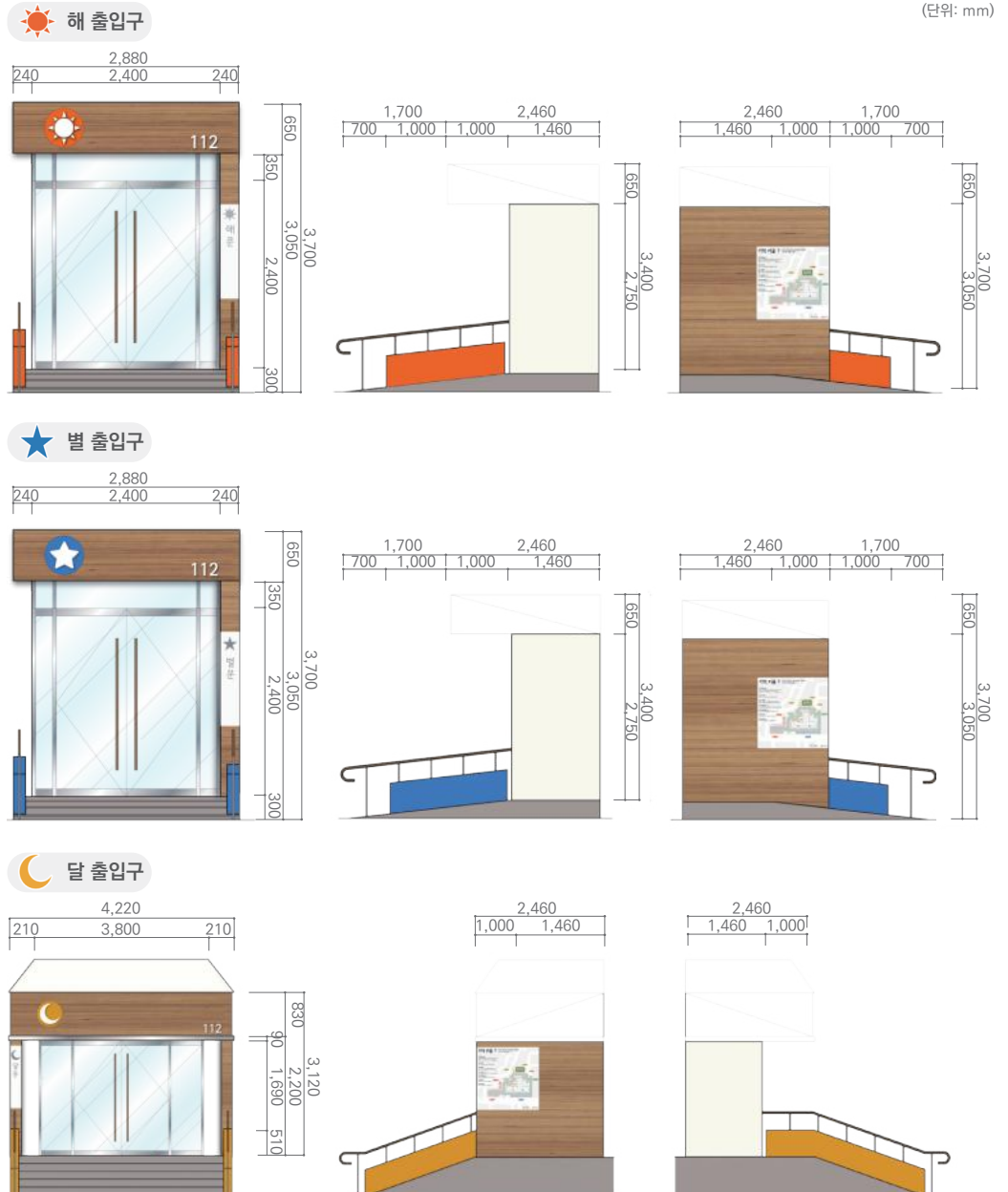
디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

출입구

- 기억키움 출입구는 주동출입구에 인지 아이콘과 네이밍을 적용한 것으로 동일한 출입구 디자인으로 인해 인지성이 떨어지는 문제를 해결함. 인지 아이콘은 어르신에게 친숙한 해, 달, 별 모양을 적용하였고, 색상은 각각 주황색, 노랑색, 파랑색으로 적용하였음. 네이밍은 인지 아이콘과 일관성을 유지하기 위하여 해 문, 달 문, 별문이라 정하였음



V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

경사로

- 출입구 경사로의 바닥에 버너 작업을 하여 마찰력을 높이고 난간에 안전손잡이를 부착하여 어르신이 미끄러지는 위험을 방지하였음. 난간에는 인지아이콘에 적용된 색채를 적용하여 인지성을 높였음
- 출입구 경사로 바닥의 논슬립은 세로폭 65mm로 적용함



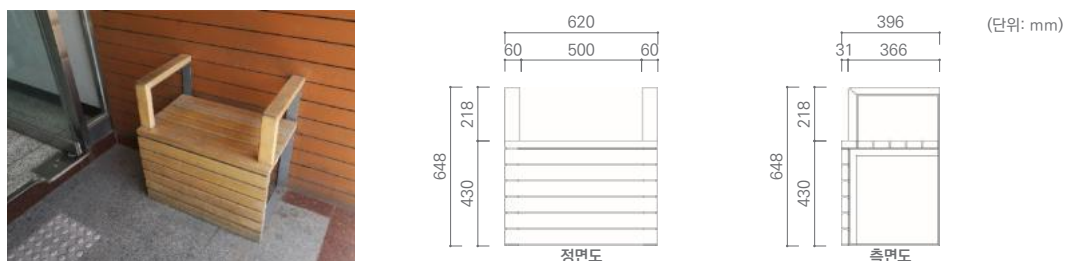
조명박스

- 출입구가 잘 보이지 않는 문제를 해결하기 위해 출입구의 파사드를 돌출시킴
- 돌출시킨 파사드는 조명박스로 만들어 어두운 시간대에도 길을 밝혀주고 출입구의 영역성을 강화시켰음
- 각 출입구의 인지아이콘과 출입구이름을 적용함
- 문양(해, 별, 달)과 이름(해 문, 별 문, 달 문)을 통해 출입구의 영역성을 강화시켰음
- 단지 내 종합안내도를 적용함
- 종합안내도는 900x900mm로 적용하였으며, 엘리베이터 홀까지의 경로를 안내함



벤치

- 앉아서 휴식하고 이웃과 소통할 수 있는 벤치를 마련하였음
 - 벤치는 팔걸이가 있으며 등을 기댈 수 있게 벽에 붙여서 제작하였음. 벤치의 소재는 어르신에게 익숙하며 몸에 닿았을 때 차갑지 않은 목재를 선택하였음



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

운동하기

기억마당

인지
능력

운동
능력

디자인 개요

인지건강체조, 인지건강운동, 바닥도색, 게시판, 지압길

'기억마당'은 아파트 뒤편에 방치되어 있던 배드민턴장을 활용한 운동공간으로 자연스러운 신체활동을 통해 인지건강을 높일 수 있음. 인지건강체조, 균형잡기, 보행연습, 지압길 등 가볍게 몸을 움직일 수 있도록 함



디자인 방향

- 어르신 눈높이에 맞추어 순서대로 따라 하기 쉬운 인지건강체조 안내판을 설치함
- 1.2km의 조깅코스를 만들어 무리하지 않고 걷기운동을 할 수 있도록 함
- 미로놀이(간단한 패턴의 바닥미로)를 설치하여 방향감각 및 공간지각 능력을 향상시킴
- 균형잡기놀이(징검다리 형태의 바닥사인)를 통해 균형감각을 익혀 낙상을 예방함
- 일부 구간에 지압길을 조성하여 혈액순환 및 신체활동을 증진시킴

디자인 보완

- 인지건강체조의 그림과 설명의 단순화가 필요하며 글자크기 또한 조정이 필요함

V. 사업사례 가이드라인



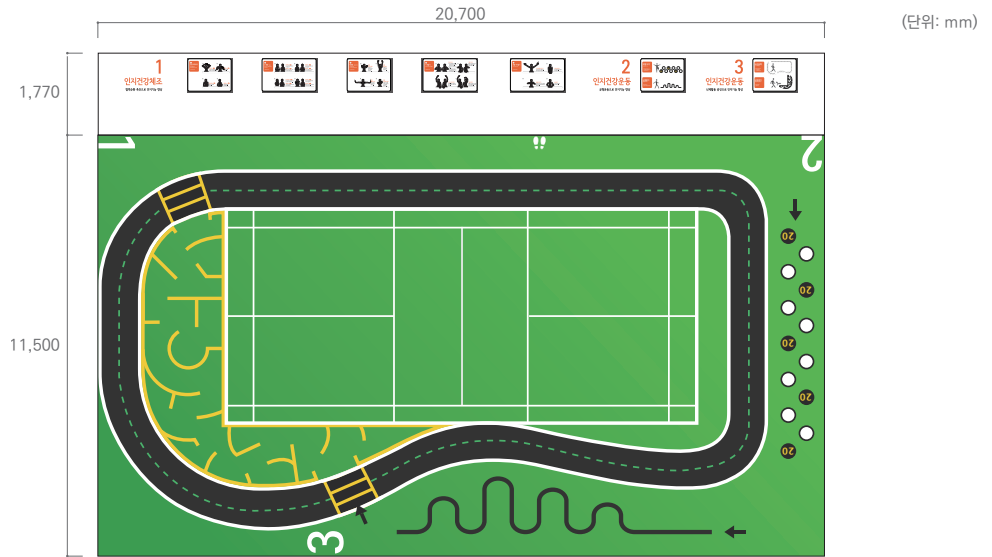
3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

운동하기

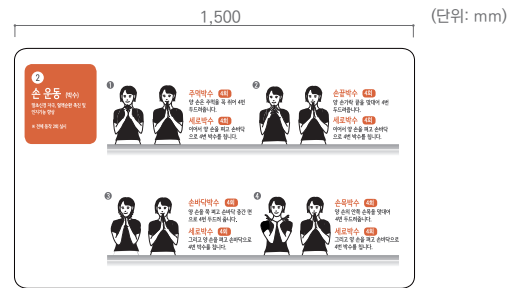
디자인 상세

- 기억마당은 아파트 뒤편에 방치되어 있던 배드민턴장을 활용하여 조성한 운동공간임
 - 인지건강체조, 인지건강운동(균형잡기, 조깅트랙, 외발서기, 미로찾기), 계시판, 지압길 등 가볍게 몸을 움직일 수 있도록 함



- 한쪽에 있는 벽면에 어르신이 인지건강 체조를 할 수 있도록 인지건강체조 계시판을 만들
 - 체조판은 글을 잘 이해 못하는 어르신들을 위해 픽토그램을 활용하고, 각 인지건강 체조의 인지건강 효과를 함께 표시하여 체조를 유도함
 - 온몸 자극하기 체조는 머리박수, 어깨박수, 엉덩이박수, 세로박수를 각각 4회씩 반복하는 체조로 어깨 회전 범위를 확대하고 상체 혈액순환을 촉진하고 뇌자극을 하는 효과가 있음
 - 손 운동은 주먹박수, 손끝박수, 손바닥박수, 손목박수를 각각 4회씩 반복한 뒤 세로박수를 4회 반복하는 체조로 말초신경을 자극하고 혈액순환을 촉진하여 인지기능을 향상하는 효과가 있음
 - 체조판의 설치 위치는 어르신들의 눈높이에 맞춰서 설치함(최대 높이를 1,770mm로 함)
 - 체조판의 소재는 외부공간에서도 잘 견딜 수 있도록 스틸을 이용하여 제작함
 - 체조판 전면부 바닥에 발자국 모양을 그려 넣어 체조를 하는 공간임을 표시함

※ 체조판의 그림과 설명은 단순해져야함



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

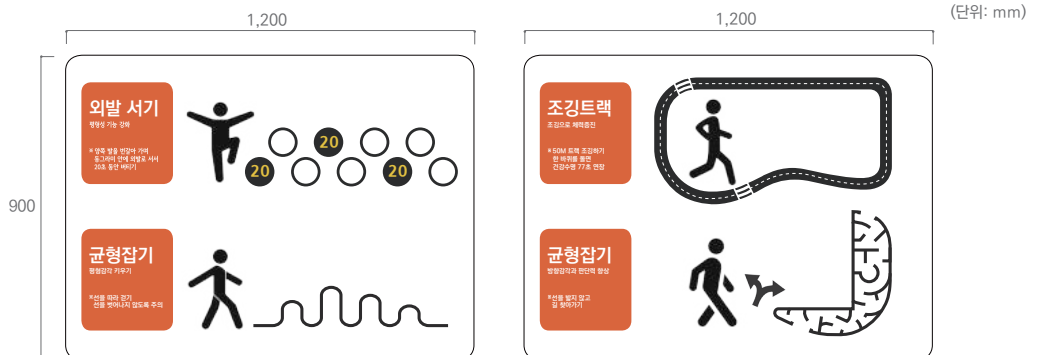
- 배드민턴장 바닥에 어르신이 인지건강운동을 할 수 있도록 조깅트랙, 외발서기, 균형잡기, 미로찾기를 바닥 도색으로 표현함
 - 체력을 증진시키는 조깅을 할 수 있는 조깅트랙을 조성함. 조깅트랙은 배드민턴 주위를 따라 순환형으로 1,200m가 되도록 하였음. 이 조깅트랙을 한 바퀴 돌 경우 건강수명이 77초 연장됨
 - 외발서기는 양쪽 발을 번갈아 가며 동그라미 안에 외발로 서서 20초 동안 버티는 운동으로 평형감각을 강화시킴
 - 균형잡기는 선을 벗어나지 않도록 주의하며 선을 따라 걷는 운동으로 평형감각을 키울 수 있음
 - 미로찾기는 선을 밟지 않고 길을 찾아가는 운동으로 방향감각과 판단력을 향상시킴

※ 균형잡기는 초록색 바탕에 검은색 얇은 줄로 도색이 되어 잘 보이지 않음



- 인지건강체조 게시판 옆에 인지건강운동의 이용 방법을 적은 인지건강운동 게시판을 설치함
 - 인지건강운동 게시판을 글을 잘 이해 못하는 어르신들을 위해 픽토그램을 이용하여 제작하고, 각 인지건강운동의 인지건강 효과를 함께 표시함

※ 균형잡기는 초록색 바탕에 검은색 얇은 줄로 도색이 되어 잘 보이지 않음



V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

인지건강 향상 Tip 조깅코스 총 1.2km를 하루 1바퀴 산책하면 건강수명이 15분 증가하는 효과가 있음

- 지압길은 맨발로 이용할 수 있으며, 혈액순환 및 신체활동을 증진시킴
 - 지압길은 기억마당과 달침터가 맞닿아 있는 부분에 위치함
 - 지압길은 콘크리트와 자갈을 이용하여 길이 10m에 폭 1m로 설치함



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

휴식하기

기억쉼터(해쉼터)

자존감

지남력

인지능력

디자인 개요

파고라, 네이밍, 현판, 칼라보드, 해시계, 나침반, 방향 표시 기둥, 게시판

‘해쉼터’는 지남력 향상이 가능한 쉼터로 자신의 그림자로 시간을 알아볼 수 있는 해시계를 바닥에 조성했고, 파고라 기둥에 색채와 방향 표식을 더하고, 디지털시계와 종합안내도가 있는 게시판을 설치하여 시간, 방향, 장소의 지남력을 향상시킬 수 있도록 하였음



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 이웃과 쉽게 부를 수 있는 쉼터이름을 만들어 표시하고 장소를 기억할 수 있도록 함
- 쉼터에 테마색을 적용하여 색으로 장소를 기억할 수 있도록 함
- 벤치는 소통을 유도할 수 있게 마주보게 배치하고, 편안하게 앉을 수 있도록 팔걸이와 등받이가 있는 형태를 설치함
- 종합안내판에는 인지하기 쉬운 색의 크고 명료한 글씨체로 단지 정보, 시간, 날짜 정보를 알기 쉽게 제공함
- 바닥에 해시계, 나침반 등을 적용하여 시간, 방향, 장소의 지남력을 향상시킴
- 날짜와 시간을 확인할 수 있는 디지털시계를 설치함

디자인 보완

- 벤치는 어르신에게 익숙하고 향수를 자극할 수 있는 목재재질을 권장함. 철재가 사용될 경우 신체접촉부위는 목재재질을 사용해야함
- 종합안내도에 현재 위치를 표기해야 함

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

휴식하기

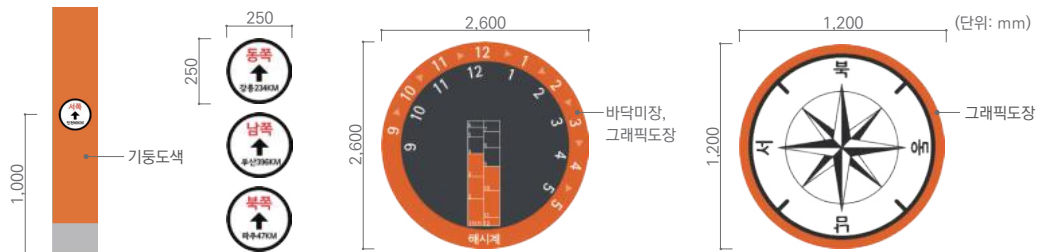
디자인 상세

파고라

- 파고라를 중심으로 어르신이 쉴 수 있고 모여서 사회적 교류도 할 수 있는 쉼터를 조성함. 쉼터에는 어르신에게 익숙한 '해'를 사용하여 '해쉼터'라 이름을 붙이고 현판을 설치함.
 - 벤치는 소통을 유도할 수 있도록 마주보게 배치하고, 편안하게 앉을 수 있도록 팔걸이와 등받이가 있는 형태를 설치함
 - 현판에는 해 모양 아이콘을 함께 표기하여 글씨를 잘 모르는 어르신도 알 수 있게 함
- ※ 벤치의 소재는 목재로 된 것이 좋음. 철재가 사용될 경우에는 신체가 닿는 부분은 목재로 사용해야 함
- 쉼터의 바닥과 기둥에 시인성이 좋은 주황색(5YR 6.5/14)을 적용하여 색으로 장소지남력을 높임
- 파고라 기둥에 동서남북 방향과 각 방향에 위치한 지역과 거리를 표시함

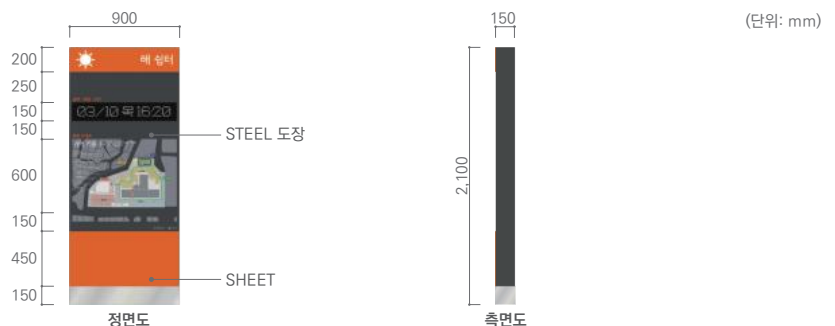
바닥

- 쉼터 바닥에 해시계, 나침반을 설치하여 시간, 방향, 장소의 지남력을 향상시킴
 - 해시계는 기존의 쉼터에 있던 운동기구 앞 빈 공간에 적용함. 어르신이 잘 볼 수 있도록 크게(지름 2600mm) 만들. 직접 해시계를 이용하여 시간을 확인해볼 수 있음
 - 나침반은 파고라 바닥에 적용함. 어르신이 잘 볼 수 있도록 크게(지름 1200mm) 만들



게시판

- 해쉼터 게시판은 해 쉼터 옆에 날짜와 시간을 확인할 수 있는 디지털시계와 단지 내 인지건강디자인의 요소, 위치, 효과 등의 정보가 담긴 종합안내도와 함께 설치되어 있음
 - 각 공간에서 얻을 수 있는 인지건강의 효과를 적어 정보를 알게 하고 참여를 유도하였음
 - 설명내용을 간단하게 하고 글씨크기는 크게 하는 것이 필요함
- ※ 전자시계는 전기공급 및 사후 유지관리에 대해 협의가 필요함



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

휴식하기

기억쉼터(달쉼터)

자존감

오감
능력

인지
능력

디자인 개요

파고라, 네이밍, 현판, 칼라보드, 스피커, 치유정원

‘달쉼터’는 귀에 익숙한 옛날 노래를 듣고, 계절 변화를 느낄 수 있는 꽃이 피어 있는 화단을 감상하는 등 오감을 자극해 인지와 정서에 도움을 주는 쉼터임



디자인 방향

- 이웃과 쉽게 부를 수 있는 쉼터이름을 만들어 표시하고 장소를 기억할 수 있도록 함
- 쉼터에 테마색을 적용하여 색으로 장소를 기억할 수 있도록 함
- 벤치는 소통을 유도할 수 있도록 마주보게 배치하고, 편안하게 앉을 수 있도록 팔걸이와 등받이가 있는 형태를 설치함
- 음악을 듣는 공간으로 젊었을 때 익숙한 노래를 통해 회상할 수 있도록 함
- 화단에 계절별로 다양한 화훼 식물을 심어 계절의 변화를 느낄 수 있도록 함

디자인 보완

- 벤치는 어르신에게 익숙하고 향수를 자극할 수 있는 목재재질을 권장함. 부득이 철재를 사용할 경우에는 신체 접촉부위에 목재재질을 사용해야함
- 스피커를 사용할 경우에는 초지향 스피커를 적용하도록 함

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

휴식하기

디자인 상세

파고라

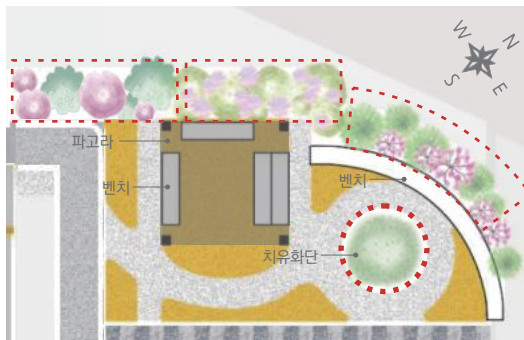
- 파고라를 중심으로 어르신이 쉴 수 있고 모여서 사회적 교류도 할 수 있는 쉼터를 조성함. 쉼터에는 어르신에게 익숙한 '달'을 사용하여 '달쉼터'라 이름을 붙이고 현판을 설치함
 - 벤치는 소통을 유도할 수 있도록 마주보게 배치하고, 편안하게 앉을 수 있도록 팔걸이와 등받이가 있는 형태를 설치함
 - 현판에는 달 모양 아이콘을 함께 표기하여 글씨를 잘 모르는 어르신도 알 수 있게 함
- ※ 벤치의 소재는 목재로 된 것이 좋음. 철재가 사용될 경우에는 신체가 닿는 부분은 목재로 사용해야 함
- 쉼터의 바닥에 시인성이 좋은 노란색을 적용하여 색으로 장소지남력을 높임

스피커

- 쉼터에 스피커를 설치하여 음악을 들을 수 있는 공간을 마련함. 스피커에서는 어르신들이 젊었을 때 들었던 익숙한 노래가 나오도록 하여 어르신이 회상할 수 있도록 함. 스피커 버튼을 눌렀을 때 노래가 나오도록 함
- ※ 스피커는 초지향 스피커를 사용하여 소음문제가 일어나지 않도록 해야 함

치유정원

- 쉼터를 둘러싸고 있는 화단에 매발톱꽃, 수국, 도라지꽃, 로즈마리 등을 심어 치유정원을 조성함. 개화시기가 다양한 화훼 식물을 심어 계절 변화를 느낄 수 있도록 함
- ※ 먹거나 만지거나 냄새를 맡았을 때 트라우마를 일으킬만한 식물은 심지 않아야 함



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

기억갤러리

자존감

인지능력

디자인 개요

전시액자, 사진, 회상소품, 그래픽

'기억갤러리'는 아파트 1층의 불편함 철거공간을 활용하여, 과거의 즐거웠던 기억들을 회상할 수 있는 기회를 제공하여 인지적 자극 및 소통을 유도할 수 있는 소통공간을 마련함



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 어르신들이 과거기억을 회상할 수 있는 일상생활 소품들의 전시를 통해 이웃 간, 세대 간 소통 할 수 있는 기회를 제공함
- 기억갤러리는 기억력 유지와 추억, 회상에 도움이 되는 어르신들의 어릴 적 시대를 반영한 그림, 사진, 모형, 시설물 등을 전시할 수 있음
- 주민참여 워크숍을 통해 어린 시절 이야기를 듣고 소품을 정함

디자인 보완

- 지역단체 및 인근 학교와 협력을 구할 수 있다면 계절마다 다른 전시물을 게시하여 새로운 자극을 줄 수 있음

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 기억갤러리는 60~70년대 소품과 이미지 등을 활용하여 꾸민 공간으로 어르신들이 과거의 즐거웠던 기억들을 회상할 수 있는 기회를 제공하여 인지적 자극을 주고 세대 간, 이웃 간 소통과 주민들의 감성적 교류의 매개체로 활용함
- 기억갤러리에 전시되는 회상소품은 어르신들의 어릴 적 시대를 반영한 그림, 사진, 모형, 시설물 등 다양하게 정할 수 있음
 - 기억갤러리에 전시되는 회상소품은 경로당 어르신, 아파트 부녀회 등 주민참여단의 워크샵을 통해 어르신의 어린 시절 이야기를 듣고 정해짐
 - 기억갤러리에 전시되는 회상소품은 일정기간(예: 계절)마다 바꿔주어 새로운 자극을 줄 수 있게 해주는 것이 좋음

※ 지역단체 및 인근 학교와 협력하여 회상소품을 구할 수 있음



주민참여단 워크샵(2016.02.16. ~ 17)

- 기억갤러리에 조명을 설치하여 야간에도 안전한 보행 및 길찾기가 가능하며 이를 통해 장소의 인지성과 장소 지남력을 증가시킴



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 140x400x600mm의 액자를 제작하여 집, 학교, 동네 3개의 테마별 소품을 전시함

(단위: mm)



- 집 : 집집마다 넘치는 울고 웃는 소리를 테마로 소품을 전시함
 - 호롱불, 성냥, 못난이 인형, 늦수저, 조미료, 돼지저금통 등을 보여 어르신들의 어린시절 집, 가족과 관련된 기억을 회상할 수 있음



호롱불
5 ~ 60년대에 사용 했던 호롱불



늦수저
명절이면 어머니와 함께 닦던 늦수저와 늦그릇



성냥
아궁이나 석유난로를 사용할 때 꼭 필요했던 성냥은 이사한 집에 갈 때 성냥불처럼 불같이 번창하기를 바라면서 선물하기도 했음



조미료
경제가 발전하기 시작하면서 설탕, 밀가루, 조미료 등 가공품 사용이 인기를 얻음



못난이 인형 [올보] [방그리] [심통이]
1960년대는 아이들을 낳으면 이름을 못나게 지어야 무병무탈하게 잘 자란다는 믿음에서 비롯되었고, 이러한 모습을 반영하여 희로애락의 감정이 담긴 인형은 집집마다 소장하는 인형이었음



돼지저금통
복과 풍요로움을 상징하는 빨간 돼지저금통은 당시의 동전 하나라도 모으는 습관을 가졌고, 짝 찾을 때 배 부분을 갈라 은행에 가져갔음

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 학교 : 나의 초등학교 시절을 테마로 소품을 전시함
 - 교과서, 연필과 색연필, 버스회수권과 토큰, 머리띠, 소고, 크레파스, 오재미 등을 보며 어르신들의 학창시절과 관련된 기억을 회상할 수 있음



교과서
국민학교 시절 사용하던 교과서. 주제 별로 별 권이 따로 있음



크레파스
파스를 감싼 종이를 벗겨가며 사용. 무른 성질과 튼튼하지 않았던 박스로 인해 자주 부러지곤 하였음



연필 & 색연필
침을 묻혀야 글씨를 쓸 수 있었던 연필과 종이를 깎아내는 것 같았던 지우개. 곁에 말린 종이를 풀어가며 사용하던 색연필



머리띠
천으로 된 머리끈으로 한 면은 백색, 한 면은 청색으로 운동회에서 청팀과 백팀으로 나누어 각 팀에 맞게 머리띠를 착용하고 대결하였음



버스회수권 & 토큰
현금으로 버스 요금을 받기 어려워 1950년에 사용되기 시작 했음. 당시 회수권은 학생들에게 학교 앞 상가나 음식점에서 현금처럼 취급되어 간식을 사먹곤 하였음



소고
손잡이가 달린 작은 북으로 친구들과 함께 합동 연습을 하여 운동회날 춤을 추며 연주를 하였음



오재미
콩이나 모래를 형겅에 까고 꿰맨 주머니로 '콩주머니' 혹은 '모래주머니'라고 불림. 주로 여자아이들이 즐기는 놀이로, 운동회 때는 박을 터뜨리는 마지막 행사에 사용 됨

- 동네 : 골목대장과 새침데기를 테마로 소품을 전시함
 - 두모 얼레, 구슬치기, 고무줄 놀이, 달고나, 공기 놀이, 제기차기, 딱지치기 등을 보며 어르신들의 놀이문화에 관련된 기억을 회상할 수 있음



두모 얼레
연 날리기에 쓰이는 얼레는 새해 소원을 담은 연 날리기에 사용하던 물건임



공기 놀이
여자아이들이 주로 했던 놀이로 다섯개 또는 그 이상의 조그맣고 동그란 돌을 가지고 동네 이곳 저곳에서 놀았던 보편적인 놀이



구슬치기
1970년대 까지 성행했던 놀이. 손가락을 튕겨 구슬로 다른 구슬을 맞추어 맞추는 만큼 구슬을 얻는 놀이



제기차기
조선시대 이전부터 행해진 전통놀이를 엽전제기라고 부르며, 한지와 엽전을 가지고 손쉽게 만들어 놀고는 하였음



고무줄 놀이
여자아이들이 노래에 맞추어 줄을 넘나드는 놀이. 종종 장난기 많은 남자 아이들이 끊고 도망가기도 하였음



딱지치기
종이로 접은 딱지를 땅바닥에 놓고 다른 딱지로 쳐서 뒤집히거나 금 밖으로 나가면 딱 먹는 놀이로, 이후에 그림딱지로 나눔



달고나
1960년대 초반부터 만들어진 과자로 '설탕보다 달구나'에서 이름이 유래되었으며, 초등학교 앞, 동네 골목에서 행상들이 판매하였음. 현재와 다르게 포도당 덩어리를 사용해서 만들었음

3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

기억우편함

인지
능력

일상
생활

디자인 개요

짝수 우편함, 홀수 우편함, 층수 사인, 세대별 숫자표기

'기억우편함'은 한 곳에 모여 있는 387세대의 똑같은 우편함을 층별로 다른 색깔을 칠하고 층수를 크기가 큰 숫자로 표시해 구분하기 쉽도록 함



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 우편물을 찾을 때 혼동하지 않도록 층별로 다른 색채와 큰 숫자로 호수를 표기함
 - 우편함의 시인성이 뛰어나 우편물 찾기가 가능하도록 하여 어르신들의 활동을 유도함
 - 우편함은 짝수 층 세대와 홀수 층 세대의 지정색채로 구별함
 - 우편함의 세대별 숫자표기는 가독성을 위해 크게 표기함
 - 단순하고 직관적인 정보제공을 통해 사물인지에 도움을 줌
- ※ 각 층 세대마다 다른 지정색채를 적용할 수 있음

디자인 보완

- 가시성이 높은 색상대비 등을 이용하여 현재층과 이용가능한 엘리베이터(짝, 홀수 분리 운행 시)를 직관적으로 알 수 있도록 함
- 동일한 정보를 다양한 방식으로 제공하여 위치와 방향을 쉽게 이해할 수 있도록 함
- 신체특성을 고려하여 위치와 방향을 표시함

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

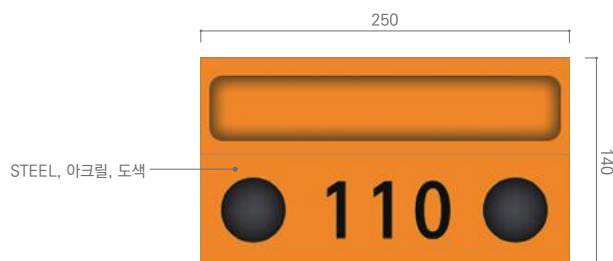
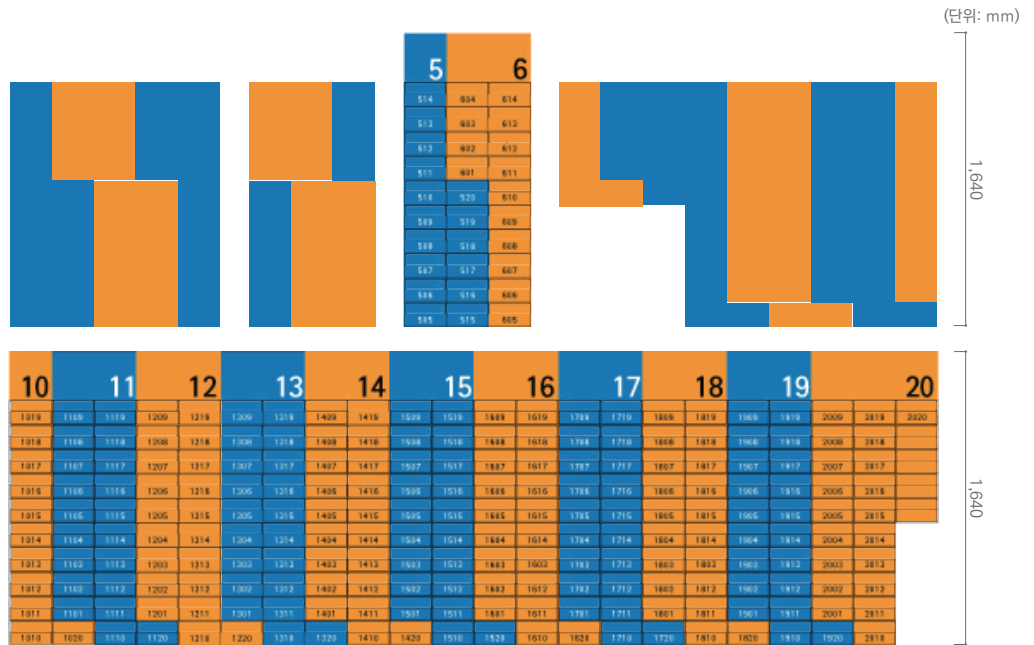
디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

디자인 상세

- 기억우편함은 한 곳에 모여 있는 387세대의 우편함이 똑같은 디자인으로 되어 있어 구분하기 어려운 문제를 해결하기 위한 것으로 홀수 층 세대와 짝수 층 세대에 다른 색채를 적용하고 큰 숫자로 각 층을 표시함. 우편함을 구분하기가 쉽고 우편함의 시인성이 뛰어나 어르신들의 우편물 찾기 활동을 유도함
 - 기존의 스틸 우편함에 시트지를 부착함
 - 짝수층 세대는 주황색(5YR 6.5/14), 홀수층 세대는 파랑색(7.5PB 4/12)으로 지정색을 적용함
 - 층별, 세대별 숫자표기는 가독성을 위해 크게 표기함. 층표시와 세대표시의 서체색은 짝수층과 짝수층 세대는 검정색, 홀수층과 홀수층 세대는 흰색을 적용함
 - 층별 색 구분 : 층별로 다른 색을 적용하여 층간 구분이 용이하도록 함
 - 층별 정보 제공 : 멀리서도 한눈에 알 수 있도록 층수를 표시함
- ※ 세대가 적을 경우에는 세대마다 다른 색을 적용할 수 있음

인지건강 향상 Tip 어르신은 난색계열을 잘 구분하므로 대비가 되는 주황색과 파랑색을 사용한 노화에 따른 황변화 현상을 고려하여 구별이 가는 색채를 선정함



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

기억마루

인지
능력

일상
생활

디자인 개요

도어프레임, 층수 표시, 운행층 표시, 엘리베이터 내부 버튼 시트, 1인용 의자, 안전손잡이, 게시판 돌보기

'기억마루'는 짝수 층과 홀수 층으로 운행이 구분되어 있는 엘리베이터로 혼란을 겪는 어르신들을 위해 운행하는 엘리베이터를 색채, 숫자, 글씨로 구별할 수 있게 하였음



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 짝·홀수로 분리 운행되는 경우 이용 가능한 엘리베이터를 직관적으로 알 수 있게 함
- 엘리베이터 운행 층이 구분될 경우는 색채, 숫자, 이름 등으로 구분함
- 층수정보는 어르신의 시선을 고려하여 낮은 위치에 큰 크기로 표기함
- 엘리베이터 운행 층이 구분될 경우는 운행 층의 버튼을 명확히 표시함
- 게시판에 돌보기도 함께 비치하여 어르신이 필요할 때 사용할 수 있도록 함
- 엘리베이터를 기다릴 때 대기할 수 있는 의자를 설치함
- 의자에 앉고 일어설 때 지지할 수 있는 손잡이를 설치함
- 동일한 정보를 다양한 방식으로 제공하여 위치와 방향을 쉽게 이해할 수 있도록 함

※ 각 층 세대마다 다른 지정색채를 적용할 수 있음

디자인 보완

- 가능하다면 층별로 별도의 자전거, 실버카 주차공간을 마련하는 것을 제안함

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션 귀가하기·외출하기

디자인 상세

로비층

- 기억마루는 엘리베이터 운행 층이 구분, 짝·홀수로 분리 운행되어 이용하는데 헷갈리므로 색채, 숫자, 이름 등을 이용하여 구분함
- 기억마루 로비층에는 어르신이 짝수층 엘리베이터와 홀수층 엘리베이터 중 자신이 타야 하는 엘리베이터가 어떤 것인지 알 수 있도록 디자인함
 - 엘리베이터 도어프레임에 홀수층 운행 엘리베이터는 파랑색(7.5PB 4/12), 짝수층 운행 엘리베이터는 주황색(5YR 6.5/14) 색채를 적용하고, 도어프레임 위에 운행하는 층수를 전부 적어 놓아 직관적으로 알 수 있도록 함
 - 엘리베이터 옆 벽면에 운행하는 층에 따라 홀수층, 짝수층을 적어놓음
- 층수 정보를 어르신의 시선을 고려하여 낮은 위치에 크기가 큰 숫자로 표기함

(단위: mm)



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

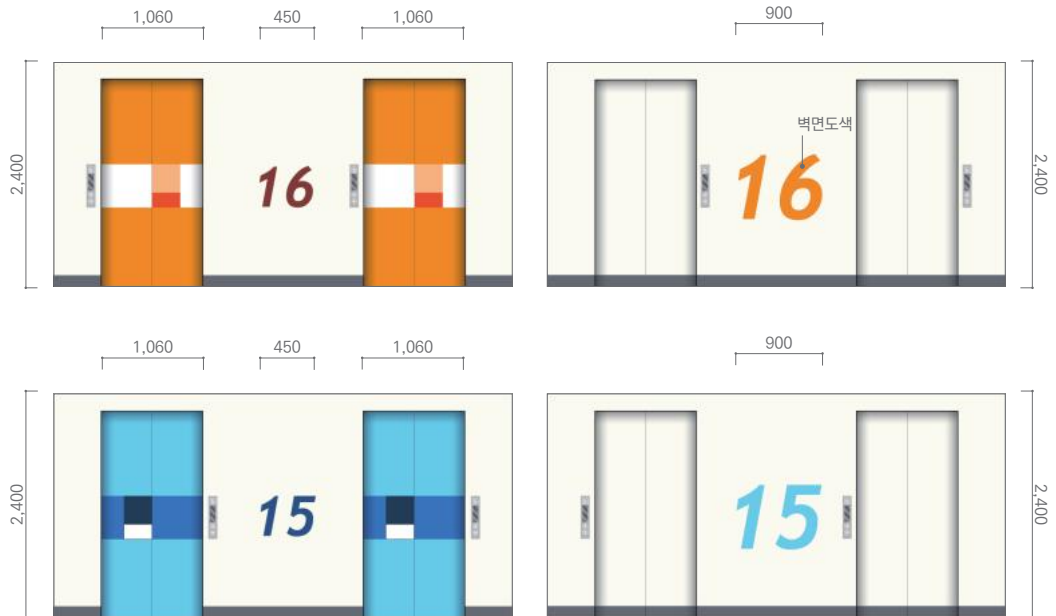
귀가하기·외출하기

디자인 상세

기준층

- 기억마루 기준층에는 그 층에서 운행하는 엘리베이터와 운행하지 않는 엘리베이터를 어르신이 명확하게 알 수 있도록 색채를 적용하였음
- 운행하는 엘리베이터 도어에 홀수층은 파랑색(7.5PB 4/12), 짝수층은 주황색(5YR 6.5/14) 색채를 적용하여 인지성을 높임
- 운행하지 않는 엘리베이터 도어는 벽과 같은 색채를 적용하여 벽으로 인식하도록 하였음
- 기억마루 기준층에는 어르신이 자신이 살고 있는 층을 인지하고, 엘리베이터에서 잘못 내리는 일을 방지하기 위하여 양쪽 벽면에 층수 정보를 표기함
- 층수 정보를 어르신의 시선을 고려하여 낮은 위치에 크기가 큰 숫자로 표기함

(단위: mm)



V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

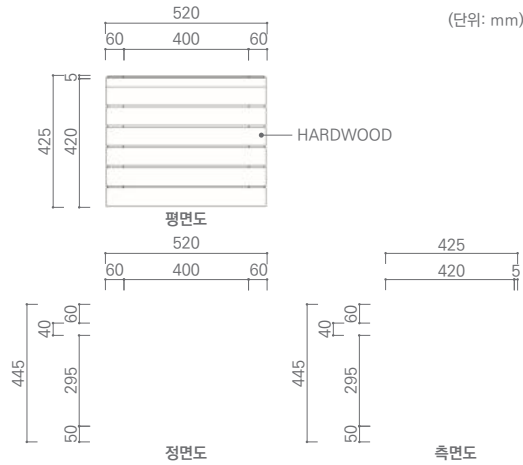
디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

디자인 상세

1인용 의자, 안전손잡이

- 서 있기 힘든 어르신을 위해 엘리베이터홀에서 대기할 때 이용할 수 있는 1인용 의자를 맞은편 벽면에 설치함
 - 의자 옆에는 손잡이를 설치하여 벤치에 앉거나 일어설 때 지지할 수 있도록 함
- ※ 층별로 설치된 의자 앞에 자전거 및 실버카 주차장으로 사용되어 의자를 사용하기 힘들지 않도록 함

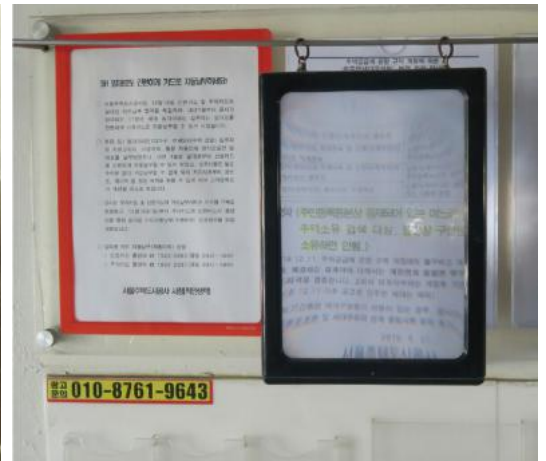


엘리베이터 내부 버튼 시트

- 엘리베이터의 내부 버튼에 시트를 부착하여 운행하는 층의 버튼만 표시함
 - 운행하지 않는 엘리베이터 버튼에 홀수층은 파랑색(7.5PB 4/12), 짝수층은 주황색(5YR 6.5/14) 시트를 부착하여 운행하는 층 버튼의 인지성을 높임

게시판 돋보기

- 로비층의 벽면 게시판에 돋보기를 함께 설치하여 어르신이 필요할 때 사용할 수 있도록 함



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

기억이정표

안전 강화

인지 능력

일상 생활

디자인 개요

종합사인, 코너사인, 벽 끝 층 사인, 비상구 표시

'기억이정표'는 천편일률적인 세대 형태로 혼란을 겪는 어르신들을 위해 대비·명도·채도차를 활용하여 한눈에 들어오도록 만든 사인으로 각 층 벽면 및 코너에는 호수와 방향을 안내하는 사인을 설치해 쉽게 집을 찾아갈 수 있게 함



디자인 방향

- 복도에서 집의 호수를 쉽게 찾을 수 있도록 각 방향별 전체 호수를 표기하여 주고, 특히 갈림길에서 방향정보를 명확하게 표시함
- 어르신의 시선을 고려하여 낮은 위치에 호수 숫자와 방향 화살표를 크게 표시함
- 짝수층과 홀수층 색채를 구별하여 적용함
- 비상문 테두리는 벽과 구별되는 색으로 도색하여 멀리서도 눈에 띄어 평상시 인지할 수 있도록 함
- 동일한 정보를 다양한 방식으로 제공하여 위치와 방향을 쉽게 이해할 수 있도록 함
- 신체특성을 고려하여 낮은 높이에 위치와 방향을 표시함

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

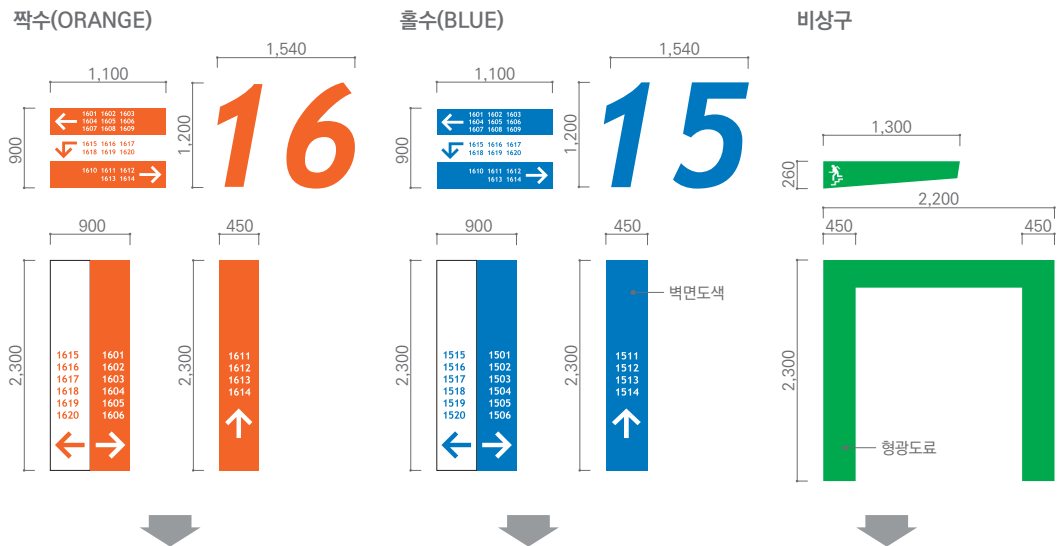
디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

디자인 상세

- 기억마루는 모든 세대의 형태가 똑같아 혼란을 겪는 어르신들을 위해 설치한 사인으로 종합사인, 코너사인, 벽 끝 층 사인이 있음
 - 모든 사인은 홀수층은 파랑색(7.5PB 4/12), 짝수층은 주황색(5YR 6.5/14)을 적용함
 - 어르신들의 시선을 고려하여 모든 사인은 낮은 위치에 표시하였으며 호수 숫자와 방향 화살표는 잘 보이도록 크게 표시함
- 종합사인은 복도로 진입하는 곳 벽면에 집의 호수를 쉽게 찾을 수 있도록 각 방향별 전체 호수를 방향 화살표를 같이 적은 것임
- 코너사인은 복도의 갈림길이 생기는 곳 코너에 방향 화살표와 각 방향의 전체 호수를 같이 적은 사인임
- 복도에서 집의 호수를 쉽게 찾을 수 있도록 각 방향별 전체호수를 표기하여 주고, 특히 갈림길에서 방향정보를 명확하게 표시함
- 복도를 걸어갈 때 층을 인지할 수 있도록 복도의 끝에 있는 벽에 벽 끝 층 사인을 표시함
- 비상문 테두리는 벽과 구별되는 색으로 도색하여 멀리서도 눈에 띄어 평상시 인지할 수 있도록 함

(단위: mm)



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

기억문패

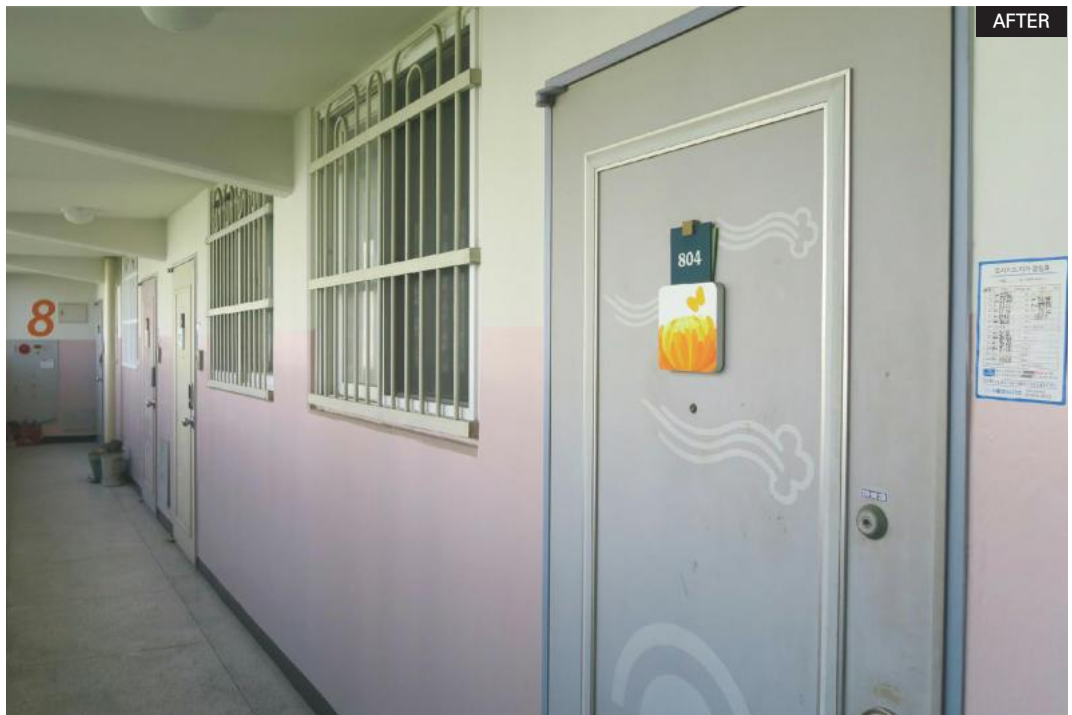
자존감

인지
능력

디자인 개요

주민참여 프로그램, 문패디자인

어르신이 좋아하는 그림을 일러스트 작가와 함께 그리고 문패로 만들어 설치함. 숫자가 아닌 나만의 기억으로 집을 구별할 수 있어 인지력과 함께 자부심과 자존감도 함께 높아지게 됨



디자인 방향

- 어르신이 좋아했던 기억, 추억 등 연상 이미지를 이용하는 등 특색 있는 문패를 달아, 어르신이 집을 쉽게 찾을 수 있도록 함
- 어르신 참여 워크숍을 통해 좋아하는 그림, 추억의 이미지 등을 이야기하고 문패로 만들
- 어르신이 직접 아이디어를 내고 문패 디자인에 참여, 제작하기 때문에 나만의 문패 디자인으로 인한 집 구별력이 높아짐

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

디자인 솔루션

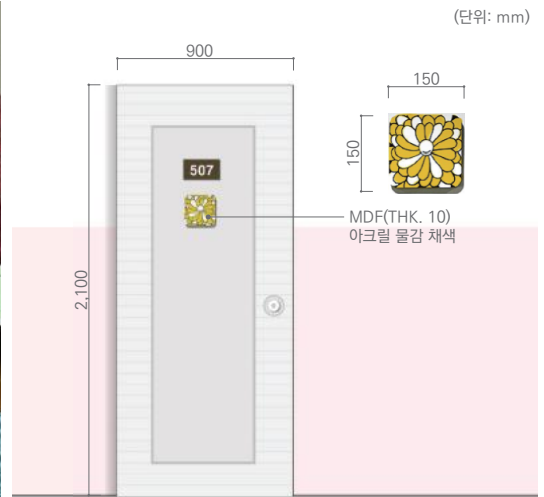
귀가하기·외출하기

디자인 상세

- 기억문패는 각각 다른 그림이 그려진 문패로 숫자로만 인식할 수 있었던 출입문을 직접 그린 그림으로도 인식할 수 있어 어르신이 자신의 집을 구분하기 쉽게 함
 - 사진신청을 받은 어르신 50가구에는 어르신이 좋아하는 그림을 일러스트 작가와 함께 그리고 문패로 만들어 설치함
 - 문패에 그려진 그림은 어르신이 좋아했던 기억, 추억 등 연상 이미지를 이용하여 어르신이 직접 그리고 일러스트 작가와 함께 만든 것임
 - 똑같은 출입문에 표시된 숫자로만 집을 구분하느라 헷갈렸던 것이 이제는 나만의 기억으로 집을 찾아갈 수 있게 돼 인지력이 향상됨
 - 자신의 집을 구분하기 쉬워지면 자부심과 자존감이 높아지고, 집으로 돌아올 수 없을까봐 걱정되어 외출을 안 하는 일을 줄일 수 있음



어르신과 일러스트 작가가 함께한 참여 워크숍



기억문패 도면



어르신이 직접 그린 스케치



어르신의 기억을 담은 일러스트 문패

3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

유지관리

















유지관리 계획

TFT 관련부서 검토

- 유지관리 계획을 TFT 관련부서에서 실현 가능 여부를 검토함
 - 영등포구 주택과, 푸른도시과, 건강증진과, 어르신복지과, 주택과, 홍보전산과, 자치행정과, 관리사무소 소장 등 담당업무 관련 부서에서 검토를 진행함
- 검토 의견 중 일부는 다음과 같음
 - 계획 : 사업대상지 내 꽃모 지원, 프로그램 개설 및 추진을 위한 방안으로 마을공동체 공모사업을 지역 주민들과 SH공사 관리사무소에 홍보하여 적극 지원할 수 있도록 할 예정
 - TFT 검토 의견 : 공모사업은 연초에 집중되어 있으며, 주민들이 신청·제안 및 선정 후 사업비 집행 및 정산을 해야 한다는 점에서 주민들이 공모사업을 통하여 지속적으로 운영·관리하는 것은 어려움. 또한 공모사업을 신청하였다 해서 무조건 선정되는 것이 아니라 심의위원회에서 심의를 거쳐야 하므로 공모사업으로 사업의 활성화, 유지·관리는 한계가 있음

현황점검

- 자치구에서 유지관리 및 운영현황을 점검함

시설물 명	기억마당 (둘레길)	시설물 명	기억마당 (지역체조계사판)	시설물 명	해침터	시설물 명	달섬터
							
관리부서 (담당자)		관리부서 (담당자)		관리부서 (담당자)		관리부서 (담당자)	
점검결과	정상 <input type="checkbox"/> 파손 <input checked="" type="checkbox"/>	점검결과	정상 <input type="checkbox"/> 파손 <input checked="" type="checkbox"/>	점검결과	정상 <input type="checkbox"/> 파손 <input checked="" type="checkbox"/>	점검결과	정상 <input checked="" type="checkbox"/> 파손 <input type="checkbox"/>
기타사항	둘레길 바닥 도색 벗겨짐 ※ A/S-2017.08.30까지 - 시공업체에 보수 요청	기타사항	건강체조계사판 글자 떨어짐 ※ A/S-2017.08.30까지 - 시공업체에 보수 요청	기타사항	전광판 날짜요일시간 미표시 ※ A/S-2017.08.30까지 - 시공업체에 보수 요청	기타사항	관리사무소에서 화단에 식재된 식물들 다년생식물로 변경 요청
시설물 명	출입구	시설물 명	우편함	시설물 명	엘리베이터 홀	시설물 명	기억갤러리 및 이정표
							
관리부서 (담당자)		관리부서 (담당자)		관리부서 (담당자)		관리부서 (담당자)	
점검결과	정상 <input checked="" type="checkbox"/> 파손 <input type="checkbox"/>	점검결과	정상 <input checked="" type="checkbox"/> 파손 <input type="checkbox"/>	점검결과	정상 <input checked="" type="checkbox"/> 파손 <input type="checkbox"/>	점검결과	정상 <input checked="" type="checkbox"/> 파손 <input type="checkbox"/>
기타사항	해문, 달문도 정상	기타사항		기타사항		기타사항	

V. 사업사례 가이드라인



3. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을'

효과성 평가

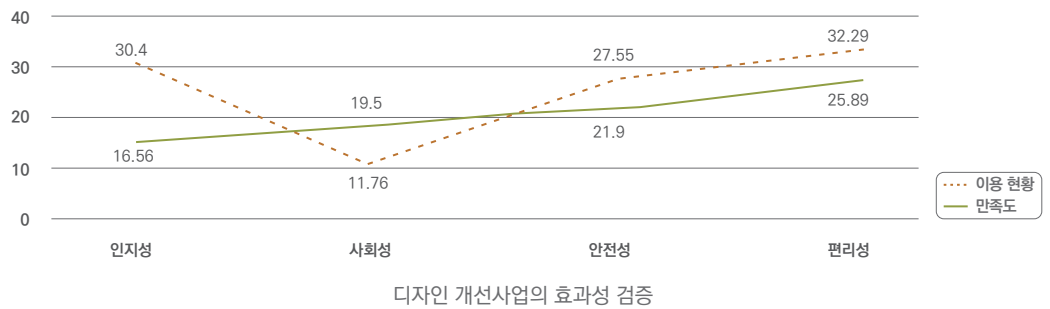
산출물, 결과에 대한 평가

평가대상

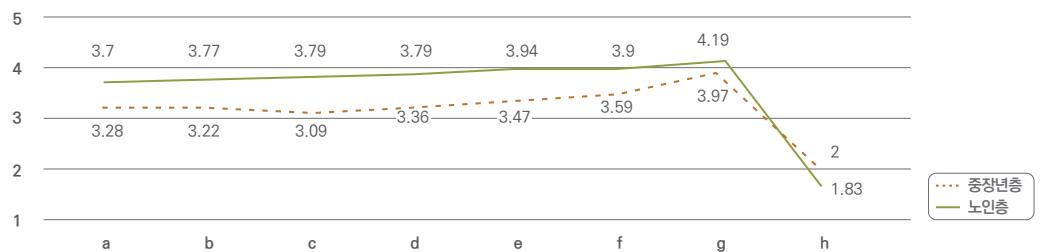
- 사업대상지(신길동 삼성아파트 2단지)에 거주하고 사전조사와 사후조사에 모두 참여한 40대 이상 주민 53명 (40~64세 14명, 65세 이상 39명)을 조사해 효과성을 분석함
 - 효과성 조사는 한국주거학회에서 실시함

평가결과

- 디자인 적용으로 편리성, 인지성, 안전성, 사회성이 향상된 것으로 나타남
 - 단지 내외부 공간에 대한 개선사항을 인지성, 사회성, 안전성, 편리성의 항목으로 개선사업전과 개선사업후의 이용현황과 만족도를 조사하여 증감정도를 비교함
 - 이용현황에서는 **편리성 32.29%, 인지성 30.40%, 안전성 27.55%, 사회성 11.76%**가 향상됨
 - 만족도에서는 편리성 25.985, 안전성 21.90%, 사회성 19.50%, 인지성 16.56%가 증가됨



- 개선사업 후 노인층의 외부 공공공간에서 운동과 외출 및 이웃과의 만남, 이용빈도, 즐거움이 증가함



- | | |
|-------------------------------|--------------------------------------|
| a: 외부 공공공간에서 운동을 더 자주 하게 되었다. | e: 외부 공공공간 이용이 이전보다 즐거워졌다. |
| b: 외부 공공공간으로 외출을 더 자주 하게 되었다. | f: 이 아파트에 사는 것이 자랑스러워졌다. |
| c: 외부 공공공간에서 이웃과의 만남이 증가하였다. | g: 아파트에 밝은 색상이 많이 사용되어 단지 분위기가 밝아졌다. |
| d: 외부 공공공간 이용이 증가하였다. | h: 개선하기 전과 달라진 것이 없다. |

디자인 개선사업 후 변화

- 이용현황에서 가장 효과가 큰 항목은 엘리베이터의 층 표시 숫자의 가시성(50.00%)과 복도에서 집 호수의 가시성(50.00%)이며 다음으로 동입구의 경사로 바닥을 미끄럽지 않게 처리한 것(47.64%), 엘리베이터 운행층의 버튼 사용 용이성(46.27%), 우편함의 글씨 크기(43.30%)임
- 디자인 개선사항에 대한 만족도는 해키퍼 벤치의 안락성(40.87%), 우편함 글씨 크기(36.06%), 달침터 파고라의 안락성(33.00%), 엘리베이터 위치 찾기 용이한 안내표시(31.86%), 우편함 찾기 용이성(31.73%) 순으로 높아짐

05 사업사례 가이드라인

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

아파트형(대규모) 사업

2016 ‘감각키움마을’

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

사업 개요

- WHO**
사업의 주체
- 디자인 총괄 : 서울시
 - 자치구 : 노원구
 - 수행사 : (주)브이아이랜드
- WHAT**
사업 유형
- 아파트형(대규모) 사업
 - 아파트 7개동의 공용공간, 외부공간에 사업 시행
- HOW**
사업 기간
- 착수일 : 2016년 5월 16일
 - 준공일 : 2017년 12월 31일
- WHERE**
사업 대상지
- 노원구 공릉동 SH 공릉 1단지 아파트
- WHY**
특징과 솔루션
- 사업 대상지 특징
 - 7개 동 1395세대 규모로, 노인인구 비율이 27.5%를 차지하는 곳이나 똑같은 7개의 주동 디자인으로 인해 단지 내 길 찾기가 어렵고 안전하지 못한 보행길 및 감각을 자극할 수 있는 요소가 부족해 삭막한 환경임. 공공시설물들이 일반인 위주의 시각정보(글자크기, 색채 등)로 구성되어 있음
 - 문제점에 대한 솔루션
 - 어르신들의 활동지원과 기억회상 및 정서를 고려한 '감각키움마을 만들기' 개발



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

준비/기획

대상지 선정

대상지 개요

- 대상지는 노원구 공릉동에 위치한 SH 공릉 1단지 아파트로서 영구임대아파트임
- 공릉 1단지는 면적 64,847.2㎡, 주동 7동, 세대 1,395세대, 거주자 5,486명임(2016년 초 기준)

대상지 특성

- 대상지 위치특성
 - 대상지 주변은 아파트 밀집지역이며, 공원, 복지관, 문화원 등이 인접해 있음
 - 노원구는 어르신 인구가 집중함(2015년 기준 68,9090명으로 서울시 2위)
 - 공릉1동은 어르신 6.89%가 거주하고 노원구 치매 어르신의 6.4%가 밀집됨
 - 대상지 주변에 취약계층 및 치매어르신이 다수 거주하는 아파트 단지가 입지함(2016년 기준)
- 대상지 배치특성
 - 대상지는 주동 외관이 유사한 7개동이 배치되어 있어 인지성이 떨어짐
- 대상지 거주특성
 - 노인인구 비율이 27.5% 차지하고 있으며, 독거노인 630명에 이룸
 - 치매세대는 43가구로서 동당 평균 6.14명의 치매어르신 거주하고 있음
 - 취약계층 및 인지저하가 예상되는 취약계층이 다수 거주하고 있음
 - 기초생활수급권자(1,049명), 장애인(727명), 독거노인(630명) 등 중증정신질환자 25명, 알코올 남용 문제자 42명 등



V. 사업사례 가이드라인



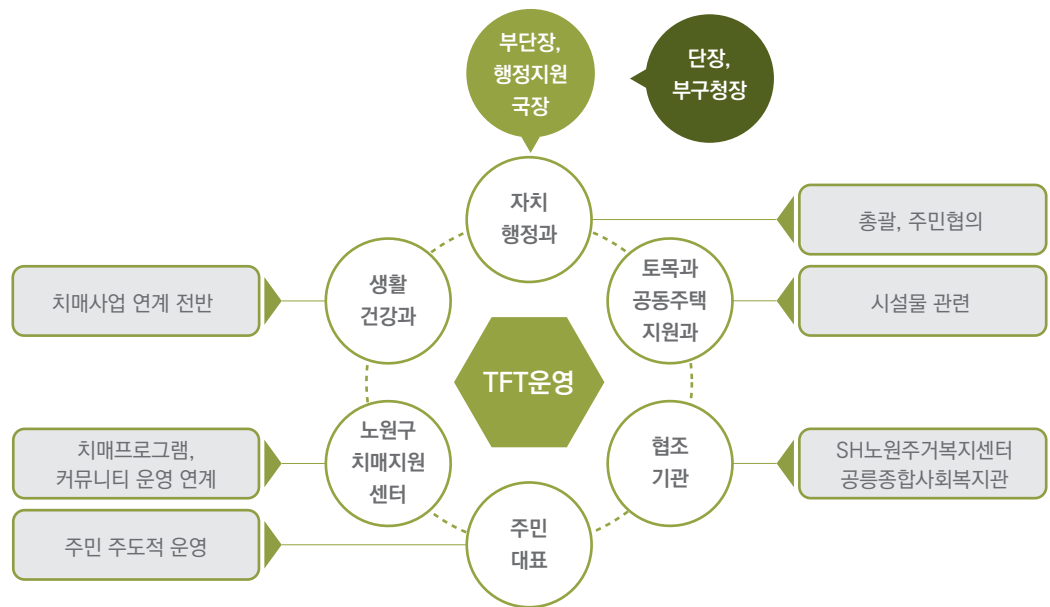
4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

준비/기획

지역 자원 연계

TFT 운영

- 노원구 치매지원센터, 공동동 지역 인적자원, 협조기관으로 구성된 TFT 구성
- 인지건강 디자인 사업 및 프로그램과 관련된 부서를 중심으로 체계를 구축



커뮤니티 연계

- 노원구 치매관련 지역 커뮤니티와 연계
- 두드림 가족모임, 난타 자조모임, 오카리나 자조모임, 치매가족 희망다이아리 등과 연계



관련사업 연계

- 치매에 대한 다양한 정보접근과 올바른 정보확산을 유도하기 위하여 노원 치매지원센터 내 사업과 연계
- 공동돌봄 프로젝트(희노애락), 기억돋움거리, 함께 노세 열린 카페 등과 연계

공동 돌봄 프로젝트 희·노·애·락	기억 돋움 거리	함께노세 열린카페 확대 운영
<ul style="list-style-type: none"> 두드림(Do-dream) 노새노세 치매카페 함께노세 열린카페 	<ul style="list-style-type: none"> 인지건강 산책로 및 텃밭 조성 안전 배회로 확보 인지건강 기억쉼터 설치 	<ul style="list-style-type: none"> 기억쉼터 활용, 확대 운영 관 내 일자리 사업과 연계 운영 참여 및 지속 관리

4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

공동디자인 개발

함께 관찰하기

외부공간분석

- 외부공간의 인지저해요소, 인지활용요소, 유희공간 등을 파악하고 문제를 도출함
 - 치매어르신 외출, 보행, 운동, 휴식, 교류, 산책 활동에 저해되는 요소를 파악함
 - 외부활동 시 인지를 저해하는 요소와 공간에 대해 위치, 사진, 설명을 정리함
- 발견된 문제를 유형별로 분류하고, 해결할 수 있는 방향을 도출함
 - 단지 내에서 길 찾기가 어려움 → 주요 시설의 인지성 강화 및 안내판을 설치함
 - 주동 진출입 시 편리성, 안전성이 떨어짐 → 진출입부 인지성, 안전성을 강화함
 - 공간이용 상 효율성이 떨어짐 → 수납물품의 식별성 및 인지성을 강화함
 - 보도 인지성 및 야간 이용성이 떨어짐 → 인지성 강화 및 활동유도환경을 조성함
 - 보행 연결성 저하와 안전성이 떨어짐 → 편하게 이동할 수 있는 환경을 조성함
 - 교류 및 소통할 수 있는 기회가 부족함 → 소통 및 정서교감이 가능한 공간을 조성함
 - 감각을 자극할 수 있는 요소가 부족함 → 오감자극이 가능한 공간을 조성함
- 인지성, 안전성, 편리성, 활동성, 건강성, 사회성, 정서성, 감각자극을 향상시켜야 함



V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

공동디자인 개발

함께 관찰하기

공용공간분석

- 대상지 공용공간의 특성을 파악하고 문제를 도출함
 - 치매어르신의 외출, 귀가 활동에 저해되는 요소를 파악함
 - 공용공간 이용 시 인지를 저해하는 요소와 공간에 대해 위치, 사진, 설명을 정리함
- 발견된 문제를 유형별로 분류하고, 해결할 수 있는 방향을 도출함
 - 동출입구를 찾기가 어려움 → 동출입구 인지성을 향상시킴
 - 계단 및 램프 이동 시 안전성 떨어짐 → 편리하고 안전한 이동환경 조성함
 - 짝/홀수층 엘리베이터 운행으로 혼란스러움 → 층별 운행 인지성 향상시킴
 - 층별 위치 인지성 떨어짐 → 층별 안내로 인지성 향상시킴
- 인지성, 안전성, 편리성, 활동성, 건강성, 사회성, 정서성, 감각자극을 향상시켜야 함

1층 우편함
각 호수 별 배치 방향 안내 부재
어두운 조명, 개인 물품 적치

복도
휠체어로 인해 불편한 통행로 및
어두운 조명

공용홀
엘리베이터에서 내릴 때
현재 층 수를 인지하기 어려움

출입구
인지하기 어려운 출입구를 위한
시인성 강화

부출입구
인지가 어려운 출입구
램프 및 핸드레일 부재

계단 및 램프
보행로 시인성 및
안전성 강화 필요

계단
층별 표시가 없으며
단차를 인지하기 힘들

엘리베이터
짝/홀수 층 구분이 어려움
운행/비운행 층 구분이 없음

4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

공동디자인 개발

함께 문제 정의하기

대상자 인터뷰

- 단지 내에 거주하는 치매어르신을 대상으로 인터뷰를 진행하고 분석함
 - 인터뷰 대상자는 치매어르신의 성별, 연령, 치매중증도 등을 고려하여 6명을 선정함
 - 치매중증도는 2.0 이상이 되면 인터뷰가 불가능하므로 2.0 이하로 선정함



- 인터뷰 내용은 치매어르신의 인지특성과 외부활동을 실시함
 - 인터뷰는 크게 건강상태, 인지정도, 심리상태에 대해 실시함

인지	<ul style="list-style-type: none"> 1. 공공역까지 도보 이동이 가능하다 (동생 집이 공공역 인근, 약 한 달에 한 번 방문) 2. 횡단보도 신호를 모르다가 동생의 교육으로 신호를 지킨다. 3. 정신연령이 아이들과 비슷한 수준이다. 4. 정신병원 방문 경험이 있다. 5. 계절감 인지가 어렵다.
건강	<ul style="list-style-type: none"> 1. 알츠하이머 치매 증상, 다리가 불편하다. 2. 머리가 많이 아플때는 식사를 거르기도 한다. 3. 알츠하이머 치매는 위생이 불량하여 씻기 싫어한다. 4. 계단 이용 시, 내려가는 것이 다소 어려운 편이지만 그 외에는 괜찮다. 5. 겨울에는 근처에만 돌아다니며, 멀리 나가지 않는 편이다.
심리	<ul style="list-style-type: none"> 1. 이웃 친구들은 없다. 2. 복지관에서 하는 모임이나 행사에 참여하지 않는다. 3. 경로당은 나이가 많으신 분들이 있어 방문하지 않는다. 4. 사람들이 많이 모이는 정소를 싫어한다. 5. 소음에 민감하여 TV도 적게 틀어놓는다.

- 인터뷰 진행 시 인터뷰 모습과 집안 물건 등의 사진을 촬영함
 - 사진촬영은 반드시 사전허가를 득하고 원하지 않을 경우에는 중단함



- 인터뷰 결과는 인지, 건강, 심리 요소로 구분하여 정리하고 중요도를 도출함

인지	<ul style="list-style-type: none"> • 인지력 저하 • 기억력 저하 • 장소 지남력 저하 • 시간 지남력 저하 • 실행력 저하 	건강	<ul style="list-style-type: none"> • 안전위험요소 <ul style="list-style-type: none"> - 가스밸브, 높은 문턱 • 동선방해요소 <ul style="list-style-type: none"> - 경사로, 높은 문턱 • 필요기능 <ul style="list-style-type: none"> - 휴식공간, 핸드레일, 미끄럼방지 	심리	<ul style="list-style-type: none"> • 우울증 • 불안감 • 야간 외출시 두려움 • 대인관계 어려움
----	--	----	--	----	--

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

공동디자인 개발

함께 문제 정의하기

인지루트분석

- 단지 내에 거주하는 치매어르신들의 외부활동 시 이동동선 및 행동반경을 조사함
 - 대상자에게 매일 이동하는 동선과 가장 멀리까지 이동하는 범위를 조사함
 - 인터뷰 대상자의 거주동과 이동범위를 도면으로 작성함



- 인지루트 결과는 거주동으로부터 귀가여부, 이동범위, 이동횟수를 정리함
 - 인지증 환자의 대부분은 기억력 저하로 길을 잃어버리거나 배회한 경험이 있음
 - 동일한 동선을 반복적으로 이용하고 있음
 - 학습된 잔존 기억에 의지하여 집을 찾아옴
 - 야외활동 시 거주하는 동을 기준으로 주변지역만을 선호함
 - 대부분 행동반경이 짧음



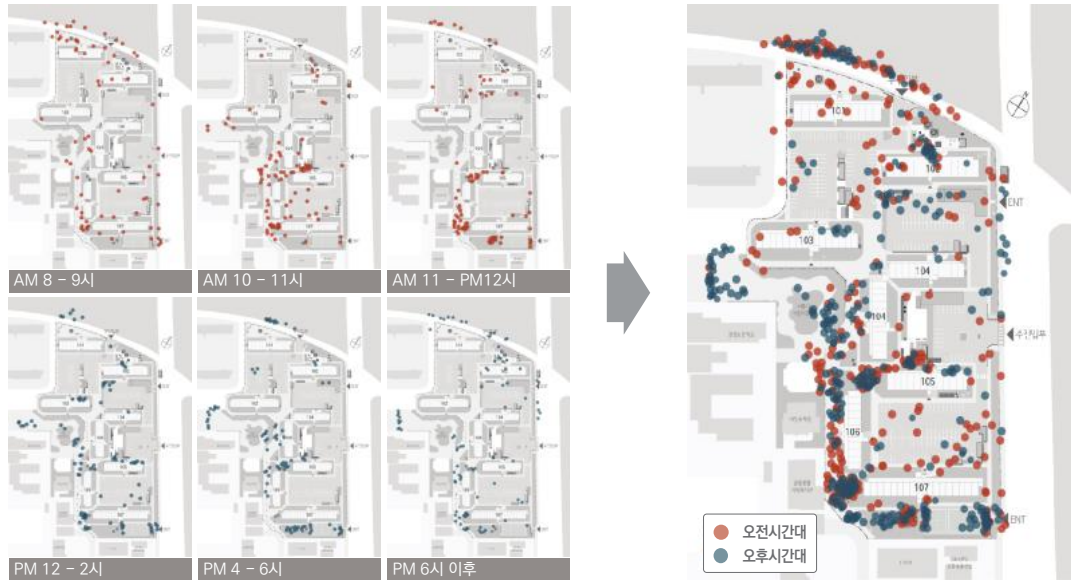
4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 ‘감각키움마을’

공동디자인 개발

함께 문제 정의하기

공동이용행태 분석

- 단지 내에서 어르신들의 시간대별 주요 사용공간을 조사함
- 주요 사용공간 조사를 위하여 주요 공간분류, 기점과 루트를 선정함
- 조사시간은 오전 7시부터 오후 6시까지로 하고 기점에서 정시에 출발함
- 주요 공간별 머무르는 어르신 수를 파악하고, 이를 표 및 도면(점)으로 작성함
- 시간대별 도면을 겹쳐서 가장 많은 점이 기록된 곳을 추출함



- 조사결과, 어르신들의 주 활동공간은 복지관을 중심으로 한 공원 및 휴식공간임
- 주요 활동공간을 그룹핑하고 주요 행태를 사진으로 기록함



V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

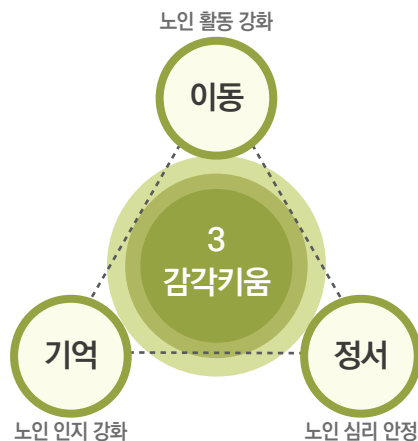
공동디자인 개발 함께 구상하기

우선순위도출

- 대상지, 대상자, 관련사례의 조사분석 내용을 종합하여 문제점을 추출함
 - 공간현황분석, 대상자 인터뷰, 인지루트분석, 공간이용행태, 관련사례분석 등을 종합함
- 해결방향을 키워드로 정리하고 유형화하며 아이디어를 타당하게 검토하여 우선순위를 도출함
 - 인지, 안전, 편리, 활동, 건강, 감각, 소통, 정서에 관한 문제해결이 필요함
 - 인지, 안전, 편리는 기억으로, 활동, 건강은 이동으로, 감각, 소통, 정서는 정서의 키워드로 유형화함



- 이동감각, 기억감각, 정서감각을 키울 수 있는 환경을 조성함
 - 노인의 활동강화, 인지강화, 심리안정을 위한 디자인을 함



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

디자인 컨셉

디자인 컨셉

- 이동감각, 기억감각, 정서감각을 키울 수 있는 환경조성을 목표로 '걸으며 느끼는 오감자극으로 인지활동을 강화하는 감각키움 마을 만들기'를 디자인 테마로 설정함

걷고 느끼며, 오감자극을 통해 인지 활동을 강화하는

감각키움 마을 만들기



- 이동감각키움, 기억감각키움, 정서감각키움을 세부전략을 설정함
 - 이동감각키움은 활동성과 건강성 향상을 목표로 건강수명증가를 위한 산책로와 산책 시 연결성을 위한 교차로를 조성함
 - 기억감각키움은 인지성, 안전성, 편리성 향상을 목표로 안전하고 편리한 길찾기 환경과 인지향상을 위한 놀이공간, 시간지남력을 위한 공간을 조성함
 - 정서감각키움은 정서성, 소통성, 감각성 향상을 목표로 보고, 듣고, 만지고, 맡으며 오감자극이 가능한 외부 환경을 조성함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

디자인 컨셉

디자인 전개(배치)

- '감각키움 마을만들기'를 위한 존(ZONE), 축(Axis), 거점(POINT)을 설정함
 - 감각키움 존(ZONE)은 동일한 감각을 느끼게 하는 영역임
 - 감각키움 축(Axis)은 감각을 연속적으로 체험하게 하는 선형임
 - 감각키움 거점(POINT)은 다양한 감각을 느끼기 위한 지점임
- 감각키움 존(ZONE)은 계절감각 인지를 위하여 봄, 여름, 가을, 겨울의 4개 존을 설정함
 - 동쪽부터 반시계방향 순서대로, 동쪽을 봄존, 남쪽을 여름존, 서쪽을 가을존, 북쪽을 겨울존으로 설정함
 - 존별로 봄, 여름, 가을, 겨울 이미지를 적용할 요소를 추출하고 적용함
 - 봄 이미지를 출입구, 감각갤러리, 감각화단에 적용하고, 여름 이미지를 운동공간, 감각갤러리, 감각화단에 적용하며, 가을 이미지를 휴식공간, 감각갤러리, 감각화단에 적용하고, 겨울 이미지를 정서공간, 감각갤러리, 감각화단에 적용함
- 감각키움 축(Axis)은 단지 전체를 연속적으로 순환하는 순환산책로를 설정함
 - 주동의 주출입구 또는 부출입구와 접하여 단지를 순환하는 동선을 계획함
 - 순환산책로는 연속적으로 이어질 수 있도록 단절구간에 안전교차로를 계획함
- 감각키움 거점(POINT)은 순환산책로변에 적당한 간격으로 각각요소를 배치함
 - 사계절 이미지를 적용하는 감각숲길, 감각갤러리, 감각화단을 배치함
 - 장소인지를 위한 기억시계, 감각새장, 감각바람개비, 감각출입구를 배치함
 - 적정 휴식공간 조성을 위한 소통벤치, 기억놀이터를 배치함
 - 동별 위치인지를 위한 인지안내판, 인지출입구를 배치함

감각키움

ZONE

봄, 여름, 가을, 겨울

AXIS

감각키움길

POINT

감각숲길, 기억시계, 소통벤치, 감각새장, 회상정원, 감각화단, 감각바람개비, 감각출입구, 기억놀이터





V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

배치계획

사업규모

- 총 18개의 아이템이 감각키움마을에 조성됨
- ① 산책로 : 총 850M
- ② 교차로 도장 : 3개소
- ③ 출입구 표식 도장 : 8개소
- ④ 출입구 계단, 경사로 미끄럼방지패드 설치 : 16개소
- ⑤ 출입구 앞 보행안전구역 도장 : 16개소
- ⑥ 엘리베이터 층수 안내 표식 설치 : 16EA
- ⑦ 공용홀 벽면 도색 및 층수표기 : 120EA
- ⑧ 조명형 안내판 : 8EA
- ⑨ 종합안내판 : 2EA
- ⑩ 작품이 설치된 휴식공간 : 4개소
- ⑪ 가로수 기둥 뜨개옷 설치 : 1개소, 14EA
- ⑫ 바닥 해시계 도장 : 1개소
- ⑬ 가로수 새장 설치 : 1개소, 8EA
- ⑭ 화단 감각자극 식재 및 안내판 설치 : 4개소
- ⑮ 운동공간 조성 및 안내판 설치 : 1개소
- ⑯ 주출입구 바람개비 설치 : 1개소, 6EA
- ⑰ 부출입구 장미식재 및 펜스 설치 : 1개소
- ⑱ 벤치 설치 : 5EA

종합배치도



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

안전출입구

안전성

인지성

디자인 개요

안전경사로, 안전계단

‘안전출입구’는 아파트에서 외부로의 진출입 시 이용하는 계단 및 경사로의 안전성 및 시인성을 강화하여 어르신이 보행 시 낙상을 방지하도록 함



디자인 방향

- 계단의 단차를 구별할 수 있도록 계단 끝부분에 눈에 띄는 색채로 마감하여 낙상을 방지하고 인지를 도움
 - 경사로의 시종점부 및 경계부를 눈에 띄는 색채로 마감하여 안전한 보행을 도움
- ※ 계단 및 경사소에 설치한 알루미늄 가드와 미끄럼방지 패드가 들떠서 통행에 방해가 된다는 민원이 발생함. 경사로 및 계단이 오래되어 표면이 매끄럽지 못할 경우를 고려하여 시공

디자인 보완

- 어르신이 안전하게 통행할 수 있도록 계단과 경사로 벽면에 안전손잡이를 설치해야 함
- 미끄럼방지 패드는 추후에 들떠서 위험요소가 되지 않도록 평탄하게 고정해야 함
- 계단은 단 마다 미끄럼방지 패드 및 인지성 디자인을 적용하는 것을 제안함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

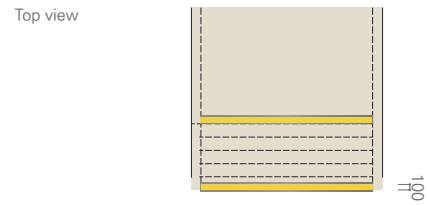
디자인 상세

- 안전한 보행환경 조성을 위하여 계단 및 경사로의 경계부에 미끄럼방지 패드를 적용함
 - 미끄럼방지 패드는 주출입구의 경사로 10개소, 주출입구의 계단 8개소, 부출입구의 계단 16개소에 적용
 - 계단의 색채가 동일하여 시인성이 떨어지므로 첫 번째 계단과 마지막 계단에 노란색 미끄럼방지 패드를 적용하여 단차가 식별되도록 함
 - 경사로는 경사가 바뀌는 시점부와 경사가 끝나는 종점부에 노란색 미끄럼방지 패드를 적용하여 경사가 식별되도록 함
- 미끄럼방지 패드는 고강도 초광폭 세라믹 패드를 사용하며, 가장자리에 알루미늄 가드를 대어 움직임을 방지 하였으며, 피스로 고정함
 - 미끄럼방지 패드의 크기는 길이 2,400mm×너비 113mm(패드 100mm+알루미늄 가드 13mm)×두께 2mm이며, 색채는 안전색인 노랑을 적용함
- 동절기(12월~2월) 시공 시에는 고정을 위해 계단에 피스 칼블럭 시공을 포함함
 - 실리콘과 우레탄 접착 시공을 함

주출입구 램프&계단

(단위: mm) 부출입구 계단

(단위: mm)



- 계단은 계단의 끝부분 마다 또는 측면에 인지성을 위한 디자인을 적용할 수 있음
- 경사로는 경사도에 따라 중간 중간에 미끄럼방지 패드를 설치할 수 있음
- 계단 및 경사로에 안전손잡이를 설치하거나 방호벽에 인지색을 적용하여 안전을 확보함



(참고사례) Norway, Westerdals



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

안전구역

편리성

인지성

안전성

디자인 개요

안전구역 색채, 안전구역 그래픽

‘안전구역’은 보행 통행 시 불편함을 방지하기 위하여 주동출입구 전면에 통행구간을 설치하고 어르신들이 안심하고 통행하고 산책할 수 있도록 함



디자인 방향

- 주동 출입구를 이용하는 어르신을 차량 운전자가 알아보기 쉽도록 디자인 함
- 원경에서도 눈에 띄는 색채를 사용하며 색채변화로 방향성을 부여할 수 있음
- 보행자 통로임을 알 수 있는 간결한 그래픽을 적용함

※ 상온식 도색을 시행하였으나 페인트의 지속성이 떨어지고, 겨울철 및 우천 시 표면이 미끄러워 위험하다는 민원이 발생함. 표면이 미끄럽지 않은 재료 및 오래시간 유지 관리되는 시공방법을 선정하여 진행이 필요함

디자인 보완

- 넓은 면을 도색할 경우에는 미끄럼에 유의하며 융착식 도색으로 시공해야 함
- 안전구역은 구역표시, 안내판, 안내봉 등을 활용하여 표시하는 것을 제한함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

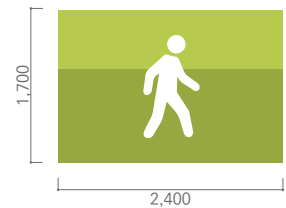
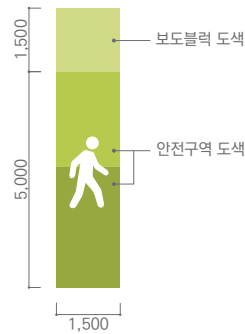
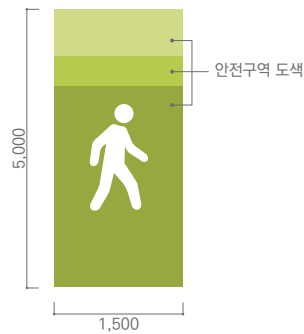
- 안전한 보행환경 조성을 위하여 계단 및 경사로와 연계된 주차금지구역 설정함
- 단지 내 설정되어야 하는 주차금지구역을 3개의 타입으로 나누어 디자인함
 - 타입1 : 주동 출입구 계단 및 경사로가 주차구역과 맞닿아 있어 주차장에서 진입할 경우 통로로 사용되어야 하는 주차금지구역에 적용함. 기존 주차금지구역에 도색만 실시함
 - 타입2 : 경사로와 안전구역이 연결성을 가질 수 있도록 보도블럭에 도색을 적용하였으며, 명확하게 보행자 통로로 인지하게 됨. 103동은 별도의 주차금지구역이 지정되어 있지 않아 주동 출입구 경사로와 연결된 안전구역을 설정함
 - 타입3 : 차도와 보도가 맞닿는 부분에 보행을 위한 경사로(단차제거)가 있을 경우에 적용함

Type 1

Type 2

Type 3

(단위: mm)



- 타입1은 주차장과 동일하게 길이 5,000mm, 폭원 2,300mm를 적용함
- 타입2는 주동 출입구 경사로와 안전구역을 연결하는 경우이므로 주차장 길이 5,000mm+보도폭 1,500mm를 합한 길이로 하고, 경사로 폭원과 동일하게 하여 연결성을 확보할 수 있는 폭원 1,500mm를 적용함
- 타입3은 보도와 차도가 만나는 보행경사로 앞 안전구역이므로 폭원 2,400mm(보도 폭원), 길이 1,700mm(주차금지지를 위하여 도로 위 표시)를 적용함
- 안전구역 적용색상은 S2070-G70Y, S1060-G70Y, S0550-G70Y의 3단계 그라데이션을 적용하여 방향성을 부여함



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

감각키움길

활동성

인지성

안전성

디자인 개요

감각키움길 라인, 위치 안내사인, 동출입구 방향 안내사인, 안전교차로

'감각키움길'은 치매어르신에게 가장 중요한 걷기운동을 일상화하기 위하여 단지 전체를 순환하는 산책로(850m)에 산책유도선을 설치하여 접근성을 높이고 보행을 유도함. 산책로변에 오감자극 시설을 배치하여 인지건강을 향상시킴



디자인 방향

- 단지를 순환하면서 다양한 감각을 경험하면서 인지 능력을 향상시키도록 디자인 함
- 산책로를 안전하고 인지가 용이하고 쉽게 따라할 수 있도록 유도함
- 어르신의 시선을 고려하여 바닥에 거리, 위치, 방향 표식을 표기함
- 적용색채는 어르신 시각특성을 고려한 색채를 적용하고 단지 내 통일성을 도모함
- 보행시 안전하도록 산책로와 보행유도선 표면은 미끄럽지 않아야 함
- ※ 보행유도선은 가능할 경우 보도블럭 시공을 권장함. 컬러 보도블럭으로 부분교체 시공을 할 경우 기존의 보도블럭과 동일한 규격의 제품이어야 하며, 일부구간 사전 시험 시공이 필요함

디자인 보완

- 페인트로 시공할 경우 융착식 도색방법을 사용해야 함
- 보도포장 전체를 교체할 경우에는 컬러 보도블럭을 사용하여 유지관리를 용이하게 해야 함
- 바닥에 태양광 조명을 설치하여 야간의 안전한 보행을 유도하는 것을 제안함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 감각키움길(850m)은 단지 전체를 순환하고 감각키움 시설물을 연결하는 순환산책로임
 - 감각키움길은 주동 주출입구 또는 부출입구와 연결되어 있어 주동으로 돌아갈 수 있음



- 감각키움길은 안전하고 인지하기 쉽게 감각키움길 라인(보행유도선), 감각키움길 위치, 동출입구 방향, 동출입구 지점, 안전교차로가 표시되어있음
 - 감각키움길 라인 표식은 길이 850m, 폭원 20cm의 선형으로 표시됨
 - 감각키움길 위치 표식은 출발지점에서 50m 간격으로 850m까지 지름은 35cm 크기의 원형으로 총 17개를 표시하였으며, 50m는 50미터로 한글로 표기함
 - 동출입구 방향 표식은 7개동의 방향을 표시하며, 지름 35cm 크기의 원형으로 총 14개 표시하였으며, 감각키움길에서 주동출입구를 벗어나거나 길이 갈리는 부분에 동출입구 방향을 표시함
 - 동출입구 진입지점 표식은 7개동의 위치를 표시하며, 지름은 80cm 크기의 원형으로 총 9개 표시하였으며, 주동출입구와 연결되는 곳에 표시하였음. 동호수와 화살표를 표시함
 - 안전교차로는 순환산책로가 연결될 수 있도록 하기 위하여, 단지 내 도로를 횡단하는 경우에 설치함. 산책로와 동일한 폭원으로 설치하며, 논슬립패드와 그래픽 도장을 실시함



■ 감각키움길 인지 색채 선정

감각키움길 라인표식 : NCS S2070-G70Y
 동출입구 위치표식 : NCS S4050-G70Y
 동출입구 방향표식 : NCS S4050-G70Y

안전교차로 : NCS S2070-G70Y
 NCS S1060-G70Y
 NCS S0550-G70Y

■ 동별 대표 인지 색채 선정

101 동 : Pantone 660C(파랑색)
 102 동 : Pantone 7447C(보라색)
 103 동 : Pantone 152C(주황색)
 104 동 : Pantone 103C(황토색)

105 동 : Pantone 226C(분홍색)
 106 동 : Pantone 506C(자주색)
 107 동 : Pantone 328C(청록색)
 진입지점 : Pantone 11C(Cool Gray)

- ※ 색채는 전문가 자문을 통해 외부공간에서 시인성 있는 녹색으로 S3050-G40Y, S3060-G40Y를 추천받았으며, 주민간 담화를 통해 색을 확정지었음. 동별 색채는 주민의견을 수렴하여 결정하였음
- 안전교차로는 안전하게 횡단할 수 있고 차량속도를 낮출 수 있는 방안이 가능함
- 순환산책로는 칼라레인, 칼라 보도포장, 태양광 조명 등의 설치가 가능함

4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 감각키움길 위치도



V. 사업사례 가이드라인



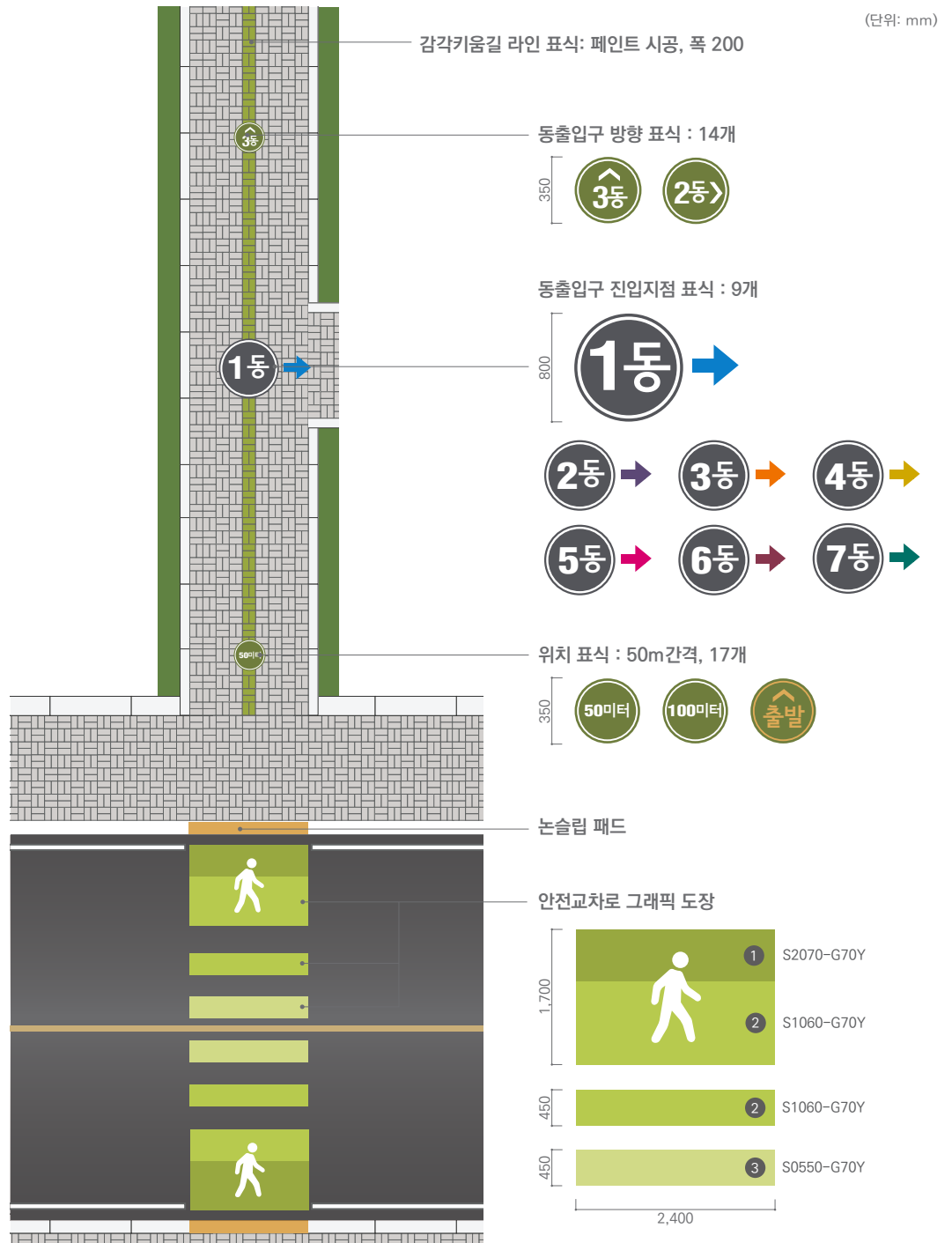
4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

• 감각키움길 구성요소



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 ‘감각키움마을’

디자인 솔루션

산책하기·걷기

감각키움 종합안내판

지남력

활동성

인지성

디자인 개요

감각키움 종합안내판

인지건강 디자인 사업에 대한 종합안내판으로, 단지 내에 적용된 인지건강 디자인 요소와 요소별 효과를 알리고 이용을 유도함



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 종합안내판은 단지 내 인지건강 디자인의 요소, 위치, 효과 등의 정보를 제공함
- 종합안내판은 인지건강 디자인 요소가 명확히 드러날 수 있도록 함
- 종합안내판은 최소의 정보, 큰 글씨, 명확한 서체, 선명한 색채를 사용함
- 종합안내판 정보는 어르신이 이해하기 쉽도록 그래픽 등을 활용함
- 종합안내판은 눈에 띄기 쉽고 통행량이 많은 곳에 설치함

디자인 보완

- 종합안내판에 종합안내판이 설치된 곳의 현재 위치를 표기해야 함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 종합안내판은 인지건강 디자인의 효과를 이동감각, 기억감각, 정서감각으로 구분하고 이에 따라 각각 해당되는 인지건강 디자인 요소를 제시함
- 어르신은 복잡한 배치나 많은 정보를 이해하기 어렵기 때문에 단지배치와 설치요소를 간단한 글과 알기 쉬운 그림을 통해 설명하도록 함
- 외곽(아파트)을 따라 형성된 순환산책로가 돋보이게 표현하여 이용을 유도하도록 함
 - 인지건강 디자인 요소별로 아이콘을 만들고, 산책로 주변에 배치된 형태를 강조함
 - 종합안내판은 전달이 반드시 필요한 내용만을 추출하고, 글씨 크기는 어르신이 읽을 수 있도록 크게 하며, 끝이 명확한 고딕계열 서체를 사용하고, 바탕색과 글씨의 색상, 명도, 채도차가 나도록 바탕색은 회색(S7010-G70Y), 글자색은 흰색, 연두색(S2070-G70Y)을 적용함

인지안내판 동마다 색이 다른 안내판	감각갤러리 시들지 않는 갤러리	감각새장 알록달록 새장이 있는 숲	감각바람개비 눈으로 바람을 보는 곳
인지출입구 커다란 숫자 출입구	감각숲길 나무 안아주기 길	감각화단 보고, 맡고, 만지는 화단	감각출입구 장미가 있는 출입구
안전구역 안전한 출입 통행로	기억시계 그림자로 알아보는 시간	기억놀이터 인지건강을 위한 놀이터	

- 종합안내판은 주민들의 통행량이 많은 주출입구와 부출입구에 2개를 설치함
- 종합안내판은 어르신의 신체특성을 고려하여 가로 770mm×세로 1,680mm로 제작하였고, 재료는 스틸에 UV 인쇄를 함



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

인지안내판

지남력

방향성

인지성

디자인 개요

안내판, 야간조명

‘인지안내판’은 작은 글씨와 가독성이 떨어지는 안내판으로 혼란을 겪는 어르신들을 위해 눈에 잘 띄는 색채, 크기, 방향이 표기되어 있음. 야간조명이 가미되어 야간에도 안전하게 산책을 즐길 수 있음



디자인 방향

- 길찾기가 쉽도록 산책로 동선에 주동 방향안내판을 설치함
 - 숫자와 색채로 각 동을 상징하게 하여 멀리서도 길을 찾는데 도움이 됨
 - 가독성 향상을 위해 크기가 크고 명확한 글씨체를 사용함
 - 안내판에 조명을 설치하여 안전한 야간보행에 도움이 됨
- ※ 동별 상징색채는 주민의견을 수렴하여 결정하였음. 세대 베란다에서 조명으로 인한 민원이 없도록 위치를 정함. 안내판 상부조명은 단지 내 가로등 전기와 연결시켜 작동하도록 함. 전기공사가 가능한 위치를 관리사무소와 협의함.

디자인 보완

- 안내사인 색채는 주변과 명확히 구별되도록 함
- 양 방향 표기가 될 경우 혼란스러울 수 있으므로 단 방향으로의 정보제공을 함

V. 사업사례 가이드라인



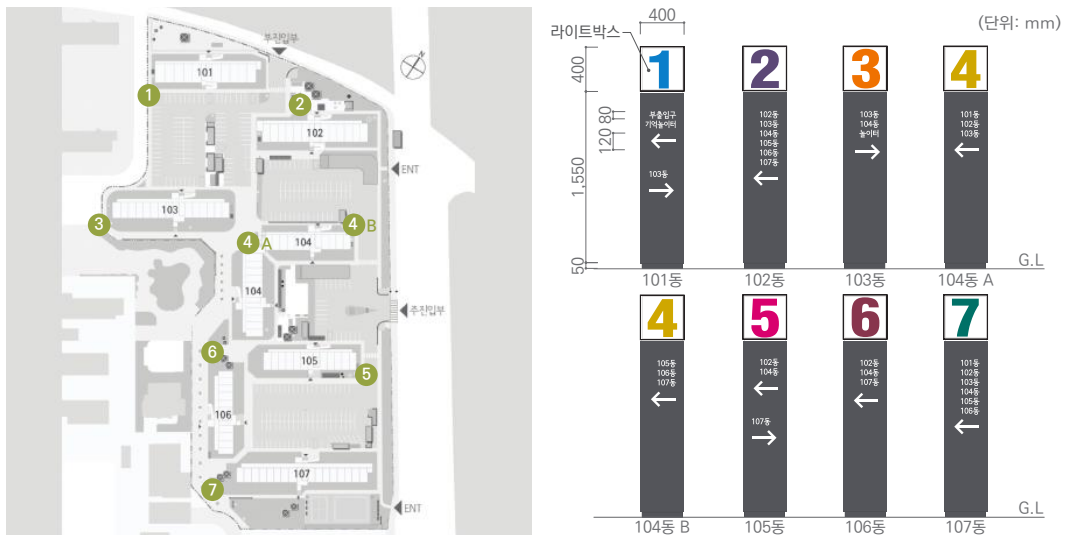
4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 인지안내판은 상부에 동별 상징숫자가 있고, 하부에 주동방향 안내표시가 있는 안내판을 설치함. 인지안내판은 순환산책로 주변에 8개를 설치하였음
 - 102동 앞에 설치된 안내판에는 숫자 '2'가 크게 새겨져 102동 인근임을 알림
 - 상부에 조명을 설치하여 야간에도 안전한 보행 및 길찾기가 가능함
- 기존 안내판은 정보를 알아볼 수 없어 정보량을 줄이고 정보크기를 크게 함
 - 안내판 크기는 높이 200cm×폭 40cm이며, 동별 상징숫자는 높이 36cm, 하부서체는 높이 8cm, 화살표는 높이 12cm임

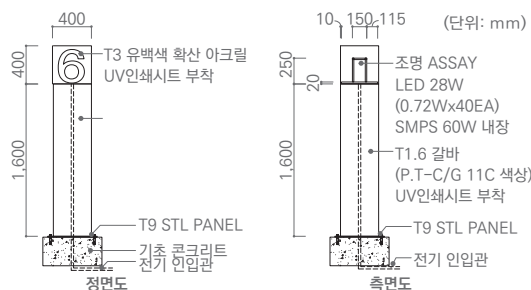


- 동표시에 7개 동별 색채를 적용하여 식별이 용이하도록 하였음. 동별 색채는 감각키움길의 동출입구 위치표시의 동별 색채와 동일함

동별 대표 인지 색채 선정

101 동 : Pantone 660C(파랑색)	105 동 : Pantone 226C(분홍색)
102 동 : Pantone 7447C(보라색)	106 동 : Pantone 506C(자주색)
103 동 : Pantone 152C(주황색)	107 동 : Pantone 328C(청록색)
104 동 : Pantone 103C(황토색)	진입지점 : Pantone 11C(Cool Gray)

- 안내판은 T1.6 갈바를 사용하고 UV 인쇄 시트를 부착하였음. 상부조명은 T3 유백색 확산 아크릴을 사용하고 UV 인쇄 시트를 부착함



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

운동하기

기억놀이터

건강성

활동성

정서성

디자인 개요

통나무 징검다리, 동그라미길, 투호놀이, 숨은그림찾기, 안내판

'기억놀이터'는 아파트 뒤편에 방치되어 있던 씨름장을 활용하여 어르신이 쉽게 따라할 수 있는 운동기구 및 놀이기구를 설치함. 균형감각, 집중력, 관찰력 향상 등에 도움이 되는 신체활동으로 인지건강 향상을 유도함



디자인 방향

- 동선을 순환하며 순차적으로 운동 및 놀이를 체험할 수 있도록 배치함
- 근력, 균형감각, 활동력, 집중력, 관찰력 향상에 도움이 되는 시설물을 설치함
- 놀이시설의 효과 및 사용방법을 순차적으로 쉽게 안내하여 참여를 유도함
- 휴식할 수 있는 벤치를 배치하고 안전을 고려하여 시설물의 모서리는 둥글게 처리함
- ※ 어르신들의 접근성이 떨어지는 단지 외곽에 놀이공간을 배치할 경우 이용 빈도가 떨어질 수 있으며, 분실 위험이 있는 놀이기구(ex. 투호화살)는 관리사무소에서 보관할 수 있음

디자인 보완

- 어르신들이 접근하기 편리한 곳에 조성하여 자연스럽게 운동하실 수 있게 해야 함
- 설치되는 시설물은 유지관리가 용이한 시설물로 설치해야 함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

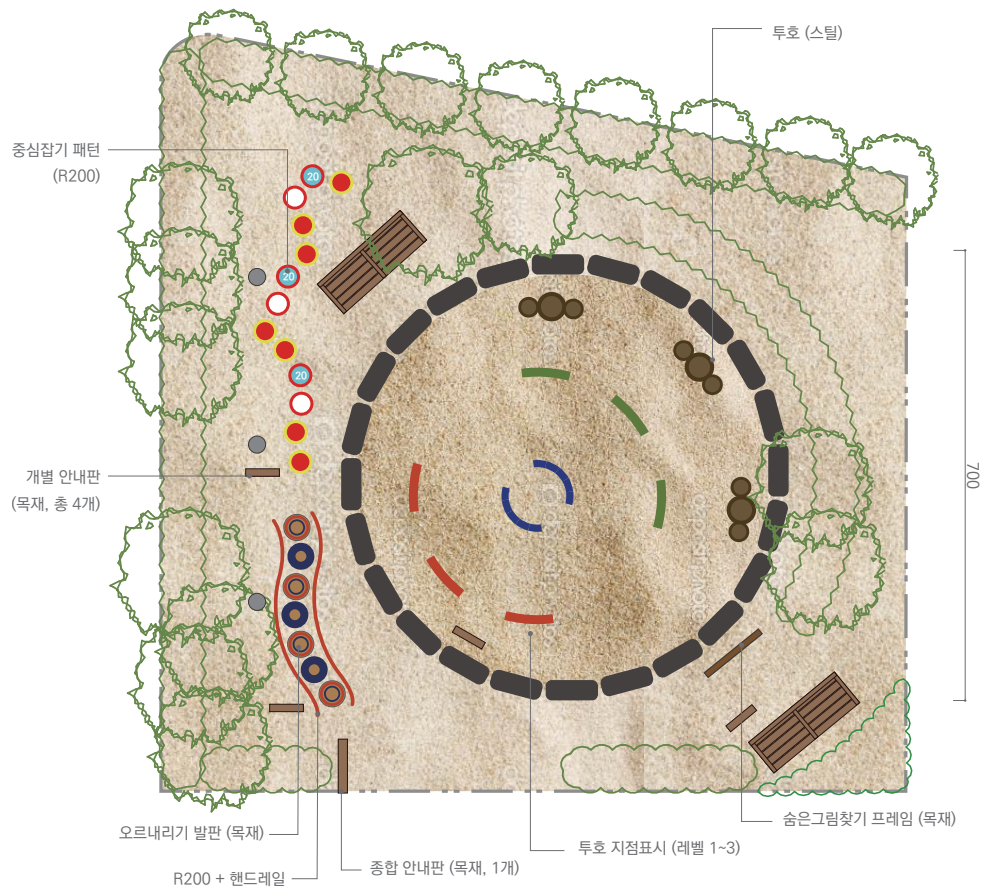
디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

- 순환산책로변 장시간 방치된 대규모 씨름장에 씨름장 형태와 주변 수목을 유지하면서 인지건강에 도움이 되는 운동시설과 놀이시설 등을 설치하여 자연스러운 신체활동을 할 수 있는 인지건강 놀이터를 조성함
 - 씨름장에 조경시설물을 설치할 경우에는 체육시설에서 조경시설로 변경되기 때문에 전체 입주자 2/3 이상의 동의를 얻어야 함. 노원구 체육시설과와 입주자의 협의를 거치면서 씨름장 원형 안에는 놀이시설(투호)만 설치하고, 다른 시설물들은 씨름장 외부에 설치하는 것으로 결정함
- 기억놀이터에는 통나무 징검다리, 동그라미길, 쉼터벤치, 투호놀이, 숨은 그림 찾기, 종합안내판을 설치함
 - 운동기구 및 놀이기구에 순차적으로 번호를 부여하고 출입구에서 시작하여 놀이터를 순환하며 시설을 이용하도록 배치함. 통나무 징검다리-동그라미길-투호놀이-숨은 그림 찾기 순으로 체험하도록 함. 중간에 쉼터 벤치를 설치하여 휴식할 수 있도록 함
 - 기억놀이터 입구에는 종합안내판을 설치하고 각 기구 마다 설명안내판을 설치함

(단위: mm)



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

1. 통나무 징검다리

- 심장박동이 오르고 하지관절 향상
- 스트레칭 가능



- 통나무 징검다리는 양쪽 손잡이를 잡고 높낮이가 있는 원형 통나무 발판을 밟고 건너면서 낙상예방효과와 관절 및 근력강화에 도움이 됨

2. 동그라미 길

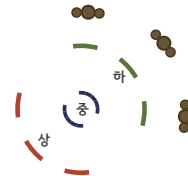
- 균형감각, 민첩성 증진 및 걷기 운동
 1. 원을 벗어나지 않도록 주의하며, 원형패턴을 따라 걷기
 2. 파란 원에서 왼발로 20초 버티기
 3. 흰색원을 밟지 않고 건너기



- 동그라미길은 원을 따라 중심을 잡으며 건너는 길임. 흰색원을 밟지 않고 건너기, 파란색원에서 외발로 20초 버티기 등을 수행하며 균형감각과 민첩성 향상에 도움이 됨

3. 투호놀이

- 집중력 증진
 1. 혼자 혹은 함께 투호라인에 맞춰 서기
 2. 난이도 - 초록색: 하 / 파란색: 중 / 빨간색: 상
 3. 목표지점에 화살 넣기



- 투호놀이는 한국적 회살물 겸 놀이가 가능한 시설물로서, 익숙한 사물이나 물건이 치매 어르신의 잔존된 기능에 단서를 주어 치매어르신의 인지기능, 정서기능, 신체기능, 행동기능의 활성화를 가져올 수 있음. 단계별 난이도에 따른 초록, 파랑, 빨강 발판에 서서 투호를 향해 회살을 던질 수 있음. 이를 활용해 어르신 투호놀이 대회를 개최할 수 있음

4. 숨은 그림 찾기

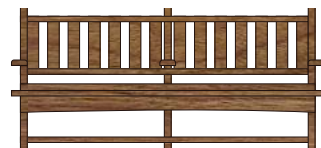
- 관찰력 증진
 1. 액자 안 풍경 속 근거리에 숨겨진 소품 찾기
 2. 중거리에 숨겨진 소품 찾기
 3. 장거리에 숨겨진 소품 찾기



- 숨은 그림 찾기는 벤치에 앉아 액자를 통해 보이는 나무에 숨겨진 숨은 그림(뜨개질 인형)을 찾아보는 놀이시설로 관찰력과 집중력 향상에 도움이 됨

5. 쉼터벤치

- 팔걸이와 등받이가 있는 목재 벤치
- 앉아서 액자 속 풍경 조망 가능
- 숨은 그림 찾기를 통해 재미 부여
- 쉼터벤치는 팔걸이와 등받이가 있는 목재 벤치를 설치함



V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

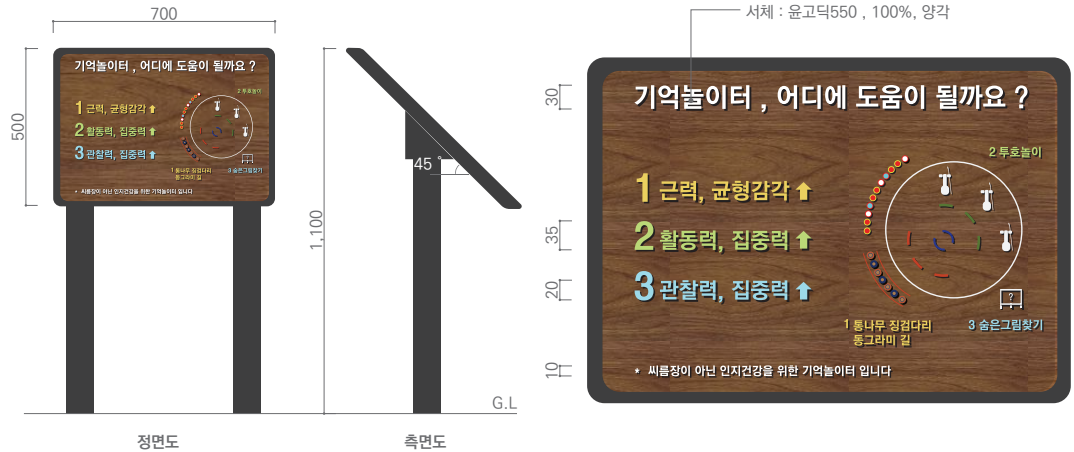
디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

- 종합안내판은 기억놀이터의 효과를 설명하여 놀이터 이용을 유도함
 - 종합안내판의 설치수량은 출입구에 1개임
 - 종합안내판은 어르신 신체특성을 고려하여 높이 110cm, 가로 70cm, 세로 50cm로 함
 - 종합안내판은 목재 샌드블라스트 가공, 스틸 도장 가공을 함
 - 종합안내판의 모서리는 안전을 위해 둥글게 처리함. 시선방향을 고려하여 경사지게 함

(단위: mm)



- 설명안내판은 놀이시설의 효과 및 사용방법을 순차적으로 쉽게 안내함
 - 설명안내판은 시설별 1개를 설치하여 총 설치수량은 4개임
 - 설명안내판은 어르신 신체특성을 고려하여 높이 110cm, 가로 50cm, 세로 30cm로 함
 - 설명안내판은 목재 샌드블라스트 가공, 스틸 도장 가공을 함
 - 설명안내판의 모서리는 안전을 위해 둥글게 처리함. 시선방향을 고려하여 경사지게 함

(단위: mm)



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

휴식하기

쉼터벤치

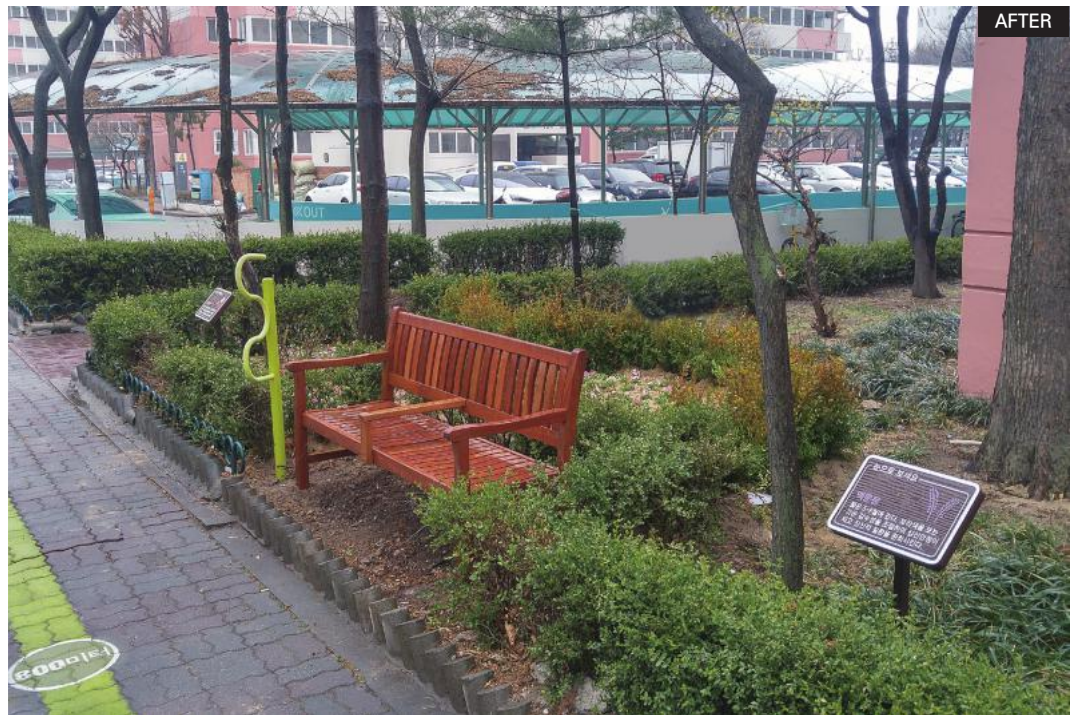
편리성

활동성

디자인 개요

벤치, 안전손잡이, 감각자극 소품

‘쉼터벤치’는 걷다가 힘들면 쉴 수 있도록 100m 이내에 설치한 벤치임. 어르신에게 친숙한 소재를 사용하고, 어르신의 신체특성을 고려한 등받이와 팔걸이를 설치함. 어르신은 인접한 안전손잡이를 잡고 앉거나 일어설 수 있음



디자인 방향

- 벤치는 이동동선 상에 설치하며 이동시간을 고려하여 100m 이내로 배치함
 - 벤치는 어르신들의 신체특성 상 등받이와 팔걸이가 있어야 사용하기 편함
 - 벤치에 앉고 일어설 때 지지할 수 있는 안전손잡이를 함께 배치함
 - 벤치가 있는 휴식공간 주변에 감각을 자극할 수 있는 요소를 함께 배치함
- ※ 기존 환경을 훼손하지 않고 설치하여야 하는 조건으로 인하여 화단 경계석을 제거하지 못하였으나, 벤치에 접근 시 단차가 없고 평탄하도록 해야 함

디자인 보완

- 접근이 편리하도록 단차가 없는 평탄한 곳에 벤치를 설치해야 함
- 벤치마다 심볼, 숫자, 이름, 색 등의 인지 요소를 부여해 어르신이 쉽게 위치를 파악할 수 있도록 하며 거점구간으로 활용하는 것을 제안함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

휴식하기

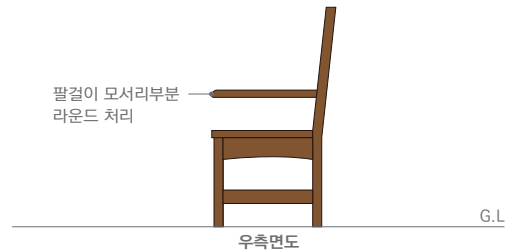
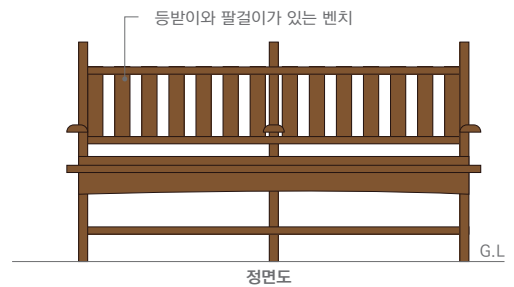
디자인 상세

- 어르신은 균형감각이 저하되어 보행이 어려워지고 중심잡기가 힘들어지는 점을 고려하여 등받이와 팔걸이가 있는 벤치를 설치함. 기존 벤치위치를 고려하여 벤치와 벤치 사이의 간격이 100m(어르신 보행한계)를 넘지 않도록 설치함
- 어르신에게 친근하고 튼튼한 목재벤치를 설치하여 안정을 주는 공간감을 조성함

인지건강 향상Tip

어르신은 오랫동안 자신이 사용해 오던 친근한 사물에 관해 애착심이 강해지고 이는 지나온 과거를 회상하거나 마음의 안정을 찾는 데 도움을 줌

- 감각키움길 구간에 어르신들의 보행행태 및 기존에 설치된 벤치 위치를 고려하여 반경 50m 간격으로 설치하였으며, 설치수량은 8개임
- 벤치의 모서리는 안전을 위해 둥글게 처리함



- 벤치는 화단, 예술작품, 조형물, 새장, 분수 등 감각을 자극할 수 있는 요소와 인접하여 설치함으로써 휴식과 동시에 감각자극이 되도록 함
- 감각자극소품을 팔걸이에 설치하여 촉각자극, 시각자극을 주도록 할 수 있게 함. 감각자극소품은 외부에 노출되어 비와 먼지 등으로 인하여 오염되면서 주민들이 제거를 요구함
- 안전손잡이를 설치하여 벤치에 앉고 일어설 때 지지할 수 있게 해줌



감각갤러리



안전손잡이



감각자극소품

4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

기억시계

지남력

디자인 개요

해시계, 지점표시

'기억시계'는 바닥에 그려진 해시계를 통해 해가 떠 있는 동안 시간에 대한 경험을 직접 해볼 수 있음. 이로 인해 시간과 방향에 대한 지남력이 향상됨



디자인 방향

- 해시계는 햇빛이 들고, 그림자가 지지 않는 위치의 바닥에 설치함
 - 해시계는 정북을 향해 설치해야 함
 - 해시계는 대상자의 움직임을 유도할 수 있는 형태가 되도록 함
 - 월별로 시간을 알 수 있는 형태의 해시계를 권장함
 - 안전을 위해 해시계 중앙에 돌출된 시설물이 없어야 함
- ※ 예산 상의 이유로 상온식 도색으로 진행하였으나 페인트의 지속성이 떨어지고, 겨울철 및 우천 시 표면이 미끄러워 위험하다는 민원이 있었음

디자인 보완

- 면적 도색을 할 경우 미끄러지지 않도록 유의하며 용착식 도색으로 시공하는 것을 제안함
 - 시계 이용방법이 적힌 안내판을 설치해야 함
- ※ 해시계는 누구나 이용방법을 알 수 있는 보편적인 아이템이 아니므로, 이용방법이 상세히 설명되어야 함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 단지 내 장소성을 부여하여 장소와 시간에 대한 지남력이 향상되고 정서감각 향상에 도움이 되는 해시계를 도입함

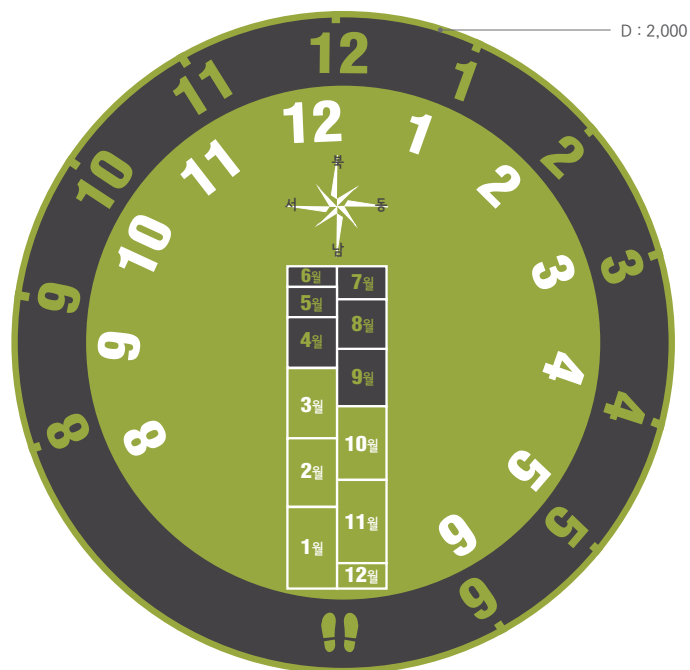
인지건강 향상Tip

지남력은 현재 자신이 놓여있는 상황을 올바르게 인식하는 능력으로 사람·장소·시간 지남력으로 구별됨. 지남력은 일상 생활을 영위하는데 반드시 필요한 능력임

- 해시계는 개방된 면적이 넓고 주변에 수목 등 수직적 요소가 없는 곳에 설치함
 - 공원 주변의 개방된 넓은 공간을 활용하여 설치함
- 해시계는 바닥에 페인트를 사용하여 그래픽 도장을 함
 - 해시계의 크기는 직경 2,000mm로 하였음
 - 해시계는 콘크리트 몰탈 위에 우레탄 퍼티 시공 후 유크릴로 도색함
- 해시계 적용색상은 연두색(S2070-G70Y), 짙은 회색(S7010-G70Y), 흰색을 사용함
 - 연두색은 단지 전체에 사용된 색채와 일관성을 유지하도록 하였음
 - 연두색과의 색차를 두기 위하여 명도와 채도차가 있는 짙은 회색과 흰색을 사용함
- 기억 시계는 다음과 같은 시공 절차를 통해 설치되었음

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| 1. 기존 점토블럭 커팅(커팅 그라인더) | 6. 2차 초벌도색 및 건조 |
| 2. 콘크리트 몰탈 타설 및 양생(약 1주) | 7. 기포제거 및 표면정리 (2차) |
| 3. 콘크리트 건조 후 우레탄 퍼티 시공, 건조(1차) | 8. 건조 후 우레탄 퍼티 시공, 건조(2차) |
| 4. 1차 초벌도색 및 건조 | 9. 3차 초벌도색 및 건조 |
| 5. 기포제거 및 표면정리 (1차) | 10. 시계 그래픽 작업 및 건조 |

(단위: mm)



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

감각숲길

감각 자극

정서성

지남력

디자인 개요

트리허그(Tree Hug)

'감각숲길'은 가로수가 일렬로 나열된 나무의 등치에 뜨개 옷을 입힌 산책구간임. '국자인'이 참여하여 제작하고 설치했으며, 추후 어르신들이 나무옷 입히기 활동에 참여함으로써 장소에 대한 특별한 기억을 만들 수 있음



디자인 방향

- Tree Hug는 사람들의 왕래가 많은 곳의 가로수에 설치함
- Tree Hug의 재질은 뜨개질 활동을 할 수 있는 털실을 사용함
- Tree Hug에 촉각자극을 위해 꽃, 열매, 잎, 방울 등 입체적인 소품을 부착함
- Tree Hug의 색채는 시인성이 좋고 다양해야 함
- ※ 봄~가을기간에 프로그램 연계를 통해 어르신이 참여하여 뜨개옷을 제작할 수 있음. 제작 후 겨울이 오기 전 가로수에 설치하고 봄이 되면 철거함
- ※ 인터넷 카페 '국자인'에서 덕수궁 돌담길에 조성한 Tree Hug 사업과 연계하여 진행함

디자인 보완

- 나무옷 제작 프로그램을 연계하여 어르신들이 직접 참여하는 것을 제안함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 감각숲길은 단지 내 장소성을 부여하고 감각자극을 위하여 가로수에 뜨개옷을 설치함
 - 감각숲길은 순환산책로변 연속된 가로수 구간에 보고 만질 수 있는 나무옷을 제작한 것임
 - 겨울에 삭막해지는 가로수 구간을 다양한 색채의 나무옷 갤러리 조성으로 활력을 부여함
 - 감각숲길에는 가을존에 위치하므로 가을과 관련된 색상을 적용함
 - 패턴은 가로패턴과 꽃패턴을 사용하며, 가로패턴과 꽃패턴을 반복적으로 배치함
- 감각숲길은 뜨개질 프로그램과 연계가 가능함
 - 인터넷 카페 '국자인'에서 덕수궁 돌담길에 조성한 Tree Hug 사업과 연계하여 진행함
 - 향후 노인 프로그램과 연계 가능함



- 감각숲길 조성순서는 제작회의-치수측정-뜨개옷 제작-가로수 설치 순으로 진행됨
 - 제작회의: '국자인'과 컨셉, 디자인, 설치위치, 개수에 관한 회의를 진행함
 - 치수측정: 설치할 나무 14그루의 치수를 측정함
 - 뜨개옷 제작: '국자인' 회원 14명이 참여하여 14개의 뜨개옷을 제작함
 - 가로수 설치: 단지 내 어르신 분들이 설치에 일부 참여하여 국자인 회원들과 함께 설치함



2016.11.15 치수 측정



2016.11. ~ 2016.12. 뜨개옷 제작



2016.12.08 설치

- 나무옷은 천, 비닐 등 다양한 재료를 활용하여 조성할 수 있음

4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

감각새장

감각 자극

정서성

지남력

디자인 개요

새장, 색채

새소리를 듣는 것에서 나아가 나무에 다양한 색상의 새장을 만들어 시각적으로 확인할 수 있도록 함. 어르신들이 관심을 가지고 관찰하는 과정에서 장소에 대한 기억과 시각·청각 감각이 향상됨



디자인 방향

- 순환산책로변 새소리가 들리는 녹지공간에 새장을 설치함
 - 나무에 다양한 색의 새장을 만들어 시각적으로 확인할 수 있도록 함
 - 시각적 감각 자극, 정서적 안정, 녹지공간에 포인트 요소가 되도록 함
- ※ 공동동의 경우 설치공간이 새소리가 들리는 곳이었지만 새소리가 들리지 않는 곳 일 경우에는 새소리가 나는 스피커를 함께 설치할 수 있음

디자인 보완

- 새장이 관찰되는 곳에 의자를 배치하여 휴식하며 새장을 보고 소리를 들을 수 있도록 하는 것을 제안함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

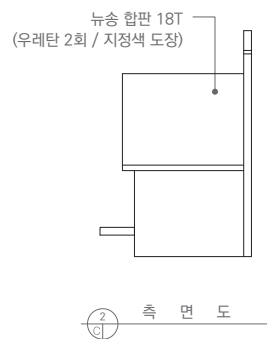
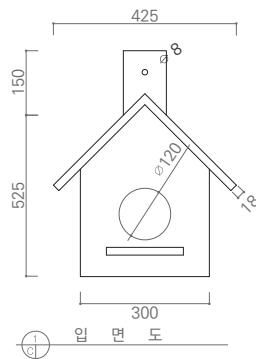
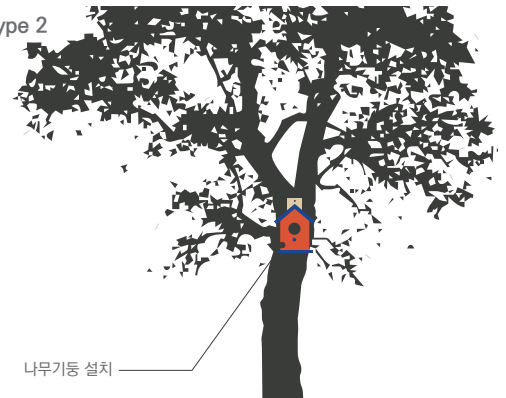
- 감각새장은 장소지남력과 감각자극 향상을 위하여 녹지공간(공원)의 수목에 설치함
 - 감각새장은 새소리가 들리는 장소에 설치하여 야생조류 유입 및 관찰이 가능하도록 함
 - 감각새장은 나무 가지 사이, 나무기둥 등에 설치하고, 1그루의 나무에 새장을 1개 또는 2개를 설치하여 총 8개 설치함
- 감각새장은 집 모양으로 제작하고 가운데 둥근 구멍을 뚫어 새들이 들락날락하고 있음이 연상되도록 하며, 하단에 받침을 설치하여 새가 앉을 수 있도록 함
 - 감각새장의 재질은 목재로서 뉴송합판 18T를 사용하여 제작하고, 페인트로 도장함
 - 감각새장의 크기는 중경, 근경에서 시인성을 고려하여 높이 525mm×넓이 425mm로 하고 원형구멍의 직경은 120mm로 하여 실제로 새가 들어가서 살 수 있도록 함
- 감각새장의 색상은 빨강, 파랑, 연두, 아이보리, 노랑, 주황 등, 주로 고채도색을 사용하고 새장의 부위별로 다른 색상을 사용하여 색상대비가 돋보이도록 하여 인지가 용이하도록 함



Type 1



Type 2



(단위: mm)



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

감각바람개비

감각 자극

정서성

지남력

디자인 개요

바람개비

‘감각바람개비’는 혼란스러운 단지 주출입구에 특징을 부여하여 어르신이 출입구를 기억하기 좋게 하고, 바람이 부는 것을 시각화하여 공감각적 경험으로 인지를 강화시킴. 바람개비의 회전 속도를 보며 날씨에 대한 인지능력을 향상시킬 수 있음



디자인 방향

- 바람개비는 바람이 잘 부는 장소에 설치함
- 바람개비의 높이가 낮을 경우 안전사고가 일어날 수 있으므로, 2m 50cm 이상의 바람개비를 설치하도록 함
- 바람개비가 아파트에 설치될 경우 유지관리 측면에서 견고한 스틸 재질을 권장함
- 바람개비의 재질이 단단할 경우 날개의 모양은 라운드 형태로 함
- 바람개비의 색채는 장소지남력 향상 및 시각자극을 위해 시인성이 좋아야 함

디자인 보완

- 여러 장소에 설치할 경우 장소마다 다른 색채를 적용할 수 있으며, 동일 장소에는 동일 색채를 적용해야 함

V. 사업사례 가이드라인



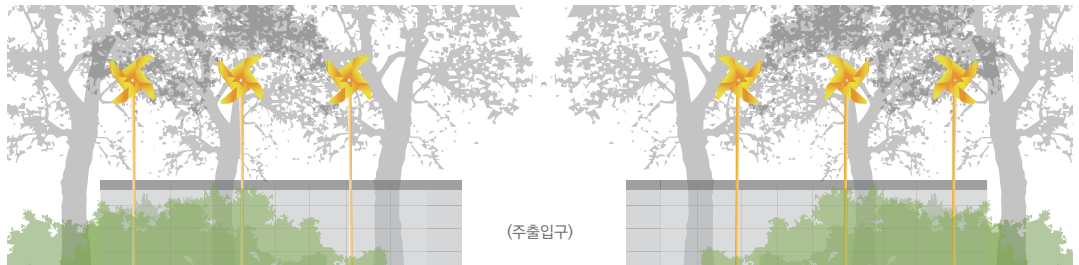
4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

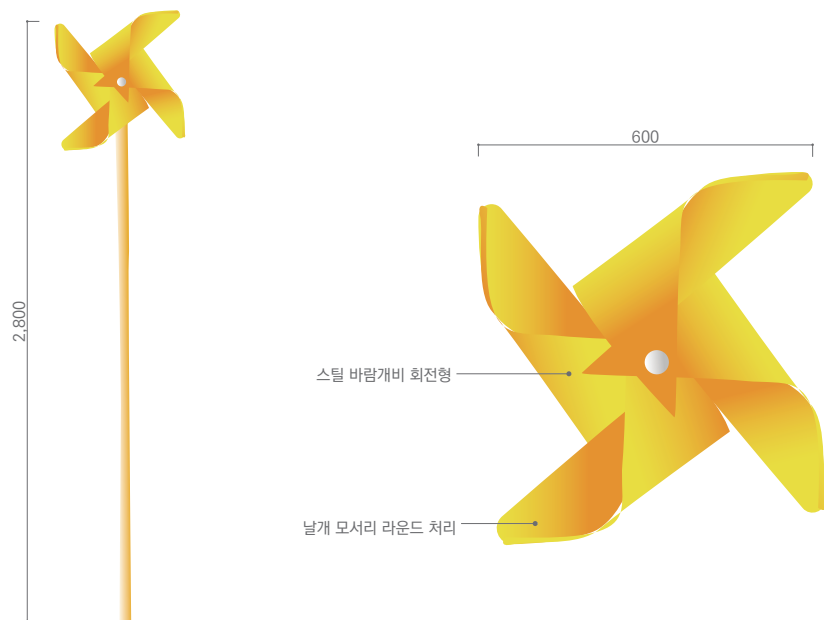
디자인 상세

- 감각바람개비는 주출입구의 지남력 향상을 위하여 단지 주출입구의 양측에 설치함
 - 바람이 잘 통하는 곳에 배치하여 바람개비의 회전을 볼 수 있도록 함
 - 바람개비는 한 장소에 3개를 한 쌍으로 하여 설치함
- 사람들의 손이 닿지 않도록 하기 위하여 보행로에서 떨어진 곳에 배치함
 - 전면에 수고가 낮은 관목을 배치함



- 바람개비의 색상은 봄을 연상시키는 노랑색을 사용함
 - 주출입구 위치가 봄 즈에 해당하므로 봄 이미지의 색을 사용함
 - 한 장소에 단일색을 적용하는 것이 인지성 있음
- 바람개비는 바람이 불면 회전할 수 있는 형태로 제작함
 - 바람개비는 가로 600mm×세로 600mm 크기로 하고, 강풍에 잘 견디고 유지관리가 용이한 스틸로 제작하며, 날개 모서리는 안전을 위해 라운드로 처리함. 바람개비의 전체 높이는 2,800mm로 함

(단위: mm)



- 바람개비는 디자인을 다양하게 제작할 수 있으며, 색채도 위치에 따라 다르게 할 수 있음

4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

감각출입구

감각 자극

정서성

지남력

디자인 개요

원목펜스, 덩굴장미

‘감각출입구’는 부출입구의 공간인지와 후각 경험을 강화를 위하여 부출입구 주변에 장미 녹지대를 조성하였음. 주민협의회를 통해 주민 의견을 반영하여 지역주민과 어르신들에게 가장 선호도가 높은 장미를 심고 안전을 위해 목재펜스를 함께 설치함



디자인 방향

- 출입구를 기억하기 쉽도록 시각자극과 후각자극이 가능한 수종을 식재함
- 지속적인 인지가 가능하도록 다년생의 단일수종을 군식으로 식재함
- 보행 시 위험하지 않도록 안전한 공간으로 조성함

※ 주민의견으로 장미를 식재 하였으나 장미는 가시로 인한 위험성이 있음. 펜스를 설치하거나, 보도로부터 충분한 이격거리 등이 고려되어야 함

디자인 보완

- 장미의 경우 가시로 인해 보도에서 충분한 이격거리를 두고 식재해야 함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

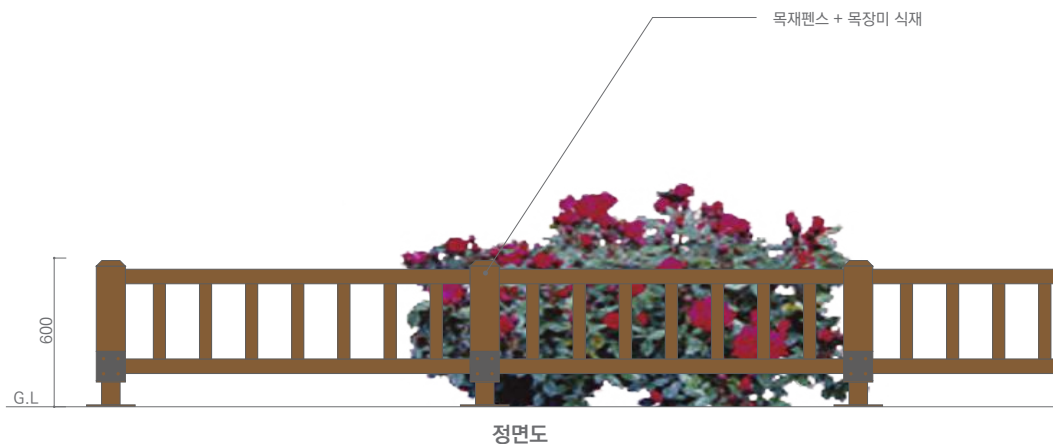
감각살리기

디자인 상세

- 감각출입구는 단지 내 장소성을 부여하고 감각자극 향상을 위한 식재공간을 마련함
 - 부출입구 트렐리스와 부출입구 양측의 띠녹지 공간에 덩굴장미를 식재함
 - 장미는 꽃향기를 통한 후각자극과 꽃색을 통한 시각자극을 줄 수 있음
 - 장미는 어른들이 선호하는 꽃 중에서도 요구도가 높은 꽃임
 - 보행로변에는 가시로 인하여 위험할 수 있어서 안전을 위해 펜스를 설치함
- ※ 기존에 장미가 식재되어 있었으나 아파트 공사 시에 일시적으로 장미를 제거하면서 주민들에게 장미식재를 약속하였으나 지켜지지 않아 주민들의 지속적인 요구가 있었음. 주민협의회 진행 시에 가장 먼저 요구된 사항이 장미식재였음
- 장미는 산책로변 띠녹지 공간에 길이 20m에 걸쳐 군식하여 장소 및 계절 지남력을 부여함
 - 띠녹지공간에는 목장미를 m당 2주, 총 40주를 식재함
 - 트렐리스에는 덩굴장미 4주를 식재함
- 장미 가시로 인한 안전사고 예방을 위하여 이격식재 또는 펜스설치가 필요함
 - 펜스는 정서를 고려하여 원목으로 하고 높이는 600mm로 하여 장미감상이 가능하도록 함



(단위: mm)



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

감각갤러리

감각 자극

정서성

지남력

디자인 개요

벚꽃갤러리, 해바라기갤러리, 코스모스갤러리, 동백갤러리, 작품설명판

'감각갤러리'는 어르신에게 가장 인기 있는 꽃을 주제로 한 공공미술이 있는 휴식공간임. 순환산책로변 4곳에 사계절을 대표하는 벚꽃, 해바라기, 코스모스, 동백꽃 조형물을 조형작가와 함께 조성해 삭막했던 장소를 편안하고 기억에 남는 곳으로 만들었음



디자인 방향

- 어르신에게 친근한 사계절 꽃을 활용, 조형물 및 부조의 형태로 전시하여 정서적 안정과 시각·촉각 등의 감각을 향상시킴
 - 계절별 꽃을 이용하여 계절지남력을 향상시키고 공간을 기억하게 함
 - 앉아서 야외 갤러리 감상이 가능하도록 벤치를 설치함
 - 언어력 향상을 위해 작품이름, 작가이름, 설명, 시 등을 부착함
- ※ 오브제를 납작한 도자기로 구워내는 신동원 작가(한국예술종합학교 교수)가 제작에 참여하였음

디자인 보완

- 장소에 따라 꽃향기를 맡을 수 있는 디퓨저 등을 활용하여 후각자극을 도와줄 수 있음
- 접근이 편리하도록 단차가 없는 평탄한 곳에 벤치를 설치해야 함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 감각갤러리는 장소성을 부여하고 감각자극 향상을 위하여 공공미술이 있는 휴식공간을 조성함
 - 봄, 여름, 가을, 겨울 구간에서 조형물 설치에 적합한 장소를 1곳씩 선정함
 - 사계절을 대표하는 꽃으로 벚꽃, 해바라기, 코스모스, 동백꽃을 선정함
 - 선정된 장소에 사계절 꽃을 모티브로 하는 조형물을 제작하고 설치함



- 조형물은 신동원 작가와 한국예술종합학교 산학협력단과 협력하여 제작하였음
- 감각갤러리 조성순서는 제작회의-치수측정-디자인 계획-작품 제작-작품 설치 순으로 진행됨
 - 제작회의: 신동원 작가와 컨셉, 디자인, 설치위치, 개수에 관한 회의를 진행함
 - 치수측정: 작품을 설치할 공간의 치수를 측정함
 - 디자인 계획: 작품의 디자인을 계획하고 시공사와 시공방법에 대해 결정함
 - 작품 제작: 신동원 작가와 한국예술종합학교 산학협력단에서 작품을 제작함
 - 작품 설치: 완성된 작품을 시공사에서 시공함
- 장소는 봄, 여름, 가을, 겨울 존 범위 중 휴식공간을 선정하여 앉아서 작품 감상이 가능하도록 선정하였음. 재료는 부조의 형태로 제작이 가능한 자기를 선정하였음



2016.11.15 제작 회의



2016.11.29 디자인 계획 회의

4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 벚꽃 갤러리는 봄구간의 벽돌담장에 부조형태로 설치하였으며, 전면에 벤치를 놓아 벤치에 앉았을 때 눈높이와 일치하고 산책로 보행 시 보임
- 자기로 제작한 꽃잎을 벽면에 부착함



- 해바라기 갤러리는 여름구간의 사람들이 많이 모이는 파고라 내부 천장에 행거형태로 설치하였으며, 파고라 하부 벤치에서 올려다 보이며 자연스러운 목운동을 유도함
- 자기로 제작한 꽃잎을 철판에 부착하여 천장에 기둥으로 연결함



- 코스모스 갤러리는 가을구간에 위치한 가로등에 행거형태로 설치하였으며, 가로등 아래 벤치를 설치하고 벤치에서 올려다 보며 자연스러운 목운동을 유도함
- 자기로 제작한 꽃잎을 스테일레스 스틸로 연결하여 가로등에 연결함



- 동백 갤러리는 겨울구간에 위치한 아파트 측벽에 부착형태로 설치하였으며, 전면 벤치에서 약간 올려다 보이고 산책로 보행 시 눈높이 위치에 노래를 부를 수 있도록 가사를 함께 씀
- 자기로 제작한 꽃잎을 판에 부착하고 시를 함께 써서 벽면에 부착함



V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

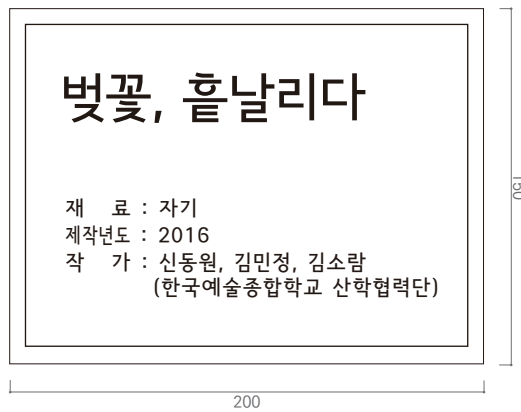
감각살리기

디자인 상세

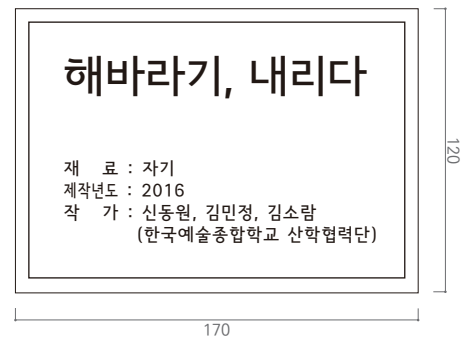
- 언어력 향상을 위해 작품이름, 사용재료, 제작년도, 작가이름 등을 작성한 작품설명판을 부착함
 - 작품설명판은 가로 200mm×세로 150mm, 가로 170mm×세로 150mm 크기로 설치함
 - 크기는 글씨를 최대한 크게 기입하기 위해 부착위치에 따라 가능한 최대 크기로 정하였음
 - 설명판 재료는 0.8T 스테인리스를 사용함

(단위: mm)

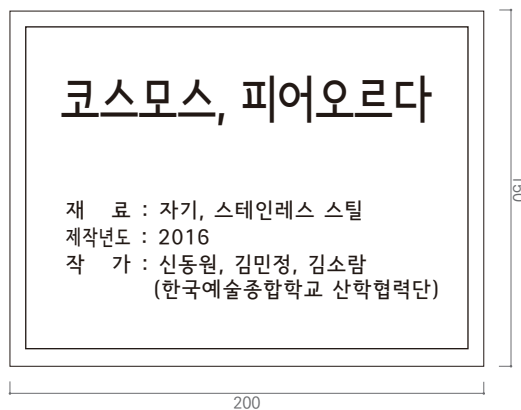
벚꽃 갤러리 (봄)



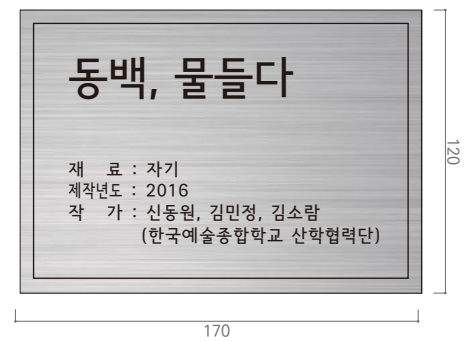
해바라기 갤러리 (여름)



코스모스 갤러리 (가을)



동백 갤러리 (겨울)



• 다른 디자인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

감각화단

감각 자극

정서성

자남력

디자인 개요

오감자극 치유화단, 수종별 안내판

‘감각화단’은 산책로 변에 색색의 꽃이 피어있는 화단, 향기가 나는 화단, 만졌을 때 촉각자극이 되는 화단을 조성하여 감각 자극을 통해 인지와 정서에 도움을 줌



디자인 방향

- 시각, 후각, 촉각을 자극할 수 있는 다년생 꽃과 식물을 심어 화단을 조성함. 시각자극 화단(임파첸스, 맥문동, 바위취, 아이비), 후각자극 화단(개똥쑥, 산국, 감국), 촉각자극 화단(수크령)을 조성함
- 의자를 함께 배치하여 휴식할 때 감각자극이 되도록 함
- 수종별 자극요소에 관한 설명 및 효과가 적힌 설명안내판을 통해 활동을 유도함
- ※ 화단 관리 및 프로그램 연계가 이루어지지 않아 사후관리가 되지 않았음

디자인 보완

- 어르신들이 함께 화단을 가꾸어 나가면서 정서적 안정을 얻을 수 있게 하는 것을 제안함
- 원예치유정원 프로그램을 통해서 활동을 유도하는 것을 제안함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 감각화단은 순환산책로변에 오감자극 치유화단을 조성하여 걸으면서 감각을 자극하는 요소임
- 감각화단에는 시각, 후각, 촉각을 자극하며, 음지에서 자라는 다년생 초화류를 선택하였음
- 식재수종은 개똥쑥, 산국, 감국, 임파첸스, 맥문동, 수크령, 아이비, 바위취를 식재하였으며, 임파첸스, 맥문동, 바위취, 아이비는 시각자극 수종으로, 개똥쑥, 산국, 감국은 후각자극수종으로, 수크령은 촉각자극 수종임
- ※ 식재수종은 자문을 통해 선정하였음. 감각자극이 되는 수종 중 다년생이어야하며, 식재공간이 음지인 것을 고려하여 허부식재로 추천받은 수종을 식재하였음. 대부분의 허브는 우리나라에서 월동이 힘들며 매년 식재를 다시 해야하므로 제외되었음
- 감각화단은 4개소에 조성하였으며, 공간별 장소성을 부여하기 위하여 봄, 여름, 가을, 겨울 구간에 1개소씩 휴게공간 부근에 식재가 되어있지 않은 공간으로 선정하였음. 봄 구간(시각자극 화단, 아이비, 바위취), 여름 구간(시각자극 화단, 임파첸스, 맥문동), 가을 구간(후각자극 화단, 개똥쑥, 산국, 감국), 겨울 구간(촉각자극 화단, 수크령)으로 조성함
- 감각화단에는 수종별 설명안내판 7종을 설치함. 설명안내판에는 개화시기, 자극요소(꽃색, 향기, 촉감 등), 효과 및 작용 등이 적혀 있음. 안내판은 목재(샌딩)에 스티로폼장함
- 식재 시에는 초화보다는 관목 이상의 수종을 권장함



(단위: mm)

1 봄 - 시각자극 화단



2 여름 - 시각자극 화단

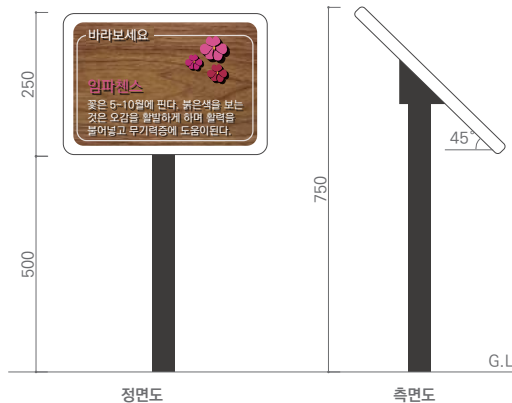


* 벤치 우측 맥문동 식재된 곳에 맥문동 안내판 설치

3 가을 - 후각자극 화단



4 겨울 - 촉각자극 화단



바라보세요

맥문동

꽃은 5-6월에 핀다. 보라색을 보는 것은 갈수성을 조절하며 심신을 안정 시키주고 정신적갈증을 완화시킨다.

바라보세요

바위취

꽃은 5월에 핀다. 허약체를 보는 것은 분노와 시기를 조절하고 심신을 안정 시키주며 편안함을 느껴준다.

말아보세요

산국, 감국

꽃은 9-10월에 피며 향기가 난다. 향을 맡으면 심신을 안정시켜주고 편안해지는 기분을 느낄 수 있다.

바라보세요

돌 아이비

꽃은 5-6월에 핀다. 노란색을 보는 것은 운동신경을 활성화시켜 더 청서적으로 기쁨, 즐거움을 자극한다.

말아보세요

개똥쑥

특이한 향기가 난다. 향을 맡으면 심신을 안정시켜주고 좀 더 편안해지는 기분을 느낄 수 있다.

만져보세요

수크령

손으로 만지고 어떤 느낌인지 표현 해보는 과정을 통해 감각을 깨우고 촉각민감도를 향상시킬 수 있다.

4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

인지출입구

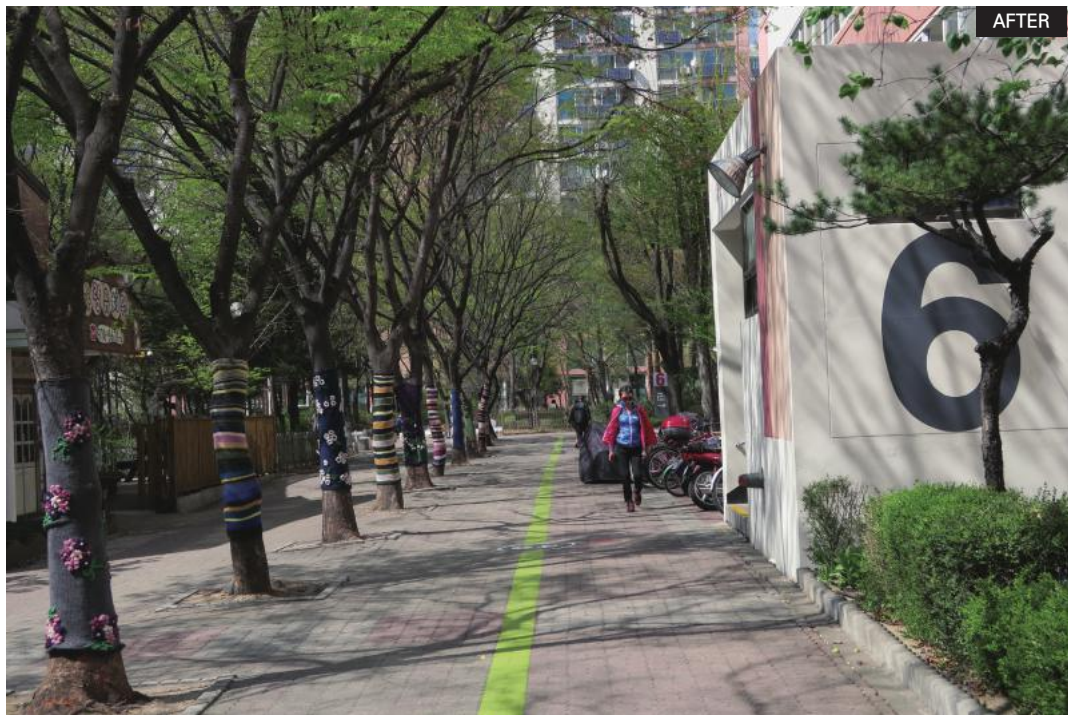
편리성

인지성

디자인 개요

주동 표시, 주동 서체, 서체 색채

단지 내 8개동의 출입구가 동일하고 동표시가 상단에 위치하며 동호수의 크기가 작아 주동 출입구의 식별이 용이하지 않으므로 주동호수와 주동 출입구를 쉽게 찾을 수 있도록 함



디자인 방향

- 주동 표식은 각 동을 상징하여 멀리서도 길을 찾는데 도움이 되도록 함
 - 주동의 인지성 향상을 위해 크기가 크고 명확한 서체를 사용함
 - 주동 표식은 주동 출입구의 측면에 부착하여 보행 시 눈에 띄도록 함
 - 주동 표식은 어르신 눈높이를 고려하여 최대한 낮은 위치에 설치함
- ※ 대상지는 녹지율이 높아 출입구를 눈에 잘 띄는 주황색으로 출입구를 전면 도색하기로 하였으나, 1개동 샘플시공 후 주민의견을 수렴하여 측면에만 동별 표식을 하였음

디자인 보완

- 주동 출입구마다 차별화된 표식(이름, 패턴, 색상 등)을 설치하여 출입구의 특징을 기억하고 쉽게 찾을 수 있게 하는 것을 제안함
- 출입구 벽면에 시인성이 좋은 색채를 도색하여 눈에 더 잘 띄도록 하는 것을 제안함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

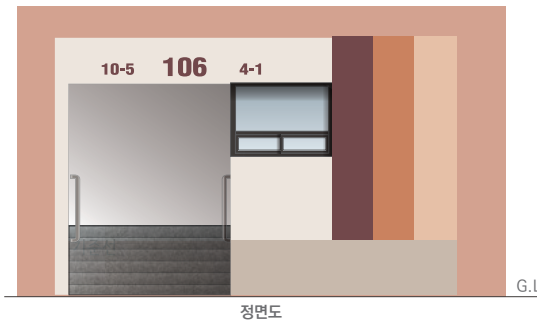
디자인 상세

- 아파트마다 시기는 다르지만, 공동주택은 5년에서 10년 정도에 한 번씩 재도색을 하고 있어, 재도색 시기를 활용하면 쉽게 인지출입구 디자인을 적용할 수 있음. 해당 단지에서도 재도색 시기를 활용하여 SH공사와의 협조를 통하여 별도의 비용을 들이지 않고 인지출입구 디자인을 시행하였음
- 어르신은 노화로 인한 시력저하로, 색상의 분별, 깊이의 인지, 대비의 식별이 어려워짐. 또한 시선의 하향화와 가시거리가 축소됨. 따라서 쉽게 구별되는 색채 사용, 명도 대비를 활용한 구별, 굵고 읽기 쉬운 서체를 사용하여 시선의 하향화를 고려하여 낮은 위치에 주동표시를 할 경우 동 출입구를 찾기 쉬워짐
- 주동 출입구는 기존 패턴을 그대로 사용하면서 측벽의 낮은 위치에 크기가 큰 동별 숫자그래픽을 표기하였음
- 숫자 그래픽의 크기는 세로 1.5m, 장평 120%로 하였음
- 숫자 그래픽의 서체는 Helvetica-CondensedBlack 'Black'을 지정하였음
- 숫자 그래픽은 페인트로 시공하였으며, 색채는 건축물 외장색과 조화로운 갈색계열의 S7050-Y50R을 지정하였으나 실제 시공은 짙은 회색에 가깝게 시공되었음. 현장조색으로 인한 색차가 발생함

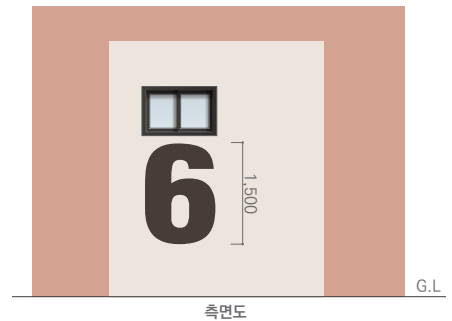
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Helvetica-CondensedBlack 'Black'
Horizontal 120%
Tracking 0

(단위: mm)



정면도



측면도

- 대안: 벽면의 색채를 동 마다 달리하여 인지성을 높일 수 있음



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

인지엘리베이터

방향성

인지성

디자인 개요

짝수층 엘리베이터, 홀수층 엘리베이터

짝수층, 홀수층, 전층 등 운행층이 다른 엘리베이터로 인해 혼란을 겪는 어르신들을 위하여 운행층을 구별하는 디자인을 적용하여 이용성을 높이도록 함



디자인 방향

- 짝수층 운행 엘리베이터와 홀수층 운행 엘리베이터에 다른 색을 적용해 구분함
- 엘리베이터 옆에 운행층에 대한 정보를 한글, 숫자, 색채 등으로 표기함
- 운행층에 대한 정보는 사용자의 시선을 고려하여 낮은 위치에 큰 사이즈로 표기함
- 운행층의 숫자를 엘리베이터의 좌측, 우측, 상부 등에 한글 및 숫자로 표기함

※ 짝수층과 홀수층의 색채는 주민의견을 수렴하여 결정하였음. 기존 벽면에 부착된 거울, 시계, 키오스크 등 시설물을 제거, 이동해야 하는 경우는 사전에 관리사무소와 협의해야 함

디자인 보완

- 건물에 여러 대의 엘리베이터가 있는 경우, 해당하는 엘리베이터를 쉽게 기억할 수 있도록 색채, 무늬, 모양 등을 다르게 적용하는 것을 제한함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

디자인 상세

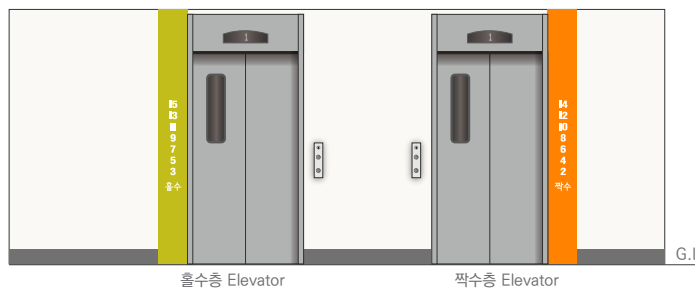
- 짝수층 운행 엘리베이터와 홀수층 운행 엘리베이터를 구분하기 위하여 1층 엘리베이터 좌측 또는 우측 벽면에 색채패널을 부착하였음
 - 엘리베이터 패널의 재료는 유지관리성이 높은 4.5T 렉산을 사용하였으며, 크기는 2,400mm×450mm와 2,400mm×250mm 두 종류를 적용하였음
 - 101동, 102동, 104동, 105동, 106동은 짝수층과 홀수층을 운행하는 2대의 엘리베이터가 있으며, 엘리베이터의 좌측과 우측에 2,400mm×450mm의 패널을 부착하였음. 103동, 107동은 짝수층, 홀수층, 전층을 운행하는 3대의 엘리베이터가 있으며, 이 중에서 2대의 엘리베이터 좌측에(방향을 동일하게) 2,400mm×250mm의 패널을 부착하였음
 - 패널에는 운행층에 대한 정보를 한글, 숫자, 색채 등으로 표기함
- ※ 짝수층 엘리베이터 숫자에 1층이 누락되었음
 ※ 숫자 표기 시 1~15보다 1,3,5,7,9,11,13,15로 모두 표기하는 것이 인지에 도움을 줌

▣ 짝수층, 홀수층 대표 인지 색채 선정

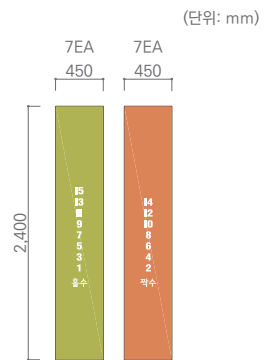
짝수층 : NCS S2060-Y40R Panton Coated 151C(주황색)	홀수층 : NCS S2070-G80Y Panton Coated 583C(연두색)
---	---

※ 색채는 전문가의 자문을 거쳐서, 짝수층과 홀수층의 색채는 주민의견을 수렴하여 결정하였음. 전문가 자문을 통해 시 인성이 좋은 색은 레드, 오렌지 계열이며 녹색계열은 S3050-G40Y, S3060-G40Y를, 주황계열은 S2060-Y60R 정도의 색을 추천받았음. 그 후 주민간담회를 통해 주민대표단이 직접 NCS 컬러북 참조 후 짝수층색을 S2060-Y40R로, 홀수층색을 S2070-G80Y로 확정되었음

101,102,104,105,106동 엘리베이터



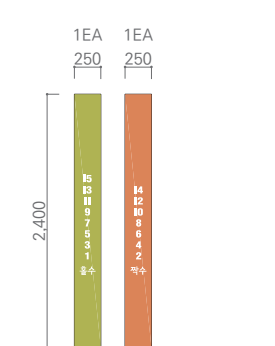
Type 1



103, 107동 엘리베이터



Type 2



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

인지그래픽

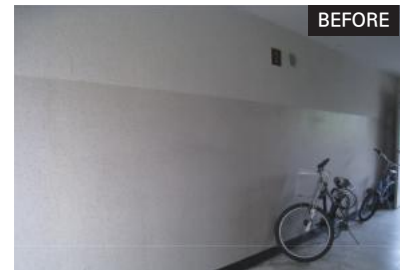
편리성

인지성

디자인 개요

짝수층 그래픽, 홀수층 그래픽

엘리베이터 공용홀의 벽면에 부착된 층수표식이 눈에 띄지 않아 엘리베이터에서 내릴 층수파악이 가능하도록 색채와 숫자로 층수를 표기하였음



디자인 방향

- 벽면에 해당 층의 위치를 식별할 수 있는 색채를 적용함
- 한눈에 식별되도록 높이 60cm 이상의 굵은 숫자로 층수를 표기함
- 층수표기는 어른신의 눈높이에 맞추어 낮은 높이에 표기함
- 벽면 바탕 색채와 숫자 표기 색채 간에 대비가 좋아야 함

※ 짝수 층과 홀수 층 색채와 숫자크기는 주민의견을 수렴하여 결정하였으며, 벽면 전체 도색에 합의가 되지 않아 벽면하단(전체의 1/2)에 색채를 적용하였음. 숫자 높이는 60cm로 적용하였음

디자인 보완

- 벽면 전체에 색채를 적용하고 숫자를 더 크게 표기해야 함
- 해당 층의 위치를 식별할 수 있는 그림을 적용하는 것을 제안함
- 가능하다면 각 층마다 다른 색채 및 그래픽을 적용해야 함

V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

디자인 상세

- 층별 인지성을 향상시키기 위하여 짝수층과 홀수층의 지정색을 다르게 적용하였음
- 적용색상은 홀수층에 연두색을 짝수층에 주황색을 적용하였으며, 연두색은 S2070-G80Y, 주황색은 S2060-Y40R을 적용하였음

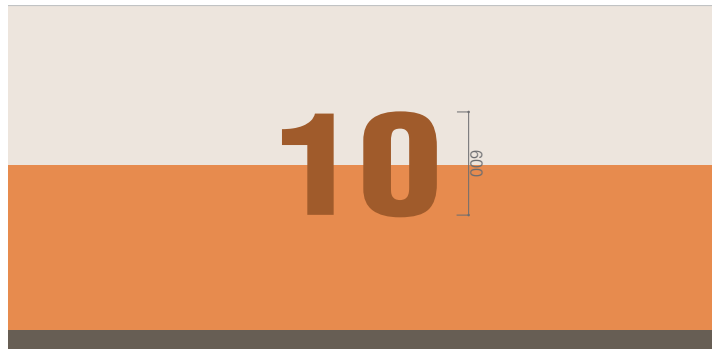
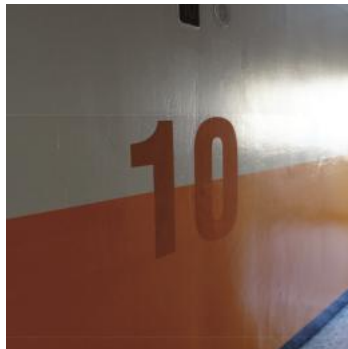
▣ 짝수층, 홀수층 대표 인지 색채 선정

짝수층 : NCS S2060-Y40R
Panton Coated 151C(주황색)

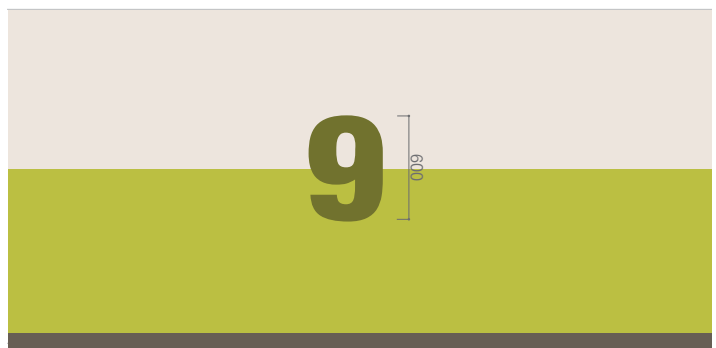
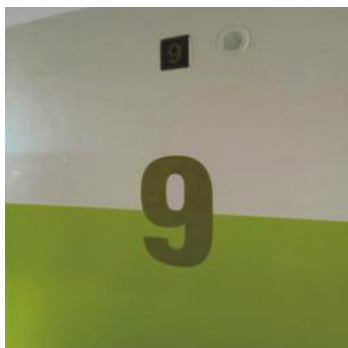
홀수층 : NCS S2070-G80Y
Panton Coated 583C(연두색)

- 짝수층(2층, 4층, 6층, 8층, 10층, 12층, 14층)과 홀수층(1층, 3층, 5층, 7층, 9층, 11층, 13층, 15층) 벽면에 적용하였으며 페인트 도장을 하였음
- 동별로 각층 엘리베이터 홀의 맞은편 벽면에 설치하였으며, 총 112개를 설치하였음
- ※ 1층 엘리베이터의 패널에 적용된 짝수층 및 홀수층의 색상을 동일하게 적용함
- ※ 색채는 전문가의 자문을 거쳐서, 짝수층과 홀수층의 색채는 주민의견을 수렴하여 결정함. 전문가 자문을 통해 시인성이 좋은 색은 빨강, 주황 계열이며 녹색계열은 S3050-G40Y, S3060-G40Y를, 주황계열은 S2060-Y60R 정도의 색을 추천받았음. 그 후 주민간담회를 통해 주민대표단이 직접 NCS 컬러북 참조 후 짝수층색을 S2060-Y40R로, 홀수층색을 S2070-G80Y로 확정되었음
- 층별 색채 적용범위는 상하단을 구분하고 하단에 지정색을 적용하였음
- 짝수층과 홀수층 서체의 크기는 높이 600mm를 적용하였음

짝수층 : 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14층



홀수층 : 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15층



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

유지관리

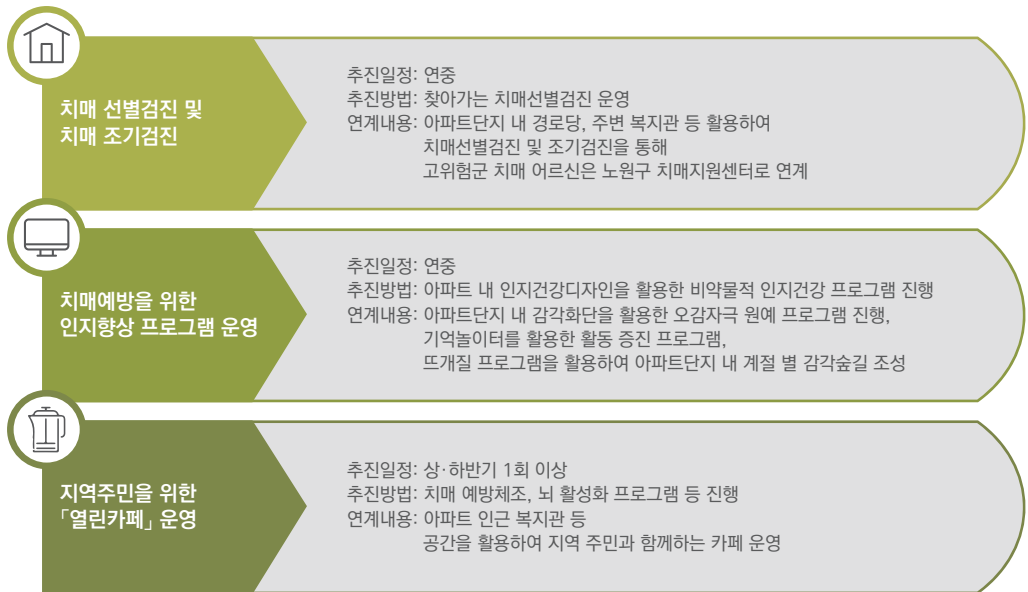
유지관리 계획

운영단 구성

- 운영과 관리를 위한 운영단을 구성하고 세부구성원 및 담당역할을 계획함
- 시설물 유지관리 및 운영방법을 계획함
 - 분기별(필요시 수시) 유관기관(부서) 및 지역자원과 발전적인 운영방향을 논의함
 - 분기별 시설물 모니터링을 실시하고 이용주민의 시설물 관련 의견을 청취함
 - 주민참여단을 활용하여 시설물 유지관리 동참 협조를 요청함

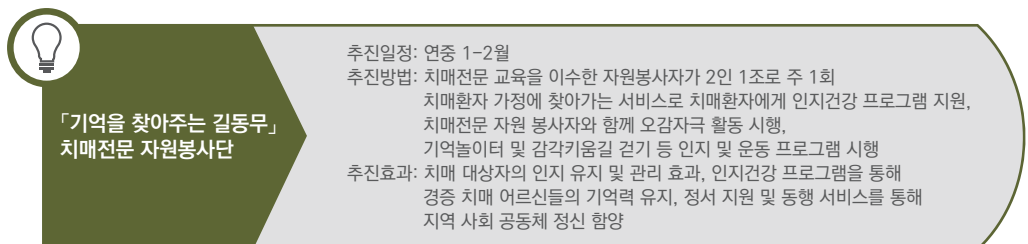
운영단 구성

- 대상지 솔루션과 인지건강 관련 사업을 연계하고 추진일정, 방법, 연계내용을 계획함



지역자원연계

- 대상지 솔루션과 지역자원(마을공동체, 커뮤니티 등) 연계를 계획하고 추진일정, 방법, 효과를 계획함



V. 사업사례 가이드라인



4. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 '감각키움마을'

효과성 평가

산출물, 결과에 대한 평가

평가대상

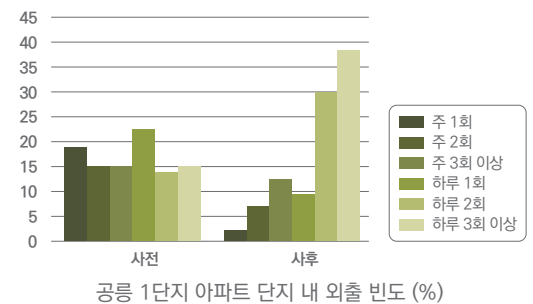
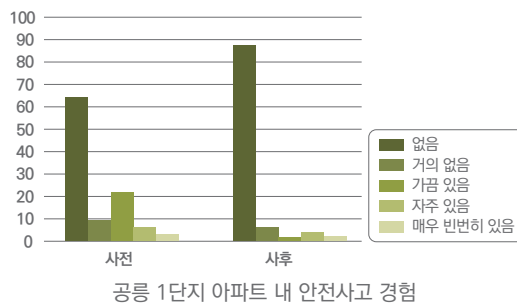
- 사업대상지(공릉1단지아파트)에서 살고 있는 40대 이상 주민 202명, 적용되지 않은 곳에서 살고 있는 주민 201명(총 403명)을 조사해 효과성을 분석함
 - 효과성 조사는 한국의료복지건축학회와 아주대 노인보건연구센터가 실시함

평가결과

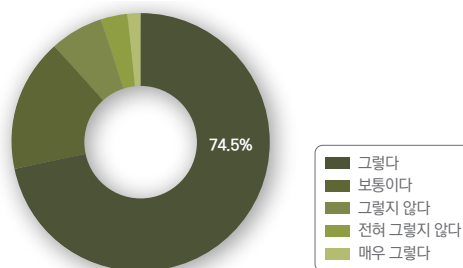
- 디자인이 적용된 아파트는 안전사고가 24.4% 감소한 반면 디자인이 미적용된 아파트는 8%만 줄어듦
 - 인지건강디자인을 적용한 곳에서 거주하는 주민의 인지장애가 30.8% 감소하고 안전사고도 24.4% 줄어든 것으로 나타남. 또 하루 2회 이상 외출빈도가 39.9% 향상됨.
 - 반면, 디자인이 적용되지 않은 곳(월계동 영구임대아파트 단지)에서 살고 있는 주민들은 인지장애가 8% 감소하고 안전사고는 3.1%만 줄었음. 하루 2회 이상 외출빈도는 32%로 나타남

구분	공릉1단지아파트		월계사슴1단지아파트	
	1차조사	2차조사	1차조사	2차조사
정상	28(29.2)	60(60.0)	30(30.0)	38(38.0)
인지장애	68(70.8)	40(40.0)	70(70.0)	62(62.0)
합계	96(100.0)	100(100.0)	100(100.0)	100(100.0)
통계치	18.8, p<0.001		1.4, p=0.23	

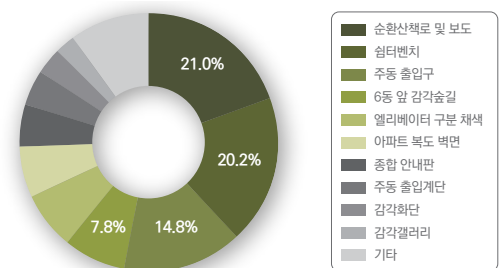
인지기능 n(%)



- 사업 이후 공릉1단지아파트의 다양한 공간의 변화에 대해 거주민 중 74.5%는 사업 후 살기 좋아졌다고 응답함. 주민들은 순환산책로및 보도(21.0%), 침터벤치(20.2%), 주동 출입구(14.8%), 감각숲길(7.8%) 등을 가장 잘 만들어진 곳으로 선택함



리모델링 후 단지가 살기 좋아졌다고 생각하는지에 대한 의견



가장 잘 만들어졌다고 생각하는 곳(사후조사, 복수응답)

05 사업사례 가이드라인

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

주택형(가로유도형) 사업

2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

사업 개요

- WHO**
사업의 주체
- 디자인 총괄 : 서울시
 - 자치구 : 양천구
 - 수행사 : (주)사이픽스
- WHAT**
사업 유형
- 주택형(가로유도형) 사업
 - 주택 단지 가로와 가로변 상업시설(점포)에 사업 시행
- HOW**
사업 기간
- 착수일 : 2014년 8월 1일
 - 준공일 : 2015년 4월 30일
- WHERE**
사업 대상지
- 서울시 양천구 신월동
- WHY**
특징과 솔루션
- 사업 대상지 특징
 - 다세대·다가구 밀집지역으로서 차도와 인도 구분이 없어 보행에 위험이 따르고, 비슷한 형태의 주택이 많아 어르신들이 외부활동을 하기 힘든 지역임
 - 문제점에 대한 솔루션
 - 지역 내 인지기점 연결을 통해 ‘기억을 잇는 100m, 사람을 잇는 100m’ 프로젝트 개발



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

준비/기획

대상지 선정

대상지 개요

- 대상지는 서울시 양천구 신월1동으로 저층주거지(다세대/다가구 지역)임
- 신월1동은 면적 624㎡, 거주자 23,627명임

대상지 특성

- 대상지 위치특성
 - 대상지는 다세대/다가구 주택지역으로 대부분 다세대/다가구이거나 연립주택, 작은 평수의 아파트가 입지함
 - 압도적으로 주거지역이 대부분의 면적을 차지함
- 대상지 배치특성
 - 대상지는 비슷비슷한 3층 미만의 빨간 벽돌집 위주로 배치되어 있어 인지성이 떨어짐
 - 언덕이 없는 평지에 높은 건물도 많지 않아 인지 거점으로 삼을만한 공간적 지표가 미비함
- 대상지 거주특성
 - 양천구 내 신월권역 치매 및 고위험군은 약 40%, 특히 치매 고위험군이 약44%로 목동권역에 비해 2배 이상임
 - 신월권 중에서도 신월1동이 다른 동보다 약 1.5~2배가량 많이 등록되어 있어 노인 및 치매고위험군 밀집지역임. 신월동 내 신월1동 치매 비율이 19%, 치매 고위험군 비율이 25%를 차지함



V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

준비/기획

지역 자원 연계

TFT 운영

- 양천구 보건소, 관련부서, 치매지원센터, 지역 커뮤니티, 지역자원으로 구성된 TFT를 운영함
- 인지건강 디자인 사업 및 프로그램과 관련된 부서를 중심으로 체계를 구축함

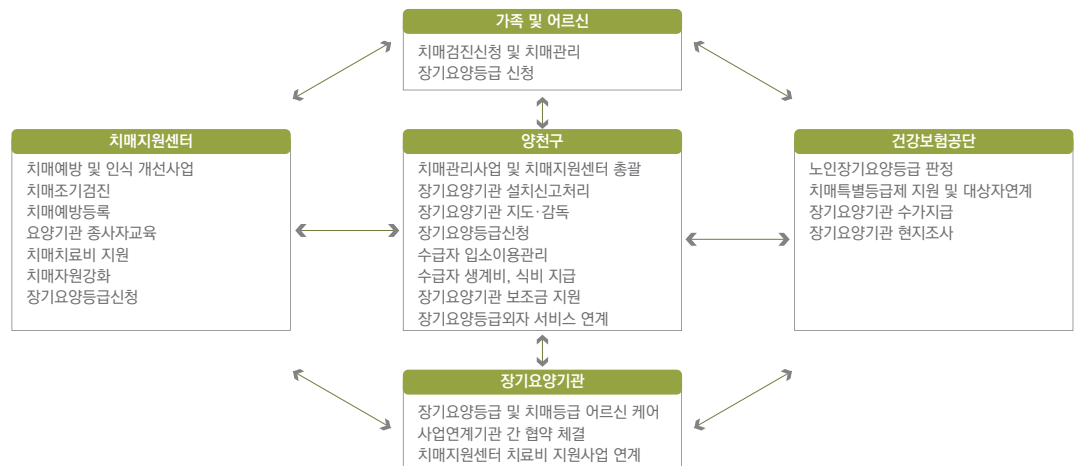
	해당지역	담당자	역할
양천구	양천구 보건소 지역보건과	방문보건팀장	치매대응 힐링 디자인 업무 총괄 서울시 치매대응 디자인 확산 계획 지원
	양천구 건축과	디자인팀장	인허가 주민동의서 청구 시설물 유지 / 보수 등 공공시설물 설치 관련 행정 지원 기타 공사에 필요한 사항
	동주민센터	주민자치팀장	주민의견수렴, 공청회 개최 지원 치매대응힐링디자인 관련 구민 홍보
	양천구 치매지원센터	치매지원센터팀장	대상가족 심층 면접 및 현장조사 치매가족 대상 사업 설명회 개최 치매가정 공동체 활동 기반 마련, 커뮤니티 환경 조성 치매대응 디자인 시민 협의회 구성
	이대목동병원	신경과 전문의	치매환자 행동 및 심리 분석에 대한 자문 치매환자 친화적 환경에 대한 자문
	치매대응 힐링 디자인 시민 협의회	디자인 적용 치매가정 일반시민	현장조사 협조, 인터뷰 참여 디자인 개발 전 과정 참여 디자인 시민 협의회 및 치매 커뮤니티에 디자인과정 공유 디자인 효과 검증 (만족도 등) 평가 협조

커뮤니티 연계

- 양천구 치매관련 지역 커뮤니티와 연계함
- 가족모임 커뮤니티(늘해랑, 치매타파 자조모임, 힐링교실), 지역 및 기관 커뮤니티(양천구청, 치매지원센터, 국민건강보험공단)과 연계함

관련사업 연계

- 양천구에서 추진 중(예정)인 치매 요양 어르신 돌봄 협력 시스템 체계를 구축하여 연계함
- 양천구, 치매지원센터, 건강보험공단, 장기요양기관, 가족 및 어르신의 협력 시스템을 구축함



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

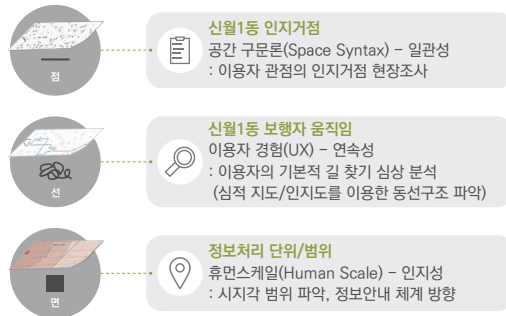
공동디자인 개발

함께 관찰하기

인지환경분석

• 인지거점분석

- 대상지의 생활, 높이, 활동, 면적의 인지거점요소를 파악함. 신월1동은 언덕이 없는 평지에 높은 건물도 많지 않아 인지거점으로 삼을만한 공간적 지표가 미비함



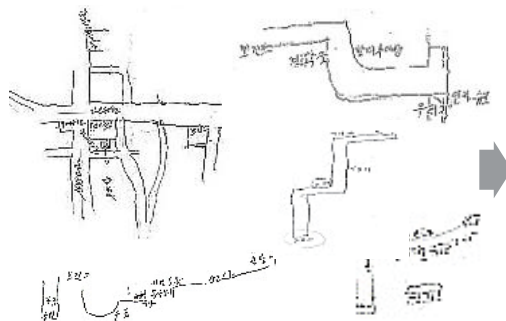
• 교통수단분석

- 대상지의 지역 주민 교통수단을 조사함. 지역 주민들에게는 지하철보다 버스에 대한 접근성이 높으며, 지역을 3등분하는 A, B, C 도로의 활용빈도가 높음



• 심적지도분석

- 지역 어르신인 자주 다니고 기억하는 신월1동에 대해 심적 지도를 작성하게 하여 지역의 거점을 파악하고 주요 거점을 확인하여 공통 인지거점을 추출함



V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

공동디자인 개발

함께 관찰하기

현장조사

• 가정방문

- 신월1동에 거주하는 10가구를 방문하여 주거 생활 공간을 둘러보고, 주거 공간의 문제점을 관찰함



<p>수집 행위</p> <p>물건을 버리지 못하는 노인의 특성으로 좁은 집이 많은 물건으로 가득 차 있음</p>	<p>동선 방해</p> <p>부적절한 위치에 배치된 물건을 밟아 미끄러질 가능성 있음</p>	<p>잡김 안전</p> <p>넓은 주거 환경으로 인해 방문이 저절로 잠기는 사고가 일어난 적이 있음</p>
<p>높은 문턱</p> <p>특히 화장실과 다용도실 문턱이 높아 어르신들이 드나들 때 위험하고 부담 됨</p>	<p>계단 안전</p> <p>승강기가 없어 실내 계단을 이용하는데 계단을 오르내릴 때 낙상 위험이 있음</p>	<p>불편한 목욕</p> <p>대부분 집에서 목욕을 해결하는데 화장실 바닥이 미끄러워 낙상 및 골절 위험이 있음</p>

• 심층면담

- 경도 인지장애 및 초기 치매 어르신들의 과거 이력, 현재의 생활, 사회·정서적 지원 현황 등에 대해 심층적으로 질문 조사함



<p>시각 혼란</p> <p>복잡한 무늬의 벽지나 장판은 환시를 야기할 수 있는데 구분별한 사용</p>	<p>가스 안전</p> <p>치매 어르신에게 필요한 뚜렷한 색의 가스밸브와 가스차단기가 구분되어 있지 않음</p>	<p>우울감</p> <p>치매어르신이 정서적으로 우울하면 진행 속도가 빨라지고 미운 치매로 발전하는데, 대부분 무료하고 우울감에 빠져 있음</p>
<p>시간지남력 저하</p> <p>특별한 일정이 없으나 밤낮, 날짜, 요일에 관한 지남력 저하</p>	<p>자존감 저하</p> <p>치매라는 용어를 매우 싫어하고 치매라고 하면 화를 내며, 인정하지 않으려 함</p>	<p>마구잡이식 물건적재</p> <p>많은 물건이 적절한 위치에 놓여 있지 않고 무거운 물건이 매달려 있는 등 추락의 위험이 있음</p>

• 1일 추적조사

- 주변 환경 및 옥외에서의 행태적 특성을 알아보기 위해 하루 동안 표본 대상자를 추적, 관찰하는 1일 추적조사(1-Day Shadowing)를 진행함



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

공동디자인 개발

함께 문제 정의하기

문제정의

- 핵심가치 지도 작성
 - 모든 자료를 취합해 문제점을 확인하고 분류함. 이로부터 통찰을 얻어 숨어 있는 기회 요소를 뽑아냄



- 퍼소나 활용 아이디어 도출 워크숍
 - 대표 인물을 세우고, 적합한 아이디어도출 및 검증을 위해 3차에 걸친 워크숍을 진행함. 대표 인물과 일어날 수 있는 상황, 디자인 원칙을 결합해 아이디어를 정리함



- 전문가, 관계자 참여 디자인 워크숍
 - 치매 및 주거환경 전문가를 초청해 정리된 디자인 방향성, 컨셉에 관해 참여, 검증함
 - 시범사업을 진행할 양천구 관계자들과 현실화 가능성을 타진하고 시행부처를 파악함



V. 사업사례 가이드라인

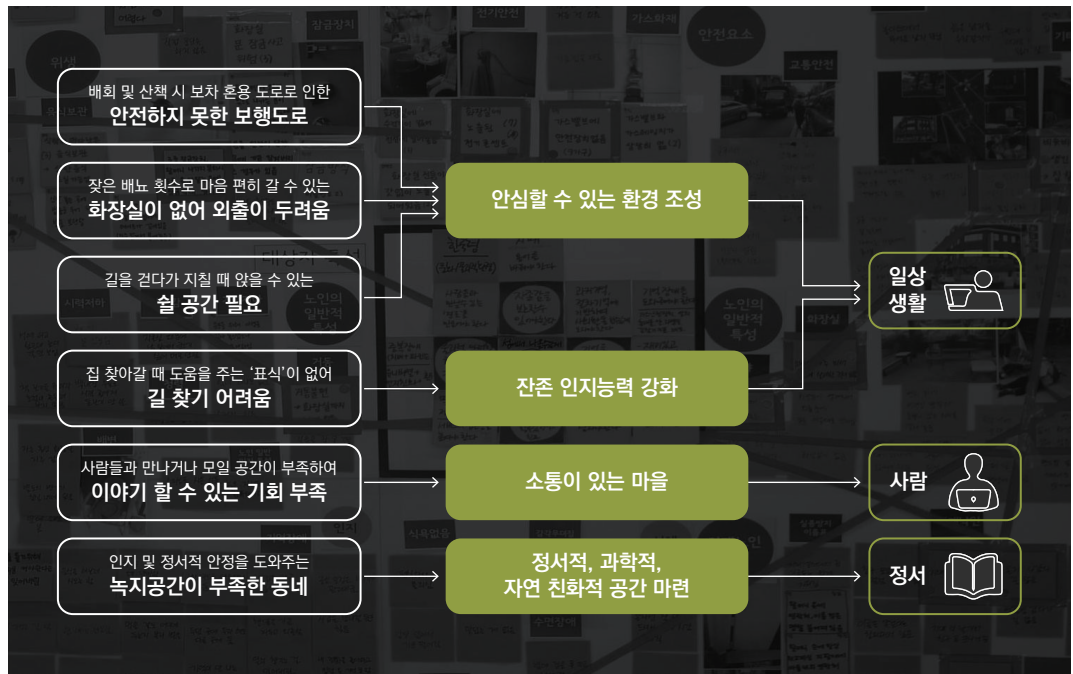


5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

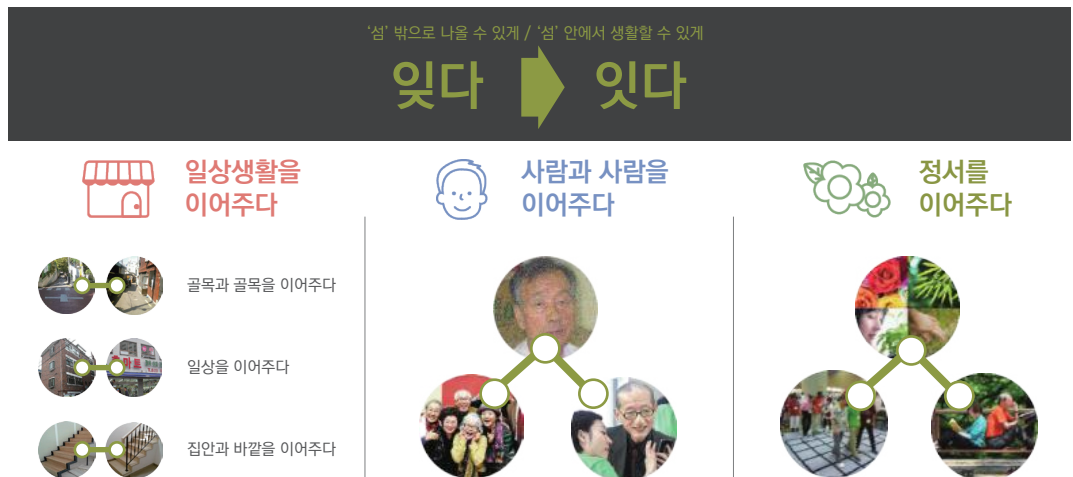
공동디자인 개발 함께 구상하기

문제 해결

- 조사 내용을 종합하여 문제점을 추출함
- 각각 문제점을 정리하고, 해결방향을 키워드로 정리하고 유형화 함
- 아이디어를 타당하게 검토하여 우선순위를 도출함
 - 안심할 수 있는 환경 조성, 잔존 인지 능력 강화, 소통이 있는 마을, 정서적·과학적·자연친화적 공간 마련에 관한 문제해결이 필요함. 이를 일상생활, 사랑, 정서의 3가지 키워드로 유형화함



- 문제 해결을 위한 컨셉을 “잇다”로 설정함





100- 김반장



45

100- 김반장

1300

1300 시음유



57

V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

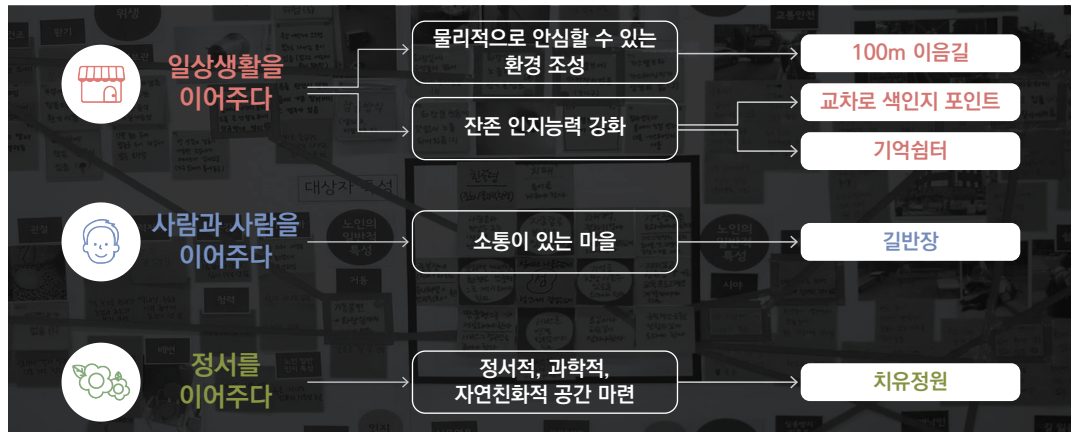
디자인 솔루션

디자인 컨셉

디자인 컨셉



디자인 솔루션



배치 개념

- 1차적으로 인지거점에서 기억을 이어주고, 2차적으로 이웃을 통해 도움을 받아 집에 안전하게 돌아가는 모델을 설정함
- 정상 거동이 가능한 어르신이 쉬어가야 하는 100m 간격, 치매 어르신이 판단하는 간격(교차로 중심) 60~100m를 고려하여 배치함



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

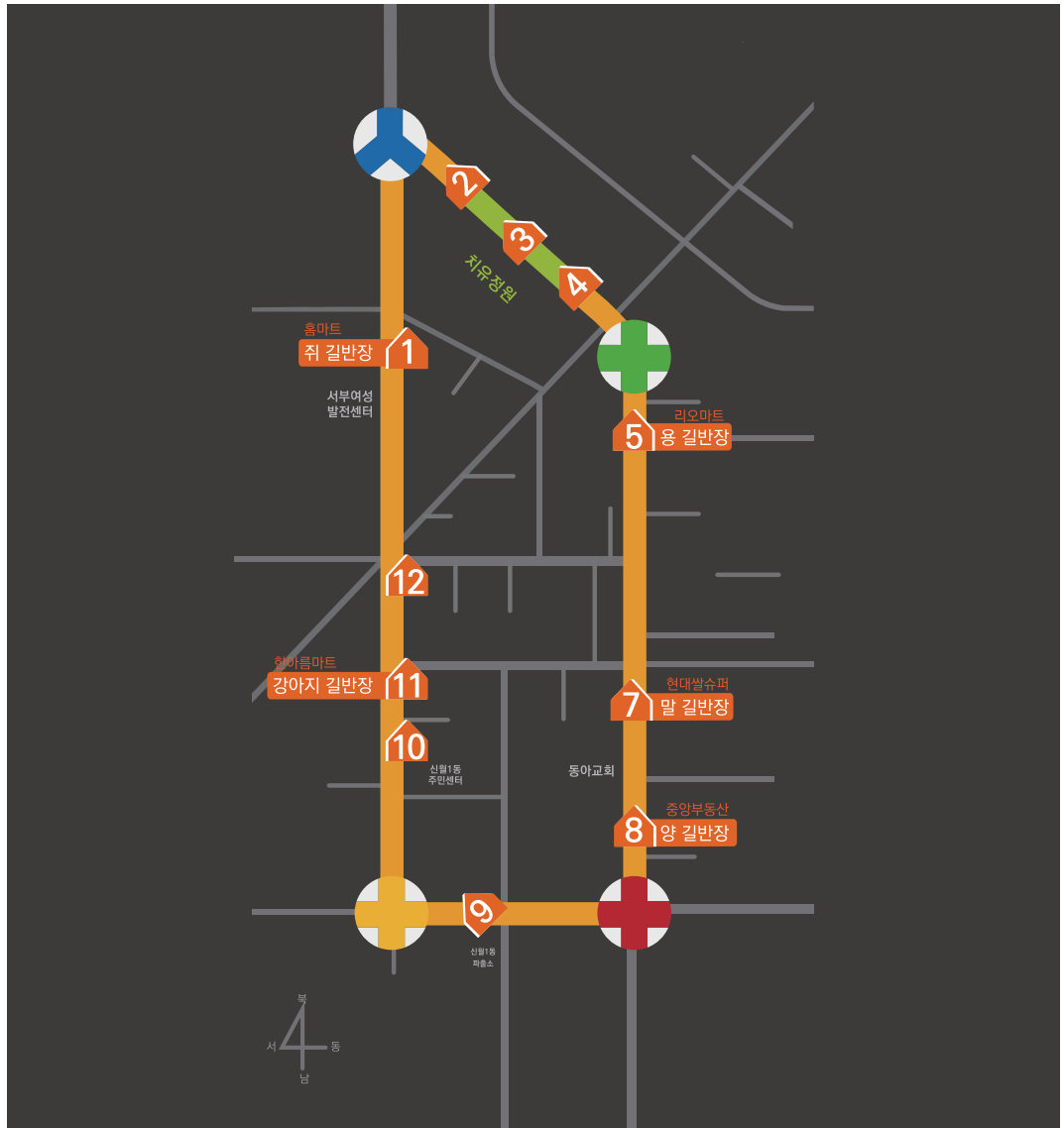
디자인 솔루션

배치계획

사업규모

- 총 7개의 아이템이 기억을 잇는 100m 사람을 잇는 100m에 조성됨
- ① 산책로 : 총 1,000M
- ② 교차로 바닥표식 : 4개소
- ③ 쉼터 조성 : 3개소
- ④ 운동공간 조성 : 2개소
- ⑤ 안심귀가 안내소 조성 : 5개소
- ⑥ 종합안내판 설치 : 2개소
- ⑦ 정원 조성 : 1개소

종합배치도



V. 사업사례 가이드라인



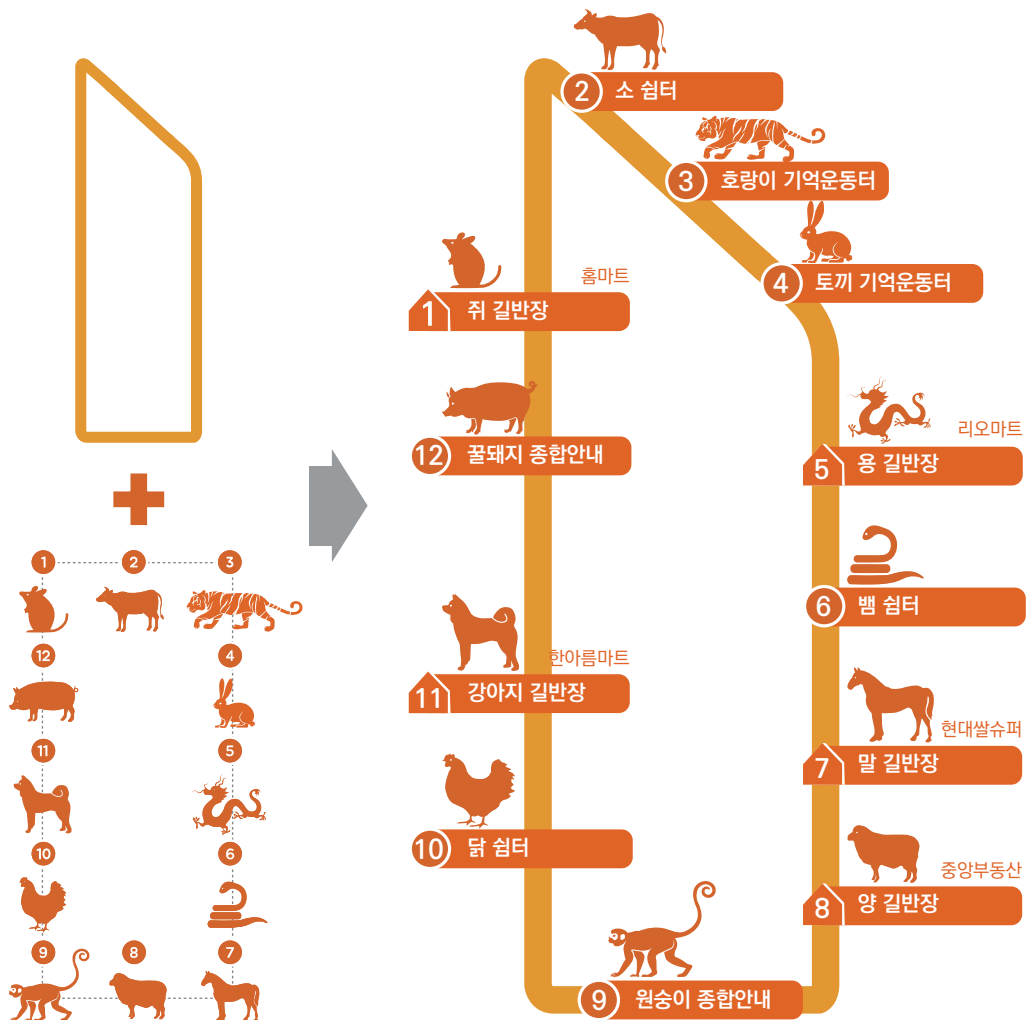
5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

배치계획

배치 계획

- 각 인지건강 요소 시설마다 어르신들에게 익숙한 12지신을 각각 순서대로 번호와 함께 부여하여 인지성을 높임
 - 길반장: 1번 쥐, 5번 용, 7번 말, 8번 양, 11번 개(강아지)
 - 쉼터: 2번 소, 6번 뱀, 10번 닭
 - 기억운동터: 3번 호랑이, 4번 토끼
 - 종합안내: 9번 원숭이, 12번 돼지(꿀돼지)
- ※ 어르신들은 뱀을 싫어하시는 경향이 있어 이로 인한 민원이 발생하였음



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

산책하기·걷기

종합안내

활동성

인지능력

디자인 개요

종합배치도, 인지건강 정보, 테마 아이콘, 테마 숫자

가로에 적용된 인지건강디자인에 관한 종합안내판으로 인지건강 향상 효과를 알리고 산책로 및 시설물의 이용을 유도함



디자인 방향

- 가로에 적용된 인지건강디자인 정보를 알기 쉽게 제공함
- 쉽게 눈에 띄도록 통행량이 많은 곳에 설치함
- 가독성 향상을 위해 크기가 크고 명확한 글씨체를 사용함
- 순환산책로를 알기 쉽게 표현하여 산책로 이용을 유도함

디자인 보완

- 건물 벽면을 활용하여 설치할 경우 어르신들의 신체 특성을 고려하여 낮은 위치에 부착할 것을 권장함

V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- ‘종합안내’는 가로에 적용된 인지건강디자인 정보를 알기 쉽게 제공하기 위한 것으로, 쉽게 눈에 띄도록 통행량이 많은 경찰서 외부 벽면과 산책로변 화단에 설치함
 - 지도에 현재위치가 표기되어 있고 인지번호(예:9번)가 부여되어 있어 종합안내도를 보며 주변위치와 설치시 설물을 파악할 수 있음
 - 가로에 적용된 인지건강디자인의 이용을 유도하기 위한 설명문이 기재되어 있음
 - 색채는 눈에 잘 띄는 주황색(Pantone 151C)과 대비되는 흑색(Pantone Black 2C)을 적용하여 인지성을 높임
- ※ 지역색 분석과 색채심리학 연구를 통해 주변환경과 조화를 이루면서 어르신이 잘 인지하고 즐거움을 느낄 수 있는 색을 선정함. 주황색은 치매어르신들이 인지하기 쉬운 난색계열로써 행복, 자신감, 창의력, 긍정을 상징함

100미터 이음길 종합안내 9

원숭이 종합안내

하나,
뇌 건강을 위해 하루 30분
꼭 걸어보세요!

100m 이음길 디딤돌을 따라 걸으세요.
이음길 안에 파클스, 주민센터, 서부여성센터에
열린 화장실이 있어요.

둘,
깜빡?하면 길반장에게
물어보세요!

홈마트, 리오마트, 현대백화점, 중앙부동산,
한이룸마트의 길반장이 여러분을 도와드려요.

셋,
건강한 뇌를 위해
운동을 따라 해보세요!

호랑이와 토끼 기억운동터에 운동 안내법이 있어요.

넷,
집주변의 동물과 바닥색을
기억하세요!

쥐, 소, 흑랑이, 토끼, 용, 뱀, 말, 양, 원숭이, 닭,
강아지, 꿀단지 12지신과 노랑, 주황, 초록, 파랑
바닥색을 기억하세요.

양천구 지역보안과 (2620-4332)

100미터 이음길 종합안내 12

꿀단지 종합안내

하나,
뇌 건강을 위해 하루 30분
꼭 걸어보세요!

100m 이음길 디딤돌을 따라 걸으세요.
이음길 안에 파클스, 주민센터, 서부여성센터에
열린 화장실이 있어요.

둘,
깜빡?하면 길반장에게
물어보세요!

홈마트, 리오마트, 현대백화점, 중앙부동산,
한이룸마트의 길반장이 여러분을 도와드려요.

셋,
건강한 뇌를 위해
운동을 따라 해보세요!

호랑이와 토끼 기억운동터에 운동 안내법이 있어요.

넷,
집주변의 동물과 바닥색을
기억하세요!

쥐, 소, 흑랑이, 토끼, 용, 뱀, 말, 양, 원숭이, 닭,
강아지, 꿀단지 12지신과 노랑, 주황, 초록, 파랑
바닥색을 기억하세요.

양천구 지역보안과 (2620-4332)

5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

산책하기·걷기

100M 이음길

안전성

인지
능력

일상
생활

디자인 개요

보행로 선, 바닥사인

보도와 차도가 명확히 구분되지 않아 보행에 위험이 따르던 이면도로 바닥에 라인을 표시하고, 보도에는 바닥표식을 표시하여 선을 따라 동네를 돌 수 있는 순환형태의 ‘이음길’을 만들



디자인 방향

- 안전한 보행로를 지정하여 보행자가 다니는 길을 차량으로부터 분리시킴
- 연결되어 있는 보행로를 인지하고 따라 갈 수 있도록 유도함
- 어른들이 출발한 곳으로 다시 돌아올 수 있도록 순환형으로 디자인 함
- 보차혼용도로는 기존구간을 활용하여 보행로 외곽선 표기법으로 보행로를 마련함
- 보도에는 보행자의 길 안내를 위한 바닥사인을 표기함

※ 보행로 구간 안으로 주차하거나 가게 물건을 쌓아두어 보행로로 이용 불가능한 구간이 발생하지 않도록 유의해야 함

디자인 보완

- 보행로가 주차구역, 적치구간으로 이용되지 않도록 해야 함
- 보행로 선과 바닥사인은 유지가 오래되고 관리가 용이한 재료로 시공해야 함

V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

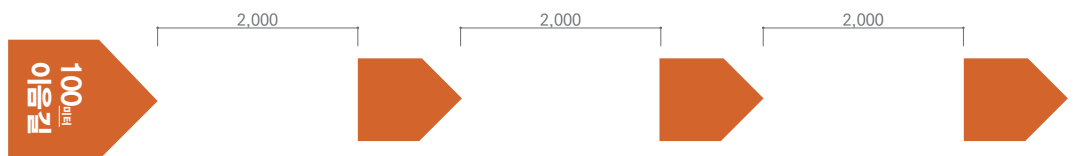
산책하기·걷기

디자인 상세

- 100m 이음길은 차량으로부터 보행자의 안전을 지키기 위해 안전보행로로 설정한 것으로, 보행로 선과 바닥 사인을 이용하여 표기함
 - 대상지에 설정한 산책로 구간은 보차혼용도로 구간과 보도 구간이 있음
 - 보차혼용도로 구간에는 보행로 선을 표기하였으며, 기존구간을 활용하여 보행로 외곽선 표기법을 사용함
 - 보도 구간에는 보행자의 길 안내를 위한 100m 이음길을 상징하는 바닥사인을 2m 간격으로 표기함
- ※ 보행로 선과 바닥사인은 유지가 오래되고 관리가 용이한 재료로 시공해야 함
- 보행로 선과 바닥사인에 시인성이 좋은 주황색을 적용하여 연결되어 있는 보행로를 인지하고 따라 갈 수 있게 유도함
- 어르신들이 길을 가던 중 깜박하더라도 출발한 곳으로 다시 돌아올 수 있도록 동선은 ‘루프형태’로 디자인함
- ※ 보행로 구간 안에 주차하거나 가게 물건을 쌓아두어 보행로로 이용 불가능한 구간이 발생하지 않도록 유의해야 함
- 색채는 눈에 잘 띄는 주황색(Pantone 151C)을 적용하여 인지성을 높임
- ※ 지역색 분석과 색채심리학 연구를 통해 주변환경과 조화를 이루면서 어르신이 잘 인지하고 즐거움을 느낄 수 있는 색을 선정함. 주황색은 치매어르신들이 인지하기 쉬운 난색계열로써 행복, 자신감, 창의력, 긍정을 상징함



(단위: mm)



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

산책하기·걷기

색인지 교차로

지남력

인지능력

디자인 개요

표식, 색상

인지적 거점이 부족한 신월1동의 특성을 반영하여 각 4곳의 교차로에 파랑, 초록, 주황, 빨강색 바닥표식으로 색인지 포인트를 제공함



디자인 방향

- 도로가 교차하는 곳에 장소지남력 향상을 위하여 교차로 표기를 함
- 교차로 바닥에 주변과 구별되는 표식과 색채를 적용함
- 위치인지를 위해 교차로마다 다른 색채를 적용함

※ 맨홀 뚜껑이 있는 도로에 디자인을 적용할 경우, 맨홀 뚜껑을 열고 닫거나 교체할 때 디자인이 훼손됨

디자인 보완

- 교차로 바닥사인 표기 시 맨홀뚜껑 위에 도색해야 할 경우에는, 뚜껑을 열고 닫았을 때 디자인이 훼손되지 않도록 해야 함

V. 사업사례 가이드라인



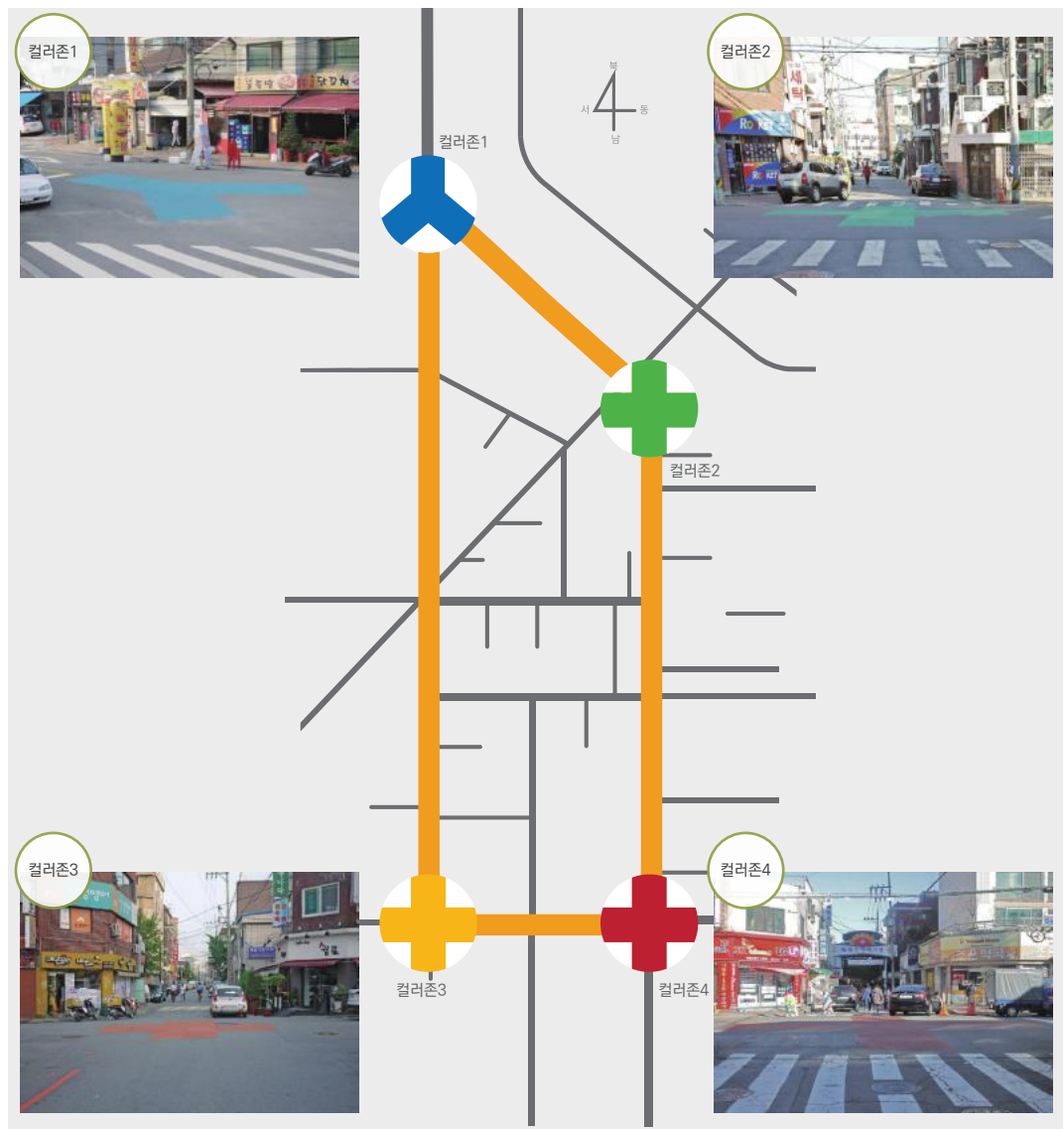
5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 비슷한 골목으로 인한 인지적 거점이 부족하여 어르신이 길을 건다가 헷갈리는 문제를 해결하기 위해 도로가 교차하는 곳에 장소를 기억할 수 있는 교차로 표식을 표기함
 - 교차로 표기는 주변 바닥과 구분되는 표식과 색을 사용함
 - 삼거리 교차로에는 3개의 길을 상징하는 Y 표식, 사거리 교차로에는 4개의 길을 상징하는 + 표식을 표기함
 - 위치인지를 위해 교차로마다 각각 다른 색채를 적용함
 - 시인성이 좋은 네 가지의 다른 색인 파랑, 초록, 주황, 빨강색을 사용함
- ※ 컬러존 3번에 사용된 주황색의 경우 100m 이음길의 테마색으로 사용된 색이므로 중복되지 않는 다른 색을 사용할 경우 시인성이 더욱 뛰어남



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

운동하기

기억운동터

인지
능력

운동
능력

디자인 개요

뇌신경 체조, 치매예방 체조

운동방법이 적힌 안내판을 통해 뇌 표면 자극을 통한 인지기능 향상이 가능한 뇌신경 체조와 뇌에 혈액순환 증가로 인지기능이 향상되는 치매예방 체조를 할 수 있음



디자인 방향

- 산책로변에 인지기능 개선을 위한 인지건강 체조구간을 조성함
 - 순서대로 따라 하기 쉬운 체조안내판을 어르신들의 눈높이에 맞게 설치함
 - 체조안내판은 체조 방법과 그림이 있어 사용하기 쉬워야 함
- ※ 작은 글씨, 너무 많은 정보량으로 읽기 어렵고 개방된 공간에 설치되어 이용률이 떨어짐

디자인 보완

- 접근이 쉬우면서 식재 등으로 분리된 공간에 설치하여 운동여건을 조성해야 함
- 큰 글씨와 명료한 그림으로 간단한 정보량을 담아 이해할 수 있게 해야 함

V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 '기억을 잇는 사람을 잇는 100m'

디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

- 기억운동터는 산책로변에 인지기능 개선을 위해 인지건강 체조구간을 조성한 것으로, 뇌 표면 자극으로 인지 기능 향상이 가능한 뇌신경 체조와 뇌 혈액순환 증가로 인지기능이 향상되는 치매예방 체조를 할 수 있도록 함
- ※ 너무 개방된 공간인 보도 위에 조성되어 있으며 통행로에서 운동하기 불편할 수 있음. 식재 등으로 분리된 공간에 설치해 운동여건을 조성해주도록 함
- 어르신이 체조를 따라할 수 있도록 순서대로 따라 하기 쉬운 체조안내판을 어르신의 눈높이에 맞게 설치함 - 체조방법을 순서대로 그림으로 표현하여 글자를 모르거나 읽기 힘든 어르신도 체조를 따라할 수 있게 함
- ※ 그림이 복잡하고 글씨가 너무 작고 정보량이 너무 많아 어르신들이 이해하기 어려우므로 그림은 지금보다 더 단순해야 하고 글자도 지금보다도 더 크고 간단하게 표기해야 함
- 색채는 눈에 잘 띄는 주황색(Pantone 151C)과 대비되는 흑색(Pantone Black 2C)을 적용, 인지성을 높임



뇌신경 체조 뇌 표면 자극으로 인지기능 향상

3 토끼 기억운동터

- 1. 양쪽 두드리기**
양손으로 양쪽을 치기
- 2. 눈 돌리기**
눈을 좌, 우 방향으로 돌리면서 치기
- 3. 눈 감고 치기**
눈을 감고 치기
- 4. 소리 내기**
양손을 치면서 '치'라고 소리 내기
- 5. 볼 쥐이기**
양손으로 볼을 쥐기
- 6. 목 돌리기**
목을 좌, 우 방향으로 돌리면서 치기

치매예방 체조 뇌의 혈액 순환 증가로 인지기능 향상

4 토끼 기억운동터

- 1 | 온몸 자극하기**
이제 회전반위 확대, 상체 혈액순환 촉진 및 뇌자극
- 2 | 손 운동 - 박수**
앞쪽신경 자극, 혈액순환 촉진 및 인지기능 향상
- 3 | 손 운동 - 박수**
옆쪽신경 자극, 혈액순환 촉진 및 인지기능 향상
- 4 | 손 운동 - 쥐기**
인지기능 향상 및 운동 능력 향상

1. 머리박수: 손가락 끝을 세워 머리를 경쾌하게 두드려줍니다.
2. 어깨박수: 양손으로 어깨를 두드립니다.
3. 엉덩이박수: 양손으로 엉덩이를 두드립니다.
4. 세로박수: 양손을 세로로 세워 박수를 칩니다.

1. 주먹박수 4회 & 세로박수 4회: 양손을 주먹을 꼭 쥐어 4번 두드려줍니다. 이어서 양손을 펴고 순박적으로 4번 박수를 칩니다.
2. 주먹박수 4회 & 세로박수 4회: 양손가락 끝을 맞대어 4번 두드려줍니다. 이어서 양손을 펴고 순박적으로 4번 박수를 칩니다.

3. 손바닥박수 4회 & 세로박수 4회: 양손을 꼭 펴고 손바닥 중간 연으로 4번 두드려줍니다. 그리고 양손을 펴고 순박적으로 4번 박수를 칩니다.
4. 손목박수 4회 & 세로박수 4회: 양손의 안쪽 손목을 맞대어 4번 두드려줍니다. 그리고 양손을 펴고 순박적으로 4번 박수를 칩니다.

1. 세로박수: 양손을 맞대어 강하게 박수를 칩니다.
2. 가로박수: 양손이 수평이 되도록 넓혀 박수를 칩니다.
3. 가로쥐기: 양손을 수평으로 맞댄 상태에서 손을 꼭 쥐어줍니다.
4. 짝지끼기: 양손을 서로 마주 놓고 짝꿍 짝지를 칩니다.

※ 모든 동작을 좌우 번갈아가며 2회 반복하고, 짝지를 짝 때면 엄지손가락의 위치를 보고 번갈아 실시합니다. ※ 출처 | 중앙치매센터 (1666-0921) | 양친구 치매보건의 (2620-4332) | 양친구 치매지원센터 (02)2688-8680-1)

5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

휴식하기

기억센터

인지
능력

일상
생활

디자인 개요

쉼터 심볼, 쉼터 숫자, 쉼터 이름

100M 이음길 중간에 기억하기 쉬운 쉼터 3곳을 만들어 걷다가 힘들면 앉아서 쉴 수 있도록 했으며, 동물 그림, 이름, 숫자를 적용하여 위치를 파악하고 기억할 수 있게 하였음



디자인 방향

- 쉼터는 이동 동선 상에 설치하며 어르신들의 행동 반경 및 체력을 고려하여 100m 간격으로 쉴 수 있는 공간을 배치함
- 쉼터마다 인지요소(심볼, 숫자, 이름 등)를 부여해 위치를 쉽게 파악할 수 있도록 하며 거점구간으로 활용함
- 편안하게 앉을 수 있도록 등받이와 팔걸이가 있는 벤치를 설치함

※ 어르신들은 뱀을 싫어하시는 경향이 있어 이로 인한 민원이 발생하였음

디자인 보완

- 쉼터는 식재공간 하부에 설치하여 그들이 제공되도록 해야 함

V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

휴식하기

디자인 상세

- 기억쉼터는 어르신들의 행동반경 및 체력을 고려하여 100m 간격으로 쉴 수 있는 공간을 마련한 것으로, 마을 사람들과 같이 잠시 앉아 얘기를 나누거나 유대를 쌓는 역할도 함
- ※ 어르신의 보행 한계가 100m이지만 가능하다면 50m 간격으로 설치하는 것이 좋음
- 쉼터마다 인지거점 번호와 12지신 그림 심볼이 적용된 안내판을 세워 어르신이 위치를 쉽게 파악할 수 있도록 하며 거점구간으로 활용함
 - 안내판에는 눈에 잘 띄는 주황색(Pantone 151C)을 적용하여 인지성을 높임
 - 전, 후 쉼터 위치를 같이 기입하여 쉼터 주변의 인지거점 방향 안내 및 현재 위치를 표시함
- ※ 어르신들은 뱀을 싫어하시는 경향이 있어 이로 인한 민원이 발생하였으며, 현재는 뱀을 화분으로 가려놓은 상태로 인지거점 기능을 못하고 있음
- 기억쉼터 주변 바닥에 색채를 적용하여 쉼터 구역을 표시하고 어르신이 쉼터에 앉아 있을 때 안정감을 느낄 수 있도록 함
 - 쉼터 공간 표시는 주황색(Pantone 151C)을 적용하여 인지성을 높임
- 쉼터는 벤치 형태와 평상 형태의 두 가지로 설치함
 - 벤치 형태 쉼터의 경우 편안하게 앉을 수 있도록 등받이와 팔걸이가 있는 벤치를 설치함
- ※ 쉼터는 식재공간 하부에 설치하거나 파고라 아래에 설치하여 그늘이 제공되도록 해야 함



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

감각살리기

치유정원

오감 자극

운동 능력

디자인 개요

높임텃밭, 후마네트

식물을 통한 원예활동에 의해 사회적, 교육적, 심리적, 신체적 적응력을 키울 수 있는 텃밭을 조성하고 고령자의 보행기능과 인지기능 개선에 효과가 있는 한국형 후마네트를 제공함



디자인 방향

- 시각, 후각, 촉각을 자극할 수 있는 다년생 꽃과 식물을 심어, 어르신들이 함께 가꾸어 나가면서 정서적 안정을 얻을 수 있도록 함
 - 휠체어 사용자가 식물관상 및 접촉, 활동이 가능하도록 눈높이에 맞는 화분을 사용함
 - 간단한 규칙을 익혀 함께 즐기는 놀이를 통해 건강한 두뇌활동을 증진시킴
- ※ 보도에 도색한 후마네트가 지워지는 문제가 있음. 옥외노면 표시시트로 '퀵시트' 방식을 제안함

디자인 보완

- 후마네트는 유지가 오래되고 관리가 용이한 재료로 시공해야 함
- 보도에 후마네트를 도색할 경우 정기적인 보수를 반드시 해야 함

V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

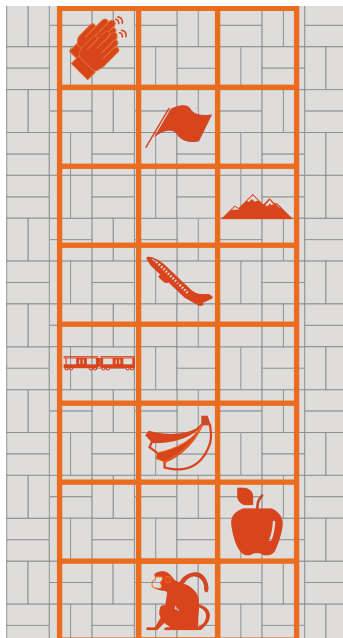
높임텃밭

- 높임텃밭은 시각, 후각, 촉각을 자극할 수 있는 다년생 꽃과 식물을 심어, 어르신들이 함께 가꾸어 나가면서 정서적 안정을 얻을 수 있도록 하기 위한 것으로, 휠체어 사용자가 식물관상 및 접촉, 활동이 가능하도록 눈높이에 높이를 맞춘 텃밭임



후마네트

- 후마네트는 보행기능과 인지기능 개선에 효과가 있는 놀이로, 간단한 규칙을 익혀 함께 즐기으로써 건강한 두뇌활동을 증진시키는 효과도 있음
- ※ 후마네트를 이용하고 보도를 이용하는 사람들이 많아 후마네트의 도색이 지워지는 문제가 있음. 후마네트는 유지가 오래되고 관리가 용이한 재료로 시공을 해야 하며, 보도에 도색할 경우 정기적인 보수를 반드시 해야 함
- 후마네트는 눈에 잘 띄는 주황색(Pantone 151C)을 적용하여 인지성을 높임



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

길반장

인지
능력

일상
생활

디자인 개요

길반장 심볼, 숫자, 이름, 쉼터

동네 지리에 밝고 주민들을 잘 알고 있는 슈퍼·부동산 등 5곳 점포를 ‘길반장’으로 지정하여 어르신들이 길을 잃었을 때 도움을 줄 수 있는 인적 서비스를 마련함. 점포 앞에 색깔·심볼 표시를 통해 ‘길반장’을 쉽게 찾을 수 있음



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 원경에서도 길반장 가게임을 알 수 있도록 주변과 구별되게 외관을 디자인 함
- 가게 앞에 쉼터를 설치하여 어르신들이 잠시 앉아 쉬고 이야기를 나눌 수 있게 함
- 길반장 가게와 쉼터마다 인지요소를 부여해(심볼, 숫자, 이름 등) 어르신이 위치를 쉽게 파악할 수 있도록 하며 거점구간으로 활용함

V. 사업사례 가이드라인



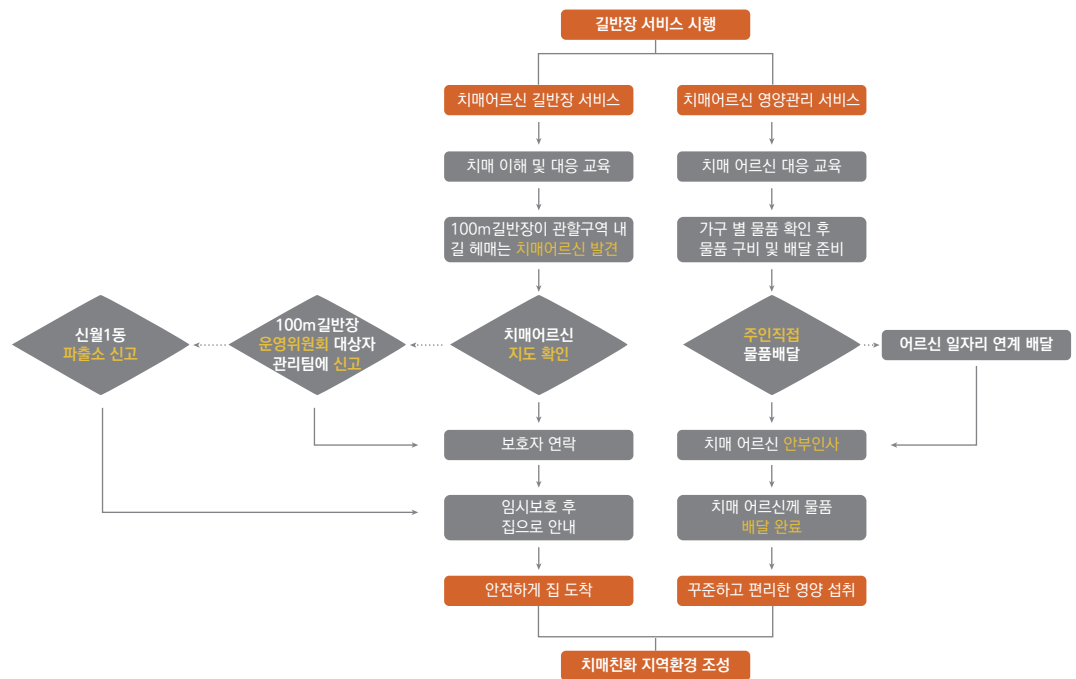
5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

디자인 상세

- 길반장 서비스는 길반장 점포를 통한 치매어르신 안심귀가 서비스와 치매어르신 영양관리 서비스임. 어르신 외출에 대한 심적 부담감 감소 효과와 궁극적으로 이웃끼리 살펴주고 도와주는 치매친화 지역 환경을 조성할 수 있음
 - 치매어르신 안심귀가 서비스는 관할 구역 내 길을 헤매는 치매어르신을 발견할 경우 치매어르신 지도, 100M 길반장 운영위원회 대상자 관리팀, 신월1동 파출소와 연계하여 치매어르신을 안전하게 집으로 도착할 수 있게 도와주는 서비스임
 - 치매어르신 영양관리 서비스는 가구별 필요물품 확인 후 주인이 직접 안부인사와 함께 물품을 배달하여 치매어르신의 꾸준하고 편리한 영양 섭취를 도와주는 서비스임



- 100M 길반장 의무 수칙을 지정하여 적용함



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

디자인 상세

- 길반장에는 어르신들이 길반장을 쉽게 찾아갈 수 있도록 점포 앞에 주황색으로 눈에 띄게 하고, 인지거점 번호를 부착함
 - 눈에 잘 띄는 주황색(Pantone 151C)을 적용하여 인지성을 높임
 - 넓은 면적에 적용된 주황색과 큰 크기의 인지거점 번호는 장거리 인지요소가 됨
 - 1~12의 숫자를 인지거점 번호로 활용하여 100m길의 연속성을 부여함
 - 숫자를 통해 자신의 위치를 쉽게 파악할 수 있음
- 조명이 들어오는 길반장 심볼을 부착하여 치매 어르신이 야간에도 동네 가게를 잘 찾을 수 있도록 도움을 줌
- 길반장 앞에 이름 있는 쉼터를 조성하여 휴식공간으로 활용함
 - 이름과 심볼이 적용된 의자는 근거리 인지요소가 됨
 - 쉼터에 이름을 부여하여 어르신의 바깥활동 유도에 도움을 줄 수 있음
 - 잠시앉아 이야기를 나눌 수 있는 동네가게 사랑방 역할을 할 수 있음

※ 길반장 5번 리오마트의 경우 편의점으로 바뀌면서 외관 공사로 인하여 길반장이 사라졌음. 개인 점포의 경우 운영예상 기간에 관해 사전 협의가 필요함



V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

디자인 솔루션

귀가하기·외출하기

디자인 상세



BEFORE



AFTER



BEFORE



AFTER



BEFORE



AFTER



BEFORE



AFTER

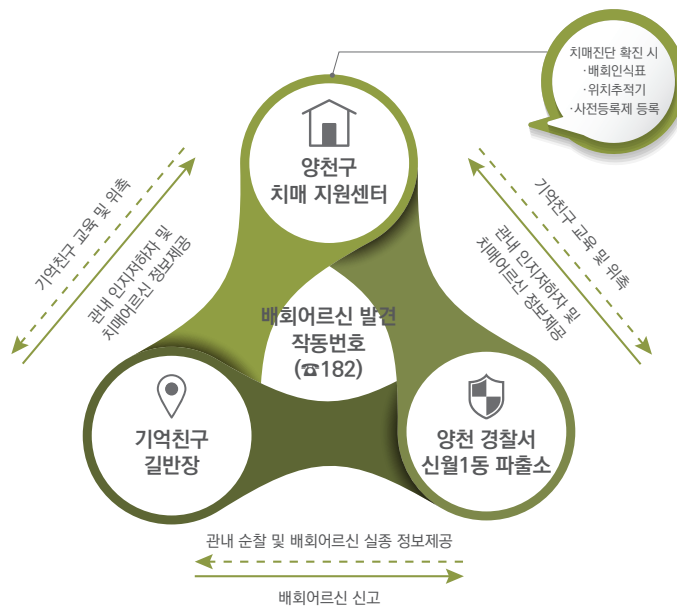
5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’

유지관리

유지관리 계획

유지관리

- 향후 사업관련 주민참여예산 추진 및 이면도로 보행안전 디자인(바닥도색) 보안을 추진함
- 관계기관 협의(도로관리과 및 양천경찰서 교통지도과) 및 검토 후 추진
- 치매노인 실종예방을 위해 신월1파출소+치매지원센터+‘길반장’의 핫라인을 구성함



- 치매환자 실종 발생 시 신고내역을 토대로 문자로 길반장 등에게 정보를 제공함
- 양천경찰서 공문시행, 구두협의를 완료함
- ‘길반장’ 인근 치매 어르신 사진, 이름 등 정보공유(대상지 내 배회 발견 시 신고용)를 진행하려 하였으나 신월1동지역 배회가능 어르신 인식표 신청 시의 개인정보동의 활용은 서비스 이용과 관련된 공공기관에 국한되어 제공됨에 따라 일반 민간(길반장)인에게 개인정보를 제공할 수 없어 정보공유가 불가함
- ‘길반장’ 역할 교육(정기) 및 서약서를 수합함
- 길반장 역할 교육 완료(2015. 6월~ 7월), 기억친구신청서 등 사업 안내 및 교육자료 제공 완료, 추후 길반장 분기별 정기 교육을 실시함
- 마트 내에 치매지원센터 사업안내 비치대 설치 및 리플렛 등 정기 제공 예정임
- 치매지원센터 프로그램 연계계획을 수립함(텃밭활동, 운동 등), 텃밭식재를 진행함
- 텃밭식재 완료 (2015.09.20), 추후 치매지원센터 원예교실시 활용함
- 인지건강센터 프로그램을 운영함. 월1회 원예활동 및 운동 교육 시 해당 가로공원 후마네트를 활용하여 프로그램을 운영 중임

V. 사업사례 가이드라인



5. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 '기억을 잇는 사람을 잇는 100m'

효과성 평가

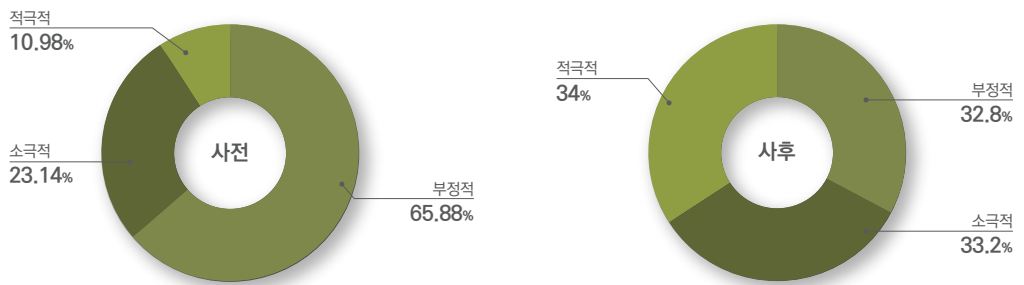
산출물, 결과에 대한 평가

평가대상

- 사업대상지(신월1동)에 거주하는 40대 이상 주민 255명을 조사해 효과성을 분석함
 - 효과성 조사는 대한치매학회에서 실시함

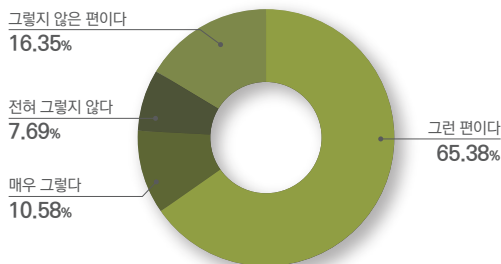
평가결과

- 동네 만족도 조사 결과 사업 이후 동네에 대한 인식이 긍정적으로 많이 향상되었음
 - 순추천지수 측정법을 적용한 결과, 사업 시행 이전과 이후 전체 주민들의 동네에 대한 인식에 상당히 큰 긍정적인 변화가 있었음. 사전조사에서는 부정적으로 만족하는 사람의 비율이 가장 높았으나 사후조사에서는 적극적으로 만족하는 사람의 비율이 가장 높았음

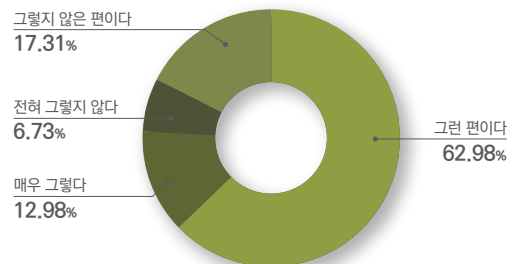


신월1동 동네 만족도 분류의 변화

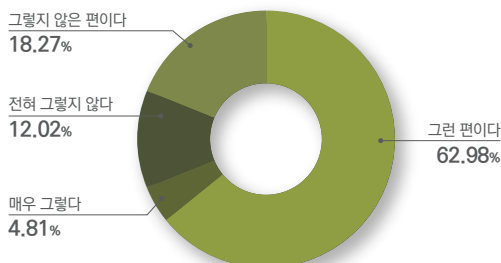
- '인지건강 산책구간' 설치 후 외부활동 변화에 대해서는 과반수 이상이 길을 잘 찾게 되었고, 거점공간(중요지점)이 생겼다고 생각하며, 사거리 혼란이 줄었고 시설물의 활용도와 인지도가 높아져 인지건강디자인사업의 효용성을 입증함



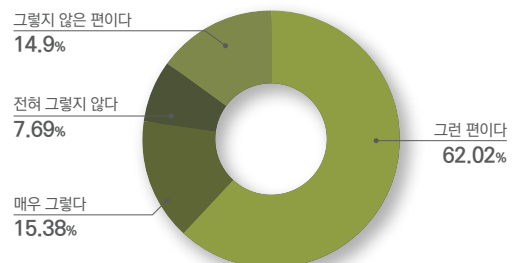
'길을 잘 찾게 되었다'에 대한 반응



'거점공간이 생겼다'에 대한 반응



'사거리 혼란이 줄었다'에 대한 반응



'시설물의 활용도와 인지도가 높아졌다'에 대한 반응

05 사업사례 가이드라인

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

주택형(가로거점형) 사업

2017 '100m 기억정원'

V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

사업 개요

- WHO**
사업의 주체
- 디자인 총괄 : 서울시
 - 자치구 : 송파구
 - 수행사 : (주)디자인팩토리, 서울과학기술대학교 산학협력단
- WHAT**
사업 유형
- 주택형(가로거점형) 사업
 - 주택 단지 가로와 가로변 건축물(노인정, 경찰서 등) 외부공간에 사업 시행
- HOW**
사업 기간
- 착수일 : 2017년 3월 10일
 - 준공일 : 2018년 8월 31일
- WHERE**
사업 대상지
- 송파구 마천1동 성내천로 43나길 주변 일대
- WHY**
특징과 솔루션
- 사업 대상지 특징
 - 다세대·다가구 밀집지역으로서 비슷한 건물, 좁은 골목, 낮은 조도, 도로명 주소 등으로 길 찾기가 힘들고 위험한 보행환경임. 어르신들이 활동하고 모일 수 있는 거점 공간이 부족함
 - 문제점에 대한 솔루션
 - 사회적 교류 촉진으로 인지건강 향상을 유도하는 '100m 기억정원' 개발



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

준비/기획

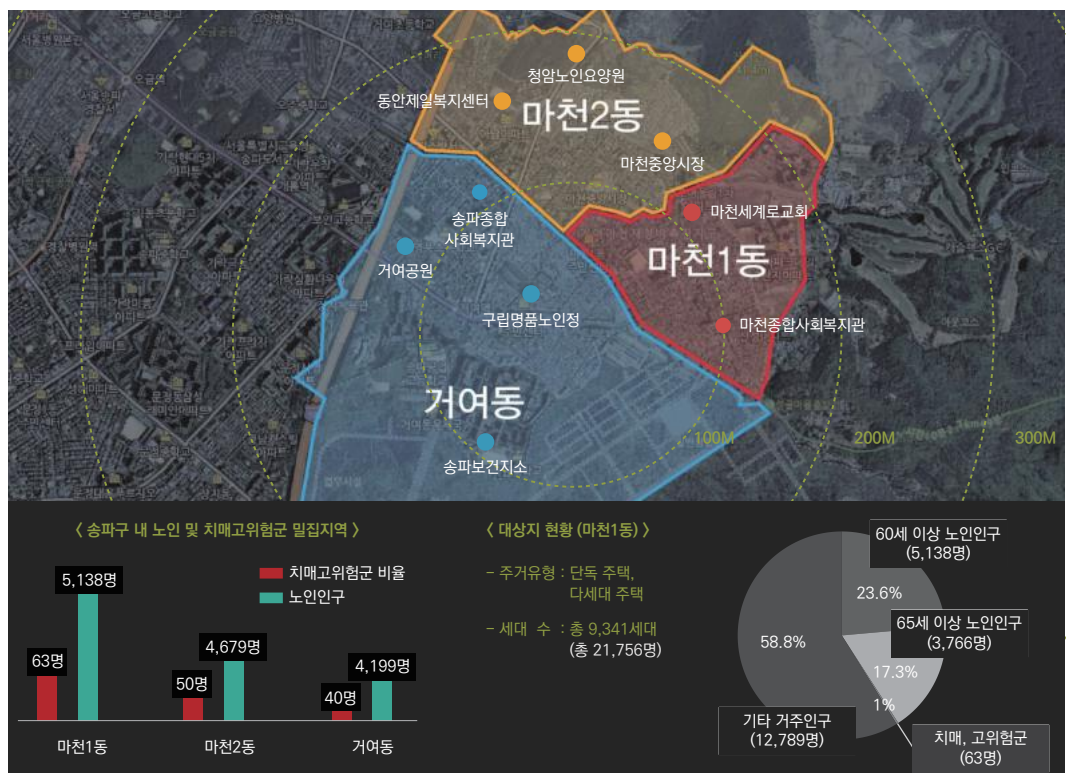
대상지 선정

대상지 개요

- 대상지는 송파구 마천1동 성내천로 43나길 주변 일대임

대상지 특성

- 대상지 위치특성
 - 마천 1동, 마천 2동, 거여동은 송파구 내 노인 및 치매고위험군 밀집지역임
 - 마천 1동의 노인인구는 5,138명, 치매고위험군은 63명이 거주하고 있음
 - 마천 2동의 노인인구는 4,679명, 치매고위험군은 50명이 거주하고 있음
 - 거여동의 노인인구는 4,199명, 치매고위험군은 40명이 거주하고 있음
- 대상지 거주특성(마천1동)
 - 저소득노인, 치매환자 및 고위험 대상자 다양한 건강문제 가진 취약계층 밀집지역임
 - 보행 불편, 위생상태 불량, 공공시설물 및 컴퓨터가 부족, 신체활동 공간 부족 등 인지저해 환경이 심각함
 - 열악한 환경으로 마을공동체의 환경 개선 및 참여의지가 상대적으로 높아 투입·인력·예산대비 시각적으로 개선 효과가 높음
 - 주민자치위원장의 적극적 참여로 대상지선정 주민 홍보, 시설물 유지 위한 동의서, 기타사항 협약을 체결함
 - 주거유형은 단독, 다세대 주택이 밀집된 저층주거 밀집지역임
 - 세대수는 총 9,341세대, 인구는 총 21,756명임
 - 60세 이상 65세 미만 노인인구 5,138명(23.6%), 65세 이상 노인인구 3,766명(17.3%), 65세 이상 노인인구 3,766명(23.6%)이며, 그 중 치매고위험군은 63명(0.2%)을 차지하고 있음



V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

준비/기획

지역 자원 연계

TFT 운영

- 내부조직, 외부기관, 외부단체와 협업을 위하여 부구청장을 중심으로 TFT를 운영함
- 인지건강 디자인 사업 및 프로그램과 관련된 부서를 중심으로 체계를 구축함

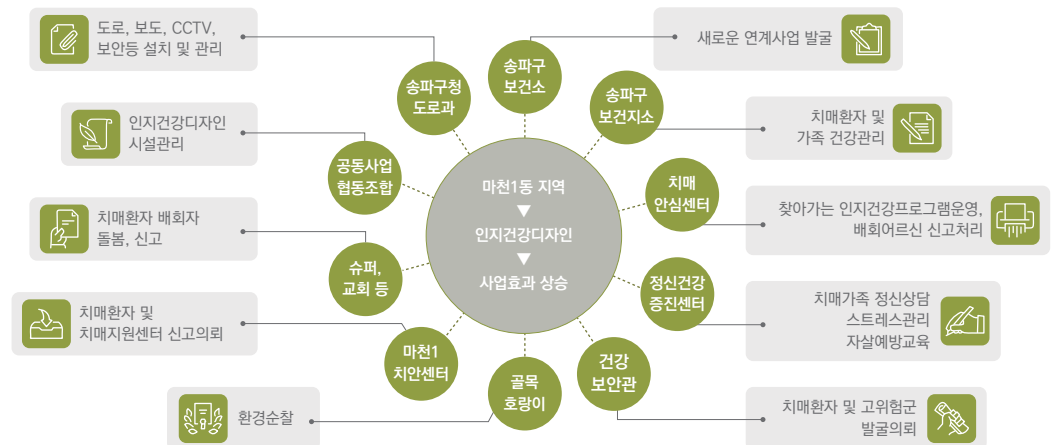


커뮤니티 연계

- 송파구 치매관련 커뮤니티와 연계하여 지역보건서비스 전달체계를 보완하고, 인지건강디자인 사업의 효과성과 효율성을 증대함
- 보건지소, 가톨릭의과대학, 이화여대간호학부, 치매안심센터, 정신건강증진센터 등과 연계함

관련사업 연계

- 치매에 대한 다양한 정보접근과 올바른 정보확산을 유도하기 위하여 치매관련 사업과 연계함
- 보건지소, 송파치매안심센터, 마천1치안센터, 건강보안관, 공동사업협동조합 등과 연계함



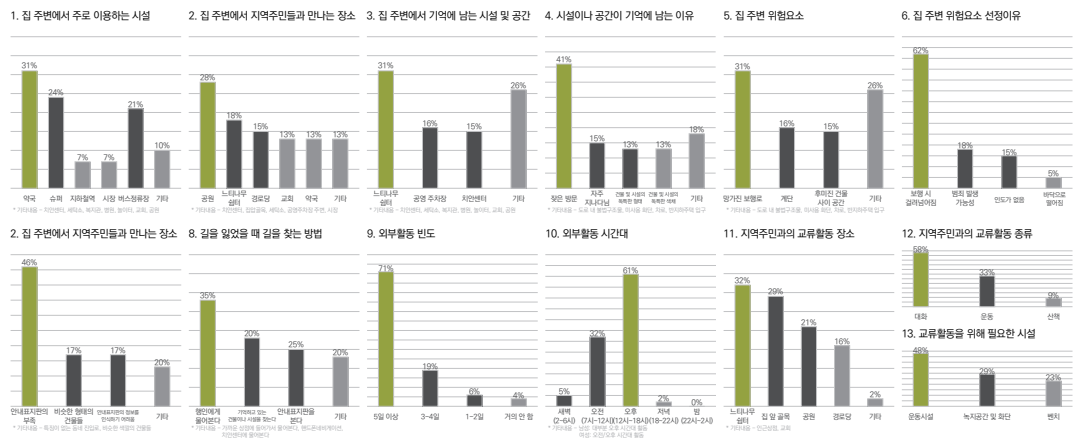
6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

공동디자인 개발

함께 관찰하기

설문조사

- 인지 친화환경 조성을 위한 지역주민의 불편사항 및 요구사항 파악을 위하여 마천1동 대상지 내 거주자 105명을 대상으로 설문조사를 진행함
- 설문내용은 '집 주변에서 주로 이용하는 시설', '집 주변에서 지역주민들과 만나는 장소', '집 주변에서 기억에 남는 시설 및 공간', '시설이나 공간이 기억에 남는 이유', '집 주변 위험요소', '집 주변 위험요소 선정 이유', '집 주변에서 목적지 찾기가 불편한 적이 있다면, 목적지 찾기가 불편한 이유', '길을 잃었을 때 길을 찾는 방법', '외부활동 빈도', '외부활동 시간대', '지역주민과의 교류활동 정도', '지역주민과의 교류활동 종류', '지역주민과의 교류활동을 위해 필요한 시설'로 총 13개 항목임



인터뷰조사

- 인지저해 및 개선 요구사항을 심층적으로 파악하기 위하여 15명을 대상으로 인지저해 고령자의 길 잃은 경험을 심층조사하고 해결방안을 도출함
 - 어르신들이 주요 거점으로 삼는 대상지 내부 인지거점으로 마천1동 치안센터, 새소망교회, 느티나무 쉼터, 마천1동 경로당 등의 공간이 도출됨



V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

공동디자인 개발 함께 관찰하기

쉐도잉

- 고령자의 대상지 이용 행동관찰을 통해 행동패턴을 분석하고 대상지의 안전위험요소, 인지저해환경 및 요구사항, 개선방향을 파악하기 위하여 쉐도잉(이용자 여정)을 진행함
- 치매고위험군 1명, 일반고령자 1명의 어르신 2명을 대상으로 함

TASK	과업 1					과업 2			
PROCESS	노티나무 설치	43가길 골목 입구 찾기	43가길 41길 교차로 찾기	43가길 39길 교차로 찾기	39길 선마린 경로당 찾기	39길 골목 찾기	39길, 43길 교차로 찾기	노티나무 설치	
ACTION	 · 단차가 높은 계단을 무릎을 꿇고 내려옴	 · 골목 교차로에서 길에 대한 정보를 얻기 위해 안내표지판을 찾는 중 벽에 붙어있는 도로명주소를 확인함	 · 고리본의 "기복촌" 상점을 찾기 위해 이웃주민에게 위치를 물어봄. 몇 분 지난 뒤 상점명을 연구원에게 다시 물어봄 · 교차로에서 안내표지판을 찾지못해 대신 도로명주소를 확인함	 · 안내표지판을 찾기 위해 골목길을 계속함 · 결국 다른 길로 가려고 하셔서 연구원이 방향을 알려드림	 · 경로당에 대한 표지판 없이 주변 사람들에게 물어본 후 경로당방향을 알려줌	 · 골목이 좁은 틈은 통로 보충에 맞춰지는 구조물을 피해 이동함	 · 안내표지판을 찾기 위해 주변 도로명주소를 확인 하되만 결국 다른 방향으로 이동함	 · 안내표지판을 찾기 위해 다시 피해가 되서 불편함	
USER THOUGHTS	· 단차가 높은 곳은 무릎에 무리가 가기 때문에 평소 움직임이 높은 곳은 피해야 된다.	· 도로명 주소는 잘 모르고 벽에 붙어 있는 것 같았다. · 벽지 주소가 더 익숙하다.	· 위치에 대해 잘 모르면 주변 사람에게 잘 물어 본다. · 상점은 빨간색 바탕에 흰색글씨라 잘 보인다.	· 평소 다니는 길이지만 표지판을 찾을때마다 헷갈리곤 했다.	· "분요교회"를 찾기 위해 길가 모퉁이를 돌아 안내표지판을 찾을 수가 없었다.	· 골목이 좁은 데다가 계단하고 방해물이 있어 다니기가 불편하다.	· 안내표지판을 찾아보지만 찾아지는 도로명주소를 확인하기 위해 다른 길로 가게 되었다.	· 차들이 많이 다니 피해가 되서 불편하다.	
IDEAS TO IMPROVE	· 설치 내 접근성 향상을 위해 단차 제거	· 도로명 주소와 벽지 주소를 혼용한 주소 표지판 적용	· 인지가 쉬운 컬러를 활용하여 인지가 쉽도록	· 길에 대한 정보를 쉽게 얻을 수 있도록 안내사인 설치 및 개선 필요	· 고령자가 쉽게 인지가 할 수 있는 심플한 표지판을 경로당 안내 사인 설치	· 골목 보행환경을 개선하기 위해 보행 장애물을 제거, 단차 제거 등 필요	· 고리본의 특성을 고려한 안내표지판 설치	· 보행도로의 차도를 명확하게 구분하여 안전한 환경 제공	

치매 고위험군의 쉐도잉이용자 여정

커뮤니티 매핑

- 커뮤니티 매핑과 코크리에이션 워크숍을 실시함
- 커뮤니티 매핑은 이해관계자들이 대상지 현장을 방문하여 인지건강 측면에서 대상지의 문제점을 현장에서 탐색하고 지도에 기록한 후 종합하여 개선방향 도출
- 코크리에이션 워크숍은 고령자, 치매고위험군 고령자 등 이용자의 인지강화, 소통강화, 활동강화 측면에서 대상지의 인지환경을 개선하기 위한 아이디어를 도출함



커뮤니티 매핑



코크리에이션 워크숍

6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

공동디자인 개발

함께 관찰하기

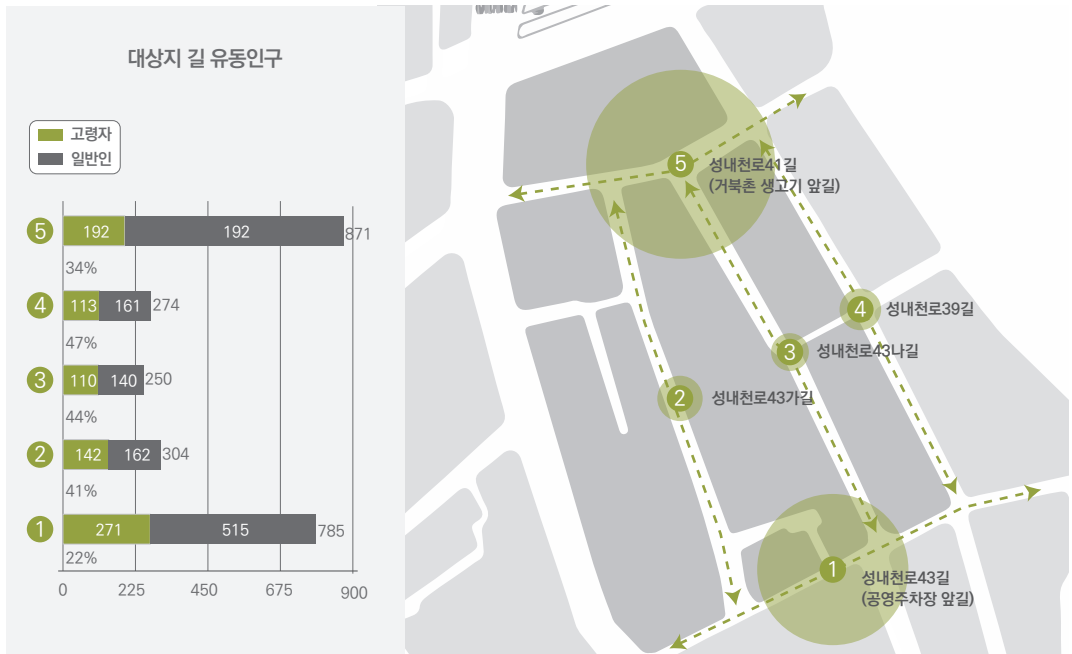
공간이용행태

- 대상지 어르신들의 이용형태 및 주 이용공간을 조사함
- 어르신들의 일상생활 주요 이용공간과 주요 취약지점 및 인지저해환경을 파악함



보행량 관찰

- 성내천로 41길과 성내천로 43길이 전체 유동인구 및 고령자 유동인구가 많음



V. 사업사례 가이드라인

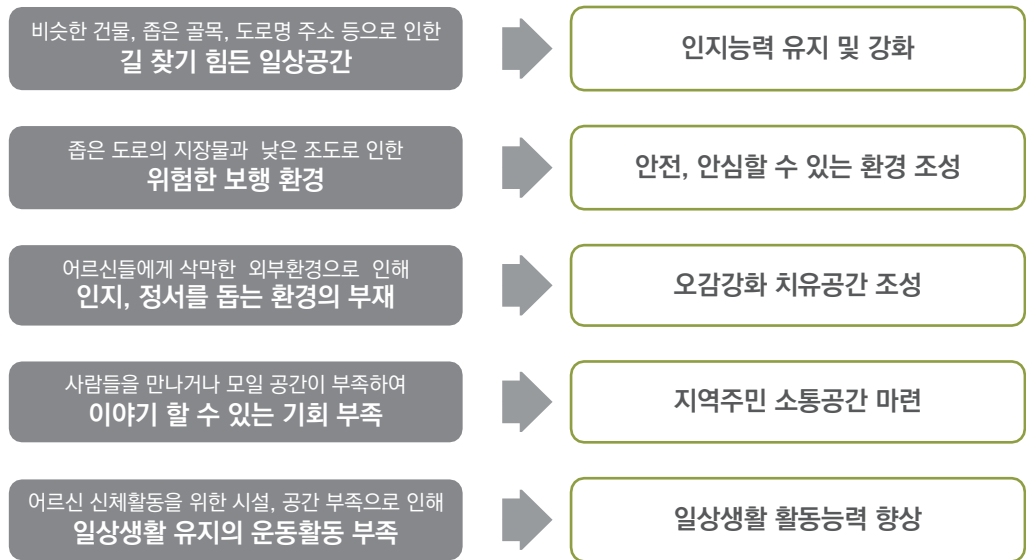


6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

공동디자인 개발 함께 구상하기

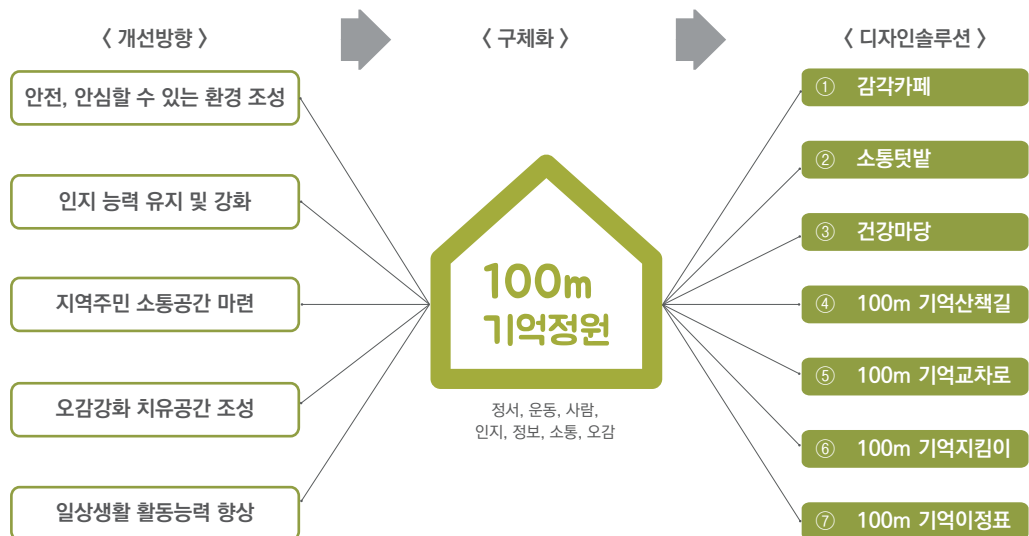
문제정의

- 다양한 관찰방법, 대상자 인터뷰, 물리적 현황 분석 등을 통해 문제를 정의하고 그에 따른 해결방향 제시함
 - 문제를 해결하기 위해서는 인지능력 유지 및 강화, 안전·안심할 수 있는 환경조성, 오감강화 치유공간 조성, 지역주민 소통공간 마련, 일상생활 활동능력 향상을 위한 해결방향이 필요함



솔루션 도출

- 정서, 운동, 사람, 인지, 정보, 소통, 오감을 솔루션 키워드로 구체화하고, '100m 기억정원'의 디자인 컨셉으로 솔루션 도출
 - 디자인 솔루션으로 감각카페, 소통텃밭, 건강마당, 100m 기억산책길, 100m 기억삼거리, 100m 기억지킴이, 100m 기억이정표를 설정함



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

디자인 컨셉

브랜딩

- 디자인 컨셉
 - 내 집 앞 100m에서 인지건강을 키워주는 것을 목표로 '100m 기억정원 마을만들기'를 테마로 설정함



- 외부공간 적용 디자인 요소로 기억산책길, 기억삼거리, 기억지킴이, 기억이정표를 선정함

 기억산책길	 기억삼거리	 기억지킴이	 기억이정표
④ 100m 기억산책길	⑤ 100m 기억삼거리	⑥ 100m 기억지킴이	⑦ 100m 기억이정표
인지건강을 키워주는 내 집 앞 행동 지원 공간	100m 기억정원 중심부로 알기 쉽고 찾기 쉽도록 명확한 정보 제공	길 잃은 어르신을 위한 100m 기억정원의 튼튼한 지킴이	잘 보이고 잘 읽히는 길 정보를 제공하여 안전한 보행 환경 조성

- 거점공간 적용 디자인 요소로 감각카페, 소통텃밭, 건강마당을 선정함

 감각카페	 소통텃밭	 건강마당
① 감각카페	② 소통텃밭	③ 건강마당
감각강화 · 치유공간 - 추억/감정 공유 및 대화 유도 - 정서를 안정시키는 공간 - 감각을 자극하여 인지능력 향상	함께 하는 나눔 · 소통공간 - 외부활동 동기부여 (소 일거리) - 추억/감정 공유 및 대화 유도 - 함께하는 편안함, 친숙한 공간	일상생활 활동능력 향상 - 참여요소 (건강, 체력증진) - 재미요소 (신체활력, 친·사교) - 스트레스요인 해소 (체력저하/자신감 부족 해소)

V. 사업사례 가이드라인



6. 저층주거단지 가로거점형 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

배치 계획

사업규모

- 총 7개의 아이템이 100m 기억정원에 조성됨

- ① 감각카페
 - 파고라 : 1EA
 - 핸드레일 평벤치 : 1EA
 - 등받이 핸드레일 2인 벤치 : 2EA
 - 등받이 핸드레일 1인 벤치 : 1EA
 - 보행평가 운동기구 : 1EA
 - 인지감각 훈련 운동기구 : 1EA
 - 안내판 : 3EA
 - 시계, 지압길 : 각 1EA
 - 화단 : 6EA
 - 볼라드 : 2EA
 - 볼라드 조명 : 4EA
- ② 소동텃밭
 - 텃밭 : 20㎡
 - 식물지지대 : 4EA
 - 평상 : 1EA
 - 1인 벤치 : 3EA
 - 인지 소리박스 : 1EA
 - 풋말 : 13EA
 - 옹골함 : 1EA
 - 그늘막 : 1EA
 - 내부 안내판 : 4EA
 - 외부 안내판 : 1EA
- ③ 건강마당
 - 어닝 : 1EA
 - 운동 안내판 : 2EA
 - 선반, 1인 벤치 : 각 1EA
 - 키재기 거울, 체중계, 비만 측정기 : 각 1EA
 - 인지 조명박스 : 1EA
- ④ 100M 기억지킴이
 - 종합안내판 : 1EA
 - 2인 벤치 : 1EA
- ⑤ 100M 기억산책길
 - 인지 조명박스 : 11EA
 - 화분가리개 : 2EA
 - 경사판 : 1EA
- ⑥ 100M 기억삼거리
 - 반사경 : 1EA
 - 1인 벤치 : 1EA
 - 인지 시계 : 1EA
 - 종합 안내판 : 1EA
 - 골목 갤러리 : 1EA
- ⑦ 100M 기억이정표
 - 바닥 사인 : 4EA

종합배치도



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

100M 기억산책길

안전 강화

인지 능력

미관 개선

디자인 개요

인지조명박스, 화분 가리개, 경사판

비슷비슷한 저층주거단지에서 길찾기를 쉽게 하기 위한 인지 조명박스, 화단가리개, 경사판을 설치함. 이를 통해 어르신 보행안전, 골목 미관개선 및 골목인지요소 상승을 도모함



디자인 방향

- 위치식별, 보행유도, 야간안전을 위하여 조명형 위치사인을 설치함
- 위치사인은 모양, 이름을 달리하여 위치를 구별하고 도로명주소를 표기함
- 오감을 자극할 수 있는 다년생 꽃과 식물을 심어 정서적 안정을 얻을 수 있도록 함
- 경사로 설치로 보행흐름을 유지하며, 바닥과 다른 색을 사용하여 인지성을 강화함
- 안전한 보행과 공간인지를 위하여 방향사인 겸용 화단과 단차 방지턱을 설치함
- ※ 인지 조명박스가 어르신들 보기에 너무 높은 곳에 설치되어 있고 글씨가 작음
- ※ 방지턱 페인트가 벗겨져 인식이 어려움

디자인 보완

- 위치사인은 한 눈에 식별되도록 정보를 표기하고 보기 편한 곳에 설치하는 것을 권장함

V. 사업사례 가이드라인



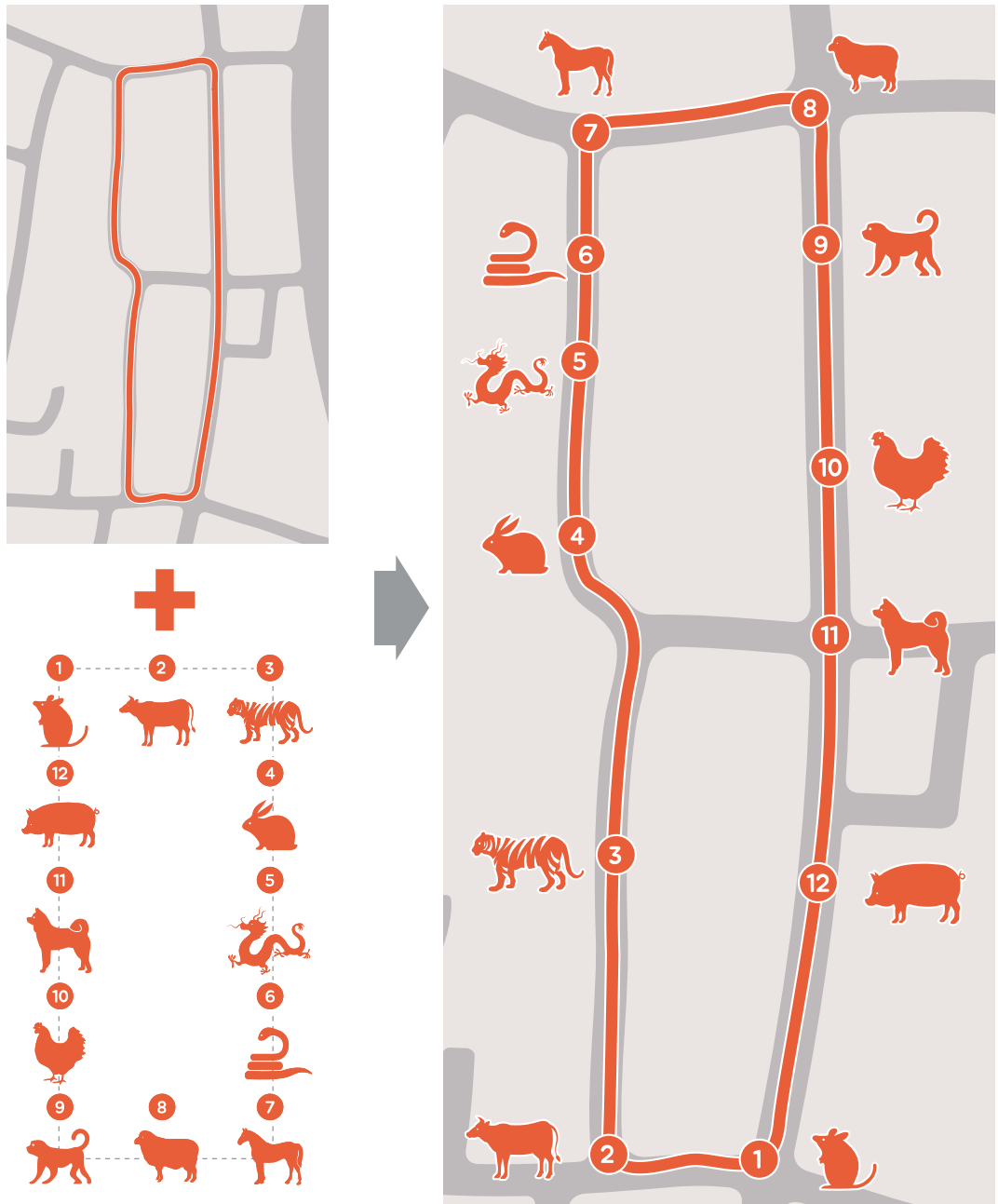
6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 100m 기억산책길은 어르신들이 일상생활에서 많이 이용하는 동선 중에서 인지저해요소가 많은 공간을 순환형 산책길로 설정하여, 어르신들이 산책할 때 인지를 저해할 수 있는 환경이나 주요 취약지점을 개선함
 - 100m 기억산책길의 100m 지점마다 인지조명박스를 설치함
 - 인지조명마다 12지신을 하나씩 부여하여 총 1,200m의 산책길을 조성함



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

인지조명박스

- 인지조명박스는 측면에 도로명 주소를 적고 정면에 12지신의 그래픽과 해당 숫자를 기입하는 것으로, 길을 안내함과 동시에 장소지남력을 높이는 효과가 있음
- 어르신들의 시선은 아래쪽을 향하고 시야가 높지 않음. 인지조명박스는 높지 않은 곳에 설치하는 것이 좋음. 12지신 타입의 인지조명박스(숫자, 그림, 도로명주소로 위치인지)

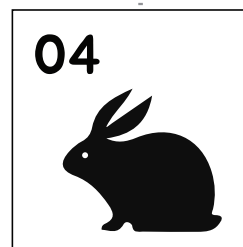
인지건강 향상 Tip

12지신은 어르신들에게 친근한 개념으로 누구나 인지하기 쉬운 동물 그래픽으로 구성하였으며, 12지신의 다음 단계를 유추하기 쉬워 길찾기에 효과적이라고 판단하여 기획하게 되었음

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12



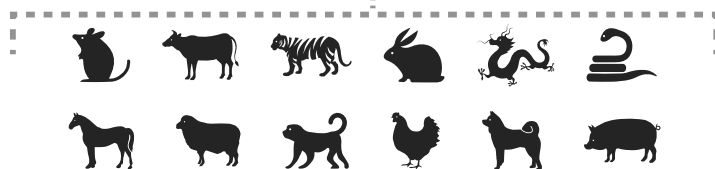
좌측면도



정면도



우측면도



인지 조명박스 전개도

- 인지조명박스의 조명은 일몰 후의 낮은 조도를 보완하여 어르신들의 야간 보행 시 발생하는 문제를 해결함



인지 조명박스의 주간 모습



인지 조명박스의 야간 모습

V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

화분 가리개

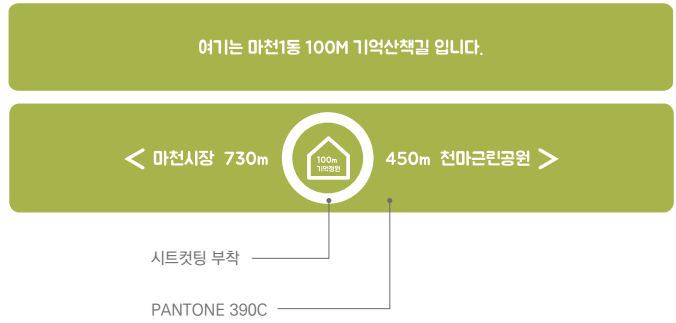
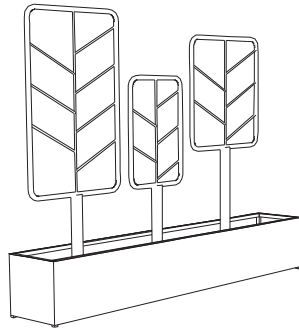
- 계절을 인지할 수 있는 요소의 부재와 적당한 골목환경을 개선하기 위해, 오감을 자극할 수 있는 식물이 식재된 화단 및 화단가리개를 설치함
 - 화분가리개 정면에 주요지점의 방향과 거리를 표시하여 길 찾기를 도와줌
 - 화분가리개의 색상은 연두색(Pantone 390C)을 적용하여 시인성을 확보하였음



화분 가리개 설치 전



화분 가리개 설치 후



경사판

- 도로의 단차로 인하여 어르신들의 보행 안전이 확보되지 않는 부분에 단차개선을 위하여 방지턱을 설치함
 - 방지턱은 시인성이 좋은 연두색(Pantone 390C)을 적용하였음



방지턱 설치 전



방지턱 설치 후

6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

100M 기억삼거리

지남력

안전
강화

인지
능력

디자인 개요

안심대문, 1인 벤치, 골목 켈러리, 반사경, 벽시계, 종합 안내판

많은 골목, 비슷한 건물, 방향정보 부재로 길 찾기가 어려운 가로에 멀리서도 눈에 들어오는 인지거점을 형성하여 알기 쉬운 환경을 조성함. 멀리서도 한눈에 들어오는 시계로 시간지남력 향상에 도움을 줌



디자인 방향

- 멀리서도 눈에 들어오는 스케일과 색채 시설물로 인지 거점 조성
- 인지하기 쉬운 색채, 크고 명료한 서체로 시간 정보 안내
- 작가 그림을 전시하여 정서적 안정과 시각, 언어력 등 감각 향상
- 차량 진입 확인을 위한 반사경을 설치하여 안전한 보행이 가능하도록 함
- 휴식을 위한 팔걸이와 등받이가 있는 벤치를 설치함

디자인 보완

- 에어컨 실외기 위치 변경이 어려워 가리개를 적용해봤으나, 에어컨 사용 시 어려움이 발생함

V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 100m 기억삼거리는 100m 기억정원의 중심부로, 많은 골목과 비슷한 형태의 건물, 방향정보 부재로 인해 길 찾기 어려운 환경을 개선하여 시간지남력을 향상하고 알기 쉬운 환경을 조성하여 인지 거점으로 만든 것임
- 100m 기억삼거리에는 안심대문 역할을 하는 녹색대문집, 1인 벤치, 이성표 작가 작품으로 만든 골목갤러리, 반사경, 벽시계, 종합안내판이 있음

① 녹색대문집(안심대문)



② 1인 벤치



③ 골목 갤러리(이성표 작가)



④ 반사경



⑤ 벽시계



⑥ 종합안내판

6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

녹색대문집(안심대문)

- 건물형태가 비슷하여 장소를 파악하기 어렵기 때문에, 대문에 색채를 적용하여 기억교차로 인지거점으로서 인지성을 강화하도록 함. 안심할 수 있는 환경을 조성함
 - 인지성이 좋은 색채인 연두색(Pantone 390C)을 적용하여 장소지남력을 높임



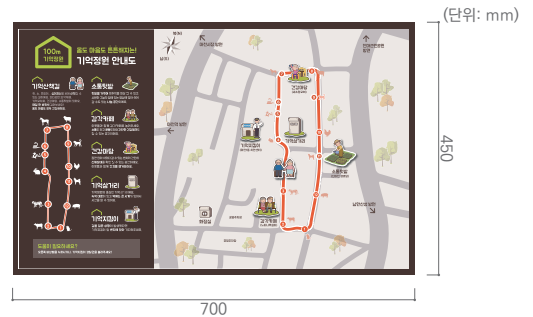
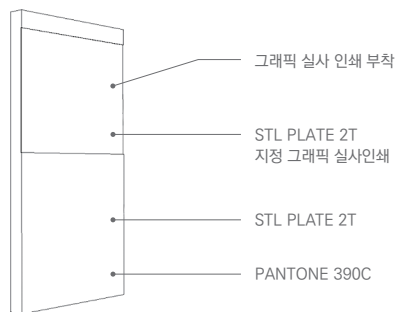
안심대문 개선 전



안심대문 개선 후

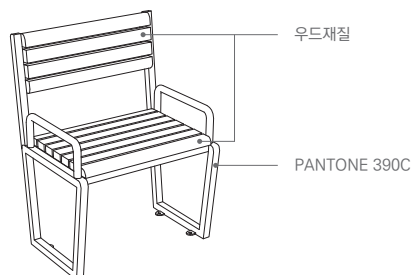
종합안내판

- 안심대문 옆에 종합안내판을 설치하여 위치를 파악할 수 있도록 함
- 현 위치를 표시해 주면 더욱 좋음



1인 벤치

- 팔걸이와 등받이가 있는 벤치를 설치하여 어르신이 쉴 수 있는 공간을 조성함
- 벤치는 움직이지 않도록 바닥에 고정함
- 에어컨 실외기에 가림막을 설치하여 미관을 개선함



V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

벽시계

- 벽에 시계를 크게 설치하여 시간을 확인하기 쉽도록 하여 시간지남력을 높일 수 있도록 함

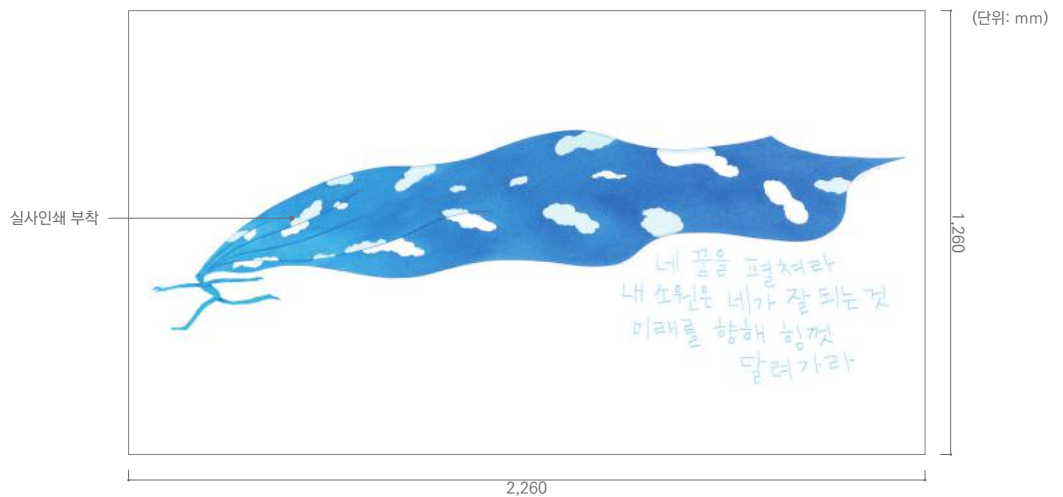
인지건강 향상 Tip

지남력은 현재 자신이 놓여있는 상황을 올바르게 인식하는 능력으로써 사람·장소·시간 지남력으로 구별된 지남력은 일상 생활을 영위하는데 반드시 필요한 능력임



골목 갤러리(이성표 작가)

- 벽면에 이성표 작가가 작업한 '네 꿈을 펼쳐라 내 소원은 네가 잘 되는 것 미래를 향해 힘껏 달려가라'라는 글자와 함께 있는 그림을 전시하였음
- 작가의 그림은 정서적으로 안정을 주고 시각, 언어력 등의 감각을 향상시킴
- 외부시설물 재료로 많이 사용하는 아연도금강판(E.G.I sheet)에 그래픽을 실사 인쇄한 것을 부착한 것임



반사경

- 반사경을 설치하여 옆 골목에서 들어오는 차를 확인할 수 있도록 하여 보행 안전성을 높임

6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

100M 기억이정표

지남력

인지능력

디자인 개요

바닥 안내사인

많은 골목, 비슷한 형태의 건물, 방향정보 부재로 길 찾기가 어려운 갈림길 바닥에 방향안내사인을 표기하여 길을 찾기가 쉽도록 만들



디자인 방향

- 도로가 교차하는 곳에 방향안내를 위하여 안내사인 표기를 함
- 교차로 바닥에 주변과 구별되는 표식과 색채를 적용함

※ 맨홀뚜껑을 열었다 닫을 경우 원형 디자인의 방향이 유지되지 않음

디자인 보완

- 페인트로 시공할 경우 용착식 도색방법을 사용해야 함
- 맨홀 위에는 시공하지 않도록 해야 함

V. 사업사례 가이드라인



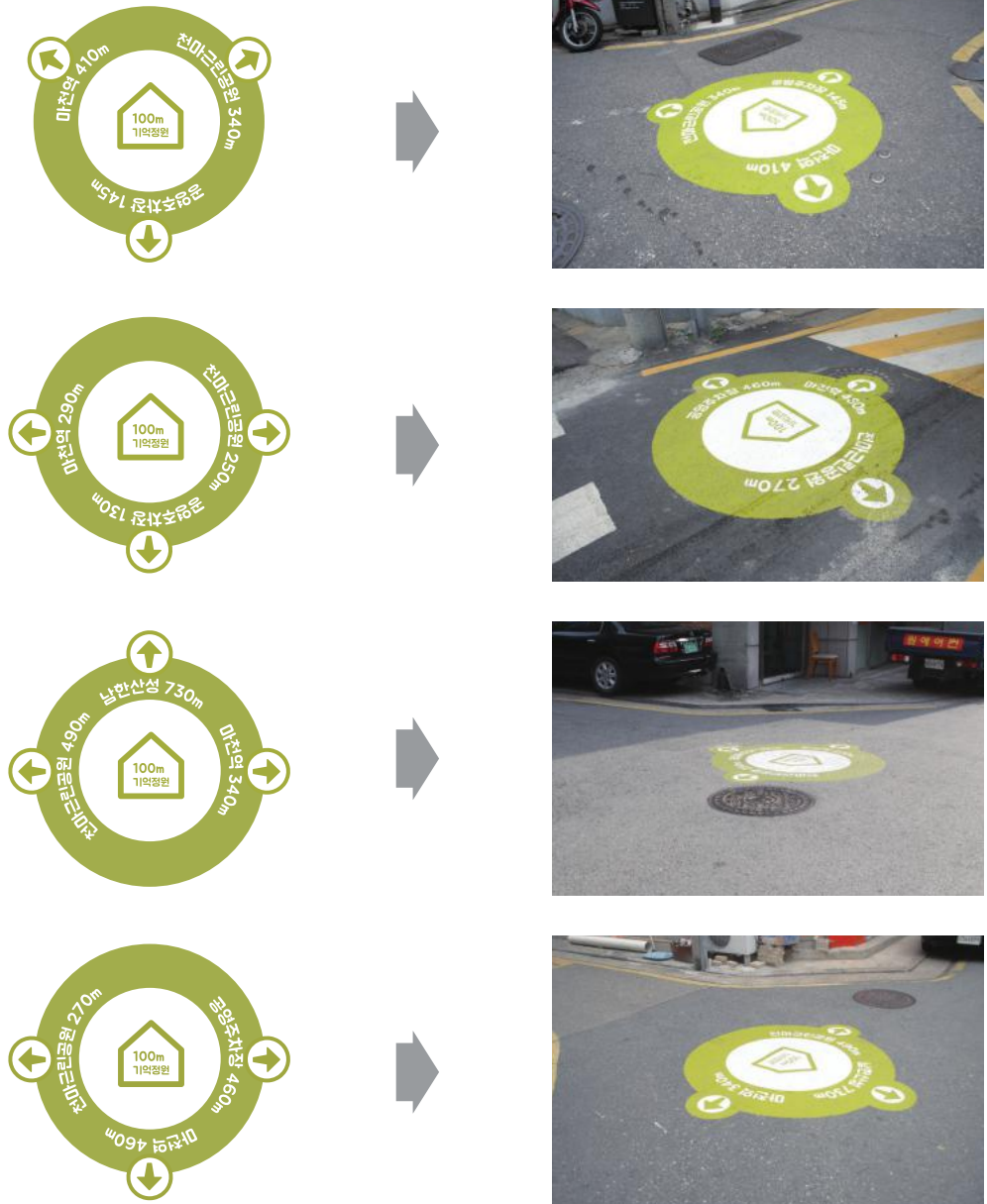
6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 골목이 많고 건물의 형태는 비슷한데 방향정보가 없어 길 찾기가 어려움. 길을 잃었을 때 길 찾기 쉬운 환경을 조성하기 위해 기억이정표를 설치함
 - 기억이정표는 갈림길이 있는 곳에 주요 지점 방향과 남은 거리를 표시함
 - 기억이정표는 어르신들의 시선방향을 고려하여 방향사인을 바닥에 표시함
 - 시인성을 좋게 하기 위해 연두색(Pantone 390C)을 적용함



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

100M 기억지킴이

안전
강화

인지
능력

안정감

디자인 개요

방법창 디자인, 기억정원 안내도, 핸드레일 부착형 벤치

평균 1일 1회 길 잃은 어르신을 안내하던 치안센터를 '기억지킴이'로 선정하여 인지거점 강화 및 마을 내 치안센터 안정감을 상승시킴. 또한 마을 전체 지도 및 안내판을 볼 수 있으며, 벤치에서 휴식하거나 대기할 수 있음



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 원경에서도 '기억지킴이'임을 알 수 있도록 주변과 구별되게 외관을 디자인 함
- 건물 앞에 쉼터를 설치하여 어르신들이 잠시 앉아 쉬고 이야기를 나눌 수 있게 함
- 인지요소를 부여해(심볼, 이름 등) 어르신이 위치를 쉽게 파악할 수 있도록 하며 거점구간으로 활용함

디자인 보완

- 벤치 및 종합안내판 설치와 더불어 치안센터가 마을의 거점구간이 되도록 충분한 협의가 필요함

V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 치안센터는 1일 1회 길 잃은 노인을 안내해주는 '기억지킴이' 서비스를 하고 있으며, 이 서비스를 이용하는 어르신들을 위한 정보안내 및 휴식공간을 조성함
- ① 기억지킴이(경찰서)상징 아이템은 방법창 디자인을 활용하여 인지거점으로서의 역할을 강화시키고 마을 내 치안센터의 안정감을 상승시킴
- ② 마을 지도 및 안내판을 설치하여 길 찾기 기능도 보조할 수 있도록 함
- ③ 휴식공간은 핸드레일 부착형 벤치를 조성하여 앉았다 일어날 때 편리하도록 하였음. 기억지킴이 서비스 이용을 위하여 대기할 수도 있고, 잠시 앉아서 쉬어가거나 마을 주민들과 담소를 나눌 수도 있음



① 기억지킴이 상징 아이템

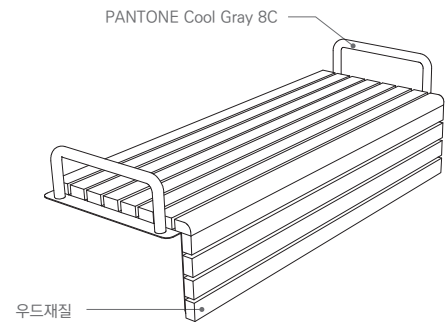
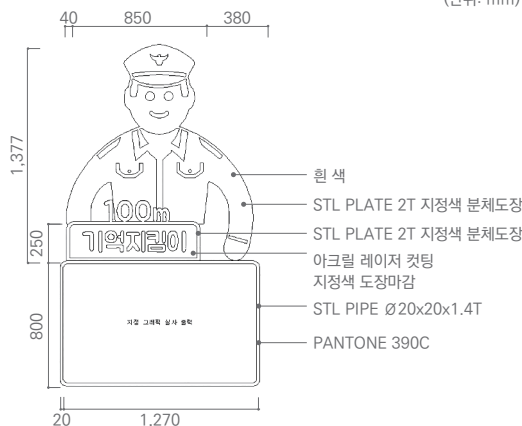


② 마을지도 및 안내판



③ 휴식공간

(단위: mm)



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

운동하기

건강마당

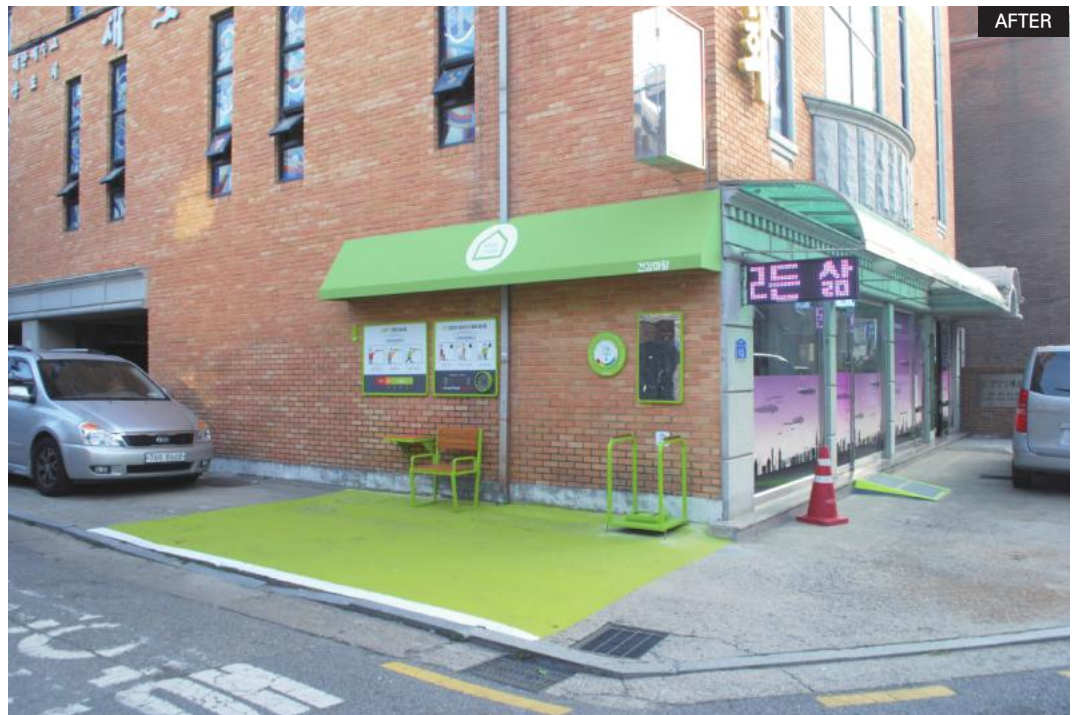
이동
이력

인지
능력

디자인 개요

운동 테스트(FRT, FTSST), 비만도 측정기, 건강 키재기, 건강 몸무게, 선반, 1인 벤치, 어닝, 바닥 표시

운동할 수 있는 공간이 없던 대상지에 간단하고 가벼운 운동기구를 설치하여 마을 주민들에게 건강한 신체 활력을 주고 자신감 상승에 도움이 되도록 함



디자인 방향

- 무리하지 않고 몸을 움직일 수 있는 운동기구를 설치해 운동, 스트레칭을 할 수 있도록 함
- 운동기구와 벤치는 그늘진 공간에 설치하여 이용성을 높임
- 순서대로 따라 하기 쉬운 운동안내판을 어르신의 눈높이에 맞추어 설치함
- 편안하게 앉을 수 있도록 팔걸이, 등받이가 있는 벤치를 설치함
- 안내판은 쉽고 명료한 사용 방법과 쉽게 인지가 가능한 그림을 사용함
- 건강마당을 활용한 프로그램을 통해 지역주민의 인지증진에 기여함

※ 주차공간으로 사용되는 경우가 있음

디자인 보완

- 건축물 벽면을 활용하여 운동공간을 조성할 경우 건축물 앞 주차금지지역을 설정해야 함
- 건강몸무게는 전자식으로 현재 고장임. 전자기기의 경우 고장나기 쉬우므로 사용을 지양하도록 함

V. 사업사례 가이드라인



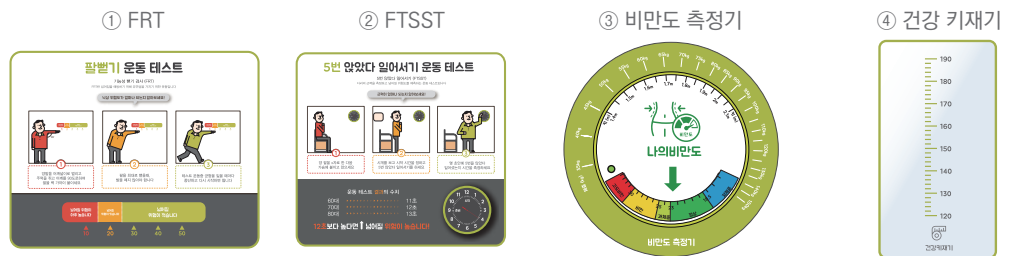
6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

- 건강마당은 재미있고 건강하게 체력증진을 할 수 있는 장소로 체력 저하나 자신감 부족을 해소할 수 있음
 - 건강마당에는 팔뚝기 운동 테스트, 5번 앉았다 일어서기 운동 테스트, 비만도 측정기, 건강키재기, 건강몸무게 무게가 있음



⑤ 건강 몸무게



⑥ 선반과 1인 벤치



⑦ 어닝



⑧ 바닥 표시

6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

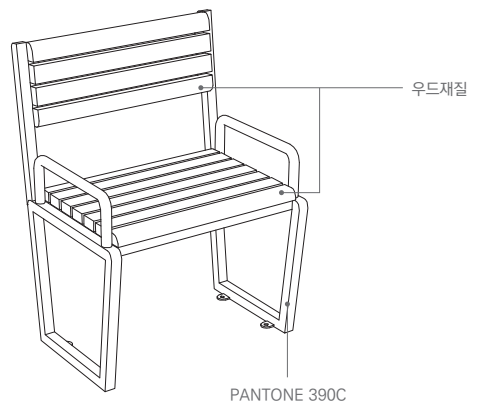
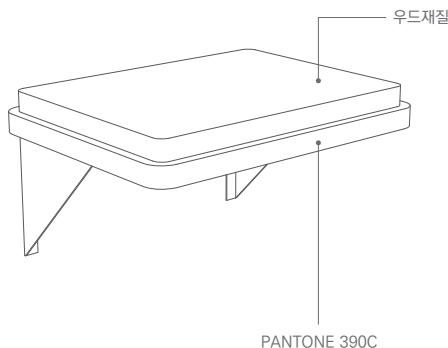
운동 테스트 (FRT, FTSST)

- 팔뚝기 운동 테스트는 기능성 뽀끼 검사(FRT)로 넘어짐을 예방하기 위해 유연성을 가지기 위한 운동임
 - 양발을 어깨넓이로 벌리고 주먹을 쥐고 어깨를 90도로 하여 팔을 벽 가까이 붙임. 팔을 최대한 뻗을 때, 발을 빼지 않아야 함. 운동 테스트 중 균형을 잃을 때 마다 중단하고 다시 시작하면 됨
- 5번 앉았다 일어서기 테스트(FTSST)는 다리의 근력을 측정하고 넘어질 위험도를 예측하는 운동 테스트임
 - 양팔을 X자로 한 다음 가슴에 붙이고 앉음. 시계를 보고 시작 시간을 정하고 5번 앉았다 일어서기를 함
 - 몇 초 만에 5번을 앉았다 일어서는지 시간을 측정함. 운동 테스트 결과의 수치는 60대는 11초, 70대는 12초, 80대는 13초로 12초보다 높다면 넘어질 위험이 높은 것임
- 운동 안내판을 설치하여 운동방법을 설명해 줌. 어르신이 이해하기 쉽도록 간단한 삽도와 짧은 글로 운동방법을 설명함. 글씨는 현재 디자인보다 크기가 커야 함



1인 벤치, 선반

- 선반은 팔뚝기 운동 테스트(FRT) 운동 시 사용됨. 1인 벤치는 5번 앉았다 일어서기 테스트(FTSST) 운동 시 사용되며, 또한 운동을 하는 도중 쉴 수 있어 운동과 휴식의 기능을 함. 벤치는 등받이가 있고 팔걸이가 있는 것으로 선택하여 어르신이 편안하게 이용할 수 있도록 함



V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

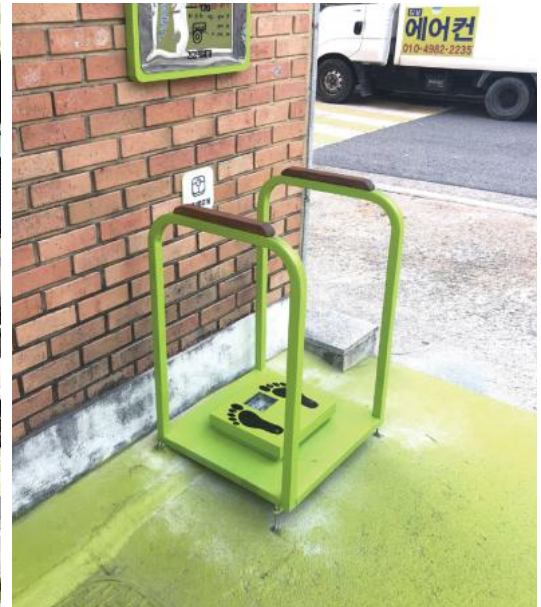
디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

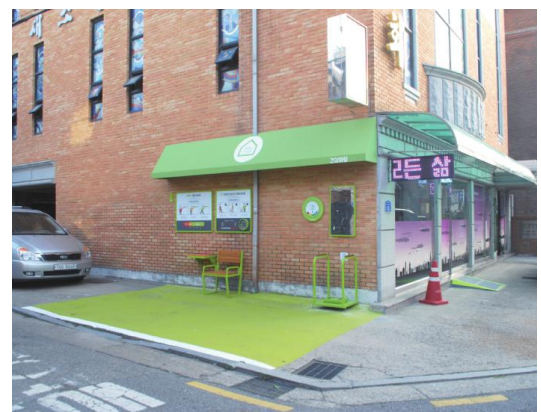
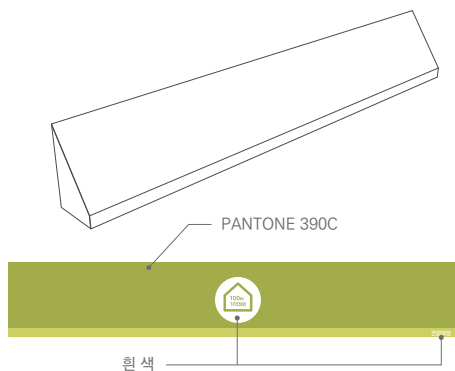
비만도 측정기, 건강 몸무게, 건강 키재기

- 비만도 측정기, 건강 몸무게, 건강 키재기를 두어 어르신이 자신의 몸무게와 키 상태 등을 확인해 볼 수 있도록 하였음
 - 건강 키재기는 혼자서도 확인할 수 있도록 미러 스테인리스 시트를 부착하였음



어닝, 바닥표시

- 건강마당의 벽에 어닝을 설치하고 바닥에 도장을 하여 영역성을 표시함
 - 어닝을 설치하여 원경에서 시인성을 높이고, 그늘진 공간에서 운동을 할 수 있도록 함
 - 바닥표시를 하여 원경에서 시인성을 높이고, 운동공간의 영역성을 강조함
 - 시인성이 좋은 연두색(Pantone 307C)을 적용함
- 건강마당이 주차장처럼 사용되고 있음. 주차금지구역으로 설정해야 함



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

감각살리기

감각카페

감각 자극

인지 능력

정서 안정

디자인 개요

파고라, 핸드레일 벤치, 인지감각훈련 운동기구, 보행평가 운동기구, 지압길, 안내판, 시계, 차량 진입방지 볼라드

벤치 미설치로 어르신들이 바닥이나 우유박스를 이용하여 앉으시던 공간에 벤치 및 파고라, 운동기구 등을 설치하여 마을의 휴식공간을 제공하고, 건강증진을 할 수 있도록 하였음



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 쉽게 부를 수 있는 쉽터 이름을 만들어 표시하고 장소를 쉽게 기억할 수 있도록 함
- 편안하게 앉을 수 있도록 팔걸이, 등받이가 있는 벤치를 설치함
- 무리하지 않고 몸을 움직일 수 있는 운동기구를 설치해 운동, 스트레칭을 할 수 있도록 함
- 신체자극을 통해 건강과 신체활동의 증진에 도움이 되는 지압길을 설치함
- 교류하고 소통할 수 있는 공간 조성으로 지역주민 교류의 활성화에 기여함

※ 파고라 하부에 설치되는 벤치는 마주보는 배치가 필요함

디자인 보완

- 맞은편 주택의 시선 차단을 위해 지금과 같이 배치하였으나, 보다 적극적인 소통을 유도하기 위해서는 마주보는 방향의 벤치를 제안함
- 주거단지 내 사회활동 촉진 공간의 경우, 야간에 소음으로 인한 민원이 발생하지 않도록 안내문구에 표기해야 함
- LED 조명 설치 시 조도로 인해 인근 거주주민이 불편을 호소하지 않도록 해야 함

V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

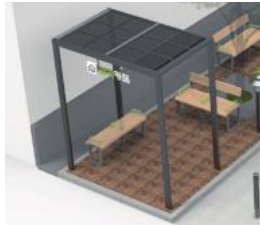
디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 감각카페는 마을의 휴식공간을 제공하며 감각을 자극하는 운동기구들로 건강을 증진시킬 수 있는 공간임
 - 마천1동 공영주차장 옆 공터를 활용하여 추억이나 감정을 공유하고 대화할 수 있으며 정서를 안정시키며 감각을 자극하여 인지능력을 향상시킬 수 있도록 함

① 파고라



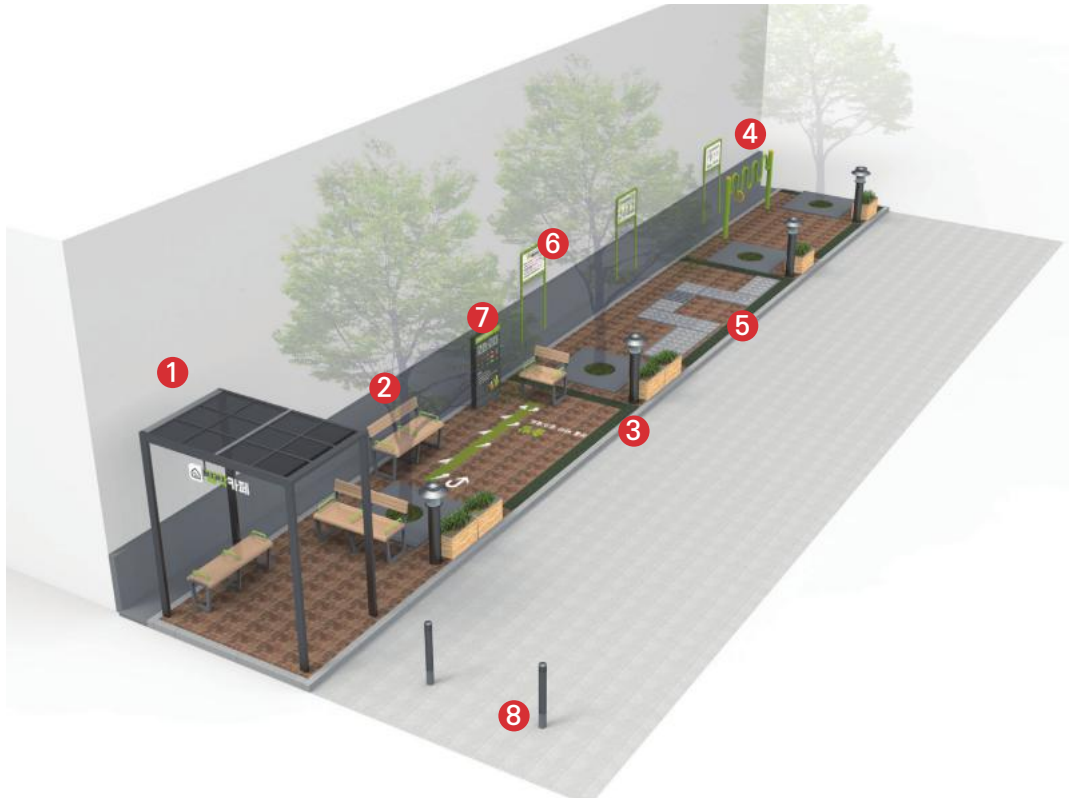
② 핸드레일 등벤치/평벤치



③ 보행평가 운동기구



④ 인지감각훈련 운동기구



⑤ 지압길



⑥ 안내판



⑦ 시계



⑧ 차량 진입방지 볼라드

6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

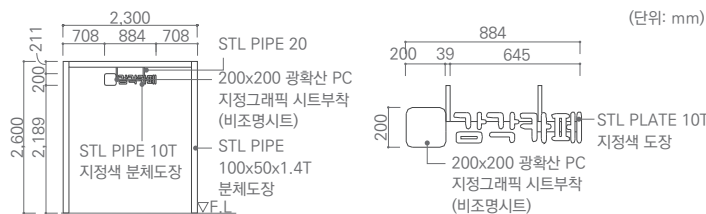
디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

파고라

- 파고라를 설치하여 어르신들이 휴식 및 교류를 할 수 있는 장소로 제공함
 - '감각카페'라고 네이밍을 정하고 현판을 설치하여 장소지남력을 높였음. 어르신들이 '감각카페'를 매우 좋아하고 카페에서 만나자고 함



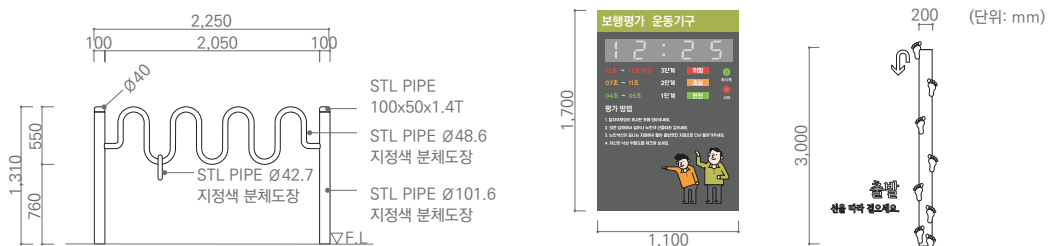
벤치

- 등받이 또는 팔걸이가 있는 다양한 벤치를 설치함
 - 파고라 하부에 2인 등벤치를 설치하였음. 벤치가 부족하여 추가설치를 요청함
 - 파고라 주변에 2인 평벤치, 2인 등벤치, 1인 등벤치를 'ㄷ'자 형태로 배치함. 선호하는 벤치의 형태와 위치를 선택할 수 있으나 그늘이 없어 이용이 저조함



인지감각훈련 운동기구, 보행평가 운동기구(시계)

- 가벼운 운동을 위한 인지감각훈련 운동기구와 보행평가 운동기구를 설치함
 - 인지감각훈련 운동기구는 손 압력과 어깨 근육을 강화해주며 손과 눈의 협응력과 집중력을 향상시켜줌
 - 보행평가 운동기구는 발자국 모양이 표시된 곳에 앉아 시작버튼을 누른 뒤 앉은 상태에서 일어나 녹색선을 따라 끝까지 걷다가 녹색선이 끝나는 지점에서 돌아 원점으로 돌아가는데 걸린 시간을 확인하여 자신의 낙상 위험도를 체크해볼 수 있음. 보행평가를 위한 초시계와 발자국패턴이 있음
 - 보행평가 운동기구는 평소에는 시간을 나타내어 시간을 알 수 있게 하여 시간지남력을 높임
 - 전자시계는 고장이 잘 나고 수리가 용이하지 않으며, AM과 PM 표시는 어르신들이 이해하기 어려움



V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

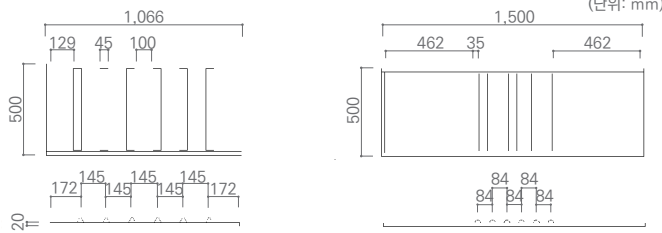
디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

지압길

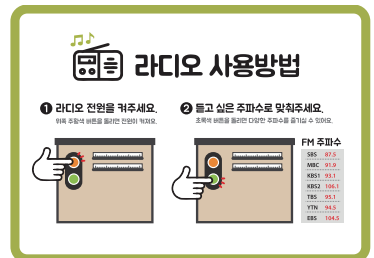
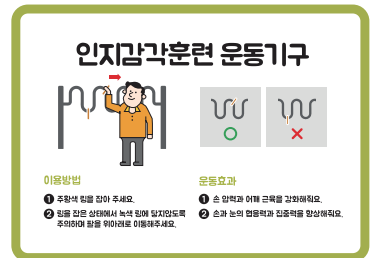
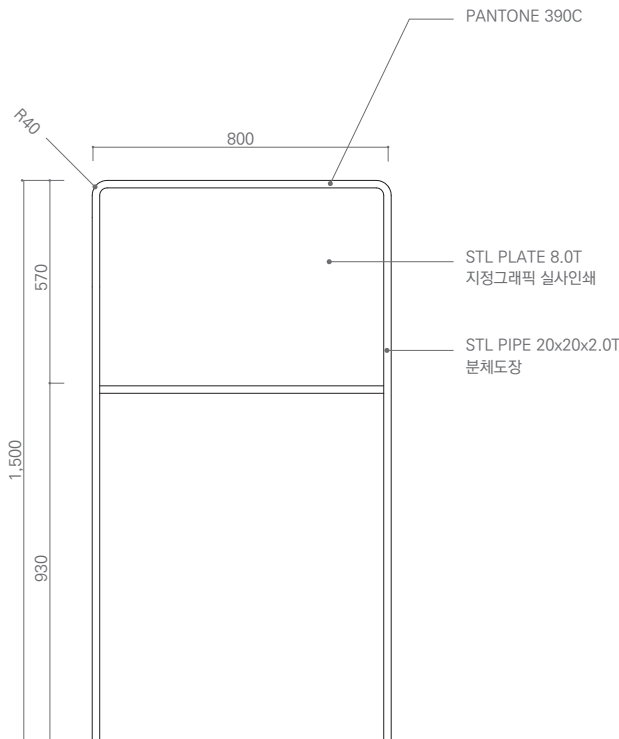
- 지압길을 조성하여 어르신이 발바닥 지압을 하고 운동할 수 있도록 함
 - 발바닥 지압은 스트레스 호르몬을 억제해줘서 스트레스가 해소되고, 긴장된 혈관이 열리고 확장되면서 혈액순환이 원활해지고, 혈액 속 영양분이 효과적으로 공급되기 때문에 손상된 근육이 빨리 재생할 수 있게 도움을 주고, 뼈를 둘러싼 혈관의 혈액순환과 뼈에 많은 영양분을 공급해주는 효과를 얻을 수 있음



안내판

- 안내판을 설치하여 카페 이용수칙, 운동기구의 이용방법과 이용효과 등을 알려주고 참여를 유도함
 - 간단한 그래픽과 짧은 글로 나타내고 있음
 - 어르신들이 읽기 쉬운 명확한 글씨체와 큰 글씨크기 사용을 권장함

(단위: mm)



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

감각살리기

소통텃밭

기억력

정서
안정

오감
자극

디자인 개요

상자텃밭, 텃밭용품 보관함, 안내판, 1인 벤치, 평상, 차양막, 자연 소리박스

활용성이 낮았던 경로당 외부공간을 공용텃밭 및 휴식공간으로 조성함. 어르신들이 텃밭을 직접 관리함으로써 기억력과 정서적 안정에 도움을 주며 외부활동에 동기부여가 됨



디자인 방향

- 상자텃밭에 바퀴를 달아 다른 행사 시에 상자를 한쪽으로 몰아 공간을 유연하게 사용하도록함
- 텃밭은 재배 및 관리가 용이한 상자텃밭을 사용함
- 텃밭 관리 도구는 이용하기 편리한 공간에 배치하고 사용법을 안내함
- 관리 중 휴식이 가능하도록 휴식공간을 배치함
- 교류하고 소통할 수 있는 공간 조성으로 지역주민 교류의 활성화에 기여함
- ※ 상자텃밭 간의 배치가 좁아 보행이 매우 불편함. 휠체어나 실버카를 이용하는 어르신은 이용이 불가능함.
- ※ 상자텃밭의 높이가 낮고 일률적이어서 휠체어 이용자는 접근이 불가능함
- ※ 안내판의 정보량이 너무 많고 글자크기가 너무 작음

디자인 보완

- 휠체어 사용자가 식물재배, 관리활동이 가능하도록 높임텃밭을 만들어야 함
- 텃밭은 관리 및 통행 시 불편함이 없도록 여유공간을 두어 배치하는 것을 제안함

V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 경로당 외부공간에 어르신들이 작물재배 활동을 할 수 있도록 텃밭공간을 조성함
 - 텃밭을 재배하는 소일거리를 통해 세대간 교류를 하고 대화를 증진시킬 수 있음
 - 작물재배 활동을 통해 얻은 작물은 어르신들의 식사에 이용할 수 있도록 함



① 상자텃밭



② 텃밭용품 보관함



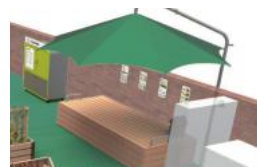
③ 외벽 안내판



④ 내벽 안내판



⑤ 1인 벤치



⑥ 평상 / 차양막

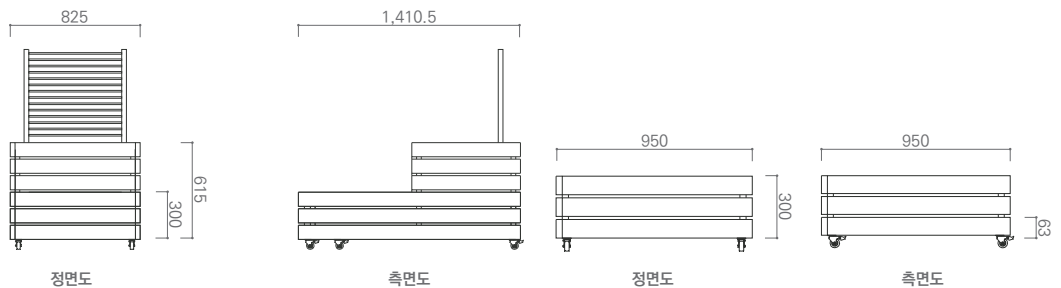


⑦ 자연 소리박스

상자텃밭

- 텃밭은 재배 및 관리가 용이한 상자텃밭을 이용함
 - 상자텃밭에 바퀴를 달아 유연한 공간 사용을 제안함
 - 높임텃밭을 사용하여 몸이 불편하거나 휠체어를 이용하는 어르신도 이용할 수 있도록 함

(단위: mm)



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

텃밭용품 보관함

- 텃밭을 가꾸는 데 필요한 용품을 모아두는 텃밭용품 보관함을 설치함
 - 텃밭 용품, 수량을 체크할 수 있는 그래픽판을 부착함. 물품의 형태를 나타낸 단순한 그래픽과 물품명을 같이 표시하여 이해를 쉽게 함

텃밭용품 보관함



- 용품함 사진
 - STS 도장 후 시트 부착
- 외관
 - STS / PIPE 도장 마감
- 양문도어 - 미닫이
- 서랍
 - 1150 x 450 x 450
 - 물 뿌리개, 삽 등 부피감 있는 용품 보관

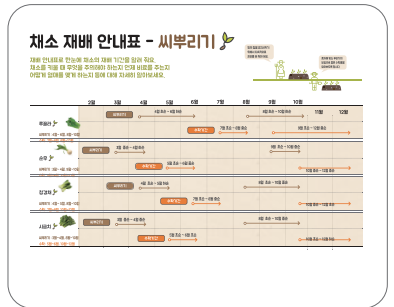
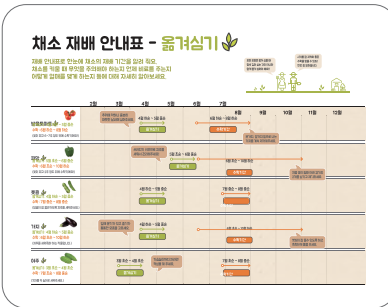
텃밭 용품 수량 체크판

(단위: mm)

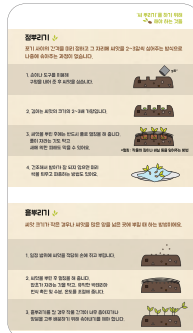
텃밭 용품 수량			
용품	수량	용품	수량
삽	5	삽	2
삽	2	삽	2
삽	2	삽	1
삽	2	삽	10
삽	2	삽	2

안내판

- 외벽에 텃밭 이용방법과 채소재배에 대한 안내판을 설치함
 - 글씨가 작고 정보량이 많아 식별이 용이하지 않음



- 내벽에 씨를 뿌리는 방법과 모종을 옮겨 심는 방법, 채소의 종류에 대한 설명 등 텃밭을 가꾸는 데에 필요한 내용이 적힌 안내판을 설치함



- 글을 잘 이해 못하는 어르신들을 위해 안내판의 내용은 간단한 삽도와 짧은 글로 작성함

V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

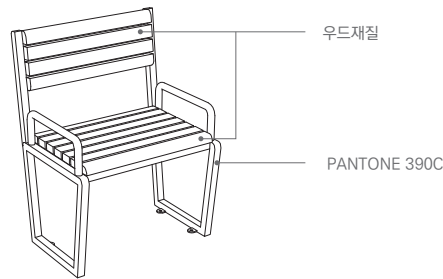
디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

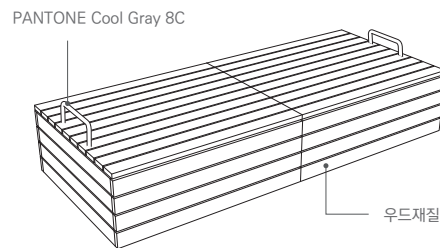
1인 벤치

- 텃밭을 관리하며 휴식할 수 있도록 1인 벤치를 설치함
 - 벤치는 등받이와 팔걸이가 있는 것을 선택하여 어르신이 이용하기 편하게 함



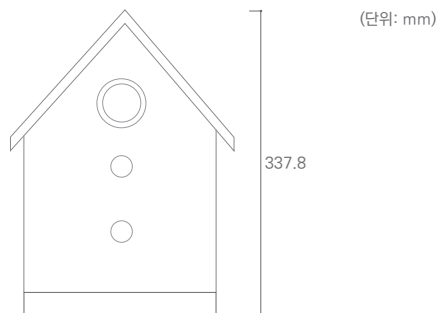
평상, 차양막

- 평상을 설치하여 어르신들이 모여서 소통하고 교류할 수 있도록 함
 - 평상의 끝에 핸드레일을 설치하여 앉고 일어날 때 몸을 지지할 수 있도록 함
 - 차양막을 설치하여 햇빛을 피할 수 있게 함
 - 평상은 어르신의 몸에 닿기 때문에 차갑지 않은 우드소재를 선택함



자연 소리박스

- 목재의 새집에 스피커를 넣은 자연 소리박스를 설치함
 - 평상 옆 벽면에 설치하여 평상에 앉아서 소리를 들을 수 있게 함
 - 새소리 등 자연의 소리를 들을 수 있게 하여 청각 자극이 되도록 함



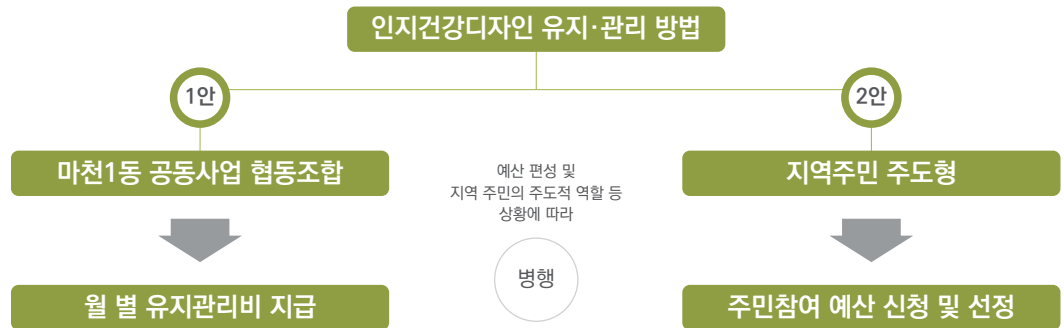
6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

유지관리

유지관리 계획

유지관리

- 인지건강디자인 유지관리 방법으로 마천 1동 공동사업협동조합 유지관리계획(1안)과 지역주민 주도형 유지관리계획(2안)으로 나누어 진행함. 예산편성 및 지역주민 주도적 역할 등 상황에 따라 1안과 2안을 병행하여 유지관리함



- 마천 1동 공동사업협동조합 유지관리 (1안)
 - 기간 : 2020. 1. ~ 2021. 12. 31. (2019년은 시공업체 유지관리)
 - 사유 : '17년 인지건강디자인 사업 시범대상지 선정에 따른 협조 및 인지환경 개선 후 시설 정기점검, 유지보수, 시설물 전반 관리 등 공동추진을 위한 MOU 체결(2017. 1. 9.)
 - 방법 : 마천1동 인지건강디자인 시공관련 시설물 등 고장 및 유지보수 관리
 - 예산 : 2020년부터 자체예산 편성 및 월별 집행
(2019년은 디자인 시공에 따른 시공업체 유지관리 보수기간)
- 지역주민 주도형 유지관리 (2안)
 - 기간 : 2020. 1. ~ 2021. 12. 31. (2019년은 시공업체 유지관리)
 - 방법 : 서울시 주민참여예산 선정 노력 및 지역주민 스스로 내 집 앞 시설물, 텃밭 등 유지관리 시행
 - 예산 : 2019년 서울시 주민참여예산 선정 및 지급
- 인지건강디자인 시공관련 전기료 등 공과금 납부 방법을 계획함
 - 2018. 8월 말 전기공사 완료 후 한국전력과 협의된 일정금액을 납부함
 - 2019년도 예산편성 후 월별 고지서에 의한 납부를 진행함

V. 사업사례 가이드라인



6. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원'

효과성 평가

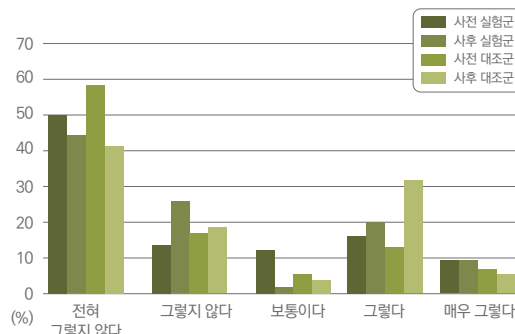
산출물, 결과에 대한 평가

평가대상

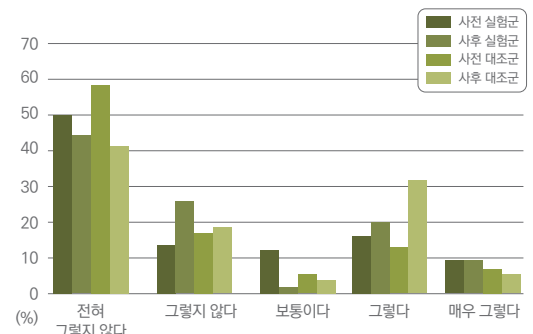
- 사업대상지(마천1동)에 살고 있는 50세 이상 주민 94명, 적용되지 않은 곳에 살고 있는 마천2동 일대 주민 92명을 조사해 효과성을 분석함(유효표본 기준)
 - 효과성 조사는 한국의료복지건축학회에서 실시함

평가결과

- 디자인 적용된 곳은 안전사고 위험을 느끼는 정도에 대해 그렇지 않다고 대답한 비율이 11% 증가한 반면 디자인 미적용 지역에서는 0.2% 증가함
 - 디자인을 적용한 곳에서는 안전사고 위험에 대한 질문에서 어두운 길이 위험하다는 응답이 크게 줄어들었으며, 길 헛갈림에 대한 질문에서 길이 어두워 잘 보이지 않는다는 응답과 길 찾기를 돕는 안내판이 부족하다는 응답이 크게 줄어듦. 이는 인지건강 사업에 의한 효과로 볼 수 있음

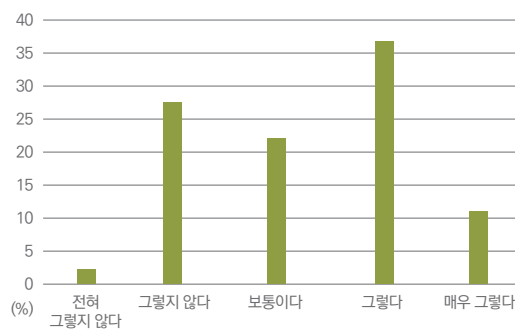


외부공간에 대하여 안전사고 위험을 느끼는 정도

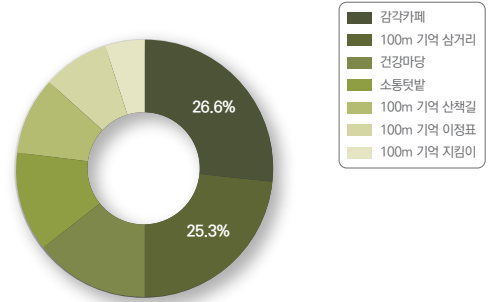


실험군 및 대조군의 안전사고 위험 이유

- 인지건강 사업 이후 거주민 중 47.7%는 사업 후 만족한다고 응답하였으며 만족하지 않는 경우는 29.7%였음. 인지건강사업에서 마음에 드는 장소는 감각카페(26.6%), 100m 기억삼거리(25.3%)가 가장 많았음. 마음에 드는 요소는 100m 기억삼거리의 벽시계(22.6%), 감각카페의 휴식공간(21.6%)이 가장 많았음. 이유는 사용하기 편리하다가 공통적으로 가장 높은 응답률을 보임



인지건강사업 후 만족도



마음에 드는 인지건강사업 장소

05 사업사례 가이드라인

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

공원형 사업

2018 '100세 정원'

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

사업 개요

- WHO**
사업의 주체
- 디자인 총괄 : 서울시
 - 자치구 : 금천구
 - 수행사 : (주)매스씨엔지
- WHAT**
사업 유형
- 공원형 사업
 - 어르신 이용시설(사회복지관) 외부공간에 사업 시행
- HOW**
사업 기간
- 착수일 : 2018년 5월 3일
 - 준공일 : 2019년 7월 31일
- WHERE**
사업 대상지
- 서울시 금천구 시흥동 청담종합사회복지관 부지
- WHY**
특징과 솔루션
- 사업 대상지 특징
 - 시흥동은 전체 인구 중 치매고위험군 노인인구 비율이 13%에 달하는 곳으로, 지역거점 역할을 하며 노인 이용률이 높은 청담사회복지관이 위치함. 청담사회복지관 외부공간은 주 이용층이 어르신이지만 노인의 신체, 정서, 사회적 특성을 고려하지 못한 환경임
 - 문제점에 대한 솔루션
 - 오감자극으로 인지건강 향상을 유도하는 '치유정원' 개발



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

준비/기획

대상지 선정

대상지 개요

- 대상지는 서울시 금천구 시흥동 청담종합사회복지관 부지임
- 청담종합사회복지관의 면적은 885㎡임

대상지 특성

- 대상지 주변 위치특성
 - 서울 서남부권의 관문에 입지하지만, 내부 도로망체계 특히 지하철에서 소외지역임
 - 노후화된 저층주택 밀집지역을 중심으로 임대 아파트 혼합 분포 지역임
- 대상지 주변 거주특성
 - 대상지 주변은 75세 이상 치매고위험군의 노인인구비율이 높음(금천구 시흥동이 13%임)
 - 저소득 노인인구와 치매환자 거주비율이 높은 중첩 지역임
 - 치매지원센터가 멀어 프로그램 참여 및 관리가 어려움



- 청담종합사회복지관의 특성
 - 청담종합사회복지관은 지역의 거점으로서 역할을 하고 있음
 - 청담종합사회복지관은 경로식당 이용을 매개로 어르신들이 주 6회 이상 방문하고 있음
 - 경로식당, 노인대학, 노인일자리 등을 포함한 일평균 이용자는 약 240명임
 - 어르신들이 머무르는 시간과 공간의 건강한 확장이 필요함



일단, '집 밖으로 나오게 하는' 동인 존재

경로식당 이용을 매개로 최대 주 6회 복지관 방문



V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

준비/기획

지역 자원 연계

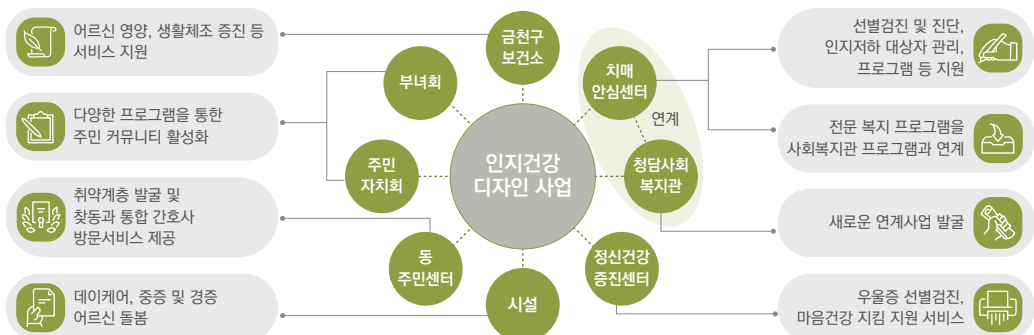
TFT 운영

- 내부조직, 외부기관, 외부단체와 협업을 위하여 보건소장을 중심으로 TFT를 운영함
 - 인지건강 디자인 사업 및 프로그램과 관련된 부서를 중심으로 체계를 구축함



이용시설 연계

- 어르신 이용시설과 연계하여 인지건강 사업의 효과성과 효율성을 증대함
 - 금천구 보건소, 치매안심센터, 정신건강증진센터, 청담사회복지관, 시설, 동주민센터, 주민자치회, 부녀회 등 마을조직 등과 연계함
- 청담사회종합복지관은 지역 어르신들이 많이 이용하고 있으며, 유휴공간 환경개선 시 공간 유지 및 지속적인 프로그램 운영을 할 수 있는 복지관 시설장의 참여의지가 높음
- 치매안심센터 인지건강향상 프로그램과 연계함
 - 인지건강 디자인 적용 후 효과 향상 및 지속성 확보를 위해 치매안심센터의 전문프로그램을 복지관 프로그램으로 연계함



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

공동디자인 개발

함께 관찰하기

TFT 회의

- 인지건강디자인 TFT 회의
 - 인지건강디자인사업 관련 서울시 및 자치구 담당자, 유관기관이 참석한 TFT 회의로 인지건강디자인 사업의 이해도를 높이고, 향후 협력 방안에 대해 논의하며, 자치구의 인적 지원 및 물적 자원의 지원이 연계되도록 협의함



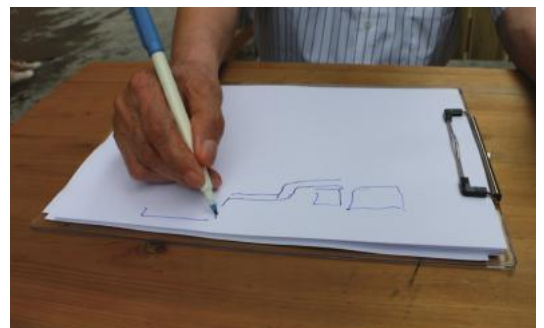
대상지 분석

- 대상지 답사(2018. 05. 09.)
 - 대상지의 물리적 특성 및 거주 환경 여건을 분석하고, 어르신들의 주 이동동선과 인지거점을 파악하여 현장의 문제점을 확인함



대상자 분석

- 주민 인터셉트 인터뷰 조사(2018. 05. 17. / 06. 15.)
 - 대상자들의 일상 생활권을 분석하고 어르신들의 일상적 행태 특성을 파악함



V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

공동디자인 개발

함께 관찰하기

니즈 분석

- 어르신 워크숍(2018. 06. 18.)
 - 경로식당과 노인대학을 이용하는 어르신 41명을 대상으로 우리동네 지도 그리기와 일상생활 여정 만들기 워크숍을 진행하여 인지거점 및 주 이용 동선을 분석함



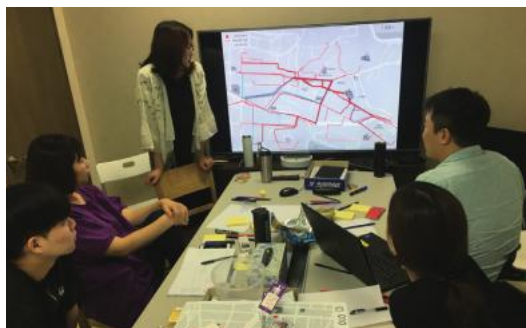
행태 검증

- 동반관찰(2018. 06. 19.)
 - 거주형태 및 신체기능 특징, 복지관 접근 경로가 다른 대상자 3인을 동반관찰하여 어르신들의 행태 특징을 파악하고 복지관 내부 이동 동선을 분석함



내부 워크샵

- 디자인 내부 워크숍(2018. 06. 26.)
 - 대상지의 물리적 특성을 파악하고, 대상자 니즈 분석 및 행태 검증 결과를 토대로 핵심 문제를 정의하며 디자인 솔루션의 방향성을 정립함



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

공동디자인 개발

함께 구상하기

솔루션 도출

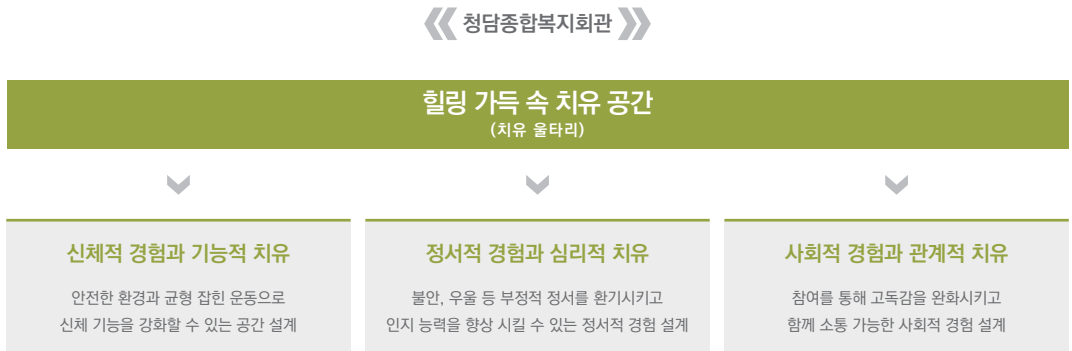
- 분야별 전문가 코크리에이션 워크숍(1차)(2018. 07. 31.)
 - 집단지성을 통한 공동디자인 방법론을 활용하여 핵심 문제를 검증하고 전문 분야별 아이디어를 모아 인지 거점(복지관) 중심의 디자인 솔루션을 도출함



- 대상지의 문제해결을 위한 방향성
 - 치유의 길, 커뮤니케이션 공간, 인지건강 프로그램, 대상자 배려한 디자인 요소를 도입함



- 대상지 문제의 솔루션 도출
 - 어르신의 신체적 경험을 제공하여 기능적 치유를 돕고, 정서적 경험을 제공하여 심리적 치유를 돕고, 사회적 경험을 제공하여 관계적 치유를 돕는 힐링 가든 속 치유 공간을 조성함



V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

공동디자인 개발

함께 구상하기

디자인 컨셉

- 디자인 컨셉
 - 신체 활동, 오감 자극, 사회적 교류가 가능한 환경조성을 목표로 24절기, 봄-여름-가을-겨울 사계절의 리듬과 순환으로 구성된 '치유정원'을 테마로 설정함
- 디자인 전략
 - '치유정원'은 어르신들의 신체적 경험을 제공하고 기능적 치유를 돕는 신체 활동 콘텐츠, 정서적 경험을 제공하고 심리적 치유를 돕는 오감 자극 콘텐츠, 사회적 경험을 제공하고 관계적 치유를 돕는 사회적 교류 콘텐츠로 구성함
 - 신체활동 콘텐츠는 24절기 산책길, 인진건강 맞춤형 운동, 안전안심 보행환경을 기획함
 - 오감자극 콘텐츠는 9절기 대표식재, 오감자극식재, 감성충전 갤러리를 기획함
 - 사회교류 콘텐츠는 지남력 향상 게시판, 원예치료교실, 휴게 및 소통공간을 기획함

24절기, 봄 여름 가을 겨울 사계절 리듬과 순환으로 구성된 치유정원



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

공동디자인 개발

함께 구상하기

디자인 구상

- 디자인 구상
 - 대상지 진입로에서 시작해서 왼쪽부터 외곽을 따라 가다가 신관과 구관 사이를 통과해서 외곽을 따라 입구로 나오는 순환동선(24절기 산책길)을 계획함
 - 순환동선은 봄, 여름, 가을, 겨울 계절의 변화를 느낄 수 있도록 하기 위하여, 24절기를 봄-여름-가을-겨울의 순서에 따라 10m 간격으로 연속으로 배치함
 - 24절기는 입구에서 입춘부터 시작하여 동지, 대한으로 빠져나와서 다시 입춘인 입구로 돌아오게 하여 순환동선인 24절기 산책길을 조성함
 - 24절기 산책길은 순환동선을 따라 신체적 활동, 정서적 자극, 사회적 교류 콘텐츠를 노인들이 자연스럽게 체험할 수 있게 설계하고, 일상 생활 속에서 산책으로 건강 수명을 증가시키면서, 인지건강의 유지 및 향상을 유도하도록 디자인함

마스터플랜



진입로

- 거주자 우선 주차 구역 삭제
- 보차 구분, 바닥 컬러 시공
- 휴식공간 조성
- 종합 안내사인 설치

春 입춘 - 곡우

- 절기 대표 및 오감 자극 식재
- 원예치료 화단 조성
- 곡선형 보행길 조성
- 인지건강 맞춤형 운동기구
- 버드나무 등지 인지거점 확보
- 분수 및 새소리 등 청각자극
- 내부 진입차량 통제
- 휴식공간 조성

夏 입하 - 대서

- 절기 대표 및 오감 자극 식재
- 풍경소리 등 청각자극
- 인지건강 맞춤형 운동기구
- 쓰레기 처리장 이동 (막다른길 차폐)
- 휴식공간 조성

秋 입추 - 상강

- 절기 대표 및 오감 자극 식재
- 감성충전 갤러리 조성
 - 나뭇잎 일기, 꽃보라
- 통로구간 인지저해요소 개선
- 원예치료교실 및 파고라 설치
- 지남력 향상 게시판 설치
- 인지건강 맞춤형 운동기구
- 휴식공간 조성

冬 입동 - 대한

- 24절기 순환형 산책길
- 인지건강 맞춤형 운동기구
- 목욕차량 (이동)

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

공동디자인 개발

함께 구상하기

구간별 계획

- 진입로 구간
 - 종합안내판 : 복지관 입구가 어디인지 구분할 수 없고 야간에 가시성이 떨어져 위험했던 공간에 조명시설을 갖춘 종합안내사인을 설치함
 - 안심보행길 : 보행자와 차량이 얽히는 위험한 진입로의 주차구역을 없애 보행길을 확보함. 목욕차량을 제외한 차량의 복지관 내부통행을 금하고, 후면 주차장을 이용하도록 함
 - 담벼락 : 어수선한 담벼락과 잔해요소를 정비하여 복지관의 이미지를 개선함



- 입춘(立春)에서 곡우(穀雨)까지, 봄 구간
 - 안심보행길 : 직선형의 협소한 오르막길을 구불구불한 S자형 보행로로 바꿈
 - 오감자극식재 : 오감을 자극할 수 있는 나무와 꽃을 심어 계절별로 변화하는 정원의 모습을 통해 어르신들의 지남력을 향상시킴
 - 쉼터 : 걷다가 쉬어 갈 수 있도록 휴식 벤치를 설치하고, 헛지팡이를 설치해 손을 짚고 한숨 돌릴 수 있음
 - 안전 : 목욕, 소방차량 진입을 위해 4m 이상의 공간을 확보하고 위험한 전기선을 정리함
 - 인지거점 : 방치된 목욕차량 위치를 조정하여 인지거점 역할을 할 버드나무 공간을 확보함
 - 휴게공간 : 새집의 새소리와 물확의 물소리를 들으며 쉴 수 있는 휴게 공간을 조성함



- 입하(立夏)에서 대서(大暑)까지, 여름 구간
 - 휴게·운동공간 : 풍경 소리를 들으며 쉴 수 있는 휴게 공간이 조성되어 있음. 잠시 앉아서 시력 증진 운동으로 눈의 피로를 덜고 집중력을 키울 수 있음
 - 안전 : 소음과 미관을 해치는 요소들을 정비, 방향을 잃지 않도록 방향유도사인을 설치함



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

공동디자인 개발

함께 구상하기

구간별 계획

- 입추(立秋)부터 상강(霜降)까지, 가을 구간(통로 공간)
 - 안심보행길 : 바닥의 단차로 어르신들이 발을 헛디딜 수 있었던 점을 개선하고, 핸드레일 설치로 미끄러지지 않는 안심보행길을 확보함
 - 소통공간 : 지붕을 설치하여 눈비와 직사광선을 피할 수 있는 소통공간을 마련함
 - 갤러리 : 벽면에 허유희 작가의 작품인 '나뭇잎 일기' 갤러리를 설치하고 맞은편에 의자를 설치해 휴식하며 감상할 수 있도록 함



- 입추(立秋)부터 상강(霜降)까지, 가을 구간(파고라 공간)
 - 파고라 : 식당 실외기 전면에 주차장으로 이용하던 곳의 바닥을 정비하고, 파고라를 설치해 소통공간으로 거듭남. 어르신들은 휴식을 취하며 이웃과 어울리고, 원예치료 교실 등의 프로그램에도 참여함
 - 운동기구, 지남력 향상 게시판 : 바른자세교정 운동기구와 지남력 향상 게시판도 설치하여 절기별 이야기를 유추하거나, 오늘의 절기를 생각하면서 지남력을 향상시킬 수 있음
 - 갤러리 : 복지관 후면 주차장 입구 무미건조했던 옹벽길 담벼락에 이요안나 작가의 '꽃보라 갤러리'를 설치하여 활력을 돋움



- 입동(立冬)부터 대한(大寒)까지, 겨울 구간
 - 안심보행길 : 불필요한 적재 요소를 제거하고 도로를 정비하여 보행로를 확보함
 - 운동기구 : 뇌 혈액 순환 증가로 인지건강을 향상시켜주는 뇌 건강 향상 운동을 따라 할 수 있는 안내판과 팔과 어깨 근육을 강화해 주는 운동기구를 구성함



V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

디자인 컨셉

브랜딩

- Brand naming
 - '100세 인지건강'의 사업취지와 '치유정원'의 공간특성을 고려하여 '100세 정원'으로 함
 - '100세 정원' 이름은 신체활동, 오감자극, 사회교류의 다양한 콘텐츠 경험을 통해 어르신들이 100세까지 건강하게 일상생활을 유지할 수 있게 해주는 공간의 의미를 담음

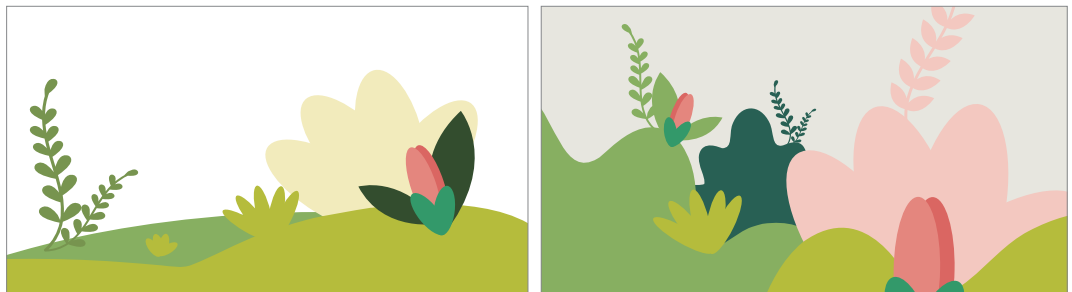


- Brand Design - Basic system
 - '100세 정원' 브랜드 디자인은 어르신들이 자연으로 치유받는 모습을 직관적으로 표현함. 숫자 '100'과 '100' 형태의 나뭇잎은 가볍게 산책하는 모습을 나타내며 시각적으로 건강함이 느껴지게 디자인함



- Brand Design - Application system
 - 브랜드 디자인의 응용을 위하여 색채를 규정하고 그래픽을 설정함

 PANTONE 7495C C30 M10 Y100 R195 G202 B0	 PANTONE 7741C C70 M10 Y100 R77 G166 B53	 PANTONE 4975C C50 M70 Y80 K80 R50 G20 B1
---	---	--



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

디자인 컨셉

브랜딩

- 어르신 목욕 서비스 차량 래핑 디자인



전면도



좌측면도



후면도



우측면도

- '100세 정원' 브로셔

<p>'100세 정원'에서 오감 자극과 신체 활동을 체험해 보세요.</p>	<p>'100세 정원'의 사계절을 느껴보세요.</p> <p>위치 서울특별시 관악구 관악로29길 36 (청담종합사회복지관)</p> <p>개방 시간 주중 09:00 - 20:00 주말 09:00 - 18:00 (공휴일 제외)</p> <p>부탁 말씀 '100세 정원'은 모두가 함께 이용하는 공유 정원입니다. 이용 시 훼손되지 않도록 아래 주시기를 부탁드립니다.</p>	<p>100 100세 정원</p> <p>'100세 정원'은 24절기 계절의 변화를 오감으로 느끼며 건강한 기억을 가꿀 수 있는 우리동네 치유 정원입니다.</p> <p>서울특별시 관악구 관악로29길 36 (청담종합사회복지관)</p>
---	--	---



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

배치 계획

사업규모

- 총 10개의 아이템이 '100세 정원'에 조성됨

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ① 24절기 산책로 : 총 240M ② 종합안내사인 : 1개소 ③ 인지건강 운동기구 : 5개소 <ul style="list-style-type: none"> - 신체균형 강화 운동 - 시력증진 운동 - 바른자세 교정 운동 - 뇌 건강 향상 운동 - 팔 근력 강화 운동 ④ 휴게 벤치 : 2개소 <ul style="list-style-type: none"> - 휴게 화단 - 감상 벤치 ⑤ '나뭇잎 일기' 갤러리 : 1개소 ⑥ '꽃보라' 갤러리 : 1개소 | <ul style="list-style-type: none"> ⑦ 원예치료교실 : 1개소 <ul style="list-style-type: none"> - 원예치료 교실 - 원예치료 화단 - 수전 시설 ⑧ 지남력 향상 게시판 : 1개소 ⑨ 감각자극 식재 <ul style="list-style-type: none"> - 9절기 대표 식재 - 오감자극 식재 ⑩ 청각 자극 콘텐츠 : 3개소 <ul style="list-style-type: none"> - 풍경 - 분수(물학) - 버드나무등지 |
|---|---|

종합배치도



V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

배치 계획

아이템 유형

신체

균형 잡힌 신체 활동을 통해 건강을 관리해요

- 
24절기 산책길
 총 240m로 조성된 24절기 순환형 산책길을 하루 5바퀴 (약 1.2km) 보행 시 건강 수명이 15분 증가한다.
- 
신체 균형 강화 운동
 하체 근력과 균형 감각을 키우면 낙상 위험은 낮아지고 보행 능력은 향상된다.
- 
시력 증진 운동
 힘눈의 피로를 풀어주면 눈질환이 예방되고 집중력이 향상되어 암기력이 증진된다.
- 
바른 자세 교정 운동
 몸의 중심 근육을 바르게 잡으면 뇌 건강을 지키는 데 도움이 된다.
- 
뇌 건강 향상 운동
 뇌의 혈액순환이 원활하면 인지기능이 향상하여 치매 예방에 도움을 준다.
- 
팔 근력 강화 운동
 팔과 어깨 주변 근육을 꾸준히 관리하면 더욱 활동적인 일상 생활이 가능하다.

사회

함께 소통하며 관계 균형을 유지해요

- 
원예치료 화단
 원예치료 프로그램을 통해 뿌리 내린 식물을 원예치료 화단에 심고, 자라는 과정을 관찰하며 이웃과 교류한다.
- 
원예치료 교실
 원예치료는 오감을 이용하여 식물을 기르고, 변화하는 과정을 관찰함으로써 인지, 정서, 사회적 관계 측면에서 균형 잡힌 삶을 유지하는 데 도움을 준다.
- 
지남력 향상 게시판
 오늘은 어느 절기에 해당하는지 이웃과 함께 이야기 나누며 소통한다.
- 
휴게 및 소통공간
 혼자 또는 여럿이 휴식을 취하고 소통할 수 있는 공간이 '100세 정원' 곳곳에 마련되어 있다.

정서

오감을 자극하며 계절 변화를 느껴보세요

시각	청각	후각
 디지털리스 다양한 색깔의 화려한 종 모양 꽃잎들	 분수 물소리 새 노랫소리에 정단 맞춰 변화하는 물소리	 미스김 라일락 봄바람에 실려 오는 라일락 향기
 가우라 한여름에 춤추는 나비를 닮은 분홍 꽃망울	 새소리 배드나무 동지에서 들려오는 새소리	 생강나무 봄을 깨우는 알싸한 생강 향기
 불두화 초파일 즙을 피어나는 부처님 머리 모양 하얀 꽃송이	 풍경 소리 말랑말랑 바람결 따라 변화하는 풍경 소리	 목수국 코가 뻥 툭리는 박하 향의 목수국 향기
 화살나무 가을이 깊어지면 초록색에서 붉은색으로 익어가는 열매	 미각	 산부추 잎과 줄기에서 나는 은은한 마늘향의 산부추 향기
 허윤희 작가 나뭇잎 일기 갤러리 자연과 사람 이야기를 주제로, 짙은 글귀와 사계절의 대표적인 나뭇잎을 담은 드로잉 갤러리	 감나무 한가위 풍성하게 열리는 황금빛 감, 잘 말리면 겨울까지 맛볼 수 있다	 촉각
 이요안나 작가 꽃보라 갤러리 다채로운 색감 대비와 다양한 꽃잎의 형태적 변화를 통해 시각과 상상력을 자극하는 벽화 갤러리	 대추나무 가을 햇살에 붉게 익은 달콤지근한 대추를 정으로 담아 차로 마시는 대추차	 털수염풀 수염처럼 생긴 부드러운 물의 감촉
		 수크령 강아지 꼬리처럼 생긴 까끌까끌한 꽃이삭의 감촉

7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

24절기 산책로

지남력

운동
능력

오감
자극

디자인 개요

24절기 산책로, 24절기 안내판

'24절기 산책로'는 주차구역을 없애 복지관을 순환하는 총 240m의 안전한 보행로를 조성하고, 10m 지점마다 24절기 안내판을 설치하여 절기 순서에 따라 이동 동선 안내가 되며 자연스럽게 걷기 운동을 유도함



디자인 방향

- 총 240m 길이의 순환산책로를 조성하여 자연스럽게 산책할 수 있도록 함
- 240m를 10m 간격으로 나누고 구간마다 절기를 부여하여 24절기 산책로를 조성함
- 24절기 산책로는 24절기별 스토리로 기억, 회상할 수 있게 하고 지남력 향상을 유도함
- 'S'자의 곡선형 보행로와 시인성을 고려한 보행로를 조성함
- 24절기 산책로는 폭을 넓게 하고 턱이나 장애물이 없도록 해야 함
- 절기구간에 24절기 안내판을 설치하여 위치인지와 시간지남력을 향상시키도록 함
- 24절기 안내판에는 절기 이름, 날짜, 의미, 이미지, 보행거리, 보행수 등의 정보를 제시함

※ 노인들은 보조기구(휠체어, 실버카 등)를 사용하므로 산책로의 폭은 넓게 하고 턱이나 장애물이 없도록 해야 함

디자인 보완

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 복지관 입구에서 내부를 순환하는 총 240m 길이의 24절기 산책로를 조성함
 - 복지관 입구에서 시작하여 내부를 순환하는 총 240m 길이의 순환산책로를 조성함
 - 순환산책로는 240m를 10m 간격으로 24구간을 나누어 구간마다 절기를 부여하고 24절기 산책로를 조성하여 어르신인 친숙하면서 지남력을 키울 수 있으며 시간대(계절)별 다른 풍경을 제공함. 24절기별 스토리로 기억, 회상할 수 있게 하고 지남력 향상을 유도함
 - 24절기 산책로는 절기순서에 따른 자연스러운 동선안내, 절기에 대한 위치 인식, 절기 스토리에 대한 인지 자극, 보행거리 및 보행수 표기를 통한 신체 활동량 등을 예측하도록 함
 - 24절기 산책로에는 절기를 대표하는 꽃, 나무 100여 종을 심어 오감을 자극함. 산책로 곳곳엔 운동기구를 설치해 신체활동으로 인한 자극을 유도함. 어르신들이 직접 식물을 기를 수 있는 화단, 식물 가꾸기를 교육하는 원예치료 교실, 미술작품이 전시된 감성충전 갤러리 공간은 정서적 자극을 유도함. 소통 휴게 공간에서는 다른 어르신들과 소통하면서 사회적 교류를 촉진함
- 산책을 통해 걷기운동을 하면 건강수명이 늘어나는 효과가 있음
 - 하버드 메디컬스쿨 연구자료에 따르면 하루에 1.6km를 걸었을 경우 건강수명이 21분 증가하는 것으로 나타남. 24절기 산책로를 하루 5바퀴 돌면 총 1,200m를 걷게 되며, 이는 건강수명이 약 15분 증가하는 효과를 얻을 수 있음. 어르신들은 24절기 산책로를 돌면서 '오늘은 10바퀴 돌았으니까 수명이 30분 늘었다'고 함



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 직선형 오르막길의 지루함을 보완하기 위해 'S'자의 곡선형 보행로를 조성함
- 보행 안전성을 높이기 위해 산책로에 시인성이 좋은 색상을 적용하여 보차를 분리함



- 어르신 보조기구(휠체어, 실버카 등) 사용을 위하여 산책로폭을 넓게 하고 턱이나 장애물이 없도록 해야 함. 화단턱을 제거하여 출입폭을 확대하고 통행을 원활하게 함
- 좁은 길로 이어지는 곳엔 동선과 방향을 인지하기 쉽도록 방향 표시 안내판을 설치함



- 절기기간에 24절기 안내판을 설치하여 현재의 절기를 알게 하고 지남력에 대한 인지능력을 높일 수 있게 함



V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

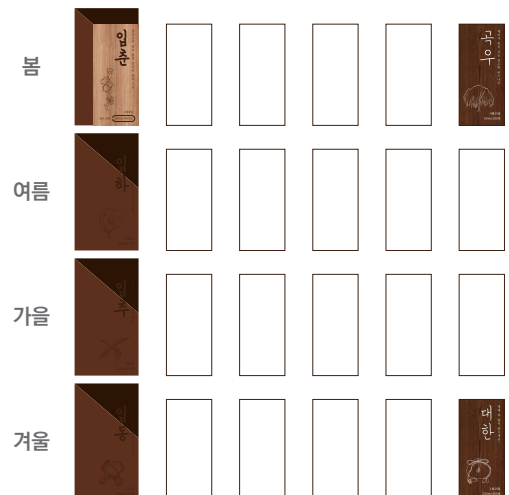
디자인 상세

- 24절기 스토리텔링
 - 24절기 안내판에는 절기별로 절기의 이름(예를 들어 입춘), 행위를 연상하는 설명(예를 들어 생강나무 꽃과 함께 찾아온 봄의 시작), 대표 그래픽(예를 들어 생강나무 꽃잎)을 함께 표기하여 절기를 쉽게 알아보고 쉽게 떠올릴 수 있게 함

봄	여름	가을	겨울
<p>입춘 생강나무 꽃과 함께 찾아온 봄의 시작</p> <p>우수 새싹이 싹트는 봄기운</p> <p>경칩 개구리 겨울잠 깨우는 고로쇠 물방울</p> <p>춘분 꽃샘바람에 잠 깨 나무들의 기지개</p> <p>청명 산에 들에 피는 진달래 청춘</p> <p>곡우 제비가 등지 뜨는 연두빛 버드나무</p>	<p>입하 담장 너머 속삭이는 능소화 여름 향기</p> <p>소만 부처님 곱슬머리 닮은 하얀 꽃송이</p> <p>망종 은행나무 달빛 아래 님과 함께</p> <p>하지 퐁당퐁당 장맛비 두드리는 나무수국 소리</p> <p>소서 참방참방 비오는 날 발자국 소리</p> <p>대서 뜨거운 햇살 아래 시원한 수박 한입</p>	<p>입추 햇살 부서지는 가을의 문턱</p> <p>처서 달빛 아래 고개 숙인 벼 이삭</p> <p>백로 많은 이슬이 내리는 가을걷이</p> <p>추분 감나무에 걸린 가을빛 보름달</p> <p>한로 이슬 맺힌 탐스런 가을 대추</p> <p>상강 추수 끝자락 내려 앉은 가을 서리</p>	<p>입동 호시탐탐 고개 내미는 겨울 기운</p> <p>소설 첫눈 내리는 날의 추억</p> <p>대설 평평 함박눈, 데굴데굴 눈사람 만들기</p> <p>동지 뜨끈한 아랫목 팔죽 한 그릇의 여유</p> <p>소한 겨울바람, 호호 불며 먹던 군고구마</p> <p>대한 새해 복 많이 받으세요!</p>

- 24절기 안내판은 4계절이 시작되는 입춘/하/추/동의 절기 안내판과 입춘/하/추/동의 절기 안내판의 2가지 종류가 있음. 입춘/하/추/동 절기 안내판은 4개, 입춘/하/추/동 외의 절기 안내판은 20개임
- 24절기 안내판에는 절기명, 절기날짜, 절기설명, 절기 그래픽을 삽입하였고, 시작점(입구)으로부터의 보행 거리 및 보행 수도 같이 표기하여 신체활동량도 함께 예측할 수 있게 함

※ 24절기 안내판에 사용하는 글씨는 어르신들이 알아볼 수 있도록 큰 글씨를 이용하도록 하는 것이 필요함. 현재는 정보량이 많고 그래픽이 눈에 띄지 않아 구별이 어려울 수 있음



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

종합안내판

활동성

인지
능력

디자인 개요

종합안내판, 야간조명

복지관 진입부 벽면에 24절기 산책로의 루트와 24절기 산책로 주변에 적용된 인지건강 디자인의 요소, 위치, 효과를 표시한 '종합안내판'을 설치하고 야간 가시성을 확보하기 위해 안내판의 상단에 다운라이트 조명을 설치함



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 복지관(입구)의 위치를 찾기 쉽게 종합안내판을 설치함
- 종합안내판은 복지관에 적용된 인지건강 디자인의 요소, 위치, 효과 등의 정보를 제공함
- 종합안내판은 인지성을 높이기 위해 24절기 구간별로 노선 색을 달리 사용함
- 종합안내판은 인지건강 디자인 요소가 명확히 드러나도록 아이콘과 아이콘색을 달리함
- 종합안내판은 최소의 정보, 큰 글씨, 명확한 서체, 선명한 색채를 사용함
- 종합안내판 정보는 어르신이 이해하기 쉽도록 그래픽 등을 활용함
- 종합안내판은 위치를 찾기 쉽게 통행량이 많은 입구에 설치함
- 야간 가시성을 확보하기 위해 조명을 설치함

디자인 보완

- 종합안내판에 종합안내판이 설치된 현재 위치를 표기해야함

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

산책하기·걷기

디자인 상세

- 종합안내판에는 24절기 산책로와 24절기 산책로 주변에 적용된 인지건강 디자인의 요소. 위치, 효과를 표시함
 - 24절기 노선도의 순환동선에 4계절 색채구분과 24절기 구간별 이름을 표시함. 계절 인지성을 높이기 위해 24절기 산책로의 계절 구간별 색깔을 달리 표시함. 24절기 구간의 시작 마다 점을 찍고 번호를 적음. 구간 명은 각 계절이 시작되는 입춘, 입하, 입추, 입동만 표시함
 - 24절기 산책로에 적용된 인지건강 디자인 요소를 간단한 아이콘으로 표기하고, 이들의 인지건강 디자인 효과를 신체활동, 오감자극, 사회적 교류로 구분하며 아이콘색을 달리함. 실제로 여기에 적합한 인지건강 효과를 보고 산책을 하는 어르신이 계심
 - 24절기 산책로에 4개의 색채로 구분된 계절 절기, 24절기의 번호와 위치, 인지건강 디자인의 요소별 아이콘(효과별 색채가 입혀진)과 위치, 시설물 등을 표시함
- 종합안내판은 진입구간인 복지관 입구 앞 벽면에 설치함
 - 종합안내판의 크기는 2,400mm x 1,300mm임
 - 종합안내판의 글씨 크기는 어르신이 읽을 수 있도록 크게 하며, 끝이 명확한 고딕계열 서체를 사용하여 어르신들의 가독성을 높일 수 있도록 함
 - 야간 가시성을 확보하기 위해 안내판의 상단에 다운라이트 조명을 설치함

(단위: mm)



THK20mm HARD WOOD
오일스텐 2회 도장

THK1.2mm S'STL.PL 절곡
지정색 분체 도장 + 실크 인쇄

7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

운동하기

인지건강 운동기구

인지
능력

운동
능력

디자인 개요

신체균형 강화 운동, 시력 증진 운동, 바른자세 교정 운동, 뇌 건강 향상 운동, 팔근력강화 운동

‘인지건강 운동기구’는 24절기 산책로를 따라 어르신들이 따라 하기 쉬우며 인지능력 향상과 동시에 운동능력을 향상시킬 수 있는 뇌, 시력, 상체, 하체, 균형을 주제로 한 인지건강 맞춤형 운동기구 5종을 설치함



디자인 방향

- ‘신체균형 강화 운동’은 하체근력과 균형 감각을 키우는 운동으로 낙상 위험을 예방함
 - ‘시력 증진 운동’은 눈의 피로를 회복하고 눈 질환을 예방하며 집중력과 암기력이 향상시킴
 - ‘바른자세 교정 운동’은 중심 근육을 교정시켜 뇌 퇴화를 지연시킴
 - ‘뇌 건강 향상 운동’은 뇌의 혈액 순환을 증가시켜 인지 기능을 향상시켜 치매를 예방함
 - ‘팔 근력 강화 운동’은 팔과 어깨 주변 근육을 강화시키고 집중력을 향상시켜 신체 기능을 개선시킴
- ※ 운동 방법의 설명은 간단한 그림과 간단한 글로 표현이 되어야 함

디자인 보완

- 안전바나 안전손잡이는 어르신의 몸에 닿는 것임으로 차가운 소재가 아닌 따뜻한 소재를 사용해야 함

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

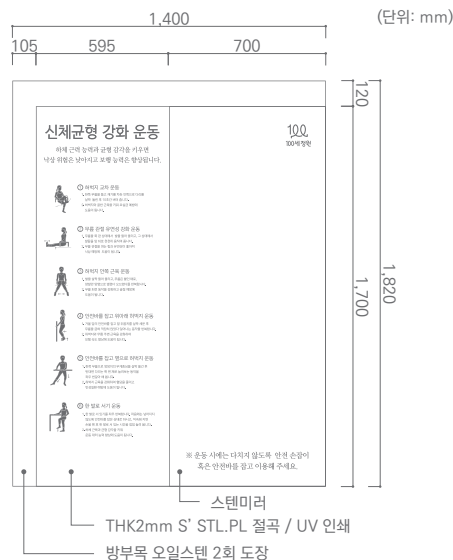
디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

신체균형 강화 운동

- 신체균형 강화 운동은 하체근력과 균형감각을 키우는 운동으로 낙상 위험을 예방함
- 신체균형 강화 운동을 위하여, 거울, 안전손잡이, 안전바, 안내판을 설치함
- 안전바와 안전손잡이를 설치하여 운동할 때 활용할 수 있게 함
- 안전바를 활용한 운동은 자세를 확인하며 운동할 수 있게 미러도장을 함
- 안전손잡이를 활용한 운동은 화단의 앓음벽에 설치함
- 안전손잡이와 안전바는 철재를 사용함
- ※ 예산 상의 이유로 철재를 선택했으나, 안전손잡이와 안전바는 피부에 직접 닿는 것으로 차가운 소재보다 따뜻한 소재를 선택하는 것이 좋음
- 안내판은 안전손잡이와 안전바를 활용한 운동에 대한 안내판을 설치함
- ※ 어르신은 말하기와 읽기 능력이 떨어지므로 글은 이해하기 쉽게 간단하게 작성해야 함
- ※ 앉아서 진행하는 운동과 서서 진행하는 운동을 나누어 설명하여 이해하기 쉽도록 해야 함
- 신체균형 강화 운동은 6가지 종류가 있음
 - 안전바를 잡고 위아래 허벅지 운동: 거울 앞의 안전바를 잡고 발뒤꿈치를 살짝 세운 후 무릎을 굽혀 적당히 앉았다 일어나는 동작을 반복함. 이 운동은 허벅지와 무릎 주변 근육을 강화하여 보행 속도 향상에 도움됨
 - 안전바를 잡고 옆으로 허벅지 운동: 한쪽 무릎으로 엉덩이의 무게중심을 살짝 옮긴 후 반대편 다리는 쪽 편 채로 늘리는 동작을 좌우 번갈아 함. 이 운동은 허벅지근육을 강화하여 혈당을 줄이고 만성질환예방이 도움됨
 - 한 발로 서기 운동: 한 발로 서 있기를 좌우 반복함. 처음에는 넘어지지 않도록 안전바를 잡은 상태로 하고, 익숙해지면 손을 뗀 후 한 발로 서 있는 시간을 점점 늘림. 이 운동은 하체 근육과 균형 감각을 키워 운동 대처 능력 향상에 도움이 됨
 - 허벅지 교차 운동: 앉은 상태에서 한쪽 무릎을 들고 재기를 차듯 안쪽으로 다리를 살짝 돌린 후 10초간 버텨줌. 이 운동은 허벅지와 골반 근육을 키워 요실금 예방에 도움됨
 - 무릎 관절 유연성 강화 운동: 앉아서 무릎을 쪽 편 상태에서 발을 들어 올리고 그 상태에서 발끝을 앞뒤로 천천히 움직여 줌. 이 운동은 무릎 관절을 펴는 힘과 유연성이 좋아져 낙상 예방에 도움됨
 - 허벅지 안쪽 근육 운동: 앉은 상태에서 발을 살짝 들어 올리고 무릎은 붙인 채로 양발만 양옆으로 벌렸다 오므렸다가 반복함. 이 운동은 무릎 회전 동작을 강화하고 골절 예방에 도움됨



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

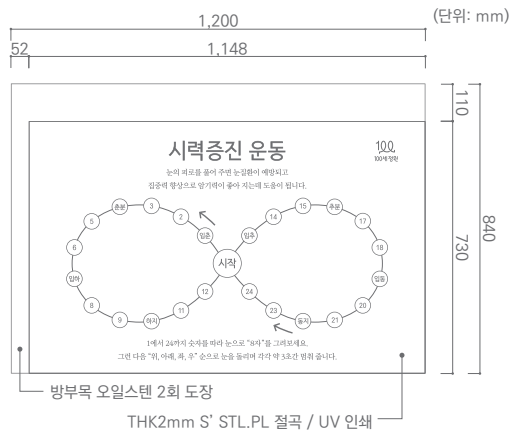
디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

시력 증진 운동

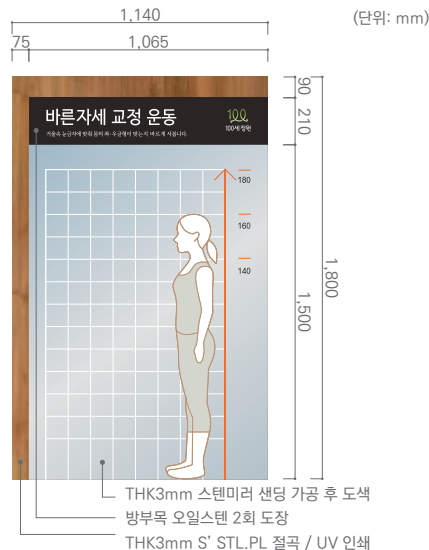
- 시력 증진 운동은 눈의 피로를 회복하고 눈 질환을 예방하며 집중력과 암기력을 향상시키는 운동으로 한 가운데 점부터 시작해서 점을 순서대로 눈으로 따라가 8자를 그리도록 함
 - 일련번호와 절기이름을 8자의 형태로 혼합하여 배치함
 - 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 20 대신 절기 이름을 표시하여 시간지남력을 높임



바른자세 교정 운동

- 바른자세 교정 운동은 중심 근육을 교정시켜 뇌 퇴화를 지연시키는 운동으로, 거울의 눈금자에 맞춰 몸의 좌우 균형이 맞게 바르게 서보는 운동임
 - 혼자서 자신의 자세를 확인하며 운동을 할 수 있도록 거울에 격자와 척도를 표시함

※ 거울 이외에 막대 봉으로도 바른자세 교정 운동을 유도할 수 있음



V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

운동하기

디자인 상세

뇌 건강 향상 운동

- 뇌 건강 향상 운동은 뇌의 혈액 순환을 증가시키고 인지 기능을 향상시켜 치매를 예방함
- 어르신은 복잡한 동작을 따라 하기 어려워하기 때문에 간단한 동작의 운동(체조)을 선정함
- 어르신은 복잡한 언어를 이해하기 힘들기 때문에 모든 동작은 이해하기 쉬운 간단한 그래픽과 함께 표기하였으나, 그래픽과 동작 설명은 지금보다 더 간단해져야 함

<손 운동 - 박수>

(말초신경 자극, 혈액순환 촉진 및 인지기능 향상)

1. 주먹박수 4회 & 세로박수 4회
양손 주먹을 쥐고 4번 두드려줌
이어서 양손을 펴고 4번 박수를 칩
2. 손끝박수 4회 & 세로박수 4회
양손가락 끝을 맞대어 4번 두드려줌
이어서 양손을 펴고 4번 박수를 칩
3. 손바닥박수 4회 & 세로박수 4회
양손을 꺾 펴고 손바닥 중간만으로 4번 두드려 줌
그리고 양손을 펴고 손바닥으로 4번 박수를 칩
4. 손목박수 4회 & 세로박수 4회
양손의 안쪽 손목을 맞대어 4번 두드려 줌
그리고 양손을 펴고 손바닥으로 4번 박수를 칩

<은몸 자극하기>

(어깨 회전범위 확대, 상체 혈액순환 촉진 및 뇌자극)

1. 머리박수: 손가락 끝을 세워 머리를 두드려 줌
2. 어깨박수: 양손으로 어깨를 두드림
3. 엉덩이박수: 양손으로 엉덩이를 두드림
4. 세로박수: 양손을 세로로 세워 박수를 칩

<손 운동 - 쥐기>

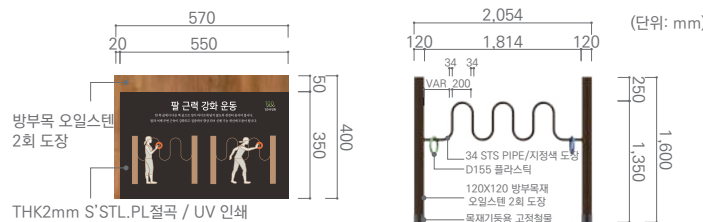
(인지기능 향상 및 운동 능력 향상)

1. 세로박수: 양손을 덧대어 강하게 박수를 칩
2. 가로박수: 양손이 수평이 되도록 넓혀 박수를 칩
3. 가로쥐기: 양손을 수평으로 맞닿은 상태로 손을 쥐어줌
4. 깍지끼기: 양손을 서로 마주 놓고 깍지를 낀



팔 근력 강화 운동

- 팔 근력 강화 운동은 자리에 서서 고리를 쥐고 파이프를 따라 파이프에 닿지 않고 움직이는 운동으로, 팔과 어깨 주변 근육을 강화시키고 집중력을 향상시켜 신체 기능을 개선시키는 효과가 있음
- 운동기구 사용법을 간단한 그림으로 표현하여 글자를 이해하지 못하거나 읽기 능력이 떨어지는 어르신도 쉽게 사용할 수 있게 함



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

휴식하기

휴게 벤치

편리성

활동성

디자인 개요

휴게 화단, 헛지팡이, 감상 벤치, 핸드레일

24절기 산책로를 따라 어르신이 이동하거나 운동하는 도중에 휴식을 취할 수 있는 휴게 화단과, 작품을 바라보며 감상할 수 있는 감상 벤치를 설치함



디자인 방향

- 산책로를 따라 휴게 화단을 설치하여 산책 도중 휴식을 취할 수 있게 함
- 나뭇잎 일기 갤러리 맞은편에 작품을 감상하거나 쉬어갈 수 있는 감상 벤치를 마련함
- 헛지팡이나 핸드레일을 설치하여 어르신의 걷거나 앉았다 일어나는 행동을 보조함

디자인 보완

- 벤치는 등받이와 팔걸이가 있는 것이 좋음
- 앉는 면의 재료는 목재로 하는 것이 좋음

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

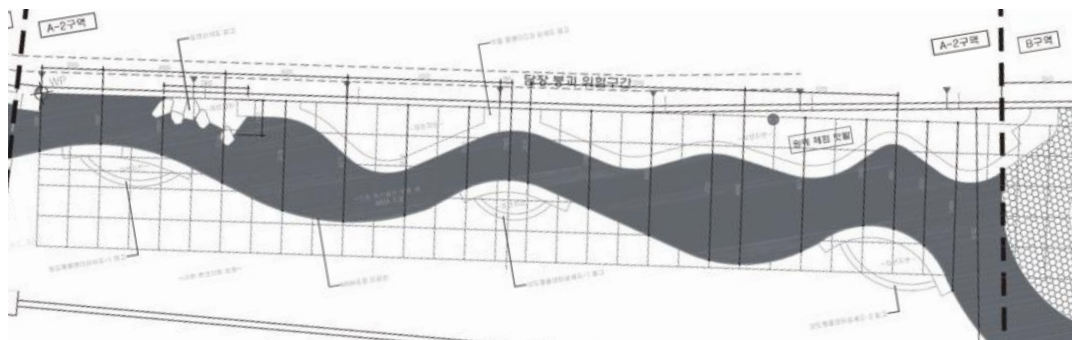
디자인 솔루션

휴식하기

디자인 상세

- 24절기 산책로를 따라 휴게 화단, 감상 벤치를 설치함
- 휴게 화단은 산책 중 휴식을 취할 수 있게 함
 - 휴게 화단의 높이는 약 320mm ~ 620mm로 함
 - 휴게 화단 앞에 헛지팡이를 설치하여 자리에 앉거나 일어날 때 의지할 수 있도록 함
 - 산책로 곳곳에 어르신들이 쉬거나 소통할 수 있는 휴게 소통공간을 조성함
 - 휴게 화단은 형태에 따라 벽돌 플랜터와 보도형 플랜터로 설치됨

※ 기존에 휴게 용도로 이용하였던 앓음벽을 어르신들이 편안하게 휴식을 취할 수 있도록 개선함.



- 나뭇잎 일기 갤러리 맞은편에 작품을 감상하거나 쉬어갈 수 있는 벤치를 마련함
- 어르신이 통로를 걸어가거나 작품 감상을 위해 벤치에 앉고 일어날 때 사용할 수 있는 핸드레일을 설치함

※ 벤치는 등받이가 있고 팔걸이가 있는 것이 좋음



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

나뭇잎 일기 갤러리

감각
자극

정서성

지남력

디자인 개요

나뭇잎 일기 타일

신관과 구관 사이의 벽면에 감성충전 갤러리 중 하나인 '나뭇잎 일기' 갤러리를 설치함. 허유희 작가의 작품인 '나뭇잎 일기'는 기억과 시간, 존재의 흔적을 나뭇잎 소재로 표현한 것으로, 총 100점의 작품을 타일로 구워서 설치함



디자인 방향

- '나뭇잎 일기 갤러리'는 신관과 구관을 잇는 통로 벽면에 설치함
- '나뭇잎 일기 갤러리'는 총 100장의 작품을 봄-여름-가을-겨울 순으로 전시함
- '나뭇잎 일기 갤러리'는 허유희 작가의 '나뭇잎 일기' 100점으로 구성함
- '나뭇잎 일기 갤러리'는 '100세 정원'과 어울리는 작품을 발체하여 해당 절기를 함께 표시함
- '나뭇잎 일기 갤러리'는 색채타일에 세라믹 전사 방식으로 제작함

디자인 보완

- 나뭇잎 일기 콘텐츠를 활용하여 지속적인 원예치료 프로그램으로 연계가 필요함

V. 사업사례 가이드라인



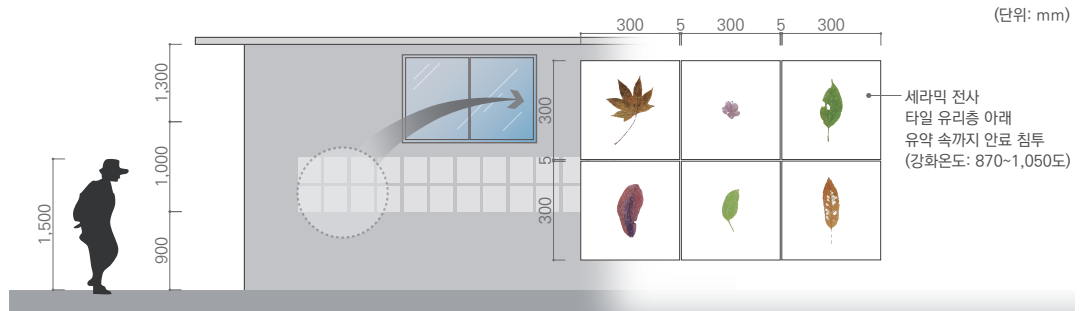
7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- '나뭇잎 일기 갤러리'는 예술적 요소를 통해 인지능력을 높이고 정서적으로 치유함
 - 공공미술과 접목하여, 잠시 발길을 멈추고 작품을 감상하고 감성을 충전할 수 있도록 함
 - '나뭇잎 일기 갤러리'는 봄, 여름, 가을, 겨울의 24절기 흐름 중 가을 구간에 마련됨
 - 야외 산책로를 거니는 동안 작품을 감상할 수 있도록 신관과 구간을 잇는 통로 벽면에 총 100장의 작품을 봄-여름-가을-겨울 순으로 전시하여 갤러리 공간을 구성함
- '나뭇잎 일기 갤러리'는 실외에서 비와 바람, 햇살과 추위에도 손상되지 않고 색과 형태를 유지할 수 있는 타일에 세라믹 전사 방식으로 제작함. 타일 유리층 아래 유약 속까지 안료를 침투하여 870 ~ 1,050도로 강화시킴
 - 1점의 타일 크기는 300mm x 300mm임



- '나뭇잎 일기 갤러리'는 허유희 작가의 '나뭇잎 일기' 100점으로 구성함
 - '나뭇잎 일기'는 허유희 작가가 매일 산책하면서 주워온 나뭇잎을 그림으로 옮기고 손글씨로 한 줄 가량의 짧은 일기를 적어 작성한 작품으로, 기억과 시간, 존재의 흔적을 나뭇잎을 소재로 표현한 것임
 - '나뭇잎 일기 갤러리'는 '나뭇잎 일기' 중 가족, 추억, 계절 등 '100세 정원'과 어울리는 작품을 발췌하여 해당 절기를 함께 표시하여 갤러리를 만들음
 - '나뭇잎 일기 갤러리'의 작품은 '100세 정원'에 있는 식물의 나뭇잎을 위주로 선택함
 - '나뭇잎 일기 갤러리'는 계절이 변함에 따라 해당 계절의 대표적인 나뭇잎과 이야기를 담아 제작한 것으로, 100장의 나뭇잎 일기를 아름답게 구현함



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

꽃보라 갤러리

안전성

일상생활

디자인 개요

벽화, 시

‘꽃보라 갤러리’는 기존에 무미건조했던 주차장 입구의 벽면에 ‘바람이 불자 제각각의 아름다운 꽃들이 날아와 이곳에 머물렀다’는 글귀와 함께 화려한 색채 다양한 크기와 모양의 꽃송이로 가득 메워 시각을 자극함



디자인 방향

- ‘꽃보라 갤러리’는 기존의 무미건조했던 주차장 입구 벽면에 조성함
 - ‘꽃보라 갤러리’는 글귀와 화려한 색채의 꽃송이를 가득 메워 표현함
 - ‘100세 정원’의 시그니처 이미지임과 동시에 포토존 역할도 함께 함
- ※ 특히 여자 어르신들이 꽃에 대한 선호도가 높음

디자인 보완

- 꽃이나 그림을 부조로 붙여서 표현할 수 있음

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

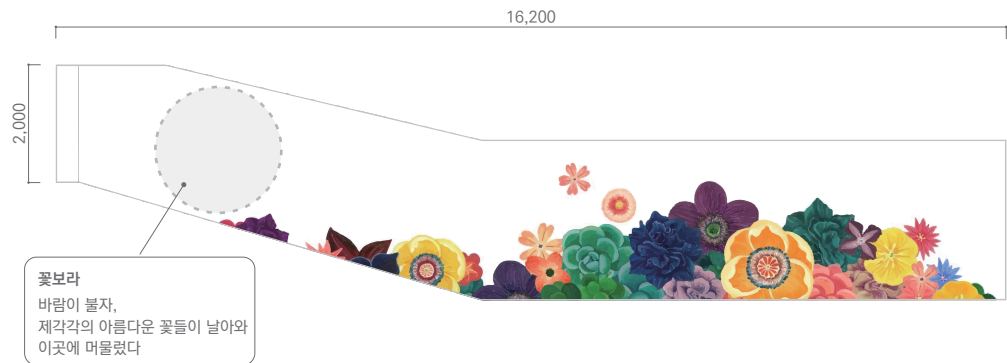
감각살리기

디자인 상세

- '꽃보라 갤러리'는 다채로운 색감의 대비와 다양한 꽃잎의 형태로 시각과 상상력을 자극하며, 인지 능력을 높이고 정서적으로 치유함
- '꽃보라 갤러리'는 바람이 불면 어디선가 제각각 아름다운 꽃들이 날아와 '100세 정원' 담벼락에 머물렀다는 컨셉으로 제작한 이요안나 작가의 벽화임
- '100세 정원'의 시그니처 이미지로, 알록달록한 색감으로 화사해진 담벼락은 방문하는 사람들마다 사진을 찍는 '100세 정원' 대표 포토존 역할도 함께 함
- 이요안나 작가의 '꽃보라 갤러리'는 복지관 주차장 입구의 무미건조했던 벽면에 '바람이 불자 제각각의 아름다운 꽃들이 날아와 이곳에 머물렀다'는 글귀와 함께 화려한 색채의 꽃송이로 가득 메움

※ 특히 여자 어르신들이 꽃에 대한 선호도가 높음

(단위: mm)



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

원예치료교실

감각 자극

사회 교류

디자인 개요

파고라, 테이블, 벤치, 수전, 눈높이 화단, 삐꾸기 시계

식당 실외기 전면에 주차장으로 이용하던 곳의 바닥을 정비하고, 파고라를 설치해 소통공간으로 거듭남. 어르신들은 휴식을 취하며 이웃과 어울리고, 원예치료 교실 등 프로그램에도 참여함



디자인 방향

- 원예치료교실은 사회적 교류 및 원예치료프로그램 운영이 가능하도록 파고라 형태로 설치함
 - 원예치료교실에는 어르신이 사용하기 편한 테이블과 의자를 설치함
 - 원예치료교실에는 시간지남력 향상을 위하여 삐꾸기 시계를 설치함
 - 원예치료교실 주변에 가까이서 식물을 관찰할 수 있는 눈높이 화단을 구성함
 - 원예치료교실 주변에 원예치료프로그램 운영 등에 활용 가능한 수전시설을 설치함
- ※ 지역의 원예치료사와 협력하여 어르신들이 즐겁게 참여하는 다양한 원예치료 프로그램을 운영할 수 있도록 했음

디자인 보완

- 지속적으로 원예치료 프로그램이 연계될 수 있도록 유지관리 프로그램 기획이 꾸준히 필요함

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

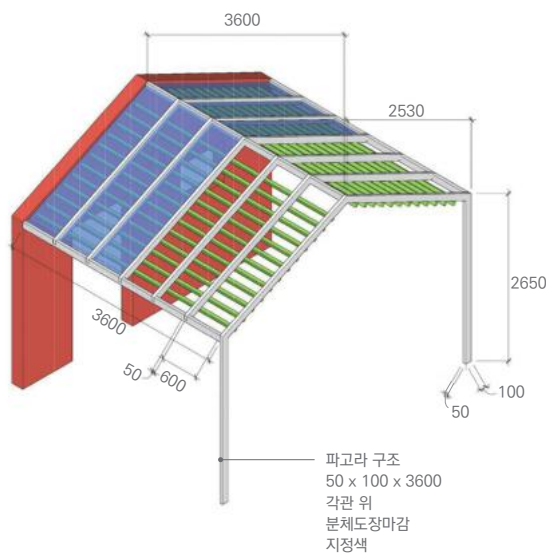
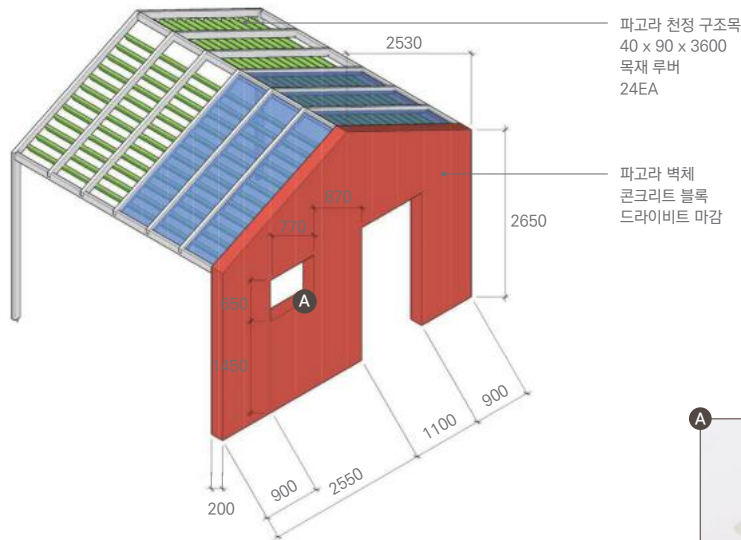
디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 원예치료교실은 사회적 교류 및 원예치료 프로그램 운영이 가능하도록 파고라 형태로 설치함
 - 원예치료 프로그램은 인지적, 정서적, 신체적, 사회적 관계 측면에서 균형 잡힌 삶을 유지하는 데 도움을 줌
 - 원예치료 프로그램은 지역단체와 연계하면 지속적으로 프로그램을 활발하게 운영가능 함
 - 파고라의 모양은 또 하나의 집처럼 편안하게 느끼면 좋겠다는 의미에서 집 모양으로 함
 - 원예치료교실에는 시간지남력 향상을 위하여 빼꾸기 시계를 설치함

(단위: mm)



파고라 기초 공사

- 현장 상황에 따라 기초 혹은 양카 방식으로 시공
- 시공 전 확인 필요
- 포장작업과 간섭 피해야 함

7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 원예치료교실에는 테이블과 의자를 설치하여 각종 프로그램이 가능하도록 함
 - 테이블은 어르신이 사용하기 편한 높이를 선택함
 - 의자는 어르신에게 익숙한 소재인 목재를 선택하고 등받이와 팔걸이가 있어야 함



- 원예치료교실 주변에 원예치료 프로그램 운영 등에 활용 가능한 수전 시설을 조성함
 - 수전의 하부에 도구를 수납할 수 있는 공간을 마련함



- 원예치료교실 주변에 가까이서 식물을 관찰할 수 있는 눈높이 화단을 구성함
 - 눈높이 화단에는 오감을 자극하고 정서적 자극으로 인지건강 향상할 수 있는 원예치료 화단을 조성함
 - 원예치료 화단을 통해 식물의 성장과정을 관찰하며 지역주민과의 교류를 도모할 수 있음



V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 개소식 이후 어르신들을 대상으로 한 원예치료수업의 교실로 사용함
 - 2019년도에는 금천구 지역 단체인 '플로라'에서 진행함
- ※ '플로라'는 금천구에서 원예로 마음을 치유하는 마음원에 교육지도사들의 모임임
- '나뭇잎치료', '오감자극식재 체험' 등을 수업내용으로 진행함
- ※ 나뭇잎과 나뭇가지 등 자연물로 자신의 이름을 작품으로 만들고, 그 결과물을 수업에 함께 참여한 사람들과 미니 전시회를 하듯이 걸어놓고 "OO야, 사랑해!"라고 자신의 이름을 소리 내어 불러주면서 혹은 예쁜 액자에 넣어 집에 걸어놓고 매일 보면서 자존감을 회복하고 자신을 사랑하는 마음이 다시 살아나는 것을 보았다고 했음



- 복지관 옥상에서 어르신들이 모종을 키우고 있음
 - 모종을 화단에 옮겨 심어 원예 치유 화단을 유지함



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

지남력 게시판

지남력

사회 교류

디자인 개요

24절기 표지판, 절기 표시 자석

'지남력 게시판'은 24절기 중 현재의 절기를 직접 표기할 수 있게 제작된 게시판으로, 현재 절기를 떠올리게 하여 계절지남력을 향상시킬 수 있고, 절기에 대한 얘기를 나누며 사회적 교류를 활성화시킬 수 있음



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 지남력 게시판을 설치하여 현재 절기를 떠올리게 하여 계절지남력을 향상시킴
- 자석을 이용하여 어르신이 직접 오늘의 절기를 표시하며 현재 절기에 대해 대화를 할 수 있도록 하여 사회적 교류도 활성화 시킴

디자인 보완

- 24절기 뿐만 아니라 12지신이나 24시간 등 시퀀스가 있는 다른 내용으로 지남력 게시판을 만들 수 있음

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

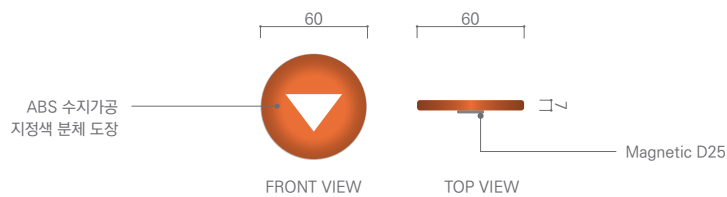
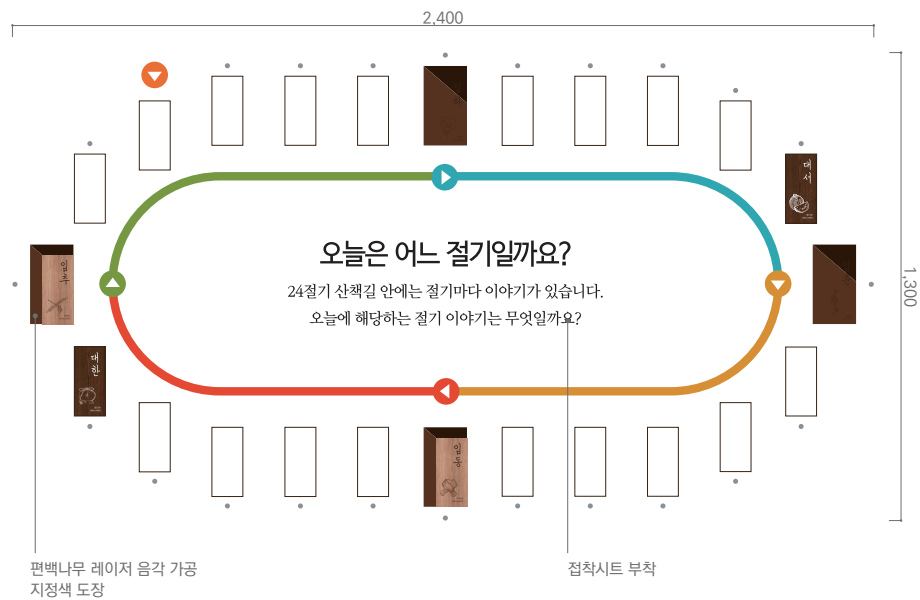
디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 지남력 게시판은 현재 절기를 떠올리게 하여 계절 지남력을 향상시키고, 현재 절기에 대해 대화를 할 수 있도록 하여 사회적 교류를 활성화 시킴
- 지남력 게시판은 24절기 안내판을 순서대로 배열하고 어르신이 직접 오늘의 절기를 자석으로 표시하게 함

(단위: mm)



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

감각식재

감각 자극

지남력

디자인 개요

9절기 대표 식재, 오감자극 식재

24절기 산책로를 따라 약 100여종의 절기별 대표 꽃과 식물과 오감을 자극할 수 있는 꽃과 식물을 심어 감각자극과 절기에 대한 인지 자극을 유도함



BEFORE



AFTER

디자인 방향

- 24절기 산책로를 따라 약 100여종의 절기별 대표 수종을 식재함
 - 24절기 산책로를 따라 오감을 자극할 수 있는 수종을 식재함
 - 9절기 대표 식재 표찰과 오감자극 식재 표찰을 설치함
 - 9절기 대표 식재 표찰에 식물의 의미를 표기함
 - 오감자극 식재 표찰에 행동유도 가이드를 표기함
- ※ 감각화단에 사용하는 식물은 만지거나 섭취 시 신체에 위험하거나 트라우마를 불러일으킬 수 있는 것은 지양함 (ex. 협죽도, 애기싸기풀, 장미, 해당화 등)

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 24절기 산책로를 따라 약 100여종의 절기를 대표할 수 있는 수종과 오감을 자극할 수 있는 수종을 심어 어르신들의 오감 자극 및 원예치료 활동 등의 사회적 교류 촉진 요소로 사용됨
 - 감각화단은 계절에 따라 변화하는 식물의 모습을 통하여 계절지남력을 향상시킴
 - 기존에 식재되어 있던 수목은 제거하지 않고 그대로 활용함
 - 산책자들이 알아볼 수 있도록 절기별 식재 표찰과 오감 식재 표찰을 디자인해 관련 정보를 공유함
- ※ 감각화단에 사용하는 식물은 만지거나 섭취 시 신체에 위험하거나 트라우마를 불러일으킬 수 있는 것은 지양함 (ex. 협죽도, 애기뿔기풀, 장미, 해당화 등)



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

9절기 대표 식재

- 9절기 대표 식재는 9절기의 대표 수종을 각 절기에 해당하는 구간에 식재하는 것으로 절기에 대한 인지자극을 유도함. 9절기 대표 식재는 각 절기의 대표성을 가지고 있는 수종으로 선정했기 때문에 수종의 변화 없이 지속적으로 유지 관리가 되어야 함
- 9절기 대표 식재의 수종으로는 생강나무(입춘), 고로쇠나무(경칩), 버드나무(춘분), 능소화(입하), 불두화(소만), 은행나무(망종), 목수국(하지), 감나무(추분), 대추나무(한로)가 있음

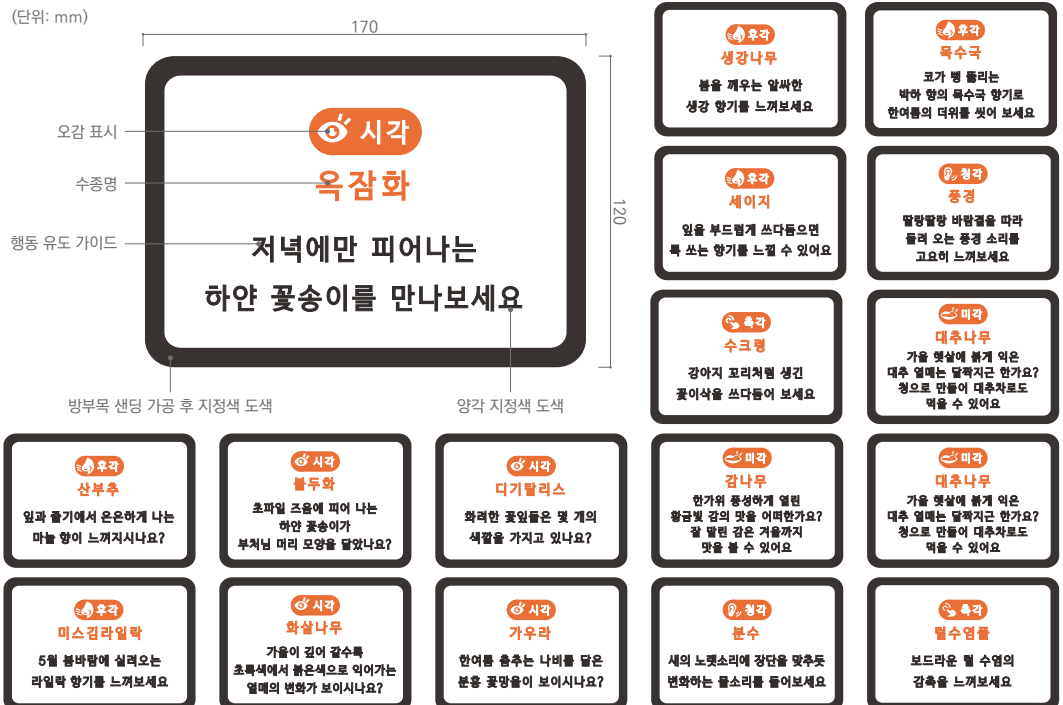
(단위: mm)



오감자극 식재

- 오감자극 식재는 시각, 후각, 촉각, 미각으로 체험할 수 있는 수종을 식재하는 것으로 다중 자극을 유도함. 오감자극 식재 표찰에 행동유도 가이드를 표기하여 오감자극 식재를 통한 활동을 유도함

(단위: mm)



V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 오감자극 식재 표찰에 행동유도 가이드를 표기하여 오감자극 식재를 통한 활동을 유도함
 - 예를 들어 털수염풀(춘분)은 마치 강아지 털을 만지는 듯한 느낌을 주고, '가우라(춘분)'는 나비가 춤을 추는 것 같은 모양으로 시각을 자극함

분류	수종명	계절	오감 자극 포인트	
			특징	행동 유도 가이드
시각	옥잠화 	여름~가을 (8-9월)	저녁에 피고, 아침에 오므라는 꽃 잎	저녁에만 피어나는 하얀 꽃송이를 만나보세요
	디기탈리스 	여름~가을 (7-8월)	종 모양 꽃	화려한 꽃잎들은 몇 개의 색깔을 가지고 있나요?
	가우라 	여름 (7-8월)	나비가 춤추는 듯한 꽃	한 여름 춤추는 나비를 닮은 분홍 꽃망울이 보이시나요?
	불두화 	봄 (5-6월)	꽃 모양이 부처님 머리와 비슷함	하얀 꽃송이가 부처님 머리 모양을 닮았나요?
	화살나무 	가을 (10월)	가을철 열리는 붉은 열매	가을이 깊어 갈수록 익어가는 열매의 변화가 보이시나요?
후각	미스김 라일락 	봄 (4-5월)	강한 향기	5월 봄바람에 실려오는 라일락 향기를 느껴보세요
	생강나무 	봄 (3월)	앞에서 나는 생강 향	봄을 깨우는 알싸한 생강 향기를 느껴보세요
	세이지 	봄 (5-7월)	앞에서 나는 특 쓰는 향	잎을 부드럽게 쓰다듬으면 특 쓰는 향기를 느낄 수 있어요
	목수국 	여름 (7-8월)	페퍼민트 향	상쾌한 목수국 향기로 한 여름 더위를 씻어보세요
	산부추 	여름~가을 (8-11월)	잎 / 줄기의 연한 마늘 향	잎과 줄기에서 은은하게 나는 마늘향이 느껴지시나요?
미각	감나무 	가을 (10월)	가을철 열리는 감	한가위 풍성하게 열린 황금 빛 감의 맛은 어떠한가요?
	대추나무 	가을 (10월)	가을철 여우는 대추	가을 햇살에 붉게 익은 대추 열매는 달작지근 한가요?
촉각	털수염풀 	여름 (7-8월)	잎의 보들보들한 촉감	보드라운 털수염 감촉을 느껴보세요
	수크령 	여름~가을 (8-9월)	꽃 이삭의 까끌한 촉감	강아지 꼬리처럼 생긴 꽃이삭을 쓰다듬어 보세요
청각	분수 	봄~가을 (3-10월)	분수 물소리, 새소리	새의 노랫소리에 장단 맞추듯 변화하는 물소리를 들어보세요
	풍경 	상시	풍경소리	달랑달랑 바람결 따라 고요히 들려오는 풍경소리를 느껴보세요

* 청각의 경우 행동 유도 안내 표찰 설치 기준으로 삽입한 것에 유의 바람.

7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

청각 자극 콘텐츠

감각 자극

인지 능력

디자인 개요

풍경, 분수(물확), 버드나무 등지

'청각 자극 콘텐츠'는 바람 소리, 물소리, 새소리 등 어르신에게 친숙한 여러 가지 자연의 소리를 이용하여 청각자극을 유도하여 인지능력을 향상시킵니다.



디자인 방향

- 휴식 공간 주변에 풍경을 매달아 바람이 부는 것에 따라 풍경 소리를 들을 수 있게 함
- 분수(물확)에서 흐르는 물소리를 들을 수 있으며, 물을 만져 촉각 자극도 유도할 수 있음
- 버드나무에 새집을 설치하고 새집 속에 새소리 스피커를 설치하여 버드나무 등지를 설치함

※ 스피커를 설치할 경우 소음 문제가 발생할 수 있으므로 초지향 스피커를 이용을 권장함

V. 사업사례 가이드라인



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

디자인 솔루션

감각살리기

디자인 상세

- 청각 자극 콘텐츠는 풍경(風聲), 분수(물확), 버드나무 등지가 있으며, 여러 가지 소리로 청각 자극을 유도하여 인지 능력을 향상시킴

풍경

- 휴식 공간 주변에 풍경을 매달아 바람이 부는 것에 따라 풍경 소리를 들을 수 있게 함
 - 풍경은 도자로 구워서 만들고 일정거리를 두어 설치함



분수(물확)

- 분수(물확)에서 흐르는 물소리를 들을 수 있으며, 물을 만져 촉각 자극도 유도할 수 있음
 - 분수(물확) 주변에 개구리 조형물을 설치하여 회상을 유도하고 정서적 측면을 향상시킴
- ※ 조형물은 파손되는 경우가 있으므로 파손되지 않도록 단단하게 고정시키는 것이 필요함



버드나무 등지

- 버드나무에 새집을 설치하고 새소리 스피커를 내장하여 버드나무 등지를 연출함
- 버드나무 주변에 벤치를 마련해 앉아서 새소리를 들을 수 있도록 함. 버드나무 등지에 사용한 스피커는 초지향 스피커로 버드나무 등지 주변에서만 새소리를 들을 수 있게 함



7. 공원형 사업 - 2018 '100세 정원'

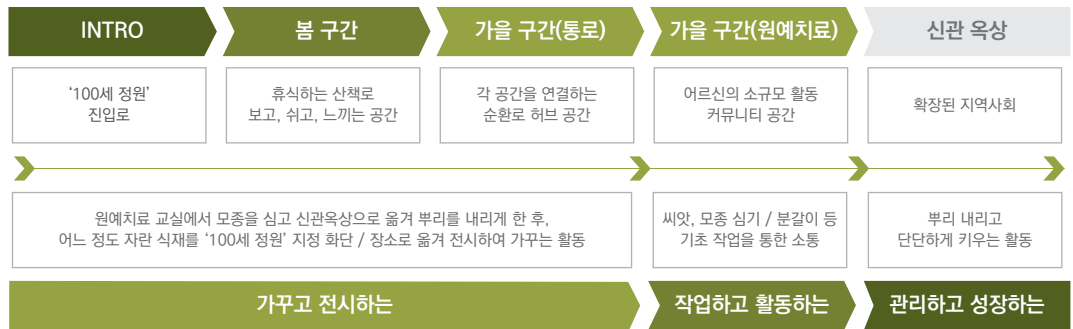
유지관리

유지관리 계획

TFT 운영

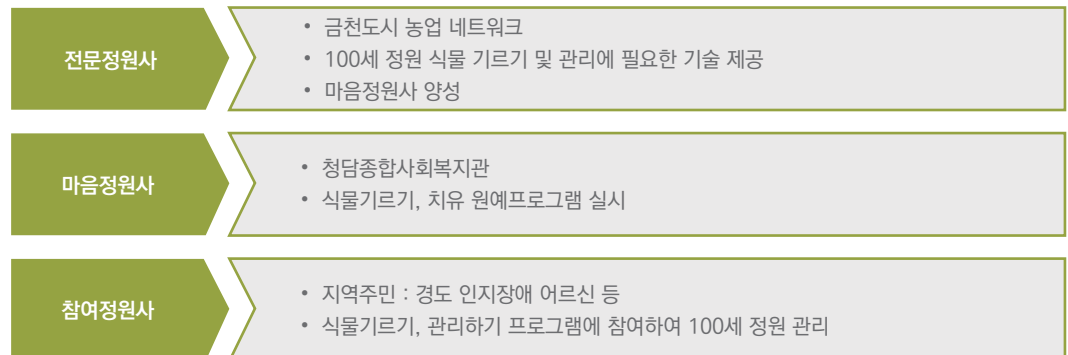
- 정원은 조성보다 관리와 유지보수가 더 중요함. 어르신들의 몸과 마음을 치유하는 '100세 정원'을 유지하고 발전하려면 정원을 이용하는 사람들의 관심과 돌봄의 손길은 기본이고, 지속적인 지원과 투자가 절실함
- 2019년 운영 실적
 - 청담종합사회복지관과 함께 지역 자원인 '플로라'팀에서 원예프로그램(6월~10월)을 실시함
 - 금천구 치매안심센터에서 복지관 이용 경도인지장애 어르신 대상으로 '동네방네 기억교실'(인지 향상 프로그램)을 운영함
 - '100세 정원' 식재 업체에서 겨울철을 대비하여 정리함(서울시, 12월)

100세 정원 식재관리와 콘텐츠를 활용한 원예치료 프로그램 운영



이용시설 연계

- 2020년 관리 계획
 - 서울시 금천구 주관, 청담종합사회복지관 주최로 건강한 노후 생활을 위한 '100세 정원' 활성화 사업을 실시함
 - 향후 지속적인 인지향상을 위해 치매안심센터와 연계하여 인지 프로그램을 운영함
 - 금천도시농업네트워크 등 전문 정원사가 마을 정원사를 양성하여 지역 주민과 함께 체계적인 관리를 할 수 있도록 함
 - 치매안심마을과 연계하는 사업 추진으로 치매안심마을을 타 동으로 확산할 수 있는 프로그램을 운영함



05 사업사례 가이드라인

DESIGN GUIDELINE FOR DEMENTIA

인지건강디자인

체크리스트

1. 아파트형(소규모) 사업 - 2015 '기억키움마을' 체크리스트

평가항목	체크내용	적합	부적합	해당 없음
기억둘레길 (순환산책로) 070p	단지 둘레를 한바퀴 도는 순환형 산책로를 조성함			
	순환산책로는 보행동선과 차량동선을 분리하고 단차해소로 안전한 보행공간을 확보함			
	순환산책로에 위치정보, 거리정보, 건강정보 등을 표시하여 어르신들의 활동성을 도움			
	순환산책로 주변에는 건다가 휴식할 수 있도록 100m 마다 벤치를 배치함			
	일정 거리마다 조명을 설치하여 야간이용 시의 안전을 확보하고, 길을 잃는 것을 방지함			
	주차장을 쉽게 찾기 위해 구역별로 테마, 네이밍, 그래픽 등으로 위치를 표현함			
기억키움 출입구 (출입구) 704p	비슷한 출입구를 구별하기 쉽도록 출입구별 테마, 네이밍, 모양, 색상 등을 적용함			
	출입구 경사로에는 안전하게 통행할 수 있도록 안전손잡이와 미끄럼방지재를 적용함			
	출입구에 조명형 안내사인을 설치하여 야간이용을 위한 위치인지를 강화함			
	출입구에 벤치를 설치하여 휴식 및 소통이 가능한 공간을 제공함			
기억마당 (운동공간) 078p	아파트의 유휴공간을 활용하여 인지건강체조, 인지건강운동 등의 공간을 마련함			
	벽면을 활용하여 어르신 눈높이에 맞게 따라 하기 쉬운 인지건강체조 안내판을 설치함			
	바닥을 활용하여 조깅트랙, 외발서기, 균형잡기, 미로찾기를 도색으로 표현함			
	자투리공간에 혈액순환 및 신체활동 증진을 위한 지압길을 설치함			
기억쉼터 (쉼터) 082p	파고라를 중심으로 쉼터조성, 네이밍설정, 사인설치, 색채적용, 바닥활용을 도모함			
	벤치는 팔걸이와 등받이가 있는 형태를 마주보게 배치하여 휴식과 소통을 유도함			
	파고라에 어르신에게 익숙한 네이밍을 부여한 사인을 설치하여 장소를 기억하도록 함			
	쉼터바닥에 해시계, 나침반을 설치하여 시간, 방향, 장소의 지남력을 향상시킴			
	안내판은 날짜와 시간이 표현된 디지털시계와 인지건강디자인 종합안내도를 설치함			
	쉼터에 테마색을 적용하여 색으로 장소를 기억할 수 있도록 함			
	초치향 스피커를 설치하여 젊었을 때 익숙한 노래를 통해 회상할 수 있음			
	화단에 계절별로 다양한 화훼 식물을 심어 계절의 변화를 느낄 수 있도록 함			
기억갤러리 (갤러리) 086p	어르신들의 기억을 회상하고 인지자극을 주고 주민 간 소통할 수 있는 기회를 제공함			
	기억갤러리는 기억, 추억, 회상에 도움이 되는 그림, 사진, 모형, 소품 등을 전시함			
	주민참여 워크숍을 통해 어린 시절 이야기를 듣고 전시소품을 결정함			
기억우편함 (우편함) 090p	우편함은 우편물을 찾을 때 혼동하지 않도록 층별 색채와 큰 숫자를 적용함			
	층별 색채는 짝수층과 홀수층에 다른 색채를 적용하여 구분이 용이하도록 함			
	멀리서도 한눈에 알 수 있도록 층수를 표시함			
기억마루 (엘리베이터) 092p	엘리베이터 운행 층이 구분될 경우는 색채, 숫자, 이름 등으로 구분함			
	로비층은 짝수층과 홀수층이 직관적으로 구분되도록 색채 및 숫자를 표기함			
	기준층은 운행하는 엘리베이터를 명확히 알 수 있도록 색채를 적용함			
	층수정보는 어르신의 시선을 고려하여 낮은 위치에 큰 크기로 표기함			
	엘리베이터에 대기할 때 이용할 수 있는 손잡이가 있는 의자를 맞은편에 설치함			
	엘리베이터 내부 버튼에 시트 등을 부착하여 운행하는 층을 명확히 표시함			
기억이정표 (이정표) 096p	로비층 게시판에 돋보기를 설치하여 어르신이 필요할 때 사용할 수 있도록 함			
	복도에서 방향별 호수를 쉽게 찾도록 방향사인, 코너사인, 벽면사인을 표시함			
	어르신의 시선을 고려하여 낮은 위치에 호수와 방향을 크게 표시함			
	짝수층과 홀수층 색채를 구별하여 적용함			
기억문패 (문패) 098p	비상문은 벽과 구별되는 색으로 멀리서도 눈에 띄어 평상시 인지할 수 있도록 함			
	어르신이 집을 쉽게 구분하기 위하여 집집마다 차별화된 그림의 문패를 부착함			
	어르신 참여 워크숍을 통해 좋아하는 그림, 추억의 이미지 등을 이야기하고 문패로 만들			

2. 아파트형(대규모) 사업 - 2016 ‘감각키움마을’ 체크리스트

평가항목	체크내용	적합	부적합	해당 없음
안전출입구 (주동출입구) 118p	안전한 보행환경 조성을 위하여 계단 및 경사로의 경계부에 미끄럼방지 패드를 적용함			
	계단의 단차를 구별할 수 있도록 단부에 눈에 띄는 색채로 마감하여 낙상을 방지함			
	경사로의 시종점부 및 경계부를 눈에 띄는 색채로 마감하여 안전한 보행을 도움			
	어르신이 안전하게 통행할 수 있도록 계단과 경사로 벽면에 안전손잡이를 설치함			
안전구역 (주차금지구역) 120p	안전한 보행환경 조성을 위하여 계단 및 경사로와 연계된 주차금지구역을 설정함			
	주동 출입구를 이용하는 어르신을 차량 운전자가 알아보기 쉽도록 디자인함			
	넓은 면을 도색할 경우에는 미끄럼에 유의하며 윤착식 도색으로 시공함			
감각키움길 (순환산책로) 122p	단지를 순환하면서 다양한 감각을 경험하며 인지능력이 향상되도록 순환산책로를 조성함			
	순환산책로는 어르신 시선을 고려하여 바닥에 라인, 거리, 위치, 방향, 교차로를 표기함			
	적용색채는 어르신 시각특성을 고려한 색채를 적용하고 단지 내 통일성을 도모함			
	보행 시 안전하도록 산책로와 보행유도선 표면은 미끄럽지 않아야 함			
	보행유도선은 가급적 도색보다는 보도블럭으로 시공을 권장함			
감각키움 종합안내판 (종합안내판) 126p	보행유도선을 페인트로 시공할 경우 윤착식 도색방법을 사용해야 함			
	단지 내 인지건강디자인의 요소, 위치, 효과 등의 정보를 제공함			
	최소의 정보, 큰 글씨, 명확한 서체, 선명한 색채를 사용함			
인지안내판 (안내판) 128p	정보는 어르신이 이해하기 쉽도록 그래픽 등을 활용함			
	길 찾기가 쉽도록 순환산책로 주변에 주동방향 인지안내판을 설치함			
	숫자와 색채로 각 동을 상징하게 하여 멀리서도 길을 찾는데 도움이 되도록 함			
	가독성 향상을 위해 크기가 크고 명확한 서체를 사용함			
	동표시에 주변과 명확히 구별되는 동별 색채를 적용하여 식별이 용이하도록 함			
지역놀이터 (운동공간) 130p	조명을 설치하여 안전한 야간보행에 도움이 됨			
	어르신들이 접근하기 편리한 곳에 놀이공간을 조성하여 자연스럽게 운동을 유도함			
	동선을 순환하며 순차적으로 운동 및 놀이를 체험할 수 있도록 배치함			
	근력, 균형감각, 활동력, 집중력, 관찰력 향상에 도움이 되는 시설물을 설치함			
	안내판은 놀이시설의 효과 및 사용방법을 순차적으로 쉽게 안내하여 이용을 유도함			
쉼터벤치 (벤치) 134p	휴식할 수 있는 벤치를 배치하고 안전을 고려하여 모서리는 둥글게 처리함			
	이동동선 상에 벤치를 설치하며 이동시간을 고려하여 100m 이내로 배치함			
	어르신들의 신체특성 상 등받이와 팔걸이가 있어야 사용하기 편함			
	앞고 일어설 때 지지할 수 있는 안전손잡이를 함께 배치함			
기억시계 (해시계) 136p	주변에 감각을 자극할 수 있는 요소를 함께 배치함			
	접근이 편리하도록 단차가 없는 평탄한 곳에 설치함			
	기억시계는 햇빛이 들고, 그림자가 지지 않는 위치의 바닥에 설치함			
	대상자의 움직임을 유도할 수 있는 형태가 되도록 함			
감각숲길 (트리허그) 138p	도색을 할 경우 미끄럽지 않도록 유의하며 윤착식 도색으로 시공함			
	이용방법이 적힌 안내판을 설치함			
	사람들의 왕래가 많은 곳의 가로수에 설치함			
	재질은 뜨개질 활동을 할 수 있는 털실을 사용함			
	촉각자극을 위해 꽃, 열매, 잎, 방울 등 입체적인 소품을 부착함			
감각새장 (새장) 140p	색채는 시인성이 좋고 다양해야 함			
	제작 프로그램을 연계하여 어르신들이 직접 참여하는 것을 권장함			
	순환산책로변 새소리가 들리는 녹지공간에 새장을 설치함			
	나무에 다양한 원색의 새장을 만들어 시각적으로 확인할 수 있도록 함			
	새장이 관찰되는 곳에 의자를 배치하여 휴식하며 새장을 보고 새소리를 들을 수 있게 함			

평가항목	체크내용	적합	부적합	해당 없음
감각바람개비 (바람개비) 142p	주출입구의 지남력 향상을 위하여 단지 주출입구의 바람이 부는 장소에 설치함			
	사람들의 손이 닿지 않도록 하기 위하여 보행로에서 떨어진 곳에 손이 닿지 않게 배치함			
	재질은 유지관리 측면에서 견고한 스틸 재질을 권장하고 날개는 라운드 형태로 함			
	색채는 장소지남력 향상 및 시각자극을 위해 시인성이 좋아야 함			
감각출입구 (단지출입구) 144p	출입구를 기억하기 쉽도록 시각자극과 후각자극이 가능한 수종을 식재함			
	지속적인 인지가 가능하도록 다년생의 단일수종을 균식으로 식재함			
	보행 시 위험하지 않도록 안전한 공간으로 조성함			
감각갤러리 (갤러리) 146p	장소성을 부여하고 감각자극 향상을 위하여 공공미술이 있는 휴식공간을 조성함			
	어르신에게 친근한 꽃, 조형물, 부조로 전시하여 정서적 안정과 시각·촉각 등을 향상시킴			
	작품은 계절별 꽃을 이용하여 계절지남력을 향상시키고 공간을 기억하게 함			
	앉아서 야외갤러리 감상이 가능하도록 벤치를 설치함			
감각화단 (화단) 150p	언어력 향상을 위해 작품이름, 작가이름, 설명, 시 등의 설명판을 부착함			
	순환산책로변에 시각, 후각, 촉각을 자극하는 다년생 초화를 식재하여 화단을 조성함			
	의자를 함께 배치하여 휴식할 때 감각자극이 되도록 함			
	수종별 자극요소에 관한 설명 및 효과가 적힌 설명안내판을 통해 활동을 유도함			
인지출입구 (주동출입구) 152p	원예치유정원 프로그램을 통해서 활동을 유도함			
	주동 표식은 각 동을 상징하여 멀리서도 길을 찾는데 도움이 되도록 함			
	주동의 인지성 향상을 위해 크기가 크고 명확한 서체를 사용함			
	주동 표식은 주동 출입구의 측면에 부착하여 보행 시 눈에 띄도록 함			
인지엘리베이터 (엘리베이터) 154p	주동 표식은 어르신 눈높이를 고려하여 최대한 낮은 위치에 설치함			
	로비층의 짝수층 운행 엘리베이터와 홀수층 운행 엘리베이터에 색을 구분하여 적용함			
	엘리베이터 옆에 운행층에 대한 정보를 한글, 숫자, 색채 등으로 표기함			
인지그래픽 (층표시) 156p	운행층에 대한 정보는 사용자의 시선을 고려하여 낮은 위치에 큰 사이즈로 표기함			
	기준층의 벽면에 해당 층의 위치를 식별할 수 있는 색채를 적용함			
	한눈에 식별되도록 높이 60cm 이상의 굵은 숫자로 층수를 표기함			
	층수표기는 어르신의 눈높이에 맞추어 낮은 높이에 표기함			
	벽면 바탕 색채와 숫자 표기 색채 간에 대비가 좋아야 함			

3. 주택형(가로유도형) 사업 - 2014 ‘기억을 잇는 사람을 잇는 100m’ 체크리스트

평가항목	체크내용	적합	부적합	해당 없음
종합안내 174p	종합안내판은 가로에 적용된 인지건강디자인 정보를 알기 쉽게 제공함			
	쉽게 눈에 띄도록 통행량이 많은 곳에 설치함			
	가독성 향상을 위해 크기가 크고 명확한 글씨체를 사용함			
	순환산책로를 알기 쉽게 표현하여 산책로 이용을 유도함			
100M 이음길 (순환산책로) 176p	100m 이음길은 차량으로부터 보행자의 안전을 지키기 위해 안전보행로로 설정함			
	바닥사인에 시인성이 좋은 색을 적용하여 보행로를 인지하고 따라 갈 수 있게 유도함			
	어르신들이 출발한 곳으로 다시 돌아올 수 있도록 동선은 순환형으로 디자인함			
	보차혼용도로는 기존구간을 활용하여 보행로 외곽선 표기법으로 보행로를 마련함			
	보도에는 보행자의 길 안내를 위한 바닥사인을 표기함			
	보행로가 주차구역, 적치구간으로 이용되지 않도록 해야 함			
색인지 교차로 (교차로) 178p	도로가 교차하는 곳에 장소지남력 향상을 위하여 교차로 표기를 함			
	교차로는 바닥에 주변과 구별되는 표식과 색채를 적용함			
	교차로의 위치인지를 위해 교차로마다 다른 색채를 적용함			
기억운동터 (운동공간) 180p	산책로 변에 인지기능 개선을 위한 인지건강 체조구간을 조성함			
	순서대로 따라 하기 쉬운 체조안내판을 어르신의 눈높이에 맞게 설치함			
	접근이 쉬우면서 식재 등으로 분리된 공간에 설치하여 운동여건을 조성해야 함			
	큰 글씨와 명료한 그림으로 간단한 정보량을 담아 이해할 수 있게 해야 함			
기억쉼터 (쉼터) 182p	이동통신 상에 쉼터를 설치하며 어르신 체력을 고려하여 100m 간격으로 배치함			
	쉼터마다 인지요소(심볼, 숫자, 이름 등)를 부여해 위치파악과 거점구간으로 활용함			
	편안하게 앉을 수 있도록 등받이와 팔걸이가 있는 벤치를 설치함			
치유정원 (정원) 184p	식재공간 하부에 설치하여 그늘이 제공되도록 해야 함			
	시각, 후각, 촉각을 자극할 수 있는 다년생 꽃과 식물을 심어 정서적 안정을 얻도록 함			
	어르신들이 함께 가꾸어 나갈 수 있도록 함			
	휠체어 사용자가 식물관상 및 접촉, 활동이 가능하도록 눈높이에 맞는 화분을 사용함			
	간단한 규칙을 익혀 함께 즐기는 후마네트를 설치해 건강한 두뇌활동을 증진시킴			
길반장 (안심키가 안내소) 186p	후마네트는 유지가 오래되고 관리가 용이한 재료로 시공해야 함			
	보도에 후마네트를 도색할 경우 정기적인 보수를 반드시 해야 함			
	원경에서도 길반장 가계임을 알 수 있도록 주변과 구별되게 외관을 디자인 함			
	가계 앞에 쉼터를 설치하여 어르신들이 잠시 앉아 쉬고 이야기를 나눌 수 있게 함			
	길반장과 쉼터에 인지요소(심볼, 숫자, 이름 등)를 부여해 위치를 파악하도록 함			
	할 수 있도록 하며 거점구간으로 활용함			

4. 주택형(가로거점형) 사업 - 2017 '100m 기억정원' 체크리스트

평가항목	체크내용	적합	부적합	해당 없음
100M 기억산책길 (순환산책로) 204p	어르신들의 일상생활 동선 중에서 인지저해요소가 많은 공간을 순환형 산책길로 설정함			
	위치식별, 보행유도, 야간안전을 위하여 조명형 위치사인을 설치함			
	위치사인은 모양, 이름을 달리하여 위치를 구별하고 도로명주소를 표기함			
	100m 지점마다 12지신을 부여하여 인지조명박스를 설치함			
	안전한 보행과 공간인지를 위하여 방향사인 겸용 화단과 단차 방지턱을 설치함			
	오감을 자극할 수 있는 화단 및 화단가리개를 설치하여 정서적 안정을 얻을 수 있도록 함			
100M 기억삼거리 (شط터) 208p	경사로 설치로 보행흐름을 유지하며, 바닥과 다른 색을 사용하여 인지성을 강화함			
	길 찾기 어려운 골목길에 시간간지남력 향상, 알기 쉬운 환경조성으로 인지거점을 조성함			
	멀리서 눈에 띄는 스케일과 색채를 적용한 시설물로 인지거점을 조성함			
	인지하기 쉬운 색채, 크고 명료한 서체로 시간 정보를 안내함			
	작가 그림을 전시하여 정서적 안정과 시각, 언어력 등 감각을 향상함			
100M 기억이정표 (이정표) 212p	차량 진입 확인을 위한 반사경을 설치하여 안전한 보행이 가능하도록 함			
	휴식을 위한 팔걸이와 등받이가 있는 벤치를 설치함			
	도로가 교차하는 곳에 방향안내를 위하여 안내사인 표기를 함			
	교차로 바닥에 주변과 구별되는 표식과 색채를 적용함			
100M 기억지킴이 (안심귀가 안내소) 214p	페인트로 시공할 경우 용착식 도색방법을 사용해야 함			
	맨홀 위에는 시공하지 않도록 함			
	길 잃은 어르신을 안내하던 치안센터를 활용하여 '기억지킴이'를 조성함			
	원경에서 '기억지킴이'를 알 수 있도록 주변과 구별되는 외관 디자인을 함			
	건물 앞에 쉼터를 설치하여 어르신들이 잠시 앉아 쉬고 이야기를 나눌 수 있게 함			
건강마당 (운동공간) 216p	인지요소(심볼, 이름 등)를 부여해 어르신이 위치를 쉽게 파악하고 거점구간으로 활용함			
	종합안내판 설치와 더불어 치안센터가 마을의 거점구간이 되도록 충분한 협의가 필요함			
	무리하지 않고 몸을 움직일 수 있는 운동기구를 설치해 운동, 스트레칭을 할 수 있게 함			
	운동기구와 벤치는 그늘진 공간에 설치하여 이용성을 높임			
	순서대로 따라 하기 쉬운 운동안내판을 어르신의 눈높이에 맞추어 설치함			
	편안하게 앉을 수 있도록 팔걸이, 등받이가 있는 벤치를 설치함			
감각카페 (카페) 220p	안내판을 쉽고 명료한 사용 방법과 쉽게 인지 가능한 그림을 사용함			
	건축물 벽면을 활용하여 운동공간을 조성할 경우 건축물 앞 주차금지구역을 설정해야 함			
	공터를 활용하여 마을의 휴식공간을 제공하며 건강을 증진시킬 수 있는 공간으로 조성함			
	شط터에 쉽게 부를 수 있는 이름을 만들어 표시하고 장소를 쉽게 기억할 수 있게 함			
	편안하게 앉을 수 있도록 팔걸이, 등받이가 있는 벤치를 설치함			
	무리하지 않고 몸을 움직일 수 있는 운동기구를 설치해 운동, 스트레칭을 할 수 있게 함			
	신체자극을 통해 건강과 신체활동의 증진에 도움이 되는 지압길을 설치함			
소통텃밭 (텃밭) 224p	파고라 하부에 설치되는 벤치는 마주보는 배치가 필요함			
	야간에 소음으로 인한 민원이 발생하지 않도록 안내문구에 표기해야함			
	LED 조명 설치 시 조도로 인해 인근 거주주민이 불편을 호소하지 않도록 해야 함			
	경로당 외부공간에 어르신들이 작물재배 활동을 할 수 있도록 텃밭공간을 조성함			
	텃밭은 재배 및 관리가 용이한 상자텃밭을 사용함.			
	상자텃밭에 바퀴를 달아 다른 행사시에 한쪽으로 몰아 공간을 유연하게 사용하도록 함			
소통텃밭 (텃밭) 224p	텃밭은 관리 및 통행 시 불편함이 없도록 여유 공간을 두어 배치함			
	휠체어 사용자가 식물재배, 관리활동이 가능하도록 높임텃밭을 만들어야 함			
	텃밭 관리 도구를 이용하기 편리한 공간에 배치하고 사용법을 안내함			
	관리 중 휴식이 가능하도록 휴식공간을 배치함			

5. 공원형 사업 – 2018 ‘100세 정원’

평가항목	체크내용	적합	부적합	해당 없음
24절기 산책로 (순환산책로) 248p	복지관 입구에서 내부를 순환하는 순환산책로를 조성하여 자연스럽게 산책하도록 함			
	산책로는 폭을 넓게 하고 턱이나 장애물이 없도록 해야 함			
	산책로를 일정 간격으로 나누고 구간마다 절기를 부여하여 24절기 산책로를 조성함			
	절기구간에 24절기 안내판을 설치하여 위치인지와 시간 지남력을 향상시키도록 함			
	24절기 안내판에는 절기 이름, 날짜, 의미, 이미지, 보행거리, 보행수 등 정보를 제시함			
종합안내판 252p	복지관(입구)의 위치를 찾기 쉽게 하기 위하여 종합안내판을 설치함			
	종합안내판은 적용된 인지건강디자인의 요소, 위치, 효과 등의 정보를 제공함			
	최소의 정보, 큰 글씨, 명확한 서체, 선명한 색채를 사용함			
	야간 가시성을 확보하기 위해 조명을 설치함			
인지건강 운동기구 (운동기구) 254p	하체근력과 균형감각을 키우고 낙상 위험을 예방하는 ‘신체균형 강화 운동’을 설치함			
	눈의 피로를 회복하고 눈 질환을 예방하며 집중력이 향상되는 ‘시력증진 운동’을 설치함			
	몸 중심 근육을 교정시켜 뇌 퇴화를 지연시키는 ‘바른자세 교정 운동’을 설치함			
	뇌의 혈액 순환을 증가시켜 치매를 예방하는 ‘뇌 건강 향상 운동’을 설치함			
	팔과 어깨근육을 강화시키고 집중력과 신체기능이 향상되는 ‘팔 근력 강화 운동’을 설치함			
	운동 방법의 설명은 간단한 그림과 간단한 글로 표현이 되어야 함			
휴게벤치 (벤치) 258p	산책로 따라 휴식 벤치를 설치하여 산책 도중 휴식을 취할 수 있게 함			
	갤러리 맞은편에 작품을 감상하거나 쉬어갈 수 있는 감상 벤치를 마련함			
	헛지팡이나 핸드레일을 설치하여 어르신들의 걷기나 앉았다 일어나는 행동을 보조함			
나뭇잎 일기 갤러리 (갤러리) 260p	벽면을 활용하여 갤러리를 조성하여 인지능력을 높이고 정서적으로 치유함			
	100점의 작품을 봄-여름-가을-겨울 순으로 전시함			
	콘텐츠를 활용하여 지속적인 원예치료 프로그램으로 연계함			
꽃보라 갤러리 (갤러리) 262p	기존의 무미건조했던 주차장 입구 벽면을 활용하여 꽃보라 갤러리로 조성함			
	꽃보라 갤러리는 글귀와 화려한 색채의 꽃송이를 가득 매워 표현함			
	꽃보라 갤러리는 시그니처 이미지임과 동시에 포토존 역할도 함께 하도록 함			
원예치료교실 (원예치료) 264p	사회적 교류 및 원예치료프로그램이 가능하도록 파고라 형태로 원예치료교실을 설치함			
	어르신이 사용하기 편한 테이블과 의자를 설치함			
	시간지남력 향상을 위하여 뼈꾸기 시계를 설치함			
	원예치료교실 주변에 가까이서 식물을 관찰할 수 있는 눈높이 화단을 구성함			
	원예치료교실 주변에 원예치료프로그램 운영 등에 활용 가능한 수전시설을 설치함			
	지역의 원예치료사와 협력하여 다양한 원예치료 프로그램을 운영할 수 있도록 함			
지남력 게시판(게시판) 268p	지속적으로 원예치료프로그램이 연계될 수 있도록 유지관리 프로그램 기획이 꾸준히 필요함			
	현재 절기를 떠올리게 하여 계절지남력을 향상시키는 지남력 게시판을 설치함			
감각식재 (식재) 270p	지남력 게시판은 어르신이 직접 오늘의 절기를 표시하며 절기에 대해 대화하도록 함			
	24절기 산책로에 절기를 대표할 수 있는 수종과 오감을 자극할 수 있는 수종을 식재함			
	절기의 대표 수종은 각 절기에 해당하는 구간에 식재하여 절기에 대한 인지자극을 유도함			
	오감자극 식재는 시각, 후각, 촉각, 미각으로 체험할 수 있는 수종으로 다중자극을 유도함			
	절기별 식재 안내판과 오감 식재 안내판을 설치함			
청각 자극 콘텐츠 274p	오감자극식재 표찰에 행동유도 가이드를 표기하여 오감자극활동을 유도함			
	식물은 만지거나 섭취 시 신체에 위험하거나 트라우마를 불러일으킬 수 있는 것은 지양함			
	휴식 공간 주변에 풍경을 매달아 바람이 부는 것에 따라 풍경 소리를 들을 수 있게 함			
	분수(물학)에서 흐르는 물소리를 들을 수 있으며, 물을 만져 촉각 자극을 유도함			
청각 자극 콘텐츠 274p	나무에 새집을 설치하고 새집 속에 새소리 스피커를 설치함.			
	스피커를 설치할 경우 소음 문제가 발생할 수 있으므로 초지향 스피커를 이용을 권장함			

인지건강디자인 종합 가이드라인

발행일	2020년 6월 30일
판명과 판수 초판	1쇄
발행인	서울특별시장 박원순
편집인	문화본부장 유연식 디자인정책과장 박숙희 공공디자인사업팀장 강효진 2017~2019년도 담당 김희정 2014~2017년도 담당 김원기 주무관 황상미 주무관 이선미
발행처	서울특별시(서울시 중구 세종대로 110)
제작부서	디자인정책과
연구 및 디자인	(주) 브이아이랜드 김경인 대표 부소장 김종필 한인지 과장 유재승 과장 장유기 대리 이세현 대리 천지혜 사원
ISBN	979-11-6599-032-9

본 책자에 수록된 내용은 무단으로 사용하는 것을 금하며,
본 출판물의 저작권 및 판권은 서울특별시에 있습니다.

Copyright©2020.Seoul Metropolitan Government, All Right Reserved.

문의 서울특별시 문화본부 디자인정책과 Tel.02.2133.2724